



Руководство администратора Скаут Карты 3.41.0

АО «НПК «Дедал»

апр. 19, 2024

1	Общие сведения о программе	2
1.1	Описание программы	2
1.2	Требования к программным и аппаратным средствам	3
2	Работа в Программе	5
2.1	Запуск программы	5
2.2	Модуль заданий	7
2.2.1	Контракты	8
2.2.1.1	Контракты в «Дедал-Скаут»	8
2.2.1.2	Список контрактов	8
2.2.1.3	Создание контракта	9
2.2.1.4	Управление контрактами	12
2.2.2	Задания	13
2.2.2.1	Создание оперативного задания	14
2.2.2.2	Редактирование задания	18
2.2.2.3	Удаление задания	19
2.2.3	Расписания	19
2.2.3.1	Создание расписания	23
2.2.3.2	Редактирование расписания	24
2.2.3.3	Создание шаблона задания	25
2.2.3.4	Редактирование шаблона задания	27
2.2.3.5	Удаление шаблона задания	27
2.2.3.6	Перезапуск расписания	27
2.3	Модуль управления	28
2.3.1	Область администрирования	29
2.3.1.1	Сортировка таблиц	29
2.3.1.2	Поисковая строка и фильтр	30
2.3.1.3	Добавление новой записи	30
2.3.1.4	Редактирование записи	30
2.3.1.5	Удаление записи	31
2.3.1.6	Экспорт данных	31
2.3.2	Панель пользователя	31
2.3.3	Навигационная панель функциональных блоков	32
2.3.3.1	Блок «Управление»	32
2.3.3.1.1	Вкладка «Пользователи»	33
2.3.3.1.2	Вкладка «Роли»	45

2.3.3.1.3	Вкладка «Организации»	47
2.3.3.1.4	Вкладка «Кластеры организаций»	52
2.3.3.2	Блок «Задания»	55
2.3.3.2.1	Вкладка «Виды работ»	56
2.3.3.2.2	Вкладка «Этапы»	59
2.3.3.2.3	Вкладка «Приоритеты»	61
2.3.3.2.4	Вкладка «Настраиваемые поля»	62
2.3.3.2.5	Вкладка «Ярлыки для файлов»	67
2.3.3.2.6	Вкладка «Роли и права»	68
2.3.3.2.7	Вкладка «Плагины и Web-хуки»	69
2.3.3.3	Блок «Слои и таблицы»	75
2.3.3.3.1	Вкладка «Слои»	76
2.3.3.3.2	Вкладка «Таблицы»	92
2.3.3.3.3	Вкладка «Системные слои»	98
2.3.3.3.4	Вкладка «Группы»	101
2.3.3.3.5	Вкладка «Иконки»	103
2.3.3.3.6	Вкладка «Метаданные»	105
2.3.3.3.7	Вкладка «Подложки»	107
2.3.3.4	Блок «Права на слои»	110
2.3.3.4.1	Вкладка «Управление правами»	110
2.3.3.4.2	Вкладка «Копирование прав»	112
2.3.3.4.3	Вкладка «Права на Группы»	113
2.3.3.4.4	Вкладка «Права на таблицы»	114
2.3.3.5	Блок «Отчеты»	114
2.3.3.5.1	Вкладка «Список отчетов»	115
2.3.3.5.2	Вкладка «Права на отчеты»	119
2.3.3.6	Блок «Хранилища»	120
2.3.3.6.1	Добавление нового хранилища	121
2.3.3.6.2	Редактирование хранилища	122
2.3.3.6.3	Удаление хранилища	122
2.3.3.6.4	Публикация слоя	122
2.3.3.6.5	Поиск хранилища	123
2.3.3.7	Блок «Настройки»	124
2.3.3.7.1	Секция «Сервис учета расходных материалов»	127
2.3.3.7.2	Секция «Мобильное приложение»	137
2.3.3.7.3	Секция «Сеть»	164
2.3.3.7.4	Секция «Система»	167
2.3.3.7.5	Секция «Интерфейс»	185
2.3.3.7.6	Секция «Разрешения и области видимости»	188
2.3.3.7.7	Секция «Уведомления»	191
2.3.3.7.8	Секция «MapSurfer»	193
2.3.3.7.9	Секция «MapMessages»	218
2.3.3.7.10	Секция «Геолокация»	223
2.3.3.7.11	Секция «Ассистенты»	245
2.3.3.7.12	Секция «Функции заданий»	260
2.3.3.7.13	Секция «Расписание»	263
2.3.3.8	Блок «Система»	263
2.3.3.8.1	Вкладка «Глобальные»	263
2.3.3.8.2	Вкладка «Лицензия»	264
2.3.3.8.3	Вкладка «Языки»	268
2.4	Завершение работы программы	269

3	Часто задаваемые вопросы	270
3.1	Что делать при возникновении проблем с запуском Программы	270
3.2	Что делать, если не получается авторизоваться в Программе	270
4	Словарь терминов	271
5	Приложения	278
5.1	Приложение 1. Плагины Python	278
5.1.1	Общие сведения	278
5.1.2	Методы объектов-обёрток	279
5.1.3	Валидации	283
5.1.4	Реакции	284
5.1.5	Порождение новых заданий и пользователей	285
5.1.6	Методы для установки полей задания	286
5.1.7	Методы для установки полей пользователя	287
5.1.8	Работа с датами	287
5.1.9	Добавление файлов к заданию	288
5.1.10	Изменение заданий и пользователей	289
5.1.11	Изменение файлов заданий	289
5.1.12	Установка главного фото задания	290
5.1.13	Вебхуки	291
5.1.14	Утилиты	294
5.1.15	Импорты в Python	294
5.1.16	Потенциальная уязвимость: рекурсивный запуск реакции на изменение	295
5.1.17	Примеры скриптов плагинов	295
5.2	Приложение 2. Примеры расширенных стилей слоев	297
5.3	Приложение 3. Примеры настроек и параметров подложки	310
5.4	Приложение 4. Сетка прав пользователей	312
	Алфавитный указатель	317

АННОТАЦИЯ

Настоящий документ предназначен для изучения общих сведений, структуры, настройки системы «Скаут Карты» под индивидуальные условия, требования и сферу применения программного обеспечения.

Общие сведения о программе

1.1 Описание программы

«Скаут Карты» (администратор) является администраторской частью программы «Скаут Карты» и позволяет добавлять и структурировать разнообразную географическую информацию, а также проводить настройки прав доступа к информации пользователей, выполнять настройки пользовательской части программы.

«Скаут Карты» является частью многокомпонентной веб-системы «Дедал-Скаут», предназначенной для удаленного управления сотрудниками.

«Дедал-Скаут» – это онлайн-система организации взаимодействия работы выездных сотрудников и диспетчера (координатора заданий). Система «Дедал-Скаут» реализует управление заданиями и непрерывное информирование о стадии выполнения работ.

Возможности «Дедал-Скаут»:

- Гибкая настройка под потребности компании.

«Дедал-Скаут» можно адаптировать под любой бизнес-процесс. Для каждой организации можно настроить список видов работ, этапы и сроки выполнения заданий.

- Добавление заданий и контроль их выполнения.

Система позволяет добавлять плановые и оперативные задания, в том числе по расписанию по заданному шаблону.

- Инвентаризация объектов на местности.

«Дедал-Скаут» помогает проводить инвентаризацию объектов: обновление информации по состоянию существующих объектов, выявление несуществующих и создание новых объектов.

- Контроль выездных сотрудников.

Система помогает осуществлять контроль сотрудников, который предполагает отслеживание местонахождения выездных сотрудников в реальном времени, просмотр истории их перемещения и фиксацию выполнения заявок.

- Удобное и быстрое взаимодействие между сотрудниками и координаторами работ.

«Дедал-Скаут» ускоряет процесс обмена результатами между выездным сотрудником и координатором работ. Координатор также может оперативно обновлять информацию по заданию, изменения сразу отобразятся у выездного сотрудника. Координатор может оперативно вернуть задание на выполнение по результатам работы выездного сотрудника.

- Использование материалов фото и видеофиксации, данных GLONASS/GPS.

Система позволяет фиксировать факт выполнения работы на местности при помощи фотографий, видеозаписей, данных о местонахождении. Это дает возможность избежать выездного контроля выполненных заявок.

- Настройка прав пользователей системы.

Система дает возможность настраивать права пользователей – каждому пользователю присваивается определенная роль. Роль пользователя системы влияет на доступ к списку заданий, возможностям редактирования и управления этими заданиями. Предусмотрены роли от простых исполнителей до администратора всей системы.

- Отображение объектов обслуживания на карте.

«Дедал-Скаут» позволяет создавать задания на основе объектов обслуживания с автоматическим заполнением координат и полей задания.

- Электронные документы.

В системе можно создавать отчеты по работе с заданиями и активности пользователей по форме документа организации, реализовывать выписку счетов при работе выездных сотрудников.

Подробнее о возможностях всестороннего использования системы «Дедал-Скаут» можно узнать на сайте компании АО «НПК «Дедал» <https://dedal.ru/tsifrovizatsiya/programmnoe-obespechenie-dedal-skaut/>.

1.2 Требования к программным и аппаратным средствам

Программа создана с использованием web-технологий, что позволяет запускать ее с любого персонального компьютера, на котором имеется выход в интернет. Для организации рабочего места диспетчера требуется персональный компьютер с техническими характеристиками не ниже следующих:

- процессор Intel Core i3,
- операционная система Windows 7,
- скорость доступа в интернет не менее 1 Мбит/с.

Для функционирования программы не требуется дополнительной установки стороннего программного обеспечения на рабочей станции.

Программа открывается с помощью интернет-браузера (Mozilla Firefox, Opera, Google Chrome, Microsoft Edge).

2.1 Запуск программы

Для запуска программы необходимо открыть интернет-браузер (Mozilla Firefox, Opera, Google Chrome, Microsoft Edge) и в адресной строке ввести адрес web-страницы «Скаут Карты». Откроется стартовое окно программы (Рис. 2.1).

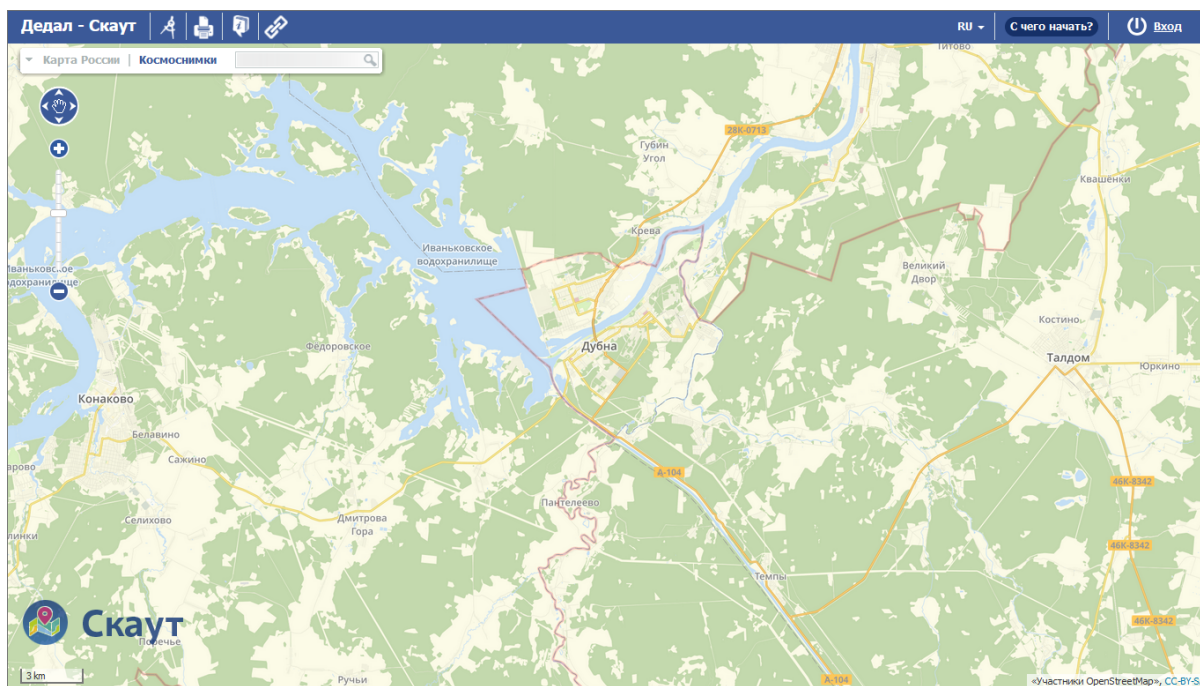


Рис. 2.1: Стартовое окно программы

Для входа необходимо ввести учетные данные: логин и пароль. После этого загрузится стартовая web-страница (Рис. 2.2).

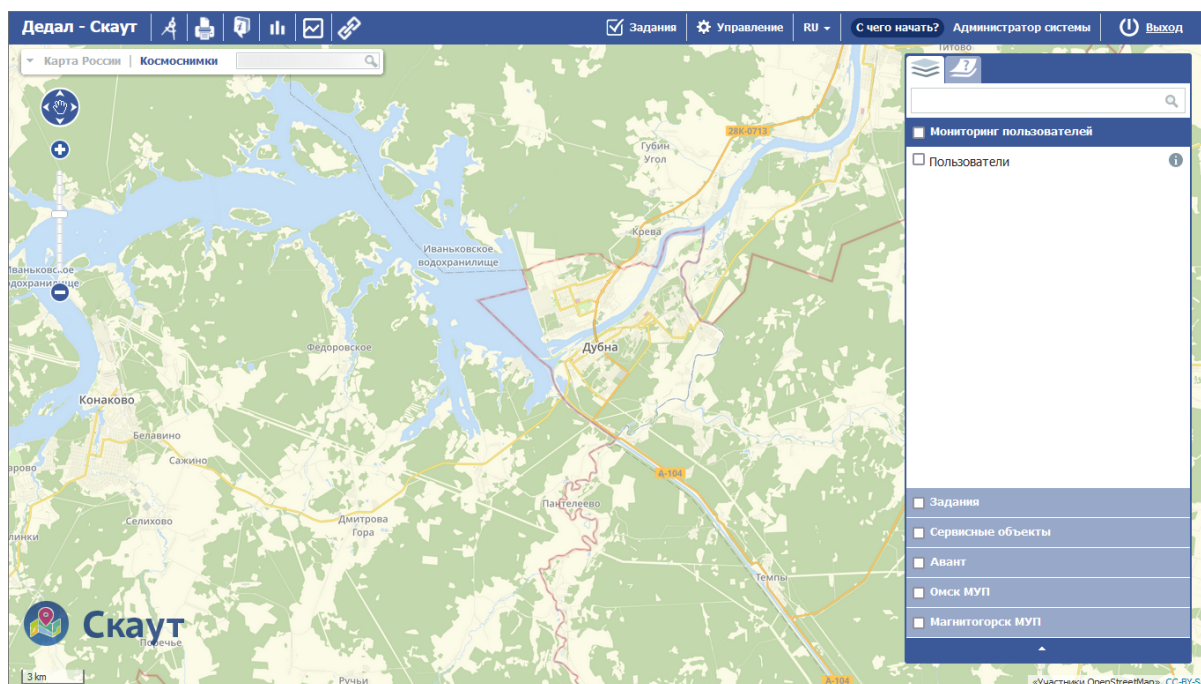


Рис. 2.2: Стартовая web-страница программы

Главное окно Программы содержит (Рис. 2.3):

1. Область отображения карты.
2. Панель инструментов.
3. Элементы управления базовыми слоями с поисковой строкой.
4. Панель управления тематическими слоями.
5. Панель пользователя.
6. Масштабную шкалу.
7. Масштабную линейку.
8. Панель навигации по карте.

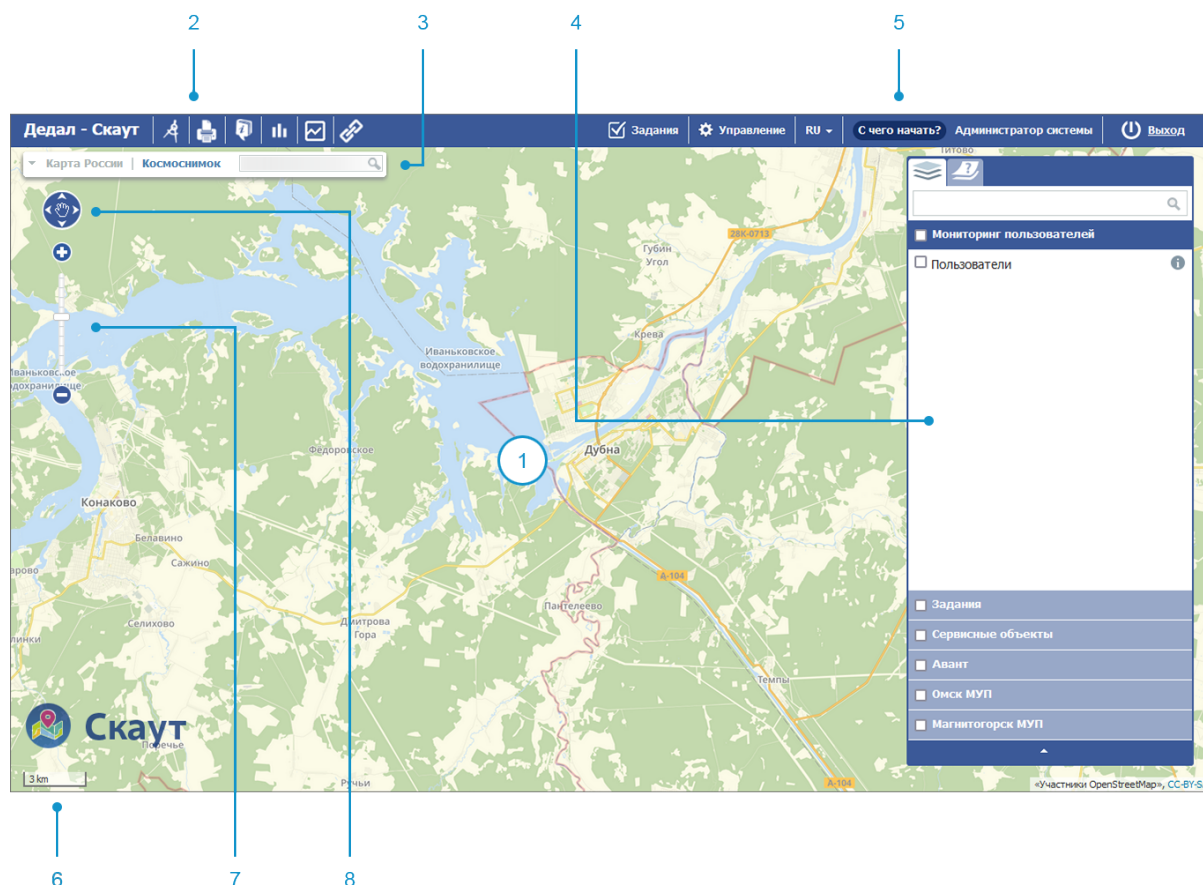


Рис. 2.3: Элементы главного окна

Работа с инструментами администрирования доступна в модулях «Задания» и «Управление», к которым можно перейти через панель пользователя в верхней части главного окна программы (Рис. 2.4).

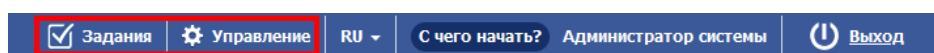


Рис. 2.4: Переход в модули «Задания» и «Управление»

2.2 Модуль заданий

Модуль заданий позволяет работать с контрактами, создавать оперативные и плановые задания в системе.

Оперативные задания – задания, которые создаются для решения текущих вопросов. Плановые задания – задания, которые создаются в указанную в расписании дату и время по заданному шаблону.

Задания можно создавать как в рамках контрактов (договоров на оказание услуг), заключенных с организацией, так и независимо от них.

Возможности просмотра, создания и редактирования контрактов и заданий зависят от роли пользователя в системе. Роли пользователей определяет Администратор кластера или Администратор организации.

Для перехода в модуль заданий необходимо на панели пользователя на главной странице геопортала нажать на «Задания» (Рис. 2.5):



Рис. 2.5: Переход к модулю заданий

2.2.1 Контракты

2.2.1.1 Контракты в «Дедал-Скаут»

Контракт – договор на оказание услуг, заключенный с организацией, в рамках которого выполняется работа по заданию. Контракты могут создавать, редактировать и удалять пользователи с ролями Администратора системы или Администратора кластера. Контракты действуют в рамках кластера. Кластер выбирается автоматически, при создании используется кластер организации-заказчика. В другом кластере данный контракт будет недоступен для пользователей. Права на просмотр контракта есть у Инспектора системы, Инспектора кластера, Администратора и Инспектора назначенной организации. Исполнители, которые видят задание, созданное по контракту, также будут получать минимальную информацию (id, заголовок).

Контракт может включать в себя перечень объектов обслуживания и видов работ. После наступления даты начала действия контракта невозможно изменить эту дату, организацию-заказчика и организацию-исполнителя, а после завершения действия контракта еще и дату окончания.

В рамках контракта можно создавать оперативные задания, а также задания по расписанию. Оперативное задание и задание по расписанию может быть создано только в рамках одного контракта, нельзя добавить два контракта. Но в одном контракте может быть прикреплено несколько заданий и расписаний. При необходимости можно удалить из задания ранее выбранный контракт, а также добавить новый. При удалении контракта из системы оперативные задания, созданные по нему, и задания, созданные по расписанию, сохраняются (название контракта отображается в задании), само расписание будет удалено.

2.2.1.2 Список контрактов

Для перехода в окно с контрактами в модуле «Задания» нужно нажать на «Контракты» на верхней панели страницы. В открывшемся окне (Рис. 2.6) будет представлен весь список внесенных в систему контрактов (для Администратора и Инспектора системы), список контрактов кластера (для Администратора и Инспектора кластера), список контрактов организации (для Администратора и Инспектора организации), список контрактов по доступным заданиям для всех остальных пользователей.

Дедал - Скаут

Карта

Задания

Расписание

Управление

RU

Администратор системы

Выход

Контракты

Задания

Создать

Редактировать

Удалить

1

2

Найдено 11 записей

Номер, название, ID

Любой

Кластер

Любой

Заказчик

Любой

Исполнитель

Любой

Очистить фильтр

#	Номер	Название	Дата начала	Дата конца	Разрешить	Исполнитель	Кластер
30	234	Выполнение задачи	01.04.2022	31.05.2022		Организация Исполнителя	Новый кластер
1	123	Выполнение подрядных работ	01.04.2022	01.04.2023		Организация Исполнителя 2	По умолчанию
26	425/6	Выполнение работ по благоустрой...	01.04.2022	01.09.2022		Организация Исполнителя	Новый кластер
22	456	Договор субподряда	01.01.2022	31.12.2022		Организация Исполнителя	По умолчанию
27	002356	Контракт Катя	28.04.2022	08.05.2022		Организация Исполнителя	Новый кластер
28	012365	Контракт Катя со всеми объектам ...	28.04.2022	08.05.2022		Организация Исполнителя	Новый кластер
31	1212	Контракт от 28.04 с сервисными о...	28.04.2022	01.05.2022		Организация Клиента	По умолчанию
23	3425	Новый контракт	01.04.2022	01.06.2022		Организация Исполнителя	Новый кластер
29	123	Новый контракт 28.04	01.04.2022	01.05.2022		Организация Исполнителя	Новый кластер
33	ип 14...	ООО "Рога и Копыта"	01.04.2022	31.05.2022		ООО "Рога и Копыта"	По умолчанию

Рис. 2.6: Список контрактов

В окне контрактов есть поиск по номеру, названию и ID контракта, также можно настроить фильтры по атрибутам:

- Кластер,
- Заказчик,
- Исполнитель.

Список контрактов представлен в виде таблицы, в которой отражена вся основная информация по контракту. Для удобства есть сортировка в двух направлениях, которая работает по нажатию на наименование атрибута.

2.2.1.3 Создание контракта

Контракты могут создавать, редактировать и удалять только пользователи с ролями Администратора системы или Администратора кластера. Для добавления нового контракта следует нажать «Создать», после чего откроется окно (Рис. 2.7), где во вкладке «Основное» нужно заполнить следующие поля:

- «Название» (обязательное поле) — название контракта;
- «Номер» — номер контракта;
- «Дата начала» и «Дата окончания» — период действия контракта, в течение которого будут выполняться работы и создаваться задания (если эти поля не заполнены, нельзя создать оперативное задание или задание по расписанию);
- «Заказчик» (обязательное поле) — кластер этой организации будет присвоен контракту;

- «Исполнитель» (обязательное поле) — организация, которая является исполнителем контракта и на которую будут автоматически назначаться задания при выборе данного контракта;
- Тумблер «Разрешить исполнителю создавать задания по контракту» (отключен по умолчанию) — если он отключен, то пользователи при создании задания не смогут выбрать данный контракт;
- «Описание» — комментарий к контракту.

The screenshot shows the 'Скаут' (Scout) application interface. The top navigation bar includes 'Дедал - Скаут', 'Карта', 'Задания', 'Расписание', 'Управление', 'RU', 'Администратор системы', and 'Выход'. The 'Задания' (Tasks) tab is active, and the 'Контракты' (Contracts) sub-tab is selected. The form contains the following fields and controls:

- Основное** (Basic): A text input field.
- Группы объектов и видов работ** (Groups of objects and types of work): A text input field.
- Название** (Name): A text input field with the value 'ООО "Сервис +" and a '+ Добавить' (Add) button.
- Номер** (Number): A text input field with the value 'ип 145/14'.
- Дата начала** (Start date): A date picker showing '08.11.2022'.
- Дата окончания** (End date): A date picker showing '08.12.2023'.
- Заказчик** (Client): A text input field with the value 'Организация Клиента'.
- Исполнитель** (Executor): A text input field with the value 'Сервис +'.
- Разрешить исполнителю создавать задания** (Allow executor to create tasks): A toggle switch currently turned off.
- Описание** (Description): A text area containing the text 'Контракт на уборку дворовой территории'.

Рис. 2.7: Создание контракта

При необходимости в контракт можно добавить виды работ и указать перечень объектов обслуживания, по которым должны выполняться работы. Для этого во вкладке «Группы объектов и видов работ» нужно нажать «Добавить». Добавится блок выбора объектов обслуживания и видов работ. Чтобы добавить значения, нужно нажать «Изменить». При изменении объекта обслуживания откроется окно, в котором нужно выбрать слой и объекты. Для удобства в окне есть поисковая строка, а также возможность выделить все или отдельные объекты (Рис. 2.8).

Выбрать элементы

Слои

Объекты

Поиск по ID или названию

Поиск по ID или названию

#	Название
147	Адресный каталог
87	Контейнерные площадки
5	Сервисные объекты
89	Строения (Республика Татарстан)
88	Урны

#	Название
2	Агрономическая, 16
1	Агрономическая, 7
16	Мусина 29
17	Мусина 31
18	Мусина 32
3	Шаяпина, 14/83
5	пр. Ямашева, д.43
6	ул. Меридианная, д. 24
4	ул. Меридианная, д.30
8	ул. Мусина, д. 23

Найдено 10 записей

Отмена

Применить

Рис. 2.8: Привязка контракта к объектам обслуживания

При изменении вида работ откроется окно, в котором нужно выбрать необходимые виды работ. Для удобства есть поисковая строка, возможность выделить все или отдельные виды работ, а также фильтр на отображение всех видов работ или только выбранных (Рис. 2.9).

Выбрать элементы

Поиск по ID или названию

Показать все ▾

☒ Название

☐ Аварийное отключение электроэнергии

☐ Внеплановый ремонт на внутридомовой территории

☐ Задание

☐ Инвентаризация существующих объектов

☒ Слесарные работы

Отмена Выбрать

Рис. 2.9: Привязка контракта к видам работ

После сохранения данных по контракту задания могут быть созданы только по выбранным видам работ и объектам обслуживания в течение указанного срока действия контракта. В рамках одного контракта может быть создано несколько подобных групп объектов и видов работ. Программа также осуществляет проверку на доступность организации-исполнителю выбранных видов работ. При отсутствии прав у организации контракт не будет сохранен, так как в дальнейшем это может привести к ошибкам при создании заданий. При выборе объекта, который имеет связь с организацией/кластером, задание должно быть создано в указанной организации. Если у данной организации нет прав на выбранный вид работ, контракт не будет сохранен.

После внесения всех данных по контракту нужно нажать «Создать». Контракт станет доступен для прикрепления к заданиям в программных продуктах системы «Дедал-Скаут»: «Скаут Карты», «Скаут Диспетчер», «Скаут Задачи».

2.2.1.4 Управление контрактами

Для редактирования контракта следует выбрать его и нажать «Редактировать». Откроется окно, аналогичное окну создания, где можно внести и сохранить правки. Чтобы удалить контракт, следует выбрать его и нажать «Удалить». При удалении контракта оперативные задания, созданные по нему, и задания, созданные по расписанию, сохраняются (название контракта отображается в задании), само расписание будет удалено.

2.2.2 Задания

Для перехода в окно со списком заданий нужно нажать на «Задания» на верхней панели страницы. В открывшемся окне можно ознакомиться со всеми заданиями, созданными на данный момент (Рис. 2.10).

Скриншот интерфейса «Задания» в программе «Дедал - Скаут». Вверху — панель навигации: Дедал - Скаут, Карта, **Задания**, Расписание, Управление, RU, Администратор системы, Выход. Под панелью — кнопки: Контракты, **Задания**, Создать, Редактировать, Удалить. Справа — пагинация: 1, ..., 24, 25, **26**, 27, 28. Текст: Найдена 191 запись.

Левая панель — фильтры:

- Поиск по id, заголовку или тексту
- Контракт: Любой
- Организация: Любая
- Вид работ: Любой
- Приоритет: Любой
- Стадия: В работе
- Этап: Любой
- Организация-исполнитель: Любая
- Исполнитель: Любой
- Очистить фильтр

Средняя таблица заданий:

Дата	Время	Название задания	Статус	Дополнительная информация
21 ноя	15:59	Уборка мусора на территории	новое	Задание Плановые. Точка была изменена. — Главный администратор
9 ноя	12:37	Почистить снег на остановке	новое	Задание Плановые. Файлы были удалены. — Главный администратор
29 окт	11:27	Сломана дверь	новое	Задание Плановые
15 ноя	08:00	Уборка снега	назначено	Задание Плановые. Было установлено главное фото задания. Были... — Главный администратор
15 ноя	08:00	Уборка придомовой территории	назначено	Задание Плановые. Точка была изменена. — Главный администратор
15 ноя	08:00	Уборка подъезда	назначено	Задание Плановые. Валентинова Валентина Валентиновна. Задание было просрочено. — Контроль выполнения заданий

Правая панель — карта и детали задания:

- Карта: Показывает местоположение задания в районе Новочебоксарск, Казань, Татарстан.
- 24 ноября 2021: Задание было просрочено. Контроль выполнения заданий 15:50
- 26 ноября 2021: Точка была изменена. ✓ 08:47
- Сегодня, 14 декабря: Для отправки комментария нажмите Enter.

Рис. 2.10: Список заданий, доступных пользователю

Область фильтра, расположенная слева от списка заданий, предназначена для поиска в общем списке с использованием различных параметров.

Применяются следующие параметры фильтрации:

- «Поиск по Id, заголовку или тексту»,
- «Контракт» (при наличии доступа),
- «Организация»,
- «Вид работ»,
- «Приоритет»,
- «Стадия»,
- «Этап»,
- «Организация-исполнитель»,
- «Исполнитель».

Поле контекстного поиска позволяет найти задание по номеру, заголовку или описанию. Для поиска задания достаточно ввести часть номера, названия или описания. Для фильтрации заданий по стадии, виду работ, этапу, приоритету,

организации, организации-исполнителю, исполнителю необходимо выбрать значения из выпадающего списка. Значения данных параметров настраиваются под индивидуальные особенности сферы деятельности организации. После ввода и выбора всех параметров фильтрации в списке отобразятся задания, удовлетворяющие заданным критериям.

2.2.2.1 Создание оперативного задания

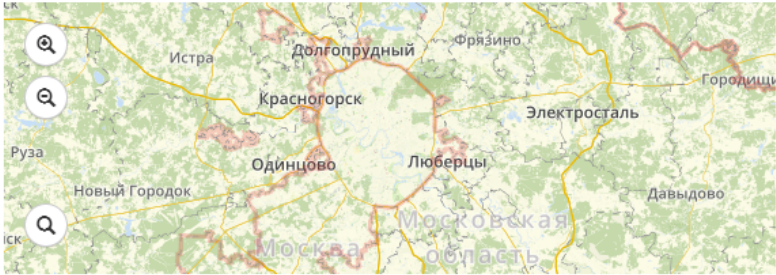
Для формирования нового оперативного задания следует нажать кнопку «Создать». Откроется окно со вкладками «Основное» и «Файлы» (Рис. 2.11).

Создать задание

Основное

Файлы

Выбрать объект обслуживания



Заголовок *

Контракт	Организация *
Не указан	Не указана
Вид работ *	Приоритет *
Не указан	Плановые
Организация-исполнитель	Исполнитель
Не указана	Не указан

Рис. 2.11: Окно создания нового задания

Во вкладке «Основное» отображается карта для указания местоположения объекта и поля для заполнения характеристик задания.

Чтобы отметить положение объекта задания на карте, нужно приблизиться к интересующему участку с помощью кнопок  и  и/или мыши и щелкнуть по карте. Кроме того, можно ввести в поисковую строку адрес объекта. Результаты поиска отобразятся в виде списка. При наведении курсора на каждый из них программа переместится к указанному адресу на карте (Рис. 2.12). Если задание не привязано к конкретному месту, геопозицию можно не указывать.

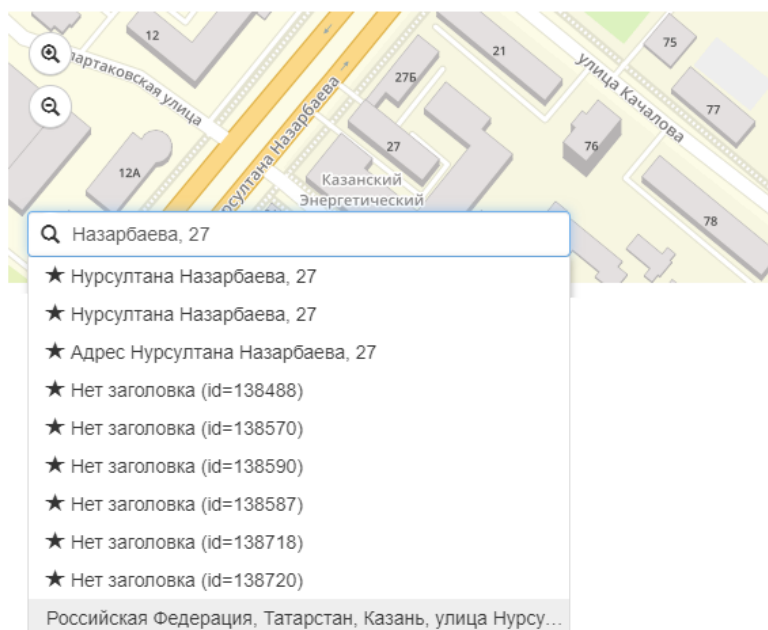


Рис. 2.12: Поиск адреса объекта на карте

Задание можно привязать к объекту обслуживания. Для этого следует нажать на строку «Выбрать объект обслуживания», расположенную над картой. Откроется окно, где во вкладке «Слой» в левой части окна необходимо выбрать слой объектов обслуживания. После этого в правой части окна, во вкладке «Объекты» отобразятся объекты данного слоя. В каждой из вкладок можно воспользоваться строкой поиска. Следует выделить объект в списке, щелкнув по строке с его названием, и нажать кнопку «Выбрать» (Рис. 2.13).

Выбрать объект обслуживания

Слой

Объекты

Поиск по ID или названию

Поиск по ID или названию

#	Название
500	Buildings
501	Roads
666	rabota
147	Адресный каталог
87	Контейнерные площадки
530	Оборудование
253	Обслуживаемые дома
274	Объекты осмотра
529	Опоры
568	Парки и скверы, Вахитовский район

1 2 Найдено 18 записей

#	Название
2	Нурсултана Назарбаева, 27
20	новая
4	проспект Ямашева, 43
19	советская
11	ул. Меридианная, 19
5	ул. Меридианная, д. 20
6	ул. Меридианная, д. 22
13	ул. Меридианная, д. 24
10	ул. Меридианная, д. 26
12	ул. Меридианная, д. 30

1 2 3 Найдено 23 записи

Отмена
Выбрать

Рис. 2.13: Окно выбора объекта обслуживания

Выбранный объект обслуживания отобразится на карте в окне задания, поля задания будут заполнены согласно настроенному маппингу. Заполненные поля можно отредактировать, а также внести значения в пустые поля (поля, обязательные для заполнения, отмечены звездочкой) (Рис. 2.14):

- «Заголовок» — краткое обозначение проблемы/цели задания (обязательное поле);
- «Контракт» — договор, в рамках которого выполняются работы по заданию;
- «Организация» — организация, от имени которой будет создано задание (обязательное поле, доступное Администратору и Инспектору системы, а также Администратору и Инспектору кластера);
- «Вид работы» — вид работы по заданию (обязательное поле);
- «Приоритет» — тип работ (обязательное поле с возможностью выбора из списка: плановые, внеплановые, дополнительные и др.);
- «Организация-исполнитель» — организация, на которую будет назначено задание для исполнения (при выборе контракта будет заполнено автоматически значением, указанным в контракте);
- «Исполнитель» — пользователь, ответственный за выполнение задания;
- «Описание» — подробное описание задания;

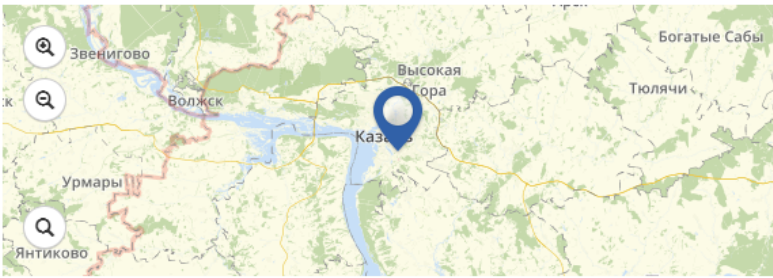
- «Срок до» — дата и время, до которого должно быть выполнено задание;
- «Настраиваемые поля» — дополнительные поля разных форматов, которые ранее были созданы и привязаны к определенному виду работ.

Создать задание

Основное

Файлы

По объекту Нурсултана Назарбаева, 27



Заголовок *

Нурсултана Назарбаева, 27 Приволжский район, сломана дверь

Контракт

Не указан

Организация *

ActiveMap

Вид работ *

Задание

Приоритет *

Внеплановые

Организация-исполнитель

Бригада 10

Исполнитель

Не указан

Описание

Сломана дверь в кабинете 322.

В срок до

19.06.2023

10:00

Отмена

Создать

Рис. 2.14: Окно создания нового задания с выбранным объектом обслуживания и заполненными полями

Во вкладке «Файлы» можно прикрепить файлы различных форматов (Рис. 2.15). Это могут быть фотографии, видеозаписи, аудиозаписи, текстовые файлы.

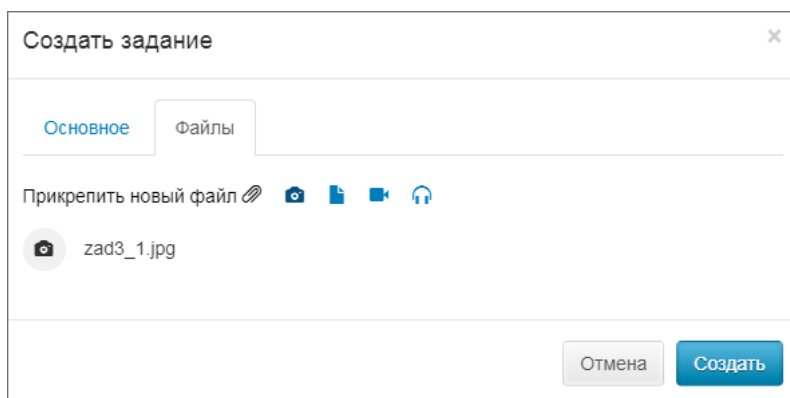


Рис. 2.15: Добавление файлов к новому заданию

2.2.2.2 Редактирование задания

Возможность редактирования полей задания зависит от роли пользователя. Для изменения задания требуется выделить необходимое задание и нажать на «Редактировать» в верхней части окна или дважды щелкнуть по заданию. После этого задание открывается в режиме редактирования, в котором пользователь может заполнить/изменить доступные ему поля (Рис. 2.16).

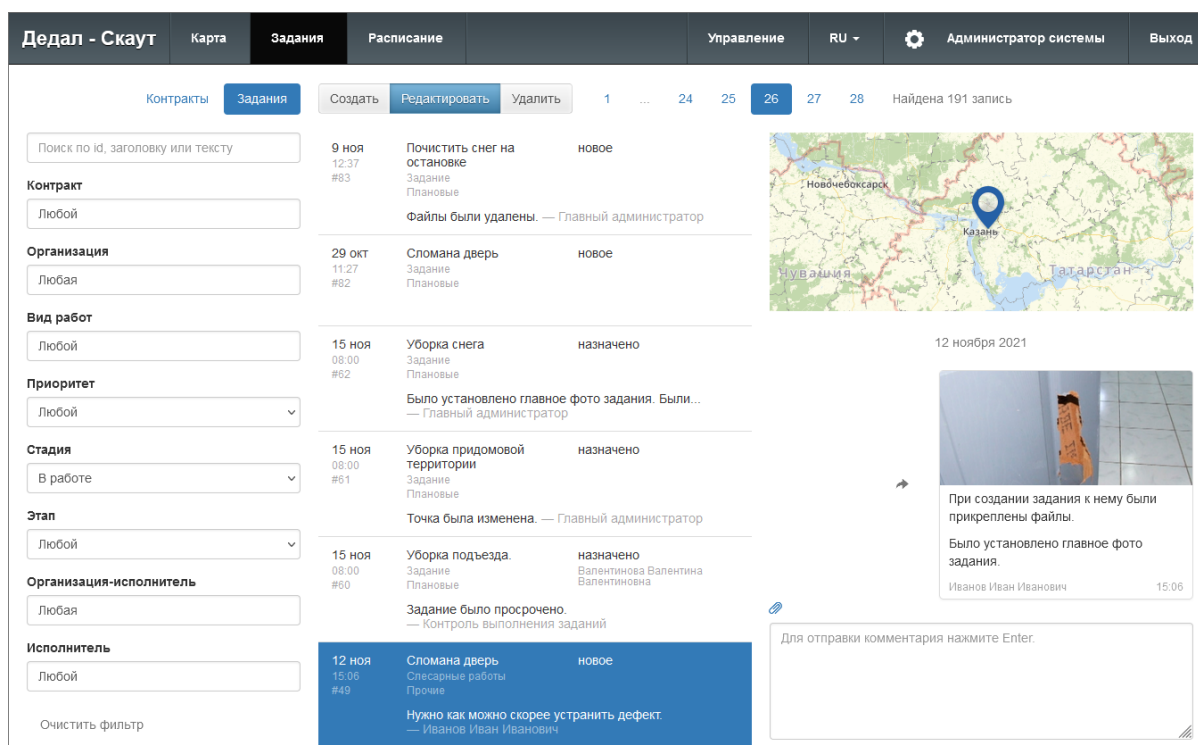


Рис. 2.16: Окно редактирования задания

После внесения всех правок нужно нажать одну из кнопок, находящихся в верхней части окна редактирования:

- «Ок» — сохранение изменений и переход к списку заданий;

- «Применить» — сохранение изменений без закрытия окна редактирования;
- «Отменить» — отмена всех изменений, внесенных до сохранения;
- «Закрыть» — закрытие окна редактирования (правки не будут сохранены, если их не сохранить до закрытия).

Если задание недоступно для редактирования, будет активна только кнопка «Закрыть».

2.2.2.3 Удаление задания

Для удаления существующего задания требуется выделить его и нажать на «Удалить» в верхней части окна. Во всплывающем информационном окне следует подтвердить действие (Рис. 2.17).

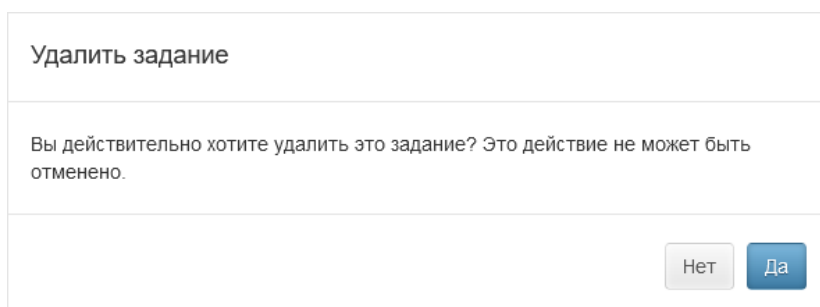


Рис. 2.17: Удаление задания

Если пользователь не имеет доступа к удалению заданий, выйдет сообщение: «Нет прав доступа».

2.2.3 Расписания

Расписания позволяют автоматически генерировать задания на основе шаблонов (типовых заданий) в определенный момент времени с необходимой периодичностью. Для перехода в раздел с расписаниями и шаблонами заданий требуется нажать на «Расписание» на верхней панели страницы. Откроется окно расписаний с календарем (Рис. 2.18).

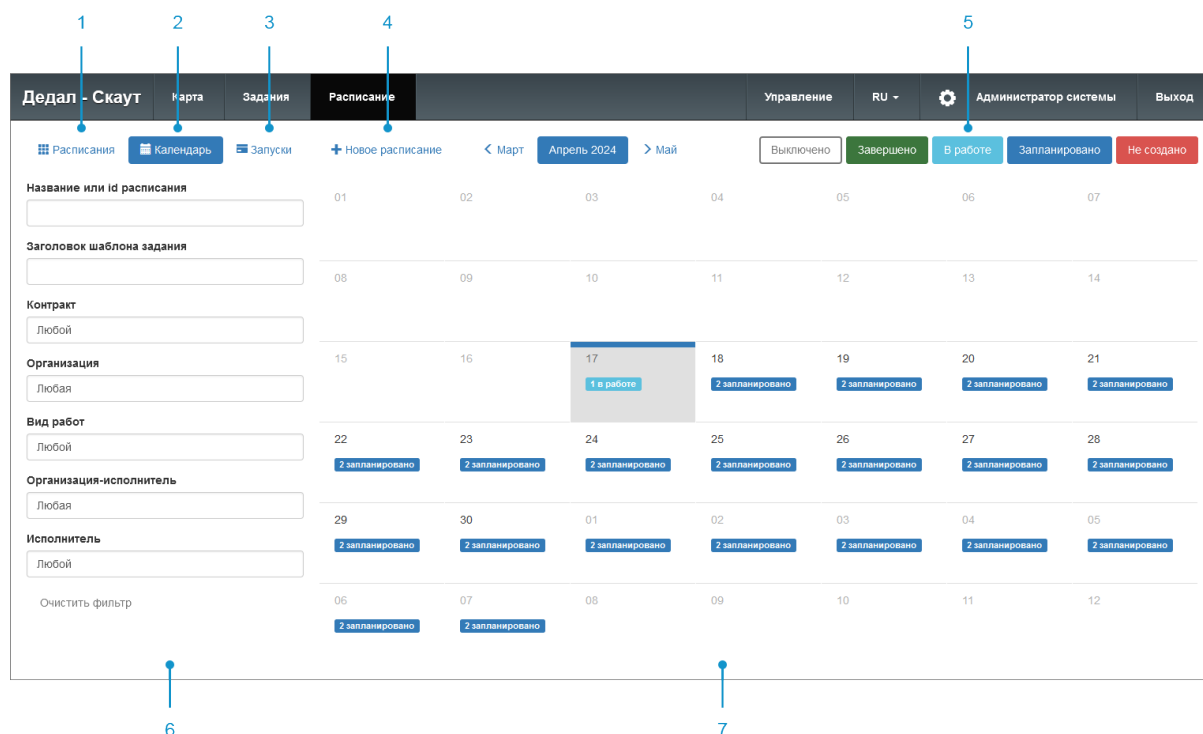


Рис. 2.18: Окно расписаний с календарем

Окно содержит следующие элементы:

1. Кнопка «Расписания» — переход к карточкам всех созданных расписаний.
2. Кнопка «Календарь» — переход к календарю с запусками расписаний (календарь открыт по умолчанию при переходе к разделу расписаний).
3. Кнопка «Запуски» — переход к карточкам расписаний с запусками на выбранную дату.
4. Кнопка «Новое расписание» — переход в окно создания расписания.
5. Легенда статуса создания заданий по шаблонам с возможностью включения/выключения.
6. Панель фильтра.
7. Календарь с заданиями с отметкой текущего статуса.

При нажатии на кнопку «Расписания» осуществляется переход к карточкам всех созданных расписаний. В карточке расписания отображается его название, организация, кластер, контракт, время запусков (создания заданий), кнопка редактирования расписания и перехода к списку шаблонов, прикрепленных к расписанию (Рис. 2.19).

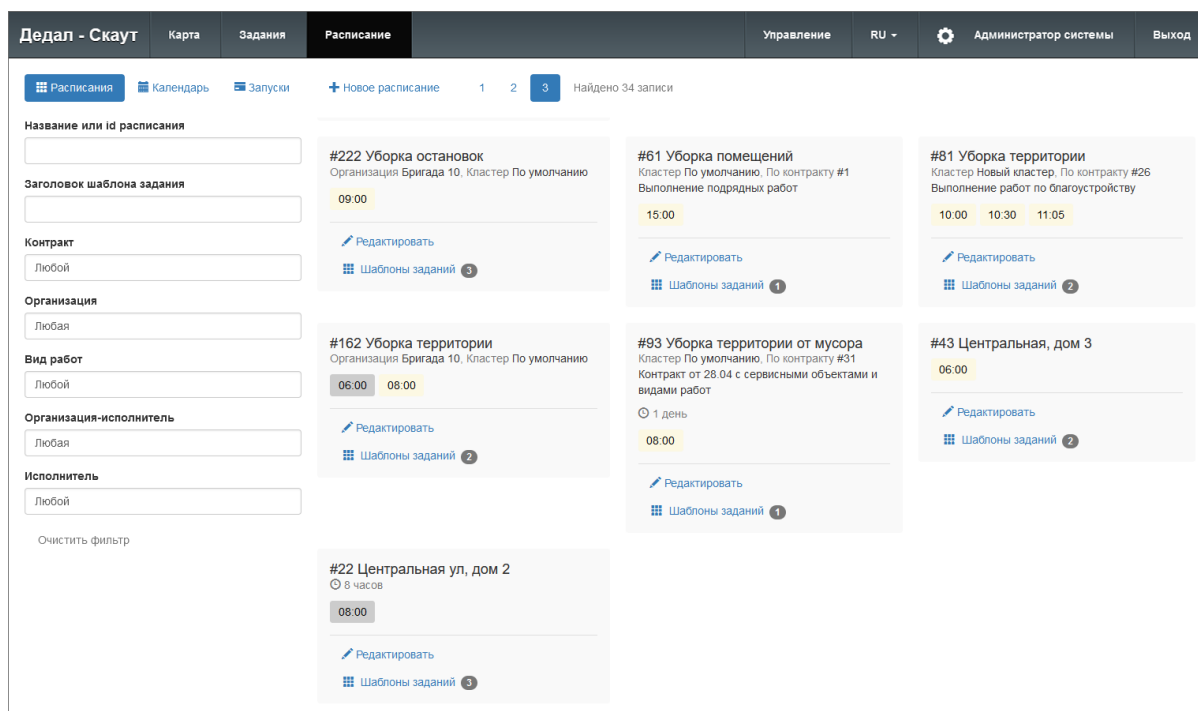


Рис. 2.19: Карточки расписаний

При нажатии на кнопку «Календарь» осуществляется переход к календарю с запусками расписаний. Календарь с текущим месяцем открыт по умолчанию при переходе к разделу расписаний (Рис. 2.18). В ячейках календаря отображается количество заданий, создаваемых по расписанию за день. Задания группируются и маркируются цветом по статусам. Цвета статусов отображены в легенде в правой верхней части окна (включено, завершено, в работе, запланировано, не создано). Нажатие на название статуса позволяет включать/выключать отображение соответствующих заданий в календаре. Двойной щелчок по дате в календаре открывает окно запусков на этот день.

В это же окно можно перейти, нажав на кнопку «Запуски». В правой части окна находится уменьшенный вариант календаря с отметками статусов заданий (Рис. 2.20).

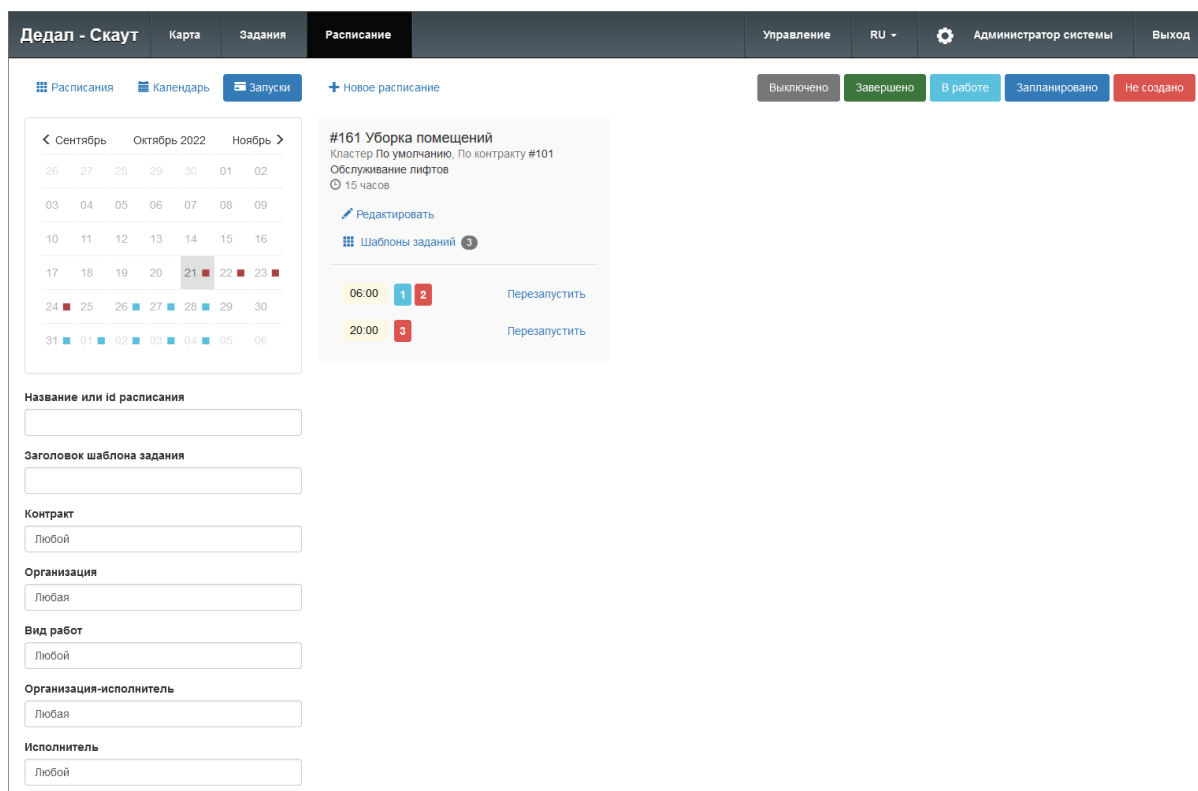


Рис. 2.20: Запуски на выбранную дату

Справа от календаря находятся карточки расписаний с запусками на этот день. В карточке расписания отображается его название, организация, кластер, контракт, кнопка редактирования расписания и перехода к списку шаблонов, прикрепленных к расписанию, время запусков и количество создаваемых заданий с маркировкой статуса. При нажатии на время запуска в карточке произойдет переход к шаблонам заданий, создаваемым в это время (Рис. 2.21). Эти шаблоны можно отредактировать или удалить.

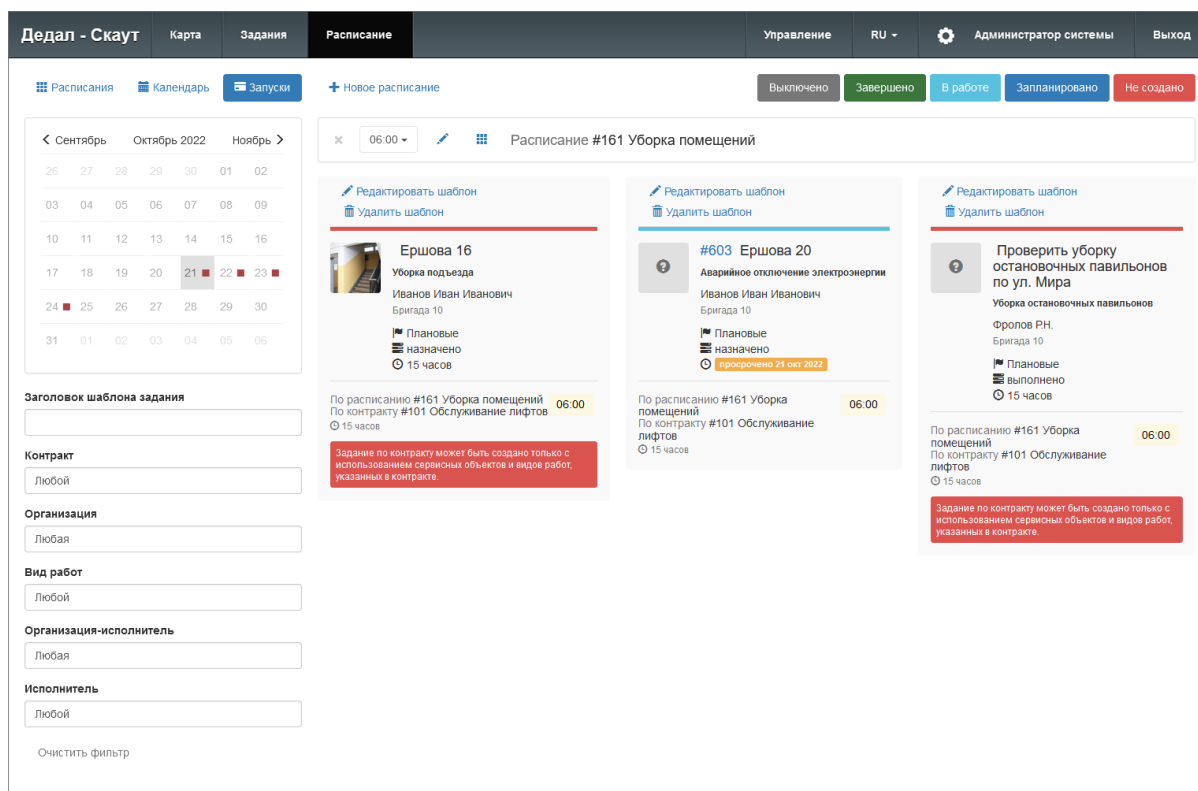


Рис. 2.21: Шаблоны заданий

Создание, редактирование расписаний и шаблонов заданий к ним доступны для ролей:

- Администратор системы,
- Администратор кластера,
- Администратор организации.

2.2.3.1 Создание расписания

Для создания нового расписания необходимо нажать «+ Новое расписание» на верхней панели окна. В открывшейся форме следует ввести название расписания, срок выполнения задания, контракт, указать время запуска и нажать на галочку справа от прописанного времени, установить тумблер «Включено», отвечающий за активацию расписания, в нужное положение и отметить флажками даты в календаре, в которые будут создаваться задания. Для сохранения нажать «Создать» (Рис. 2.22).

При выборе контракта в шаблоне задания поле «Организация-исполнитель» будет автоматически заполнено значением, указанным в контракте. Если расписание было создано по контракту, в котором указаны объекты обслуживания, то нельзя создавать задание или шаблон по этому контракту без объектов обслуживания.

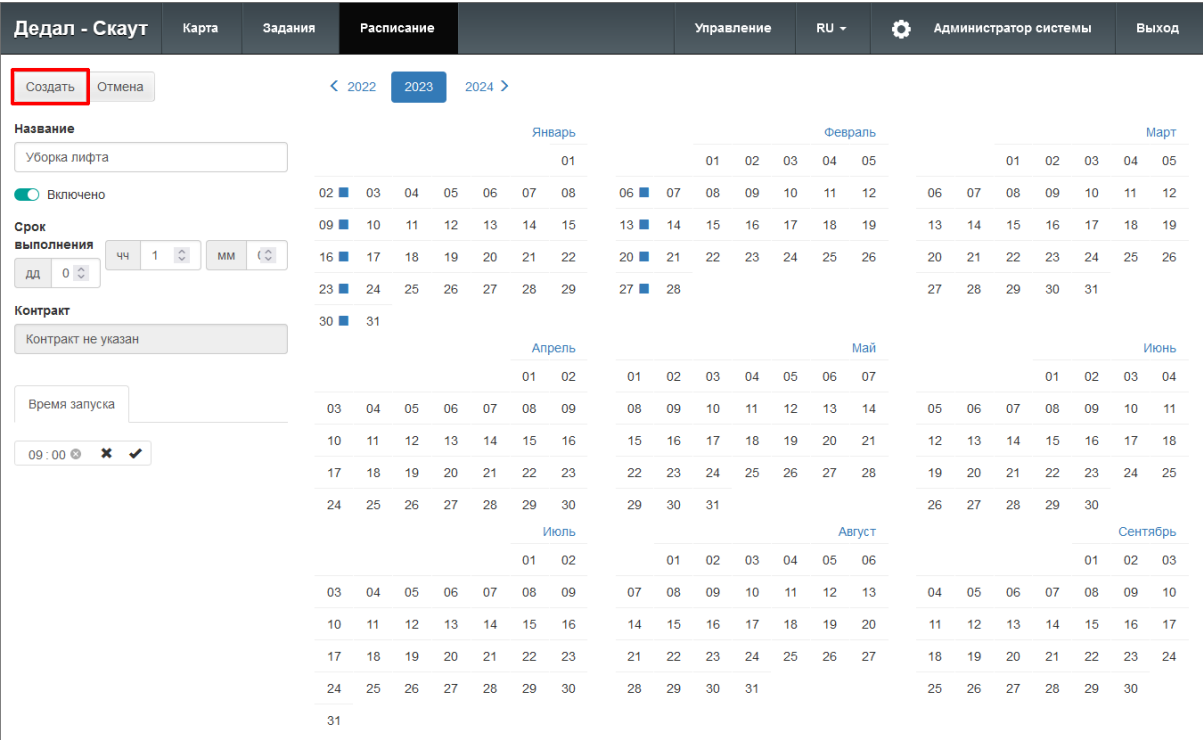


Рис. 2.22: Окно «Создание расписания»

2.2.3.2 Редактирование расписания

Для внесения изменений необходимо выбрать карточку расписания, которое требуется изменить (в общем списке расписаний, в календаре или в списке запусков), и нажать «Редактировать» (Рис. 2.23).

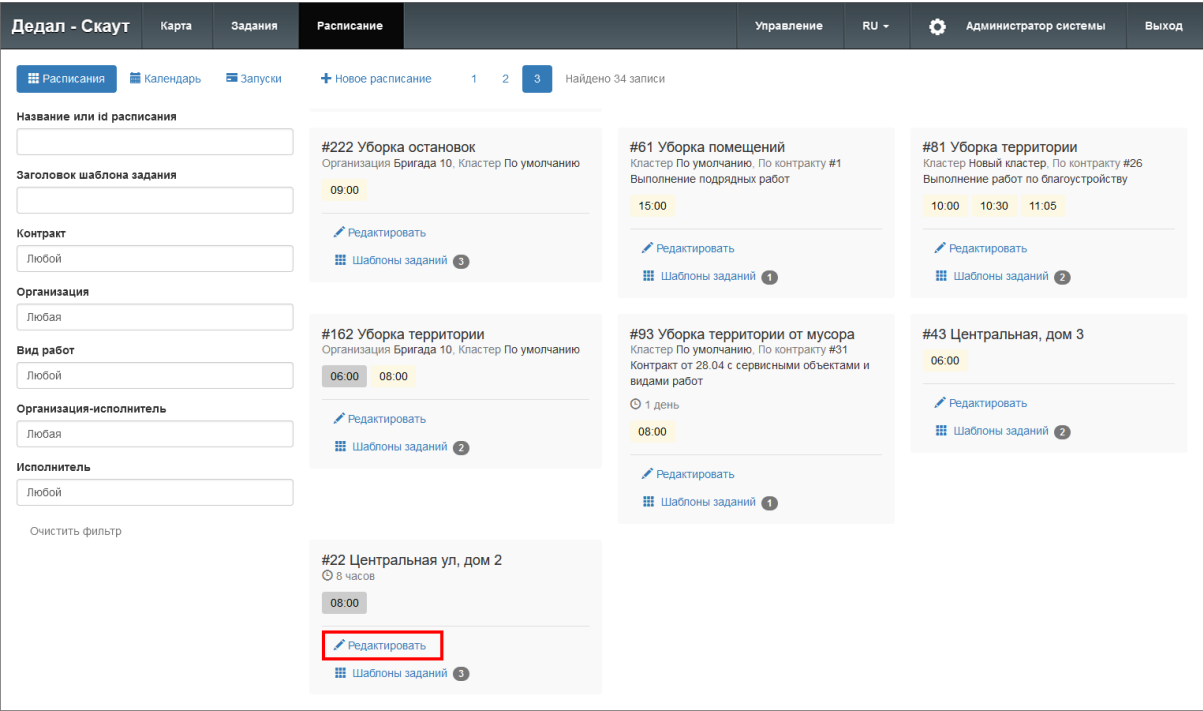


Рис. 2.23: Кнопка редактирования в карточке расписания

Откроется окно редактирования расписания, где можно изменить его название, срок выполнения, добавить новое время запуска, отключить или удалить текущее время запуска (Рис. 2.24).

Рис. 2.24: Окно редактирования расписания

Удаление расписания из системы не предусмотрено. Для того чтобы задания в дальнейшем не создавались по расписанию, необходимо отключить тумблер «Включено» либо время всех запусков и убрать флажки в календаре через форму редактирования.

2.2.3.3 Создание шаблона задания

Шаблоны заданий — это образцы заданий, которые будут создаваться по расписанию.

При нажатии на «Шаблоны заданий» в карточке расписания откроется окно со списком шаблонов, прикрепленных к данному расписанию, если они есть (Рис. 2.25).

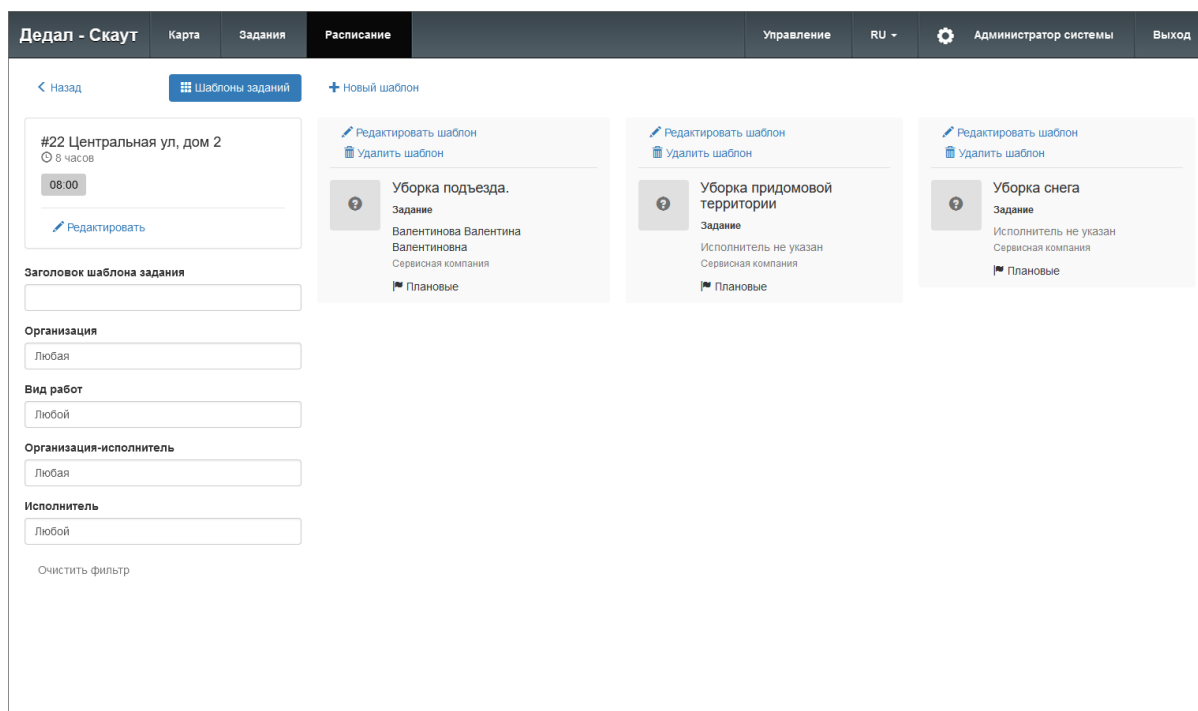


Рис. 2.25: Шаблоны заданий

Для создания шаблона задания необходимо нажать кнопку «Новый шаблон», заполнить форму и нажать «Создать» (Рис. 2.26).

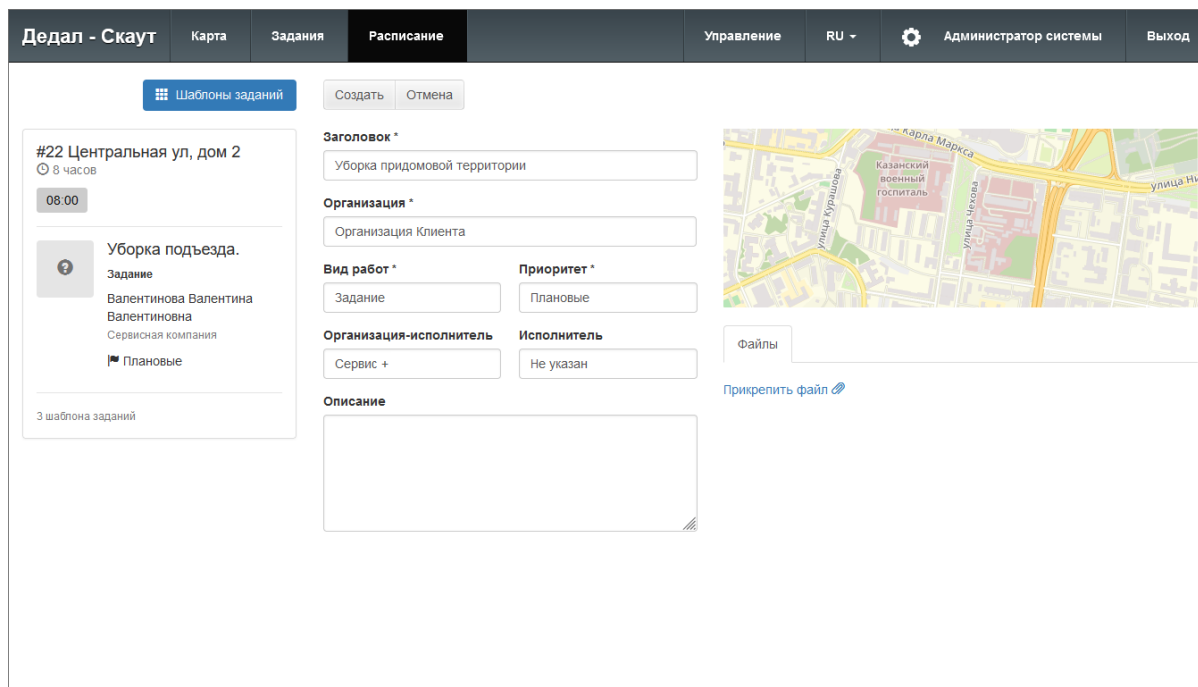


Рис. 2.26: Окно создания шаблона

2.2.3.4 Редактирование шаблона задания

Для изменения данных шаблона (типового задания) необходимо нажать «Редактировать шаблон» на карточке шаблона задания (Рис. 2.27).

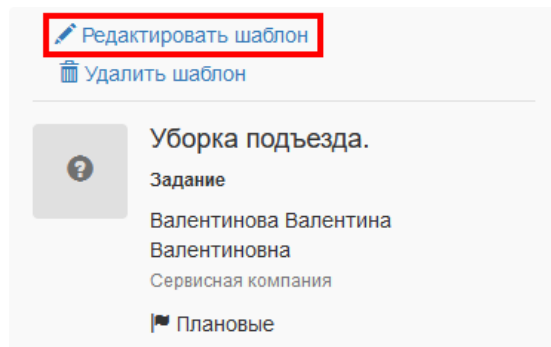


Рис. 2.27: Редактирование шаблона

Откроется форма карточки шаблона задания, в которую пользователь может внести изменения и сохранить их.

2.2.3.5 Удаление шаблона задания

Для удаления шаблона задания необходимо нажать «Удалить шаблон» на карточке шаблона задания (Рис. 2.28).

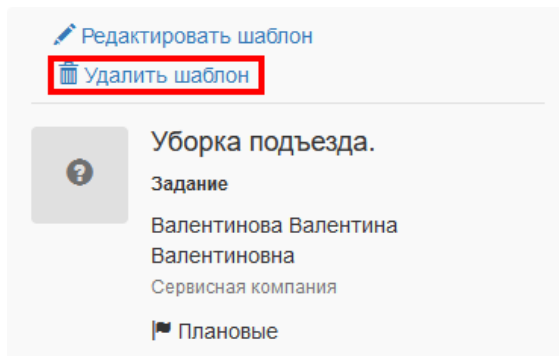


Рис. 2.28: Удаление шаблона

2.2.3.6 Перезапуск расписания

Если задание не было создано по расписанию по каким-то причинам (например, из-за несоответствия вида работ, организации или исполнителя), можно перезапустить создание шаблона. Для этого следует нажать кнопку «Запуска», выбрать дату и перейти в карточку расписания, внести изменения в шаблон и нажать «Перезапустить» (Рис. 2.29). Возможность перезапуска расписания определяется ролью пользователя.

При этом менять таким образом объект обслуживания нельзя (изменения на сервере не будут сохранены). Для изменения объекта обслуживания нужно создать новый шаблон.

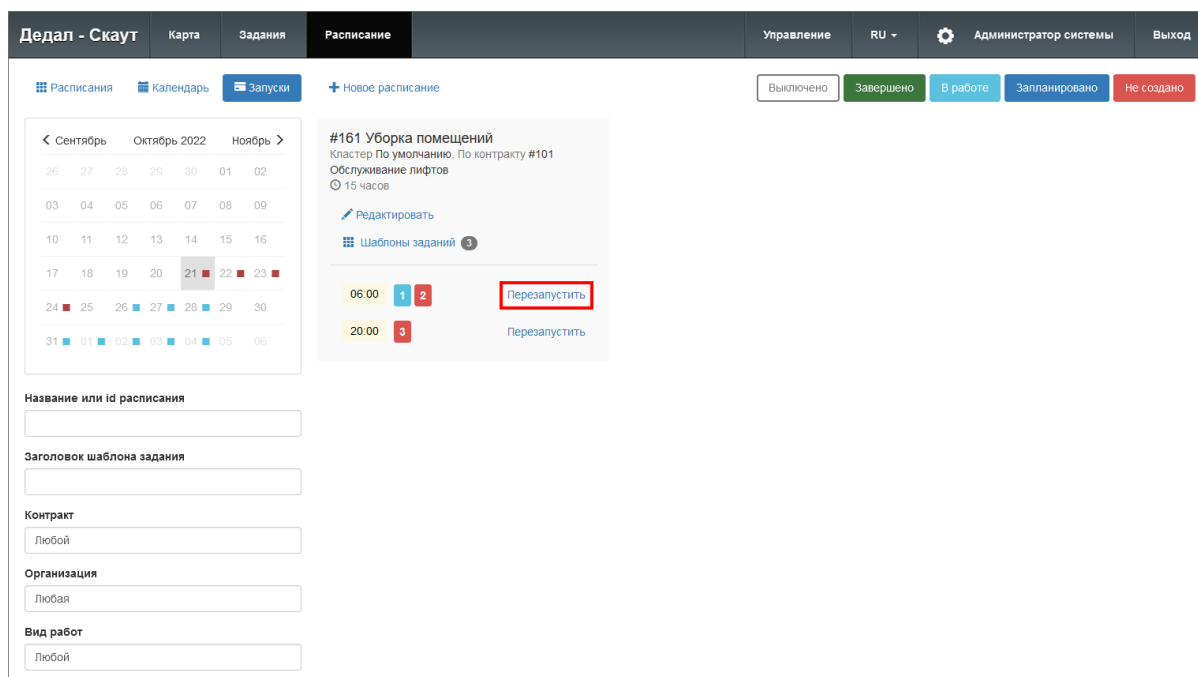


Рис. 2.29: Перезапуск из карточки расписания

2.3 Модуль управления

Модуль управления предназначен для настройки и управления данными и элементами системы: слоями, заданиями, отчетами, пользователями, организациями и т.д. Работать с ним могут только авторизованные пользователи, обладающие определенными правами доступа.

Среди основных инструментов управления можно выделить следующие:

- экспорт, загрузка и индексация данных;
- добавление, удаление и редактирование элементов системы (заданий, отчетов, пользователей, организаций);
- настройка прав доступа к информации пользователей.

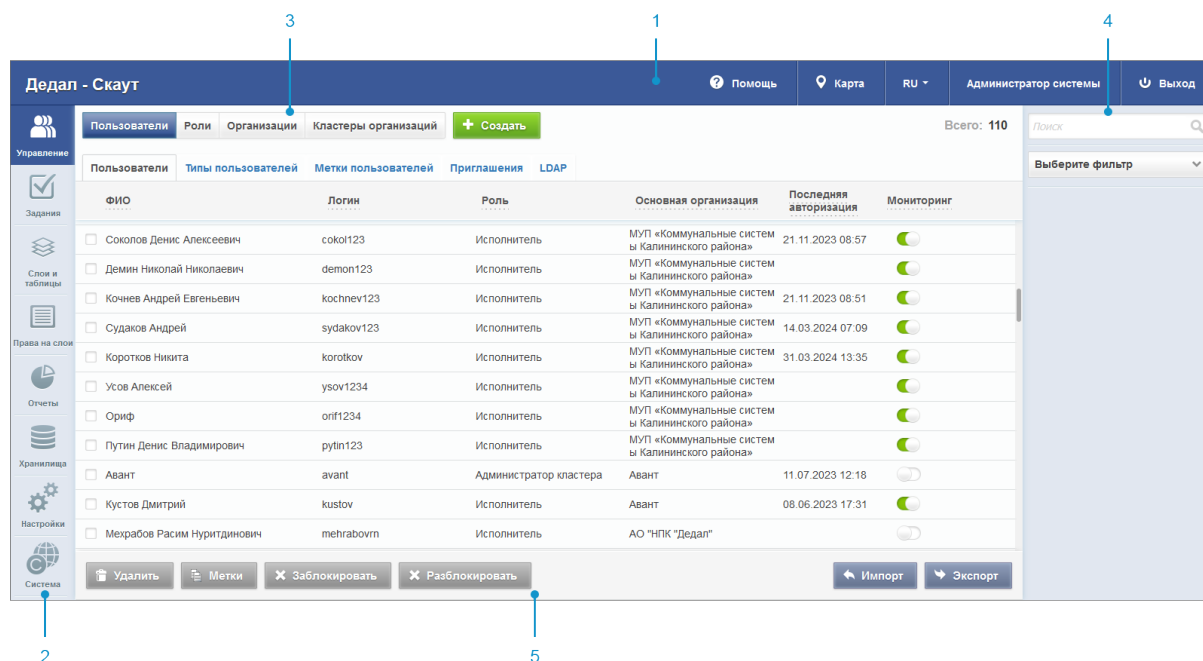


Рис. 2.30: Модуль управления

Модуль управления разделен на следующие области (Рис. 2.30):

1. Панель пользователя (на панели расположены кнопки для перехода к профилю, справке, карте и выхода из системы).
2. Навигационная панель функциональных блоков (в этом блоке расположены основные инструменты для управления системой).
3. Строка вкладок (в каждой вкладке сосредоточена информация и набор кнопок, позволяющий управлять ей).
4. Поисковая строка (поисковая строка и фильтрация необходимы для поиска элементов системы).
5. Область администрирования (в области отображаются выбранные элементы и их составляющие).

2.3.1 Область администрирования

2.3.1.1 Сортировка таблиц

Вся информация об основных элементах системы (пользователях, организациях, слоях, отчетах и т.д.) представлена на соответствующих вкладках в табличном виде. Используя эти таблицы, администратор может провести сортировку имеющихся данных.

Чтобы упорядочить информацию о конкретном элементе системы, нужно перейти во вкладку с этим элементом и нажать левой кнопкой мыши по заголовку той графы, по данным которой должна пройти сортировка. При повторном нажатии на заголовок графы сортировка пройдет в обратном порядке.

2.3.1.2 Поисковая строка и фильтр

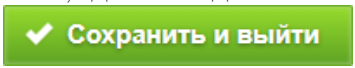
При переходе на интересующую вкладку в правой части страницы становится доступна поисковая строка , которая предназначена для поиска конкретных данных в панели администрирования.

Чтобы осуществить поиск элемента, нужно ввести часть его названия в поисковую строку, после чего в области администрирования отобразятся элементы, соответствующие введенному запросу. Поиск осуществляется по всем элементам системы.

Кроме того, администратор может воспользоваться фильтром, который расположен под поисковой строкой. Он необходим для отбора данных по уже заданным критериям поиска.

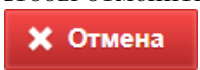
Чтобы система выдала наиболее точные результаты поиска, администратор может воспользоваться поисковой строкой и фильтром одновременно (там, где доступны сразу два инструмента).

2.3.1.3 Добавление новой записи

Чтобы добавить новый элемент, администратору необходимо перейти в интересующий его раздел и нажать . Откроется новое окно, где необходимо заполнить обязательные поля для ввода и нажать . Для отмены добавления нового элемента необходимо нажать кнопку .

2.3.1.4 Редактирование записи

Чтобы изменить данные о некотором элементе, администратору необходимо перейти в интересующий его раздел, навести курсор на строку с названием элемента и нажать на знак редактирования , расположенный в правой части выделенной строки. Знак редактирования  отобразится только после наведения курсора на строку с названием элемента.

После нажатия в области администрирования открывается форма, в которой необходимо ввести новую информацию о выбранном элементе и нажать . Чтобы отменить редактирование элемента, необходимо нажать кнопку .

Кроме того, форма для редактирования может быть открыта путем двойного нажатия левой кнопкой мыши по строке с названием элемента.

2.3.1.5 Удаление записи

Чтобы удалить конкретный элемент, необходимо перейти в интересующий раздел, навести курсор на строку с названием этого элемента и нажать на знак удаления , расположенный в правой части выделенной строки. Знак удаления  отобразится только после наведения курсора на строку с названием элемента.

При нажатии на него в области администрирования открывается диалоговое окно, подтверждающее удаление элемента. Чтобы удалить элемент из системы, нужно нажать . Чтобы отменить удаление, необходимо нажать кнопку .

Для того чтобы удалить несколько элементов, необходимо навести курсор мыши на строки с этими элементами и поставить галочку напротив их названий. После этого в нижней части области администрирования становится доступна кнопка . При нажатии на нее открывается диалоговое окно, подтверждающее удаление выбранных элементов.

Примечание: При попытке удаления своего пользователя или организации в области администрирования появляется диалоговое окно, информирующее пользователя о том, что удаление невозможно.

2.3.1.6 Экспорт данных

Кнопка  необходима для выгрузки данных в виде отдельного Excel-файла. Если администратор воспользуется поисковой строкой и после этого нажмет , скачанный Excel-файл будет содержать информацию только о найденных элементах.

2.3.2 Панель пользователя

Панель пользователя состоит из следующих элементов (Рис. 2.31):

- «Помощь» – осуществляет переадресацию пользователя с главной страницы системы на страницу с руководством.
- «Карта» – позволяет перейти на главную страницу системы.
- «Язык интерфейса» – отвечает за переключение интерфейса на один из доступных языков.
- «ФИО пользователя» – открывает страницу редактирования персональных данных.

- «Выход» – позволяет выйти из пользовательского аккаунта.

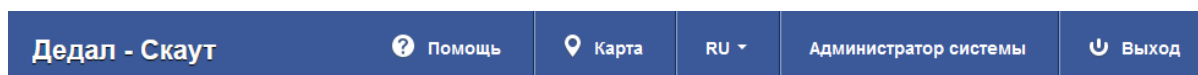


Рис. 2.31: Панель пользователя

2.3.3 Навигационная панель функциональных блоков

Навигационная панель имеет следующие функциональные блоки:

- «Управление» – управление организациями, пользователями и их параметрами (*Блок «Управление»* (с. 32));
- «Задания» – менеджмент параметров работ (*Блок «Задания»* (с. 55));
- «Слои» – управление слоями, группами слоев и их параметрами (*Блок «Слои и таблицы»* (с. 75));
- «Права на слои» – управление правами на слои и группы слоев (*Блок «Права на слои»* (с. 110));
- «Отчеты» – просмотр списка отчетов и управление правами на отчеты (*Блок «Отчеты»* (с. 114));
- «Хранилища» – просмотр и создание хранилищ (*Блок «Хранилища»* (с. 120));
- «Настройки» – просмотр и создание настроек системы (*Блок «Настройки»* (с. 124)).
- «Система» – редактирование глобальных и языковых настроек системы, активация лицензий (*Блок «Система»* (с. 263)).

2.3.3.1 Блок «Управление»

В блоке «Управление» администратор может ознакомиться с подробной информацией о пользователях системы, ролях, организациях, кластерах и их правах на группы.

При переходе во вкладки блока администратору становятся доступны следующие элементы управления: сортировка таблиц, поисковая строка, фильтры, добавление новой записи, редактирование записи, удаление записи, экспорт данных.

2.3.3.1.1 Вкладка «Пользователи»

Вкладка «Пользователи» содержит сведения о зарегистрированных пользователях системы, ролях и организациях и включает в себя вкладки второго уровня (Рис. 2.32):

- «Пользователи»,
- «Типы пользователей»,
- «Метки пользователей»,
- «Приглашения»,
- «LDAP».

Пользователи

Основная информация о пользователях системы представлена в виде таблицы с графами:

- «ФИО» – имя пользователя в полной форме;
- «Логин» – имя пользователя, под которым осуществляется вход в систему;
- «Роль» – роль пользователя в системе;
- «Основная организация» – принадлежность пользователя к организации;
- «Последняя авторизация» – время авторизации пользователя в приложениях системы;
- «Мониторинг» – управление функцией мониторинга пользователя (включение отслеживания его перемещений при использовании мобильных приложений комплекса «Дедал-Скаут»).

Дедал - Скаут

Помощь

Карта

RU

Администратор системы

Выход

Управление

Задачи

Список таблиц

Права на сбор

Отчеты

Хранилища

Настройки

Система

Пользователи

Роли

Организации

Кластеры организаций

Создать

Пользователи

Типы пользователей

Метки пользователей

Приглашения

LDAP

Всего: 110

Поиск

Выберите фильтр

ФИО	Логин	Роль	Основная организация	Последняя авторизация	Мониторинг
☐ Соколов Денис Алексеевич	sokol123	Исполнитель	МУП «Коммунальные системы Калининского района»	21.11.2023 08:57	☒
☐ Демин Николай Николаевич	demon123	Исполнитель	МУП «Коммунальные системы Калининского района»		☒
☐ Кочнев Андрей Евгеньевич	kochnev123	Исполнитель	МУП «Коммунальные системы Калининского района»	21.11.2023 08:51	☒
☐ Судаков Андрей	sydakov123	Исполнитель	МУП «Коммунальные системы Калининского района»	14.03.2024 07:09	☒
☐ Коротков Никита	korotkov	Исполнитель	МУП «Коммунальные системы Калининского района»	31.03.2024 13:35	☒
☐ Усов Алексей	usov1234	Исполнитель	МУП «Коммунальные системы Калининского района»		☒
☐ Ориф	orif1234	Исполнитель	МУП «Коммунальные системы Калининского района»		☒
☐ Путин Денис Владимирович	putin123	Исполнитель	МУП «Коммунальные системы Калининского района»		☒
☐ Авант	avant	Администратор кластера	Авант	11.07.2023 12:18	☐
☐ Кустов Дмитрий	kustov	Исполнитель	Авант	08.06.2023 17:31	☒
☐ Мехрабов Расим Нуридудинович	mehrabov1	Исполнитель	АО "НПК "Дедал"		☐

Удалить

Метки

Заблокировать

Разблокировать

Импорт

Экспорт

Рис. 2.32: Вкладка «Пользователи»

Если в систему внесены сведения о лицензии на количество пользователей, в данной вкладке в правом верхнем углу также будет отображаться информация о максимальном количестве доступных пользователей, согласно полученной лицензии. При этом удаленные, заблокированные и системные пользователи не учитываются.

Импорт пользователей

Для загрузки в систему новых пользователей нужно нажать кнопку  в правом нижнем углу. Откроется окно с выбором действий (Рис. 2.33):

- «Загрузить файл» – импорт Excel-файла, содержащего информацию о пользователях в виде таблицы со структурой, заданной в шаблоне;
- «Скачать шаблон» – экспорт шаблона Excel со структурой, необходимой для корректного импорта;
- «Отмена» – выход из окна импорта.

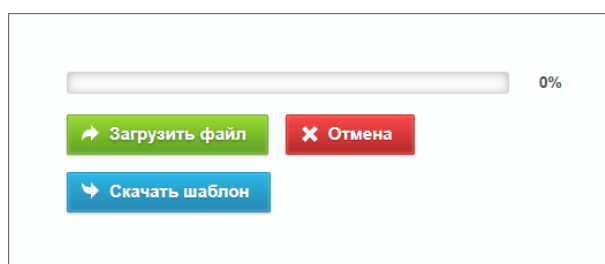


Рис. 2.33: Импорт пользователей

Если содержимое файла не подходит для импорта (не заполнены необходимые поля и т.п.), система выведет сообщение с перечислением ошибок. При попытке импортировать пользователей, уже существующих в системе, также выйдет сообщение об ошибке.

После успешного импорта в системе появятся новые пользователи, указанные в файле.

Для экспорта информации о пользователях нужно нажать

кнопку  в правом нижнем углу. Откроется окно выбора директории для сохранения Excel-файла users.xlsx, содержащего информацию о пользователях в виде таблицы со следующими полями: ФИО, логин, роль, тип пользователей, организация, дополнительные организации, мониторинг, метки пользователей, e-mail, телефон, адрес, паспорт.

Кроме того, во вкладке «Пользователи» можно массово добавлять или удалять метки пользователям. Для этого нуж-

но выбрать пользователей, поставив галочки в соответствующих строках, затем нажать ставшую активной кнопку



в нижней части экрана. Откроется окно (Рис. 2.34), где из выпадающих списков можно выбрать метки для добавления/удаления.

Диалоговое окно с заголовком «Добавление/удаление меток» и кнопкой закрытия (X). В окне две секции: «Добавить метки всем» и «Удалить метки у всех». Каждая секция содержит выпадающий список с текстом «Выберите метку пользователя». Внизу окна расположены две кнопки: «OK» (зеленая) и «Отмена» (красная).

Рис. 2.34: Массовое добавление и удаление меток пользователей

Создание нового пользователя

Для добавления нового пользователя в систему нужно нажать



кнопку. В области администрирования откроется форма (Рис. 2.35), позволяющая:

- заполнить личные данные пользователя (ФИО, логин, пароль, тип пользователя, e-mail, номер телефона, адрес, паспорт);
- определить роль пользователя в системе (о ролях в системе можно прочитать в разделе *Вкладка «Роли»* (с. 45));
- включить/отключить мониторинг геопозиции;
- включить/отключить авторизацию через LDAP (систему единой авторизации);
- включить/отключить интеграцию с ГИС редактором «Скаут Редактор»;
- выбрать организацию, к которой он будет относиться (основную и дополнительную);
- добавить аватар (файл в формате *.jpg);
- добавить метки пользователя (о метках пользователей можно прочитать в разделе *«Метки пользователей»* (с. 40)).

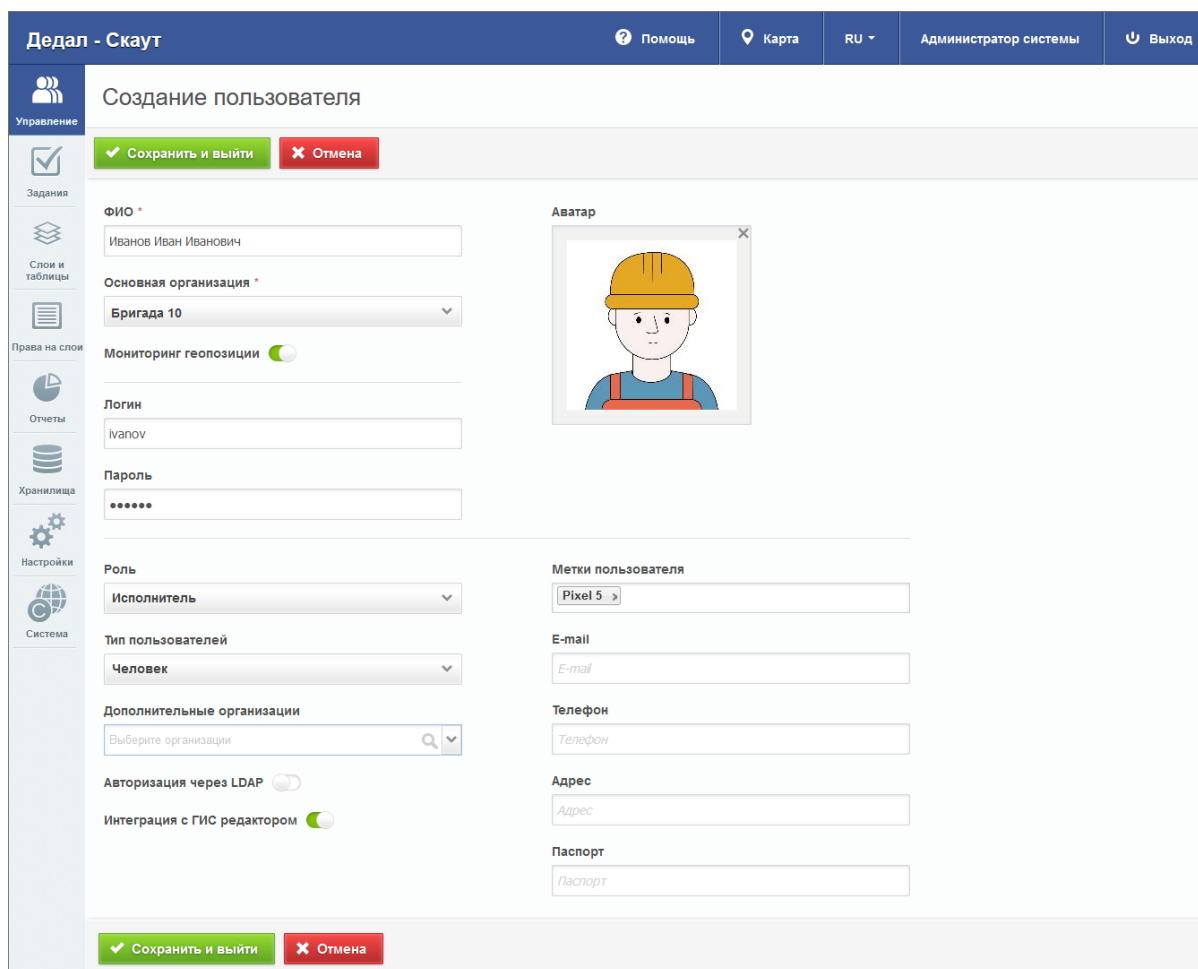


Рис. 2.35: Окно добавления пользователя

Поле «ФИО» обязательно для заполнения для пользователей всех ролей. При создании пользователя под ролью Администратора системы поле «Основная организация» также становится обязательным для заполнения. Обязательные поля отмечены звездочкой.

Если оставить остальные поля пустыми, они будут автоматически заполнены значениями по умолчанию после нажатия

✓ Сохранить и выйти

кнопки (за исключением меток и личных данных: e-mail, номера телефона, адреса, паспорта). При упрощенном создании пользователя формируется учетная запись с ролью «Пользователь», тип «Человек», логин автоматически заполняется на основе введенного ФИО, мониторинг по умолчанию отключен. Данному пользователю предоставляются права на те слои, у которых активирована настройка «права по умолчанию», кластер слоя не задан или соответствует кластеру организации пользователя. Основная организация заполняется автоматически значением основной организации создателя пользователя (если создатель не является Администратором системы). Принадлежность к основным и дополнительным организациям дает возможность поль-

зователям всех ролей видеть задания и объекты внутри слоев, разрешенные указанной организации, для Администратора организации – управлять всеми добавленными организациями (как основными, так и дополнительными). Права на слои выдаются отдельно каждому пользователю.

При создании пользователя можно не указывать пароль, он будет автоматически сгенерирован. В этом случае после создания учетной записи следует сформировать приглашение и отправить его пользователю.

Редактирование информации о пользователе

Для изменения информации о пользователе нужно нажать  или дважды щелкнуть по строке с ФИО выбранного пользователя. После этого в области администрирования откроется форма, аналогичная форме добавления, в которой администратор может заполнить/изменить интересующие его поля с информацией о пользователе. Отличается от формы добавления наличием кнопки , позволяющей закрыть доступ пользователя к системе.

Удаление пользователя

Во вкладке «Пользователи» администратор может удалить одного или нескольких пользователей одновременно.

Для удаления одного пользователя нужно нажать  в правой части строки пользователя. Для удаления нескольких пользователей одновременно нужно отметить галочками строки пользователей и нажать ставшую активной кнопку  внизу экрана. Более подробно об удалении элементов системы в разделе *Удаление записи* (с. 31).

Поиск пользователя

При переходе во вкладку «Пользователи» администратор может воспользоваться поисковой строкой для поиска пользователей по их ФИО или логину. Чтобы найти пользователя по организации, кластеру, роли, типу, метке, логину, признаку блокировки и авторизации через LDAP можно применить фильтр, расположенный под поисковой строкой.

Типы пользователей

Вкладка содержит таблицу с информацией о типах пользователей (Рис. 2.36).

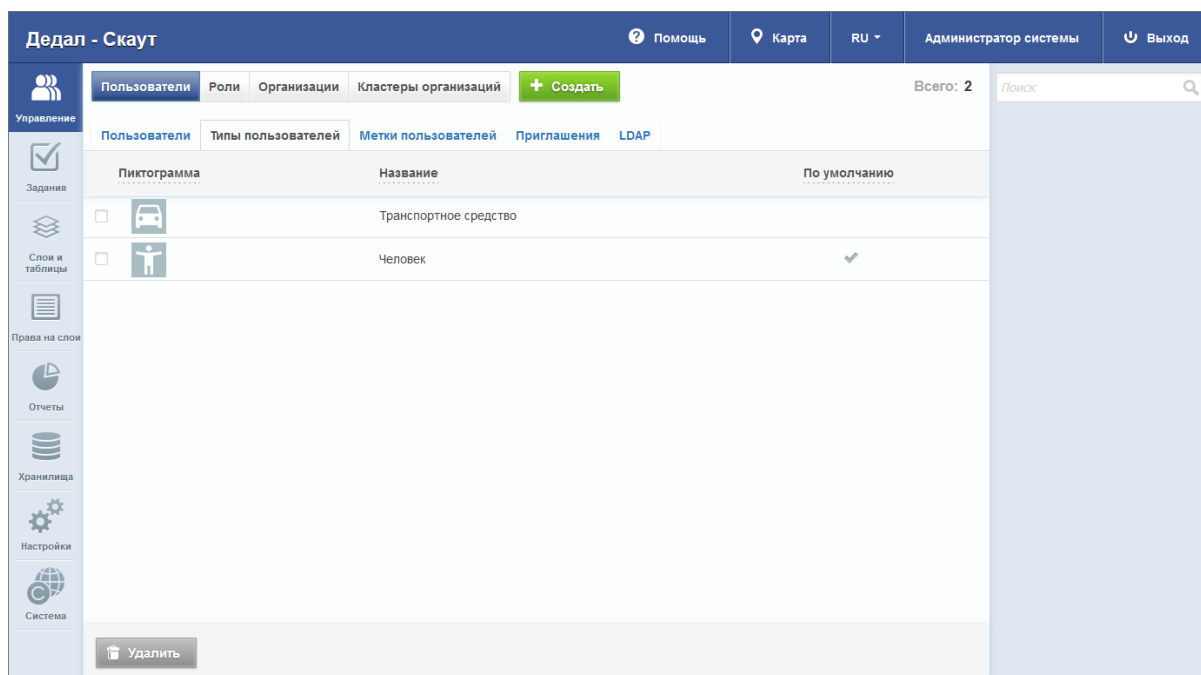


Рис. 2.36: Вкладка «Типы пользователей»

В системе автоматически доступны два типа пользователей: «Транспортное средство» и «Человек». «Человек» всегда является типом по умолчанию, его нельзя удалить, а также нельзя сделать типом по умолчанию какой-либо другой тип пользователя.

Также можно создать другие типы. Для этого нужно нажать кнопку в верхней части экрана, после чего откроется окно (Рис. 2.37), где следует задать название типа, добавить пиктограмму и указать, отображать ли на карте аватар и инициалы пользователя.

Рис. 2.37: Создание типа пользователей

Название и пиктограмма являются обязательными для заполнения. Если оба тумблера «Использовать аватар на карте» и «Использовать инициалы на карте» отключены, то на карте будет отображаться пиктограмма. Если включены оба тумблера, то приоритет имеет аватар (при его наличии), затем инициалы, затем пиктограмма.

Для редактирования типа пользователей нужно навести курсор на строку типа и нажать , после чего откроется окно, аналогичное окну создания, в котором можно внести или изменить информацию.

Для удаления одного типа пользователей нужно нажать  в правой части строки. Для удаления нескольких типов пользователей одновременно нужно отметить галочками соответствующие строки и нажать ставшую активной кнопку  **Удалить** внизу экрана. Более подробно об удалении элементов системы в разделе [Удаление записи](#) (с. 31).

«Метки пользователей»

Вкладка содержит список меток пользователей, в котором указаны цвета и названия меток (Рис. 2.38). Метки используются для отображения информации о пользователе, задаваемой в дополнение к информации, предусмотренной системой. Например, модель телефона пользователя.

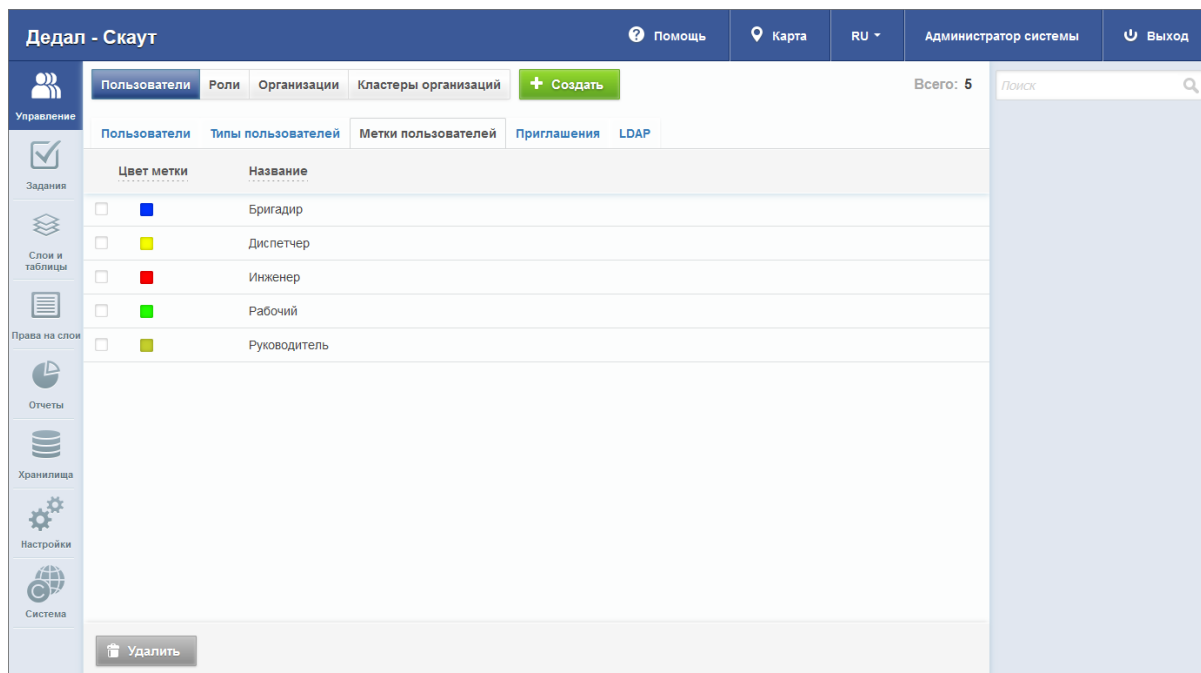


Рис. 2.38: Вкладка «Метки пользователей»

Для добавления новой метки нужно нажать  и заполнить поля «Название» и «Цвет метки» – оба поля являются обязательными (Рис. 2.39).

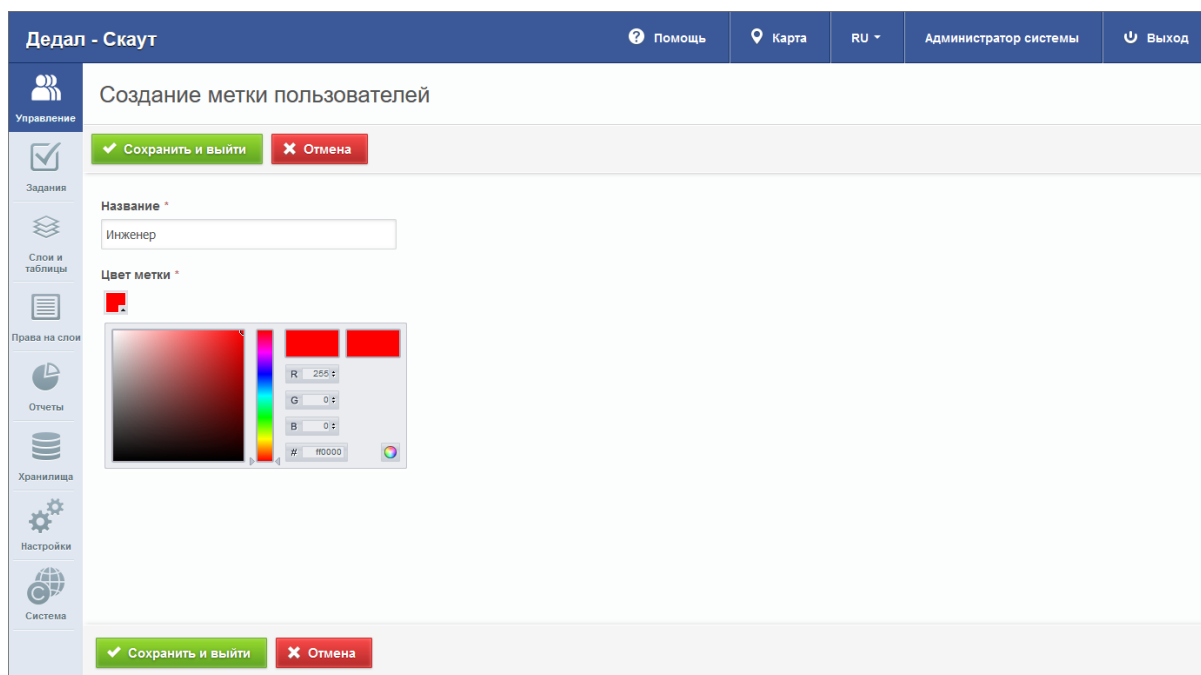


Рис. 2.39: Добавление метки пользователя

После указания метки в данных пользователя во вкладке «Пользователи» в поле «Метки пользователей» она будет отображаться в карточке пользователя (Рис. 2.40)

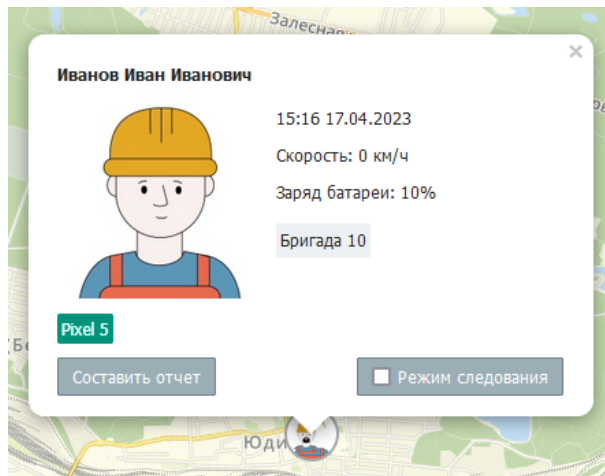


Рис. 2.40: Пример применения метки пользователя

Для изменения метки пользователя нужно нажать  в правой части строки метки. Откроется окно, аналогичное окну создания метки, в котором можно изменить название и цвет метки.

Для удаления одной метки нужно нажать  в правой части строки метки. Для удаления нескольких меток одновременно нужно отметить галочками соответствующие строки и нажать

ставшую активной кнопку  внизу экрана. Более подробно об удалении элементов системы в разделе *Удаление записи* (с. 31).

Приглашения

Вкладка используется для формирования ссылок, которые позволят пользователю авторизоваться в мобильном приложении «Скаут Задачи» без ввода адреса сервера, логина и пароля. Информация о созданных приглашениях представлена в табличном виде. Чтобы упорядочить данные, необходимо нажать на заголовок графы, по которой требуется сортировка. Для поиска сформированных приглашений можно воспользоваться поисковой строкой или фильтром.

Для создания нового приглашения необходимо нажать . Откроется окно (Рис. 2.41), где нужно заполнить:

- ФИО сотрудника, которому необходимо отправить данную ссылку (можно выбрать из выпадающего списка, используя строку поиска).
- Дату окончания действия ссылки (можно оставить незаполненной для бессрочной ссылки).
- Максимальное количество попыток авторизации (при превышении указанного количества ссылка станет неактивной).

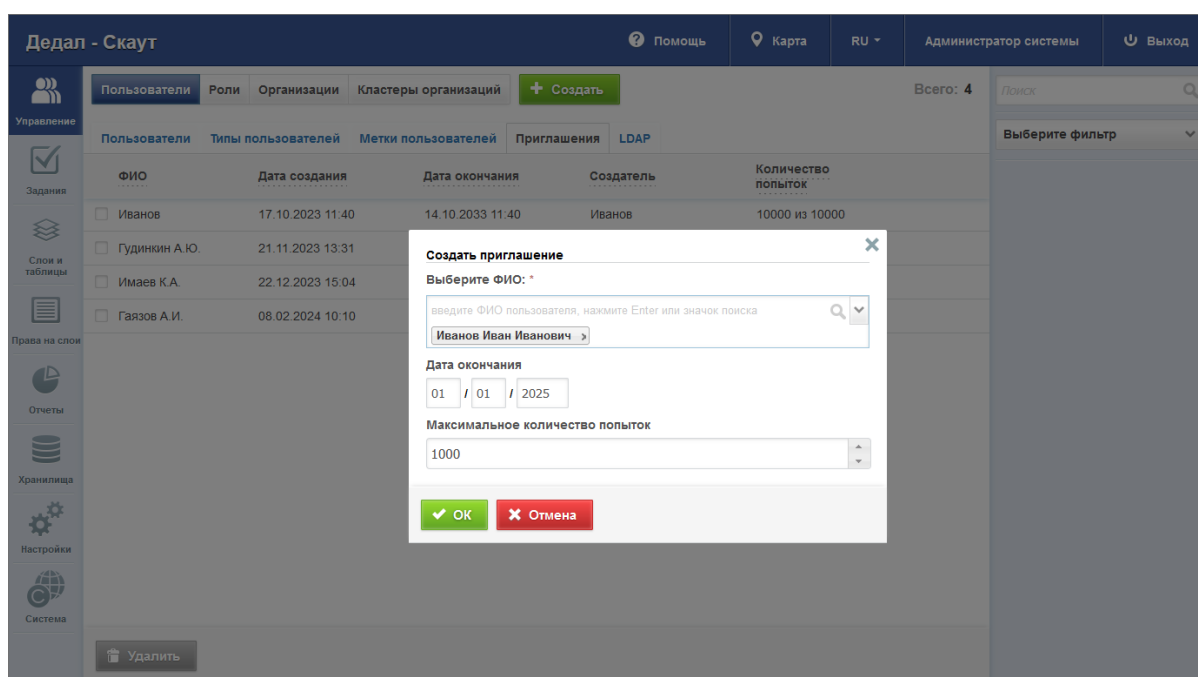


Рис. 2.41: Окно создания приглашения

При нажатии на  отобразится основная информация о сформированном приглашении с возможностью скопировать данную ссылку (Рис. 2.42).

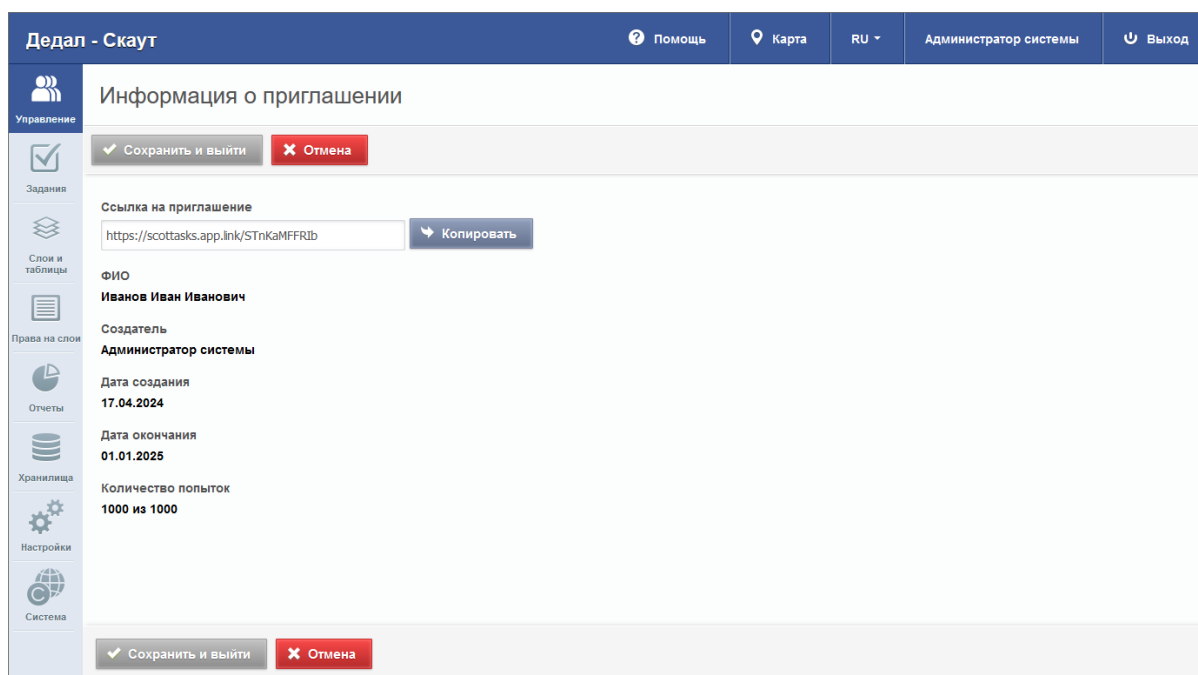


Рис. 2.42: Информация о приглашении

При выборе  откроется окно, в котором также возможно скопировать ссылку (Рис. 2.43).

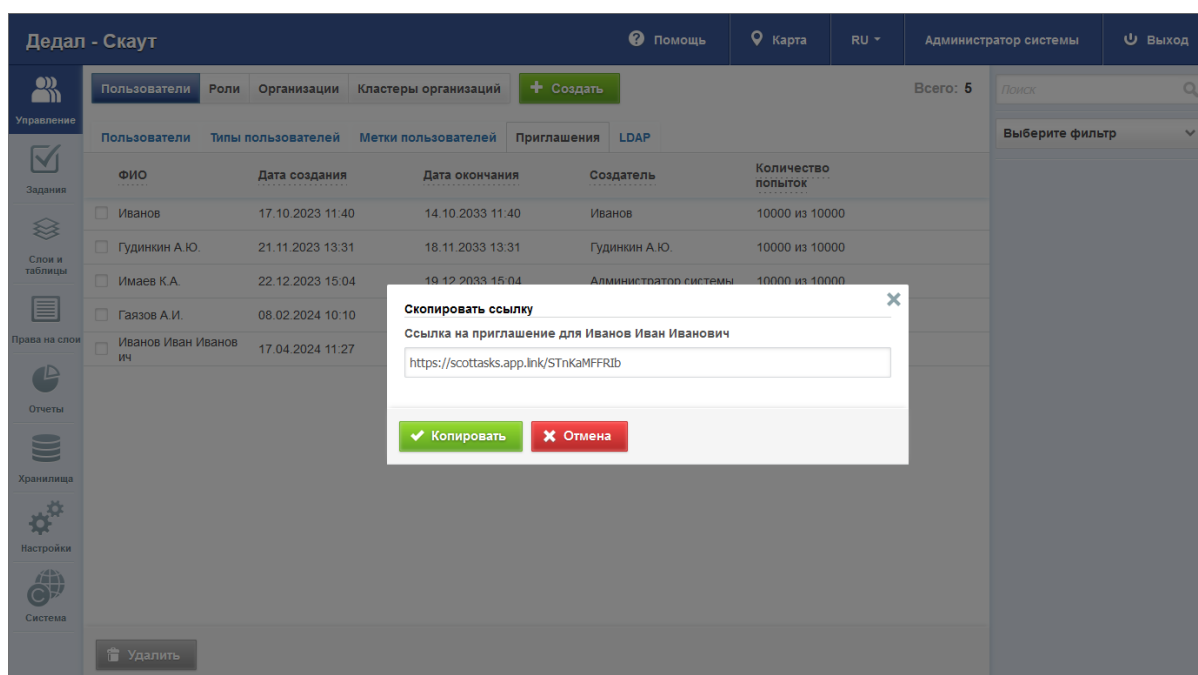


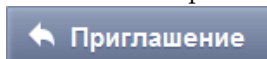
Рис. 2.43: Ссылка на приглашение

Отправить ссылку конечному пользователю можно с помощью привычного мессенджера.

Нажатие на  позволит удалить созданное приглашение из списка. Также удалить приглашение можно, поставив галочку в нужной строке, после этого становится доступна кнопка



. Если приглашение было удалено, а пользователь ещё не успел перейти по полученной ссылке, потребуется создать новое приглашение и заново отправить ссылку сотруднику. Сформировать приглашение можно и в карточке



пользователя. Для этого следует нажать и в открывшемся окне ввести необходимые данные (Рис. 2.44). Сформированное приглашение необходимо скопировать и направить конечному пользователю.

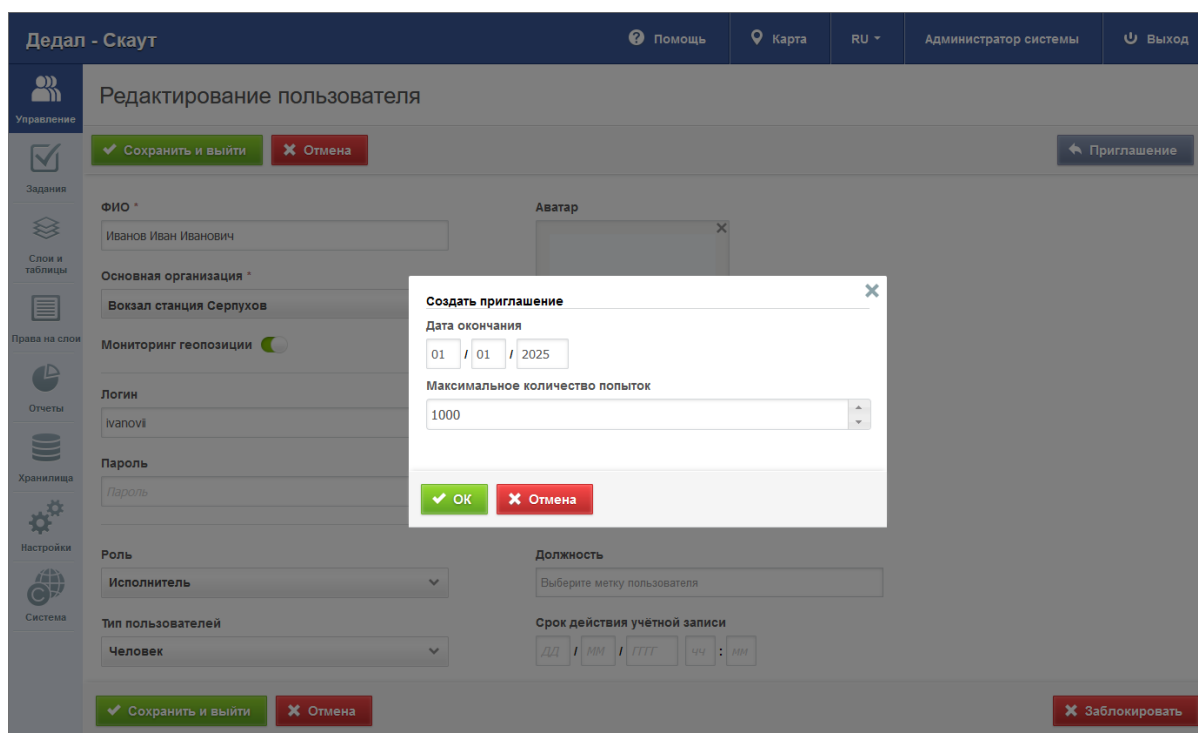


Рис. 2.44: Создание приглашения из карточки пользователя

Вкладка «LDAP»

LDAP является открытым протоколом, применяемым для хранения и получения данных из каталога с иерархической структурой. Обычно используется для хранения информации об организации, ее активах и пользователях. Это система единой авторизации, через которую работают все программные продукты, используемые в организации. Система «Дедал-Скаут» так же поддерживает протокол LDAP при включении

тумблера «Авторизация через LDAP» в настройках пользователя. Во вкладке «LDAP» (Рис. 2.45) производятся настройки для интеграции «Дедал-Скаут» с LDAP. По умолчанию интеграция с LDAP отключена. При необходимости интеграции с LDAP поля настройки заполняются данными, которые предоставляет организация.

Рис. 2.45: Настройка LDAP по умолчанию

2.3.3.1.2 Вкладка «Роли»

Существует несколько ролей пользователей в системе «Дедал-Скаут». Они назначаются администраторами при создании аккаунтов пользователей. Роли отличаются друг от друга набором действий, которые могут совершить пользователи.

- **«Администратор системы»** отвечает за настройку Системы, в том числе управление кластерами, организациями, пользователями всех ролей, контрактами, справочниками, а также за распределение прав доступа к слоям и отчетам.
- **«Администратор кластера»** отвечает за администрирование работы кластера, а именно: за управление организациями и пользователями своего кластера, выдачу прав

доступа к слоям и отчетам в рамках своего кластера, а также управление заданиями кластера.

- **«Администратор организации»** отвечает за администрирование работы своей организации, а именно: создание пользователей, выдачу прав доступа к слоям и отчетам в рамках своей организации, а также управление заданиями своей организации.
- **«Инспектор системы»** управляет заданиями всех кластеров.
- **«Инспектор кластера»** управляет заданиями своего кластера.
- **«Инспектор организации»** управляет заданиями своей организации.
- **«Исполнитель»** создает новые и выполняет назначенные на него задания в Системе.

Во вкладке «Роли» отображается список ролей в системе (Рис. 2.46). Для того чтобы переименовать роль, нужно навести курсор на строку роли и нажать . После внесения изменений

нужно нажать кнопку подтверждения , либо кнопку , если внесенные изменения не нужно сохранять. Чтобы поменять порядок отображения ролей, нужно перетащить строку

роли выше или ниже и нажать



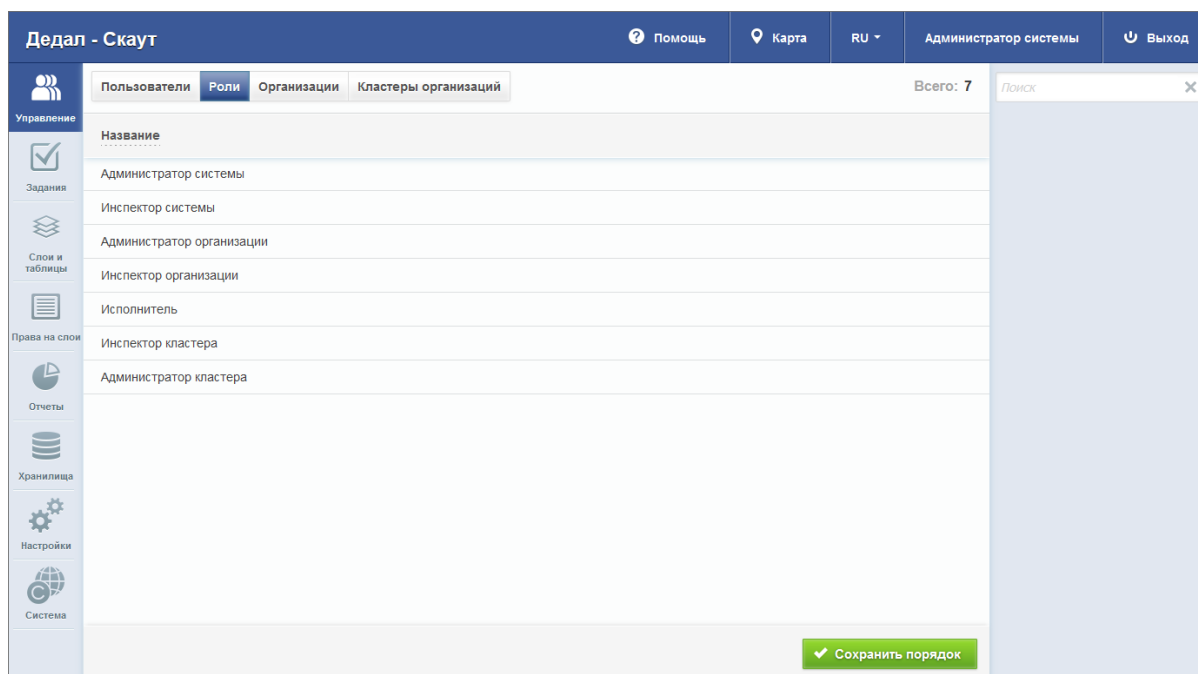


Рис. 2.46: Вкладка «Роли»

2.3.3.1.3 Вкладка «Организации»

При переходе во вкладку «Организация» администратор может ознакомиться со списком всех имеющихся организаций в системе и их параметрами (Рис. 2.47):

- «Название» – наименование организации;
- «Кластер организации» – объединение нескольких организаций, позволяющее осуществлять оперативный контроль за работой подразделений (подробнее про кластеры в разделе *Вкладка «Кластеры организаций»* (с. 52));
- «Клиентская организация» – указание, является ли организация клиентской (клиентская организация – это объединение пользователей, которые фиксируют свои заявки через мобильное приложение, наблюдают за статусом их выполнения, имеют возможность оценивать проделанную работу, но обладают ограниченными правами при работе в системе);
- «Пользователи» – количество пользователей, относящихся к организации.

Дедал - Скаут

Помощь

Карта

RU

Администратор системы

Выход

Управление

Задания

Слой и таблицы

Права на слой

Отчеты

Хранилища

Настройки

Система

Пользователи

Роли

Организации

Кластеры организаций

+ Создать

Всего: 13

Поиск

Выберите фильтр

Название	Кластер организации	Клиентская организация	Пользователи
☐ МУП «Коммунальные системы Калининского района»	Тверь		11
☐ АЭС_Курск	Курск		1
☐ Авант	Авант		2
☐ АО "НПК "Дедал"	Цивильск		26
☐ МТС	МТС		45
☐ МУП Старое	Цивильск		2
☐ Дирекция МУП	Омск		3
☐ Ленинградский вокзал	Омск		5
☐ Царское село	Омск		3
☐ Дирекция Магнитогорск МУП	Магнитогорск		1
☐ Дмитров	Магнитогорск		2
☐ Вокзал станция Серпухов	Цивильск		3
☐ вокзал	Цивильск		2

Удалить

Экспорт

Рис. 2.47: Вкладка «Организации»

Добавление новой организации

Для добавления новой организации в систему нужно нажать

кнопку  в верхней части окна. В области администрирования откроется окно с полями для заполнения (Рис. 2.48):

- «Название» (обязательно для заполнения);
- «Кластер организации»;
- Тумблер «Клиентская организация»;
- «Организация-исполнитель по умолчанию» – автоматически назначаемая организация (должна принадлежать кластеру организации создателя);
- «Интеграция с ГИС редактором по умолчанию» (настройка доступна только для роли «Администратор системы»);

Если Администратор системы включил данную возможность для организации, то все ее пользователи, созданные в дальнейшем Администратором кластера, будут иметь интеграцию с ГИС редактором по умолчанию. Если же пользователей добавляет Администратор системы, то необходимо активировать данную настройку для каждого пользователя отдельно. При подключении интеграции для пользователя следует также ввести его пароль – только после этого он сможет работать в настольном редакторе. Если интеграция не подключена, то пользователи в базе данных не будут созданы и, соответственно, не смогут работать в настольном редакторе. Если же интеграцию подключили для организации, то все пользователи будут созданы для «Скаут Редактор» и им будут предоставлены права на слои и таблицы. Если при редактировании карточки организации интеграция была отключена, то все пользователи будут удалены из базы данных.

- «Максимальное количество пользователей»;
- «E-mail»;
- «Телефон»;
- «Юридическое название»;
- Данные организации (адрес, факс, ИНН, КПП, расчетный счет, банк, корреспондентский счет, банк КПП, банк БИК, ФИО руководителя, ФИО бухгалтера);
- «Описание» (поле, в которое можно внести информацию в произвольном виде);
- Логотип, печать, подпись руководителя, подпись бухгалтера.

Для добавления логотипа, печати и подписей нужно нажать на кнопку «+» и выбрать фото.

Справа от полей для ввода расположена «Видимая область» — это границы карты, которые видны пользователям при входе в систему. Администратор может воспользоваться шкалой масштаба для отдаления или приближения карты, а также изменить положение карты, нажав и удерживая левую кнопку мыши. Выбрав необходимый вид, следует нажать «Применить» для сохранения новых границ карты.

Для добавления новой организации в систему достаточно заполнить ее название и нажать кнопку



. Если оставить остальные поля пустыми, они будут автоматически заполнены значениями по умолчанию (за исключением e-mail, номера телефона, юридического названия и других данных организации). Автоматически присвоенное хранилище, отмеченное в системе по умолчанию, можно поменять вручную в базе данных. Видимая область и кластер будут соответствовать основной организации Администратора кластера или же значению по умолчанию, если организацию создает Администратор системы. Данной организации автоматически будут предоставлены права на те виды работ (глобальные и/или локальные), для которых активирована опция «Для всех организаций».

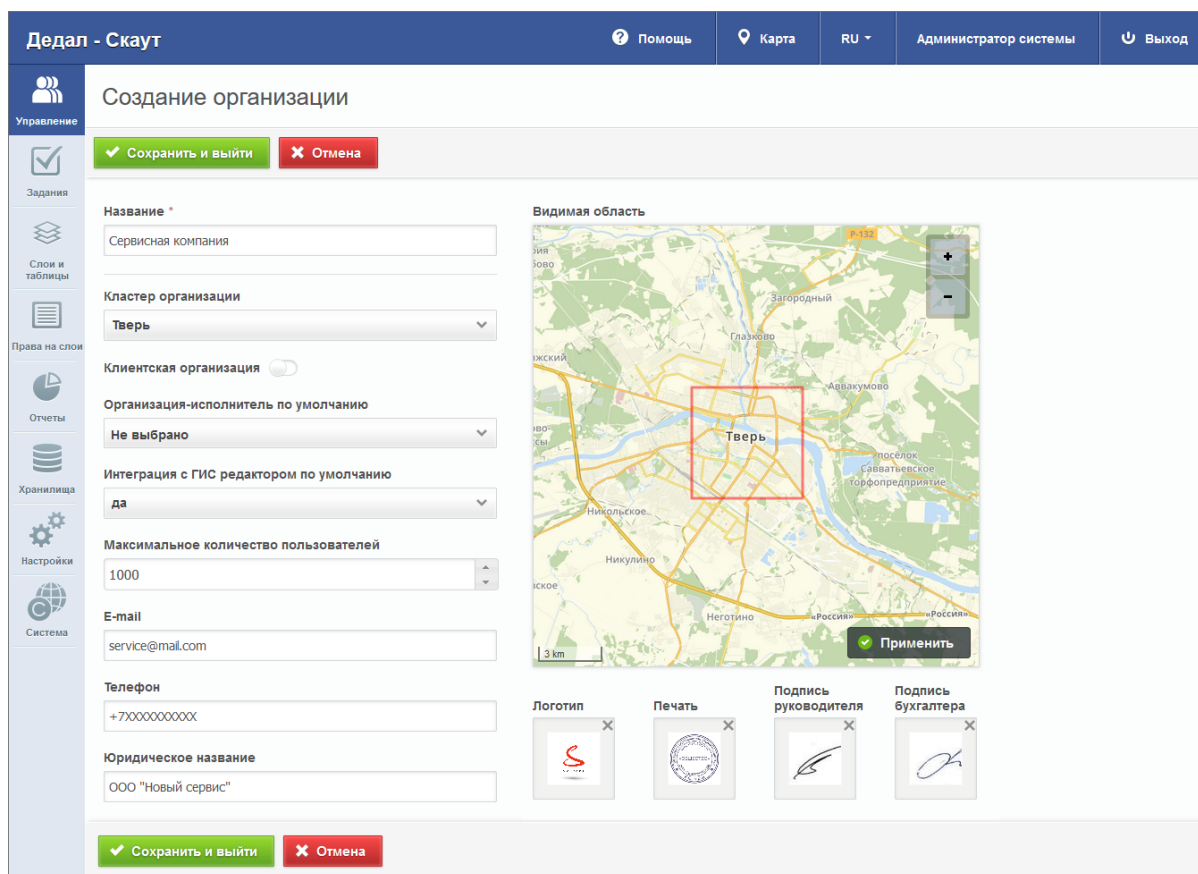


Рис. 2.48: Окно добавления организации

Редактирование организации

При нажатии  (или при двойном щелчке по строке с выбранной организацией) открывается форма, где администратор может заполнить/изменить интересующие его поля с информацией об организации, а также получить ссылку для регистрации сотрудников в мобильном приложении «Скаут Задачи» или скопировать/удалить ее, если она была сгенерирована ранее (Рис. 2.49). Если удалить ссылку при редактировании организации, она все равно останется рабочей.

Рис. 2.49: Окно редактирования организации

Получив рабочую ссылку, сотрудники открывают её на мобильном устройстве и проходят регистрацию по номеру телефона. Таким образом, в системе создается учетная запись с ролью «Исполнитель», тип «Человек», логин автоматически заполняется на основе введенного номера телефона, мониторинг по умолчанию отключен. Данному пользователю будут предоставлены права на те слои, у которых активирована настройка «права по умолчанию», кластер слоя не задан или соответствует кластеру организации пользователя.

Удаление организации

Для удаления одной организации нужно нажать  в правой части строки. Для удаления нескольких организаций одновременно нужно отметить галочками соответствующие строки и нажать ставшую активной кнопку  **Удалить** внизу экрана. Более подробно об удалении элементов системы в разделе *Удаление записи* (с. 31).

При попытке удалить собственную организацию в области администрирования появляется диалоговое окно, информирующее администратора о том, что такое удаление невозможно.

Поиск организации

Во вкладке «Организации» администратор может использовать поисковую строку для поиска по названиям.

2.3.3.1.4 Вкладка «Кластеры организаций»

Вкладка «Кластеры организаций» содержит информацию о группировке организаций в кластеры (Рис. 2.50). До настройки администратором все организации находятся в кластере «По умолчанию».

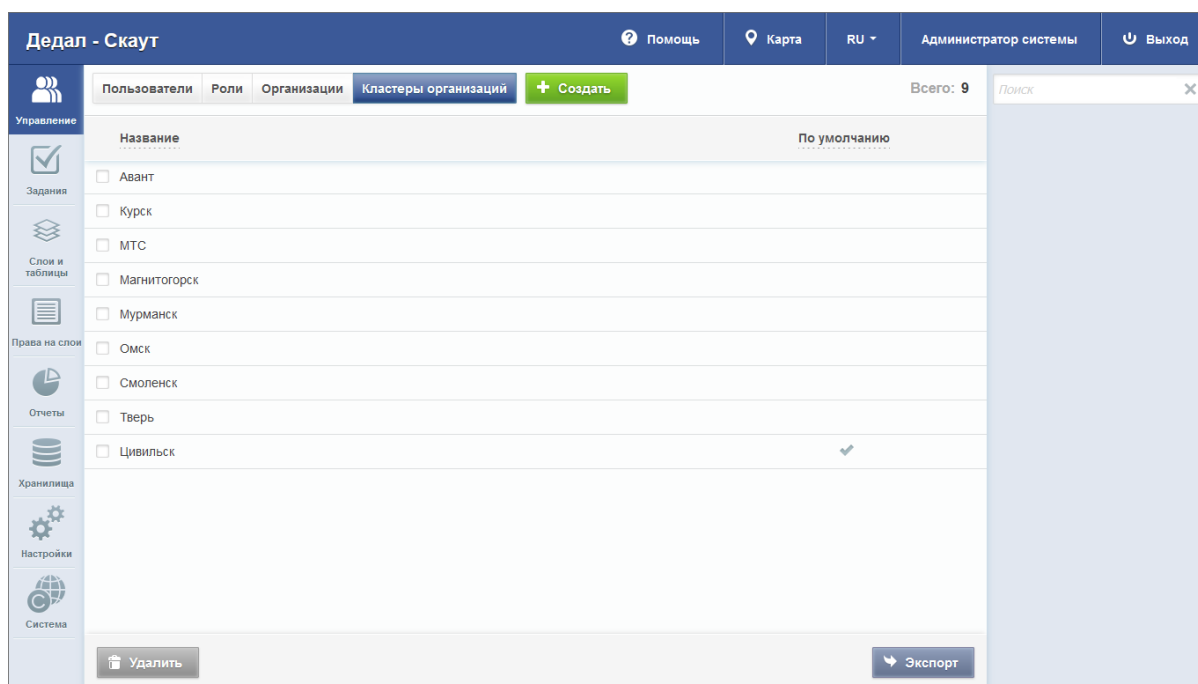


Рис. 2.50: Вкладка «Кластеры организаций»

Добавление нового кластера организаций

Для добавления нового кластера организации нужно нажать **+ Создать**. В области администрирования откроется окно, в котором необходимо заполнить наименование кластера (Рис. 2.51). Можно активировать настройку «Использовать свой этап», которая позволит сделать кластер изолированным и создавать для него отдельные этапы. Активация настройки возможна только при создании кластера, добавить или отключить ее позднее нельзя. Изолированному кластеру не доступны глобальные этапы, поэтому обязательно нужно завести для него свои, в противном случае задания не могут быть созданы. Подробнее о создании этапов – в разделе *Вкладка «Этапы»* (с. 59).

После создания кластера он будет доступен для выбора в форме создания/редактирования организации.

The screenshot shows the 'Новый кластер организаций' (New Organization Cluster) form. The interface has a dark blue header with the title 'Дедал - Скаут' and navigation links: 'Помощь' (Help), 'Карта' (Map), 'RU' (language), 'Администратор системы' (System Administrator), and 'Выход' (Logout). A left sidebar contains icons for 'Управление' (Management), 'Задания' (Tasks), 'Слой и таблицы' (Layer and Tables), 'Права на слой' (Layer Permissions), 'Отчеты' (Reports), 'Хранилища' (Storage), 'Настройки' (Settings), and 'Система' (System). The main form area has a title bar with 'Управление' and 'Новый кластер организаций'. Below the title bar are two buttons: 'Сохранить и выйти' (Save and Exit) and 'Отмена' (Cancel). The form contains a 'Название *' (Name *) field with the value 'Магнитогорск'. Below this is a toggle switch for 'Использовать свой список этапов' (Use my own list of stages), which is currently turned off. At the bottom of the form are two more buttons: 'Сохранить и выйти' (Save and Exit) and 'Отмена' (Cancel).

Рис. 2.51: Добавление кластера организаций

Редактирование кластера организаций

Во вкладке «Кластеры организаций» администратору доступно редактирование информации об организациях системы.

При нажатии на  (или при двойном щелчке мыши по кластеру) открывается форма изменения наименования кластера организаций со списком организаций кластера (Рис. 2.52).

Дедал - Скаут

Помощь Карта RU Администратор системы Выход

Управление

Редактирование кластера организаций

Задания

Слой и таблицы

Права на слой

Отчеты

Хранилища

Настройки

Система

✓ Сохранить и выйти ✕ Отмена

Название *

Магнитогорск

Использовать свой список этапов

№	Название
371	Дирекция Магнитогорск МУП
372	Дмитров

✓ Сохранить и выйти ✕ Отмена

Рис. 2.52: Редактирование кластера организаций

Удаление кластера организаций

Для удаления одного кластера организаций нужно нажать



в правой части строки. Для удаления нескольких кластеров организаций одновременно нужно отметить галочками соответствующие строки и нажать ставшую активной кнопку



внизу экрана. Более подробно об удалении элементов системы в разделе [Удаление записи](#) (с. 31).

При попытке удалить кластер организаций «По умолчанию» в области администрирования появляется диалоговое окно, информирующее о том, что такое удаление невозможно.

2.3.3.2 Блок «Задания»

В блоке «Задания» администратор может управлять параметрами заданий (Рис. 2.53).

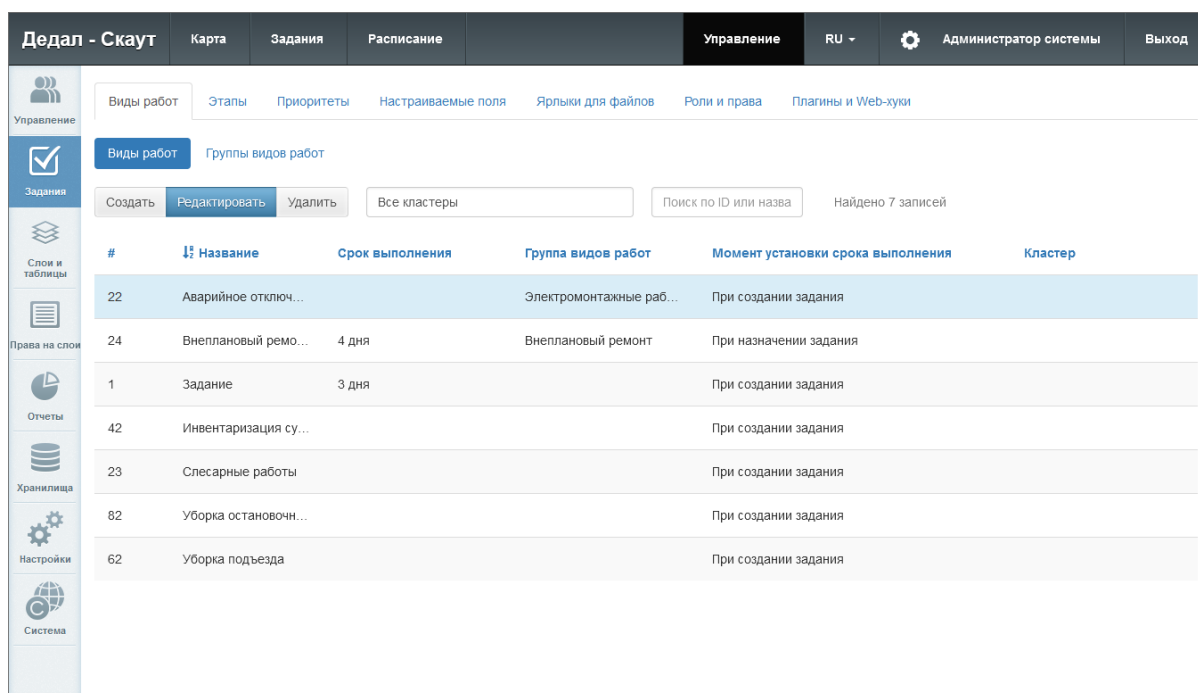


Рис. 2.53: Блок «Задания»

В верхней части окна располагаются следующие разделы для управления:

- «Виды работ»,
- «Этапы»,
- «Приоритеты»,
- «Настраиваемые поля»,
- «Ярлыки для файлов»,
- «Роли и права»,
- «Плагины и Web-хуки».

Виды работ, их группы, этапы, приоритеты и плагины могут быть локальными (с привязкой к определенному кластеру) и глобальными (без привязки). Глобальные сущности может администрировать только Администратор системы, локальные – Администратор системы и Администратор кластера. Локальные сущности не видны пользователям вне указанного кластера.

По умолчанию при переходе в блок «Задания» открывается вкладка «Виды работ».

2.3.3.2.1 Вкладка «Виды работ»

В данной вкладке находятся два подраздела: «Виды работ» и «Группы видов работ».

Локальные виды работ не видны пользователям вне указанного кластера, их можно привязывать только к организациям своего кластера. Если включен тумблер «Для всех организаций», значит они доступны для всех организаций данного кластера. Локальные виды работ можно включать только в локальные группы видов работ.

Глобальные виды работ можно привязывать к любым организациям. Если включен тумблер «Для всех организаций», значит виды работ доступны для всех организаций всех кластеров системы. Глобальные виды работ можно включать только в глобальные группы видов работ.

Глобальные сущности может администрировать только Администратор системы, локальные – Администратор системы и Администратор кластера. Есть исключение – Администратор кластера может редактировать глобальный вид работ (когда не включен режим «для всех»), если при этом он только привязывает или отвязывает организации своего кластера.

Подраздел «Виды работ»

В подразделе «Виды работ» располагается список существующих видов работ (Рис. 2.53). Чтобы завести новый вид работ, нужно нажать «Создать». Откроется окно с полями для заполнения (Рис. 2.54):

Вкладка «Основное»:

- «Название» – наименование вида работ;
- «Кластер» – кластер организаций, к которому привязан данный вид работ (если кластер не указан, вид работ будет доступен для всех организаций);
- «Группа видов работ» – группа, в которую входит данный вид;
- «Срок выполнения» – время, за которое происходит выполнение работы (определяется должностной инструкцией по данному виду работ);
- «Момент установки срока выполнения» – время, начиная с которого отсчитывается срок выполнения задания: «при создании задания» – в момент создания задания в системе, или «при назначении задания» – когда задание назначается на конкретного исполнителя;
- «Пиктограмма» – иконка задания, которая будет отображаться в списке заданий в приложениях «Скаут Задачи»

и «Скаут Диспетчер».

Вкладка «Привязка к организациям»:

- тумблер «Для всех организаций» – делает вид работ доступным для всех организаций в системе (для глобальных видов работ) или внутри кластера (для локальных видов работ);
- тумблеры с названиями отдельных организаций – делает вид работ доступным для выбранных организаций.

The screenshot shows the 'Управление' (Management) section of the 'Дедал - Скаут' system. The main content area is titled 'Виды работ' (Job Types) and includes a 'Создать' (Create) button. Below this, there are several configuration options:

- Основное** (Main): Includes a 'Название' (Name) field with the value 'Внеплановый ремонт на внутридомовой территории' (Unplanned repair on the territory inside the building) and a 'Кластер' (Cluster) dropdown set to 'По умолчанию' (By default).
- Группа видов работ** (Job Type Group): A dropdown set to 'Не указана' (Not specified).
- Срок выполнения** (Execution Time): Fields for days (ДД), hours (ЧЧ), and minutes (ММ), with values 4, 0, and 0 respectively.
- Момент установки срока выполнения** (Moment of setting the execution time): A dropdown set to 'При создании задания' (When creating the task).
- Пиктограмма** (Icon): A field with a 'Изменить' (Change) button.

On the right side, there is a 'Привязка к организациям' (Link to organizations) section with a toggle switch for 'Для всех организаций' (For all organizations) and a table of organization-specific toggles.

		#	Название	Кластер
☐	4	ActiveMap	По умолчанию	
☐	44	Бригада 10	По умолчанию	
☐	64	КО	По умолчанию	
☐	105	Новая организация	По умолчанию	
☐	3	Организация Клиента	По умолчанию	

Рис. 2.54: Создание вида работ

Для редактирования вида работ требуется выбрать строку с необходимым видом однократным нажатием левой кнопки мыши и нажать «Редактировать». Откроется окно, аналогичное созданию видов работ, где можно изменить значения полей.

Для удаления существующего вида работ требуется выбрать необходимый вид однократным нажатием левой кнопки мыши и нажать «Удалить». В появившемся диалоговом окне необходимо подтвердить удаление, нажав «Да», либо отменить его, нажав «Нет».

Подраздел «Группы видов работ»

В подразделе «Группы видов работ» располагается список существующих групп (Рис. 2.55). Группы видов работ позволяют визуально группировать объекты в приложениях «Скаут Задачи» и «Скаут Диспетчер».

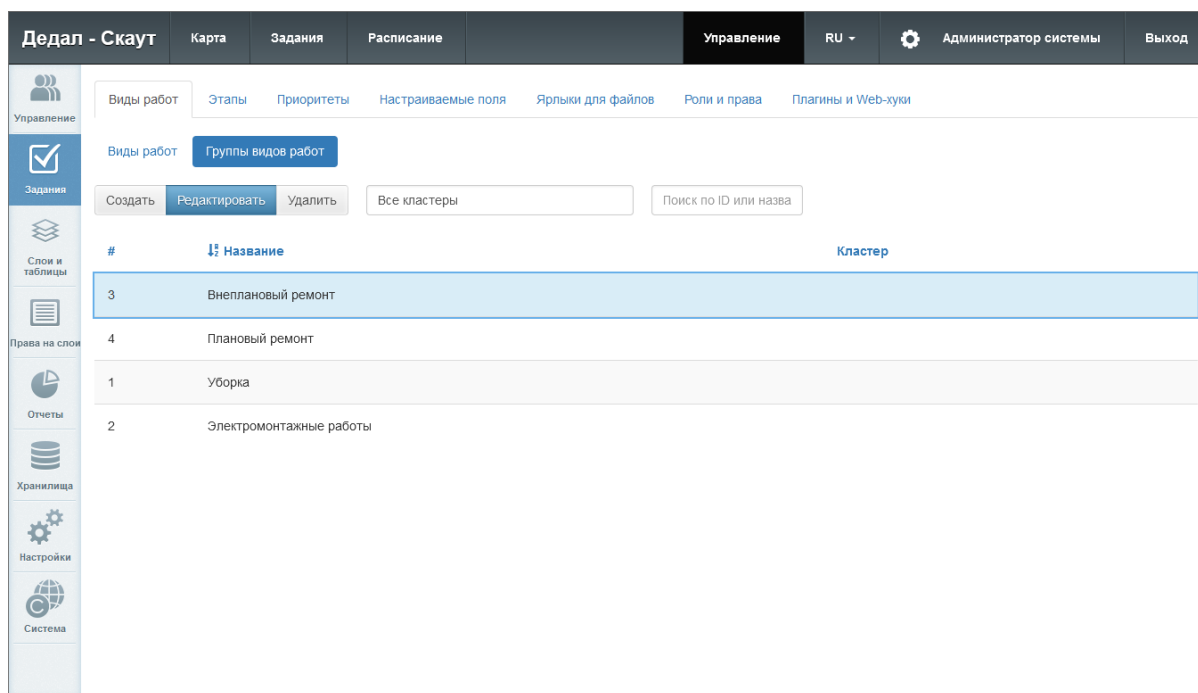


Рис. 2.55: Группы видов работ

Для добавления новой группы вида работ необходимо нажать «Создать». Откроется окно, в котором нужно ввести название группы. После этого группа будет доступна в соответствующем поле при создании вида работ.

Для редактирования группы видов работ нужно выделить группу в списке и нажать «Редактировать». Откроется окно, идентичное окну создания, в котором можно изменить название группы.

Для того чтобы удалить группу видов работ, нужно выделить группу в списке и нажать «Удалить».

2.3.3.2.2 Вкладка «Этапы»

В данной вкладке отображается список существующих этапов работ (Рис. 2.56).

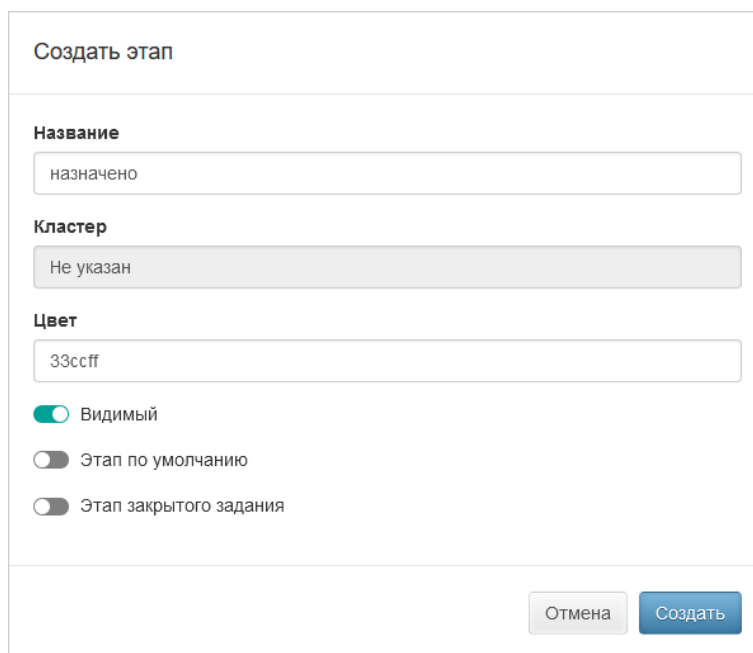
#	Название	Видимый	По умолча...	Закрытый	Цвет	Порядок
1	новое	✓	✓		#999999	1
2	назначено	✓			#33ccff	2
3	принято	✓			#ffff33	3
4	выполнено	✓		✓	#33cc33	4

Рис. 2.56: Вкладка «Этапы»

Выделяют группу локальных (с привязкой к кластеру) и глобальных (без привязки) этапов работ. Этапы можно сортировать в рамках группы. Администратор системы может сортировать любые группы, Администратор кластера – только локальные этапы в своем кластере.

Для добавления нового этапа требуется нажать «Создать». Откроется окно, в котором нужно заполнить следующие поля (Рис. 2.57):

- «Название» – наименование этапа работ;
- «Кластер» – принадлежность к кластеру организаций (если кластер не указан, этап будет доступен для всех организаций);
- «Цвет» – цвет отображения этапа в списке заданий (указывается в виде кода RGB);
- тумблер «Видимый» – будет ли видим создаваемый этап;
- тумблер «Этап по умолчанию» – этап будет выставляться автоматически при создании задания;
- тумблер «Этап закрытого задания» – переход на данный этап означает, что задание закрыто.



Создать этап

Название

назначено

Кластер

Не указан

Цвет

33ccff

☒ Видимый

☐ Этап по умолчанию

☐ Этап закрытого задания

Отмена Создать

Рис. 2.57: Создание этапа

Для редактирования существующего этапа требуется выбрать его однократным нажатием левой кнопки мыши, после чего нажать «Редактировать». Будет открыто окно выбранного этапа, где можно изменить значения указанных выше полей.

Кроме того, можно задавать порядок отображения этапов в системе. Для этого нужно выбрать соответствующий кластер (если предполагается изменить порядок в рамках изолированного кластера), нажать «Изменить порядок», перетащить этап на новое место в списке и сохранить изменения.

Для удаления этапа требуется выбрать его однократным нажатием левой кнопки мыши и нажать «Удалить». В появившемся диалоговом окне необходимо подтвердить удаление, нажав «Да», либо отменить его, нажав «Нет».

Создать, изменить и удалить глобальный этап может только Администратор системы, локальный – Администратор системы и Администратор соответствующего кластера. Создать локальный этап внутри кластера можно, только если этот кластер изолирован (активирована настройка «Использовать свой этап»). Для создания локального этапа нужно выбрать из выпадающего списка соответствующий кластер, после чего отобразится список локальных этапов выбранного кластера. При создании нового этапа название выбранного кластера будет заполнено автоматически, далее нужно ввести новое значение и сохранить изменения. Созданный этап будет доступен только в рамках выбранного кластера. Если у кластера нет этапов и создаётся первый, то ему автоматически присваивается значение «по умолчанию». Удалить этап «по умолчанию» нельзя. Если отметить другой этап «по умолча-

нию», то с предыдущего этапа данная галочка будет автоматически снята. Этапом «назначено» будет считаться первый не-«по умолчанию», не закрывающий этап. Если такого этапа нет, смены этапа при изменении исполнителя не произойдет. Если задание создается или изменяется внутри изолированного кластера, то можно использовать только локальные этапы этого кластера. Внутри обычного кластера – только глобальные этапы. Изолированному кластеру не доступны глобальные этапы. При создании такого кластера нужно обязательно завести для него этапы, в противном случае задания не могут быть созданы.

2.3.3.2.3 Вкладка «Приоритеты»

В данной вкладке отображается список существующих приоритетов работ (Рис. 2.58). Приоритеты позволяют группировать виды работ по степени значимости.

#	Название	Кластер	Порядок
2	Внеплановые		2
1	Плановые		1
3	Прочие		3

Рис. 2.58: Вкладка «Приоритеты»

Для добавления нового приоритета следует нажать «Создать». В появившемся окне необходимо указать только наименование и, при необходимости, кластер нового приоритета (локальный приоритет будет доступен только в рамках выбранного кластера). Id и порядковый номер будут присвоены ему автоматически (Рис. 2.59). Также можно загрузить пользовательскую пиктограмму либо оставить предлагаемую по умолчанию.

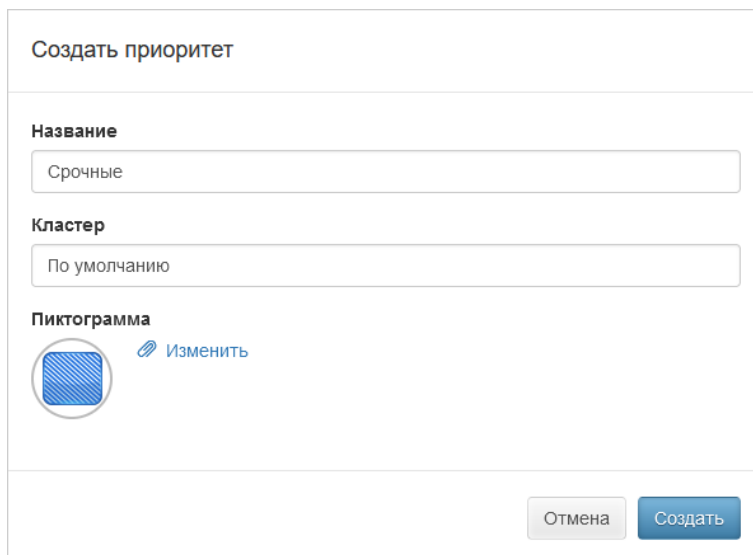


Рис. 2.59: Создание приоритета

Для редактирования существующего приоритета требуется выбрать его однократным нажатием левой кнопки мыши и нажать «Редактировать». Откроется окно выбранного приоритета, где можно изменить его наименование.

Для удаления существующего приоритета требуется выбрать его однократным нажатием левой кнопки мыши, после чего нажать «Удалить». В появившемся диалоговом окне необходимо подтвердить удаление, нажав «Да», либо

2.3.3.2.4 Вкладка «Настраиваемые поля»

В данной вкладке отображается список существующих настраиваемых (дополнительных) полей (Рис. 2.60). Настраиваемые поля используются для добавления в форму создания задания пользовательских полей. Такие поля могут быть прикреплены к определенному виду работ и соответствовать его тематике. Например, для видов работ, по которым предполагается взаимодействие выездного сотрудника с клиентом, может быть создано поле формата «Телефонный номер», в которое будет вноситься номер телефона клиента.

Вкладки: Виды работ, Этапы, Приоритеты, **Настраиваемые поля**, Ярлыки для файлов, Роли и права, Плагины и Web-хуки

Действия: Создать, Редактировать, Удалить, Изменить порядок

Поиск: Только глобальные | Поиск по ID или названию | 1 2 3 | Найдено 21 запись

#	Название	Формат	Значение по умолчанию	Для всех в...	Обязатель...	Видимое н...	Группа полей	Порядок
202	Адрес	Объекты данн...				✓		1
22	Высота	Вещественно...	0			✓		10
102	Дата установки	Дата				✓		18
46	Длина	Вещественно...				✓		11
204	Кабель	Объекты данн...				✓	Оборудование	21
63	Компания	Выбор из списка				✓		15
103	Линии работ	Геометрия				✓		19
3	Локация	Выбор из списка	Здание			✓		3
43	Материал	Выбор из списка				✓		12
48	Наличие знака	Логическое зн...				✓		13

Рис. 2.60: Вкладка «Настраиваемые поля»

Настраиваемые поля могут быть локальными (с привязкой к определенному кластеру) и глобальными (без привязки). Глобальные сущности может администрировать только Администратор системы, локальные – Администратор системы и Администратор кластера. Есть исключение – Администратор кластера может редактировать глобальное настраиваемое поле (если не включен режим «для всех»), если при этом он только привязывает или отвязывает локальные виды работ своего кластера.

В программе можно самостоятельно задавать порядок отображения настраиваемых полей в системе. Сортировка полей производится только в рамках группы. Администратор системы может сортировать любые группы, Администратор кластера – только локальные поля в своём кластере. Для этого нужно выбрать группу полей и нажать «Изменить порядок» (Рис. 2.61).

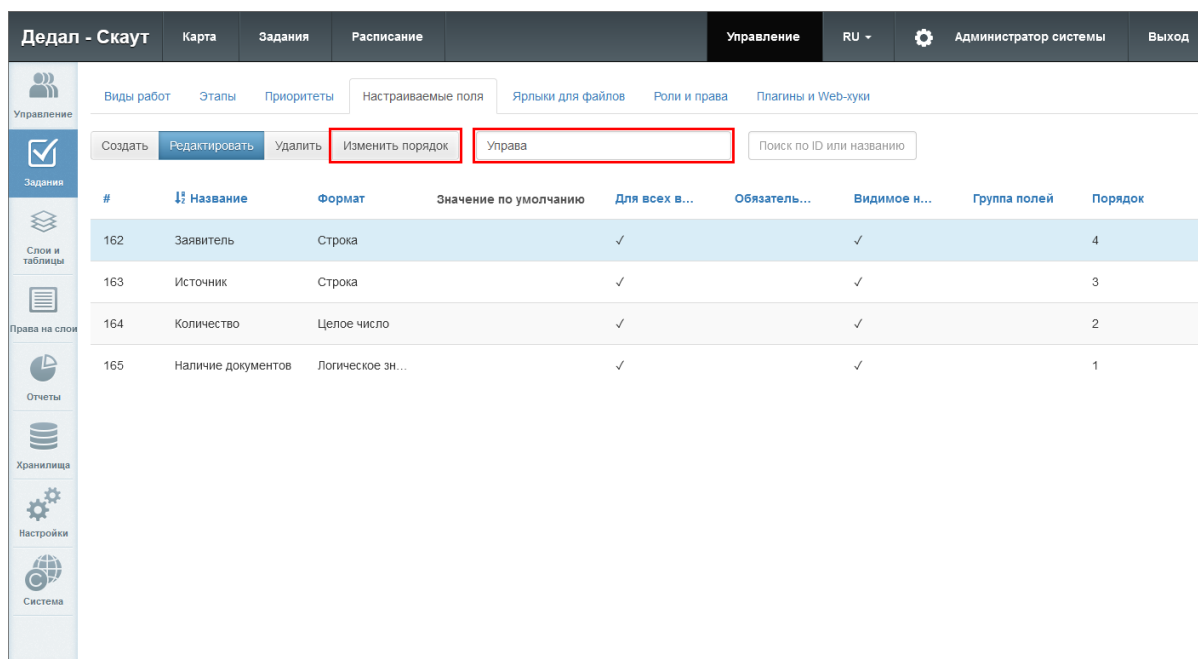


Рис. 2.61: Выбор группы настраиваемых полей для изменения порядка

Следует задать порядок отображения настраиваемых полей в задании с помощью кнопок  и  и нажать «Применить» (Рис. 2.62). Внутри группы поля будут отсортированы по полю «Порядок». Если в задании есть и глобальные, и локальные поля, то сначала будут отображены глобальные поля, а затем локальные в порядке, заданном в системе.

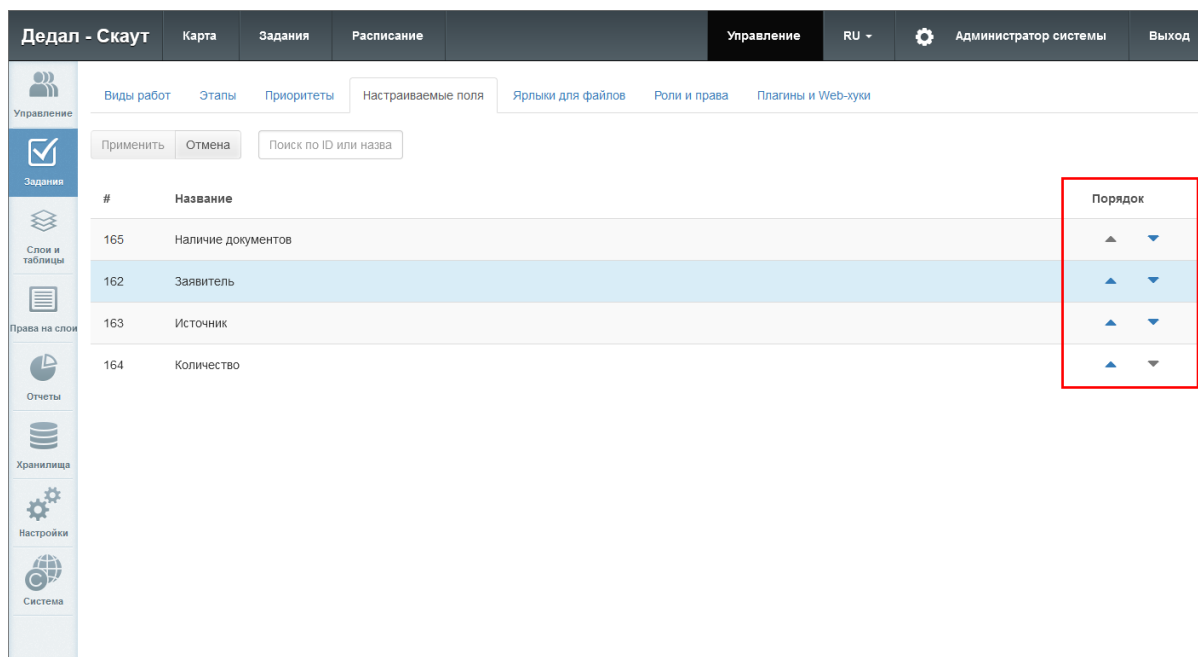


Рис. 2.62: Изменения порядка отображения настраиваемых полей внутри группы

Для добавления нового настраиваемого поля требуется на-

жать «Создать». Откроется окно с полями для заполнения (Рис. 2.63):

Вкладка «Основное»:

- «Название» – наименование поля.
- «Формат» – формат данных поля, нужно выбрать одно из следующих значений:
 - Строка – краткое текстовое поле;
 - Текст – расширенное текстовое поле;
 - Целое число – целочисленное поле;
 - Вещественное число – поле с вещественным числовым значением;
 - Дата – дата и время;
 - Логический – выбор из вариантов true и false;
 - Выбор из списка – формат с возможностью задать список вариантов;
 - Телефонный номер – формат с возможностью вызова заданного номера из окна задания;
 - Геометрия – формат, который содержит информацию о типе геометрии (точка, линия, полигон) и координаты одного или нескольких объектов;
 - Объекты данных – связь с объектами слоев, таблиц с данными или справочников.
- «Обязательное настраиваемое поле» – тумблер принудительного заполнения создаваемого поля.
- «Видимое настраиваемое поле» – тумблер видимости поля для пользователей.
- «Значение по умолчанию» – автоматически заполняемое значение поля.
- «Группа полей» – выбор группы настраиваемых полей.

Список полей для заполнения может меняться в зависимости от выбранного формата. Для полей с типом «Строка», «Текст», «Целое число», «Вещественное число» можно дополнительно прописать «Регулярное выражение» – строку-образец, задающую шаблон для настраиваемого поля. Для полей текстового формата (строка и текст) – минимальную и максимальную длину поля. Для типа «Выбор из списка» следует указать возможные значения.

Вкладка «Привязка к видам работ»:

- тумблер «Для всех видов работ» – делает поле доступным для всех видов работ в системе (глобальные настраиваемые

мые поля) или внутри кластера (локальные настраиваемые поля);

- тумблеры с названиями отдельных организаций – делает поле доступным для выбранных видов работ.

Рис. 2.63: Создание настраиваемого поля

Для редактирования существующего настраиваемого поля требуется выбрать его однократным нажатием левой кнопки мыши и нажать «Редактировать». Будет открыто окно, где можно изменить значения указанных выше полей.

Для удаления существующего настраиваемого поля требуется выбрать его однократным нажатием левой кнопки мыши и нажать кнопку «Удалить». В появившемся диалоговом окне необходимо подтвердить удаление, нажав «Да», либо отменить его, нажав «Нет».

2.3.3.2.5 Вкладка «Ярлыки для файлов»

В данной вкладке отображается список существующих стикеров – ярлыков для файлов (Рис. 2.64). Они используются для маркировки фотографий при создании и редактировании заданий. Например, это могут быть ярлыки «До» и «После» для обозначения фотографий, показывающих прогресс в проводимых работах.

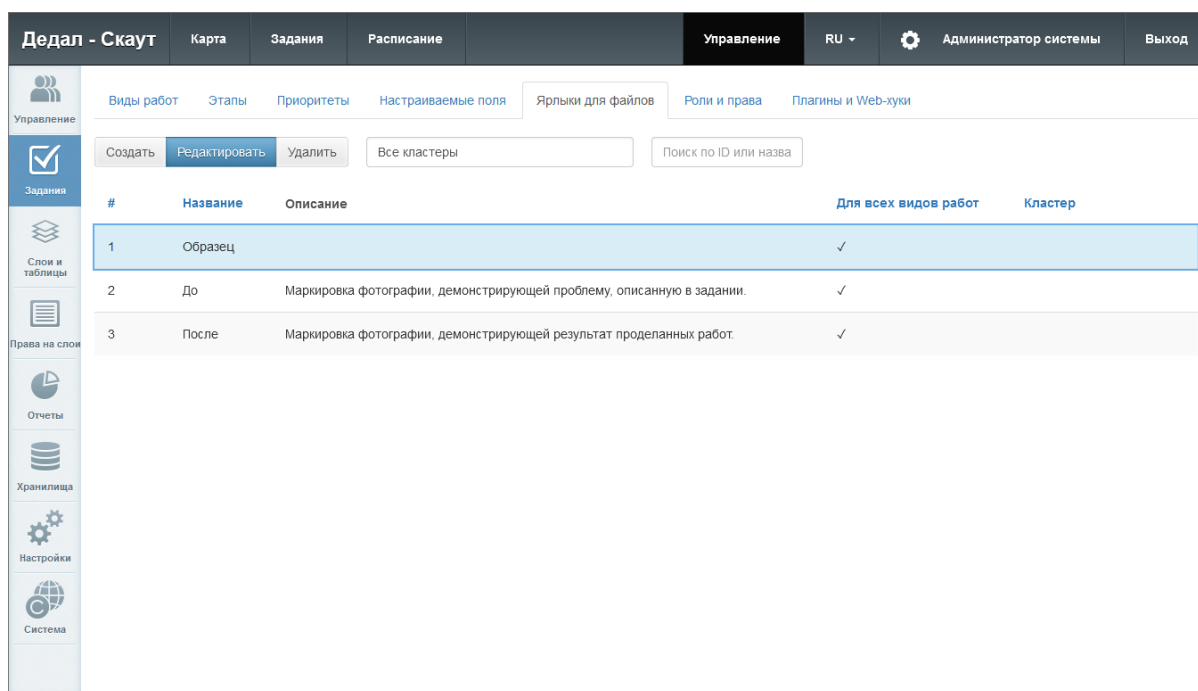


Рис. 2.64: Вкладка «Ярлыки для файлов»

Стикеры могут быть локальными (с привязкой к определенному кластеру) и глобальными (без привязки). Глобальные сущности может администрировать только Администратор системы, локальные – Администратор системы и Администратор кластера. Есть исключение – Администратор кластера может редактировать глобальный стикер (когда не включен режим «для всех»), если при этом он только привязывает или отвязывает локальные виды работ своего кластера.

Для добавления нового ярлыка следует нажать «Создать», откроется окно с полями для заполнения (Рис. 2.65):

Вкладка «Основное»:

- «Название» – наименование ярлыка;
- «Описание» – краткое описание ярлыка.

Вкладка «Привязка к видам работ»:

- тумблер «Для всех видов работ» – делает стикер доступным для всех видов работ в системе (глобальный стикер) или внутри кластера (локальный стикер);

- тумблеры с названиями отдельных организаций – делает стикер доступным для выбранных видов работ.

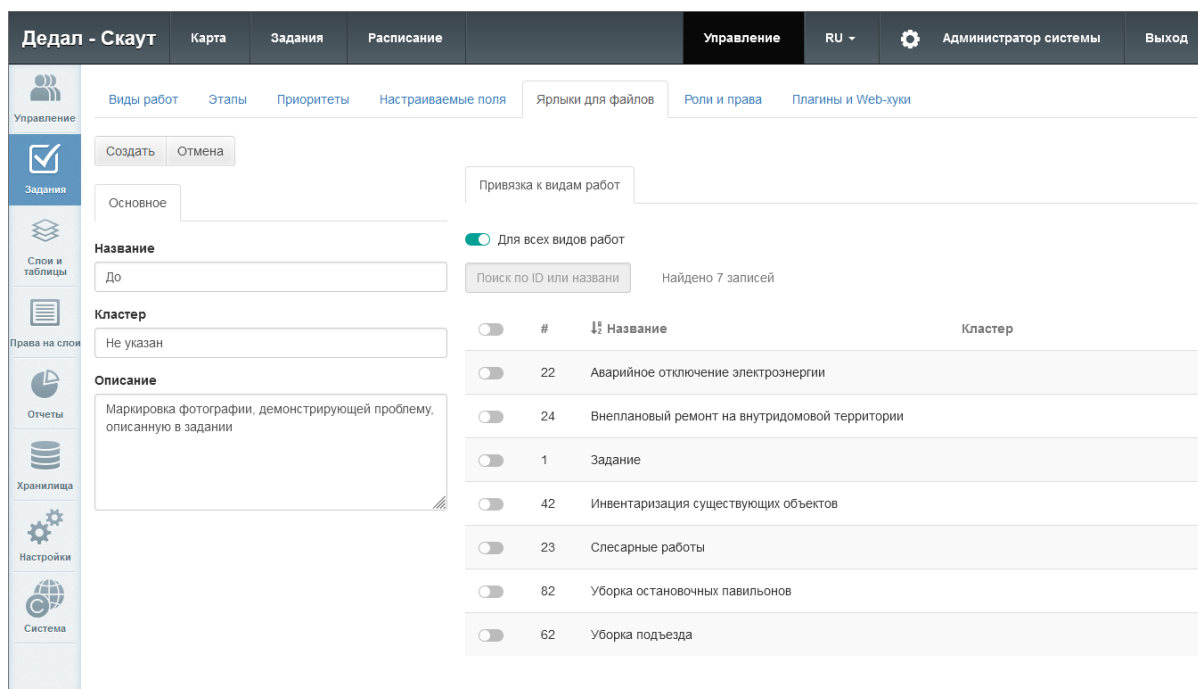


Рис. 2.65: Создание ярлыка для файлов

Для редактирования существующего ярлыка требуется выбрать его однократным нажатием левой кнопки мыши и нажать «Редактировать». Откроется окно, где можно изменить значения указанных выше полей.

Для удаления существующего ярлыка требуется выбрать строку нужного ярлыка однократным нажатием левой кнопки мыши, после чего нажать «Удалить». В появившемся диалоговом окне необходимо подтвердить удаление, нажав «Да», либо отменить его, нажав «Нет».

2.3.3.2.6 Вкладка «Роли и права»

Данный раздел позволяет просматривать разрешения пользователей различных ролей (Рис. 2.66). Подробное описание возможных ролей приведено в разделе *Вкладка «Роли»* (с. 45).

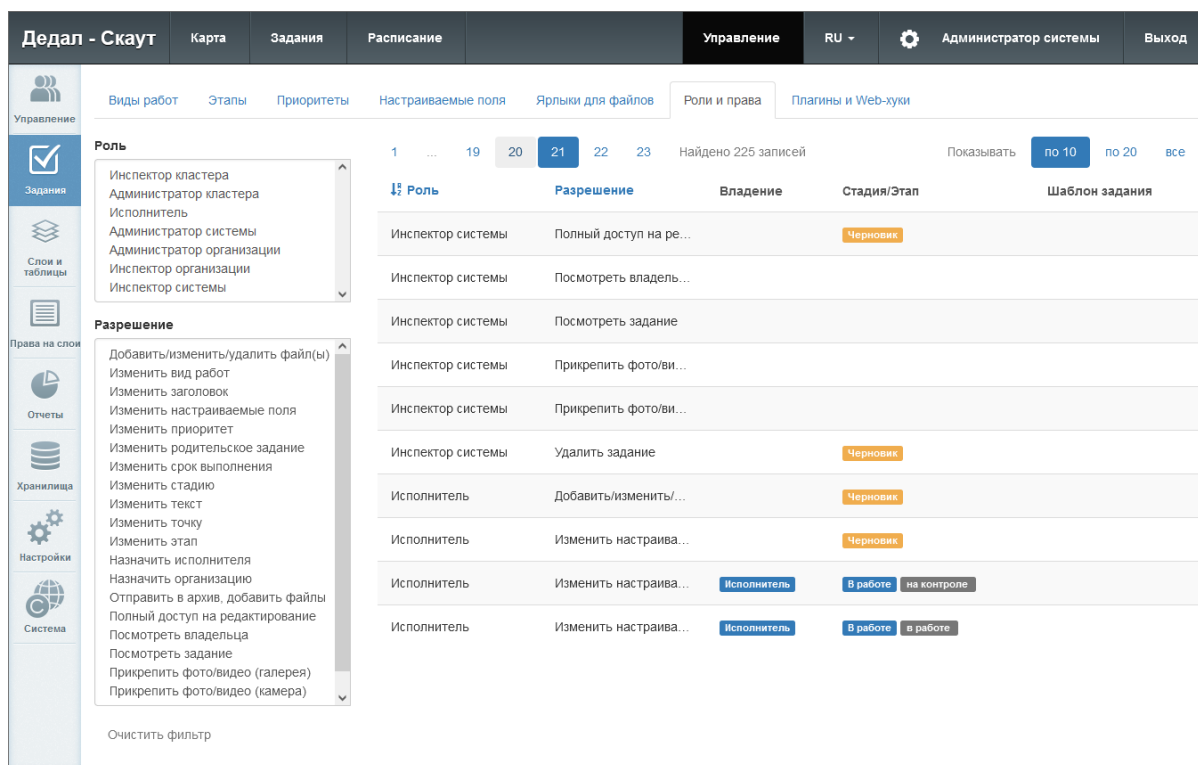


Рис. 2.66: Вкладка «Роли и права»

Для просмотра прав определенной роли нужно выбрать ее в окне «Роли». В списке в правой части экрана отобразятся разрешения для данной роли. Для того чтобы просмотреть роли, обладающие определенным разрешением, нужно выбрать его в окне «Разрешения». Результат отобразится в списке в правой части экрана. Кнопка «Очистить фильтр» сбрасывает выбор роли и разрешения, в результате в списке отображаются все роли и все права.

2.3.3.2.7 Вкладка «Плагины и Web-хуки»

В данной вкладке отображаются существующие плагины и сервера назначения Web-хуков (Рис. 2.67). Плагины – это скрипты на языке Python. Они используются для автоматизации действий с заданиями, комментариями, пользователями и дополнительной адаптации системы под особенности эксплуатации, например для автоматического:

- создания новых заданий после наступления определенных условий в выполняемом задании;
- перевода заданий на другой этап или стадию при прикреплении определенного количества файлов или заполнения указанных полей;
- добавления комментария при любом изменении задания;
- прикрепления файлов к заданию и стикеров к файлам;

- установки главного фото задания;
- назначения задания при создании нового пользователя.

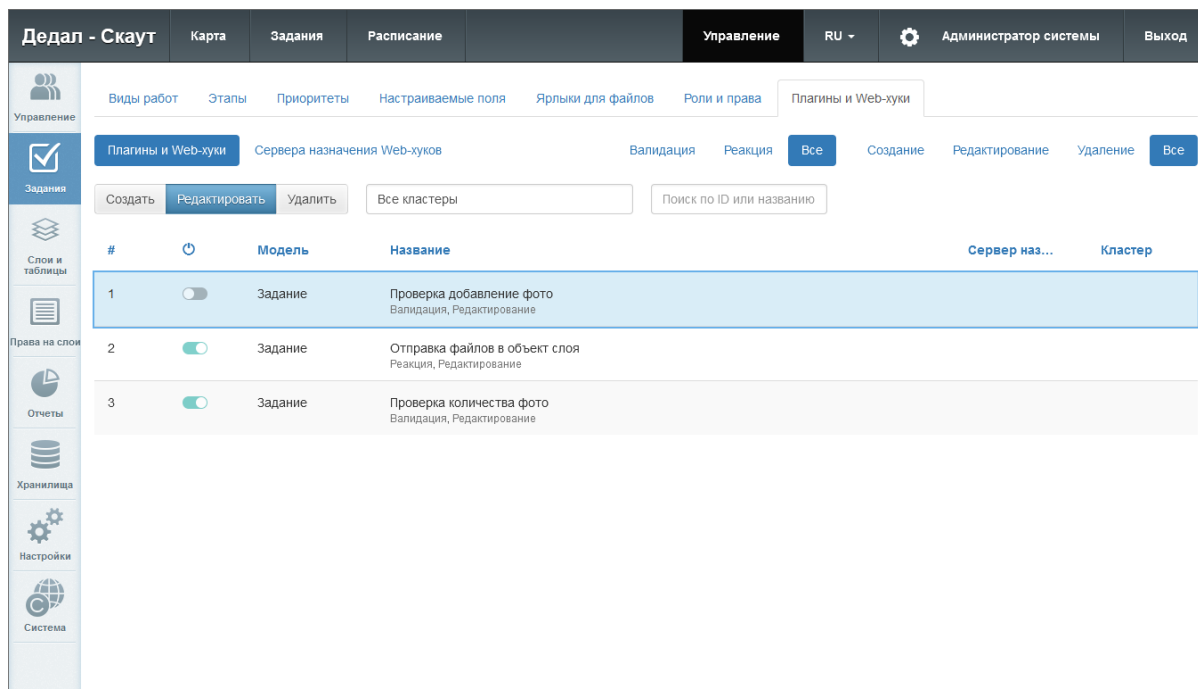


Рис. 2.67: Вкладка «Плагины и Web-хуки»

Скрипты и сервера назначения Web-хуков могут быть локальными (с привязкой к определенному кластеру) и глобальными (без привязки). Кластер можно задать при создании скрипта/сервера назначения, но нельзя изменить или удалить из скрипта/сервера назначения. Если скрипт локальный, то в нём можно указать только глобальный сервер или локальный сервер того же кластера. Если скрипт глобальный, то в нём можно указать любой скрипт. В локальном скрипте можно указывать только организации его кластера. Приоритеты и виды работ можно указывать как локальные по отношению к его кластеру, так и глобальные. Локальные скрипты применяются к заданиям и комментариям только своего кластера. Создавать, редактировать и удалять глобальные и локальные скрипты может только Администратор системы.

Подраздел «Плагины и Web-хуки»

Для добавления нового плагина нужно перейти в соответствующий подраздел и нажать «Создать». Откроется окно создания плагина (Рис. 2.68).

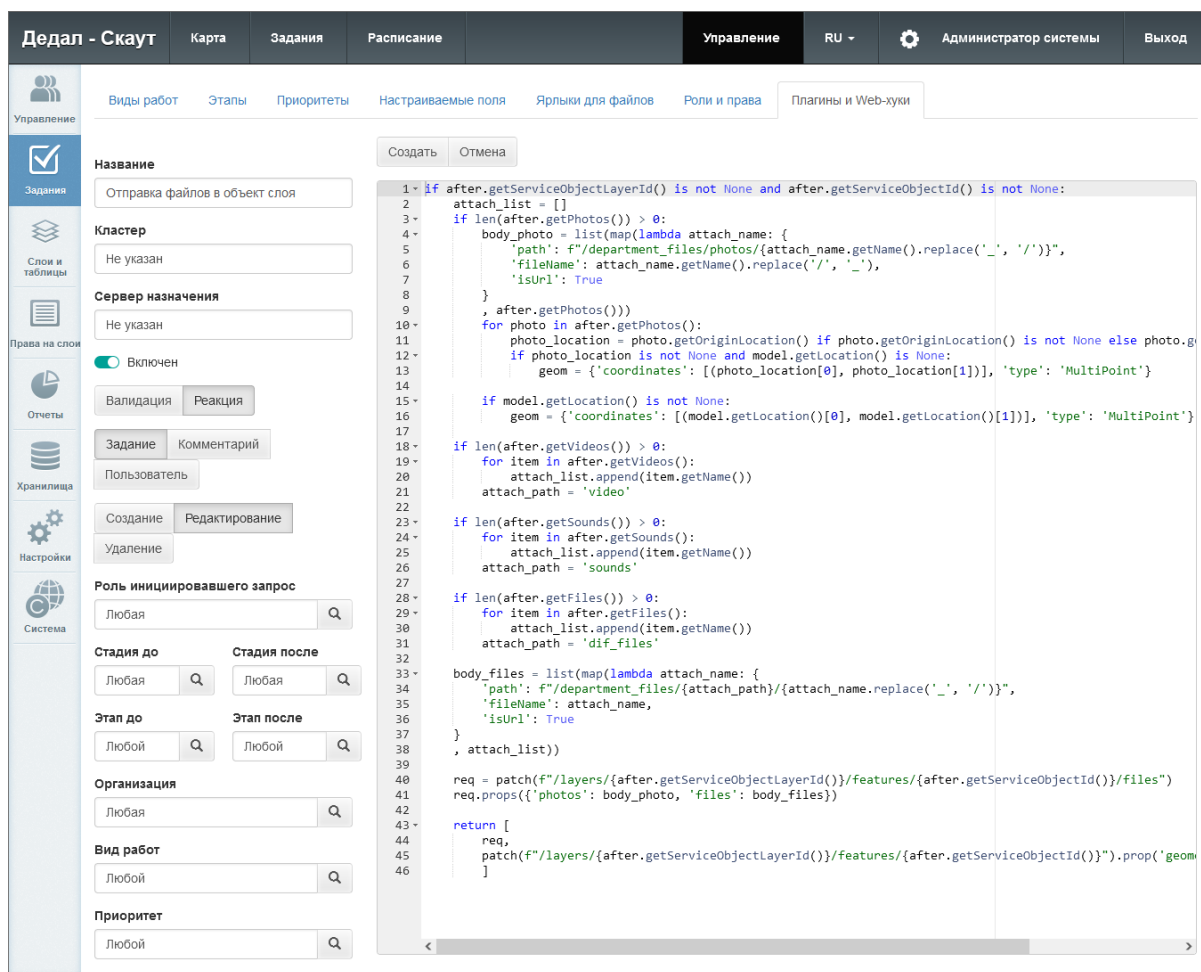


Рис. 2.68: Создание плагина

В левой части открывшегося окна следует настроить параметры: заполнить поля «Название» и «Описание», при необходимости указать кластер, переключить тумблер «Включен» в нужное положение.

Выбрать значения следующих полей:

- «Тип» – тип плагина (валидация или реакция).

Валидация выполняется до сохранения, реакция – после сохранения задания в БД. Валидация позволяет проверять корректность задания при его создании/редактировании, совершать определенные действия при создании/редактировании/удалении пользователей. Плагин-валидатор должен вернуть одно из трех возможных значений:

- *valid()* – всё корректно, можно сохранять.
- *invalid()* – ошибка, сохранять нельзя.
- *invalid(String error)* – ошибка, сохранять нельзя, показать переданное сообщение об ошибке.

Реакция позволяет в ответ на успешную операцию над заданием запустить запрос на ещё одну операцию над этим же заданием или несколько таких запросов. Например, в ответ на прикрепление новых файлов к заданию запустить запрос на изменение в этом же задании настраиваемого поля, хранящего информацию о количестве файлов. Запрос выполняется в отдельном от реакции потоке. В реакциях можно указать пользователя, от имени которого будет выполняться запрос на создание/изменение задания. Если реакция имеет прикрепленный сервер и генерирует относительный запрос, то запрос отправляется на прикрепленный сервер (запрос будет проигнорирован, если сервер выключен или удалён).

Web-хуки – особый вид реакций. Это автоматизированный запуск http-запросов в ответ на выполнение операций над сущностями (заданиями или комментариями). В отличие от обычных реакций, web-хуки можно писать как для заданий, так и для комментариев. Для web-хуков над заданиями доступны операции создания/редактирования/удаления задания, для web-хуков над комментариями доступна только операция создания комментария. Для запуска запроса реакция должна вернуть результат выполнения одной из специальных функций:

- *return post(url),*
- *return patch(url),*
- *return put(url),*
- *return delete(url),*
- *return get(url).*
- «Модель» – сущность, над которой выполняется операция (задание или комментарий).
- «Операция» – операция, при выполнении которой срабатывает плагин (создание/редактирование/удаление для заданий, создание для комментариев).

В зависимости от выбранного типа, модели и вида операции отобразятся следующие поля:

Валидация при создании/удалении задания:

- «Роль инициировавшего запрос» – пользователям с какой ролью доступно применение плагина.
- «Организация» – организации-создатели заданий, которым доступен плагин.
- «Вид работ» – виды работ, для которых сработает плагин.
- «Приоритет» – приоритеты, для которых сработает плагин.

Валидация при редактировании задания:

- «Роль инициировавшего запрос» – пользователям с какой ролью доступно применение плагина.
- «Стадия до» – стадии заданий, для которых работает плагин.
- «Стадия после» – стадия, на которую будут переведены задания после сработки плагина.
- «Этап до» – этапы выполнения заданий, для которых работает плагин.
- «Этап после» – этап, на который будут переведены задания после сработки плагина.
- «Организация» – организации-создатели заданий, для которых доступен плагин.
- «Вид работ» – виды работ, для которых работает плагин.
- «Приоритет» – приоритеты, для которых работает плагин.

Валидация при создании комментария:

- «Роль инициировавшего запрос» – пользователям с какой ролью доступно применение плагина.

Во всех перечисленных полях можно выбрать несколько вариантов значений. Для реакций к этому перечню полей добавится «Сервер назначения» – адрес сервера, на который направляются относительные запросы.

В поле справа нужно написать скрипт на языке Python. Роли, стадии и этапы до/после, организации, виды работ и приоритеты можно прописать непосредственно в скрипте в более сложных сочетаниях, чем позволяет обычное включение тумблеров в левой части окна. Если данные поля упоминаются в скрипте, в левой части можно оставить для них значения по умолчанию – «любая/любой».

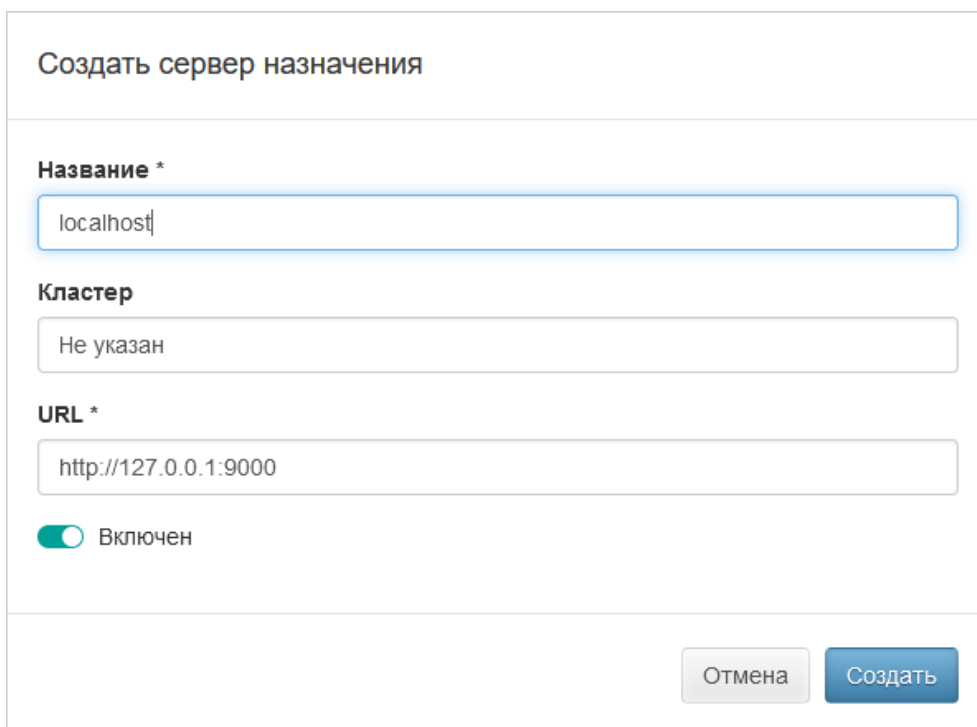
Примеры скриптов приведены в разделе *Примеры скриптов плагинов* (с. 295).

После заполнения всех необходимых полей следует нажать «Создать». Созданный плагин отобразится в общем списке плагинов. При необходимости каждый плагин из списка можно отредактировать или удалить.

Подраздел «Сервера назначения Web-хуков»

Сервера назначения нужны для группировки web-хуков и для быстрой смены сервера назначения. Например, если есть 5-10 web-хуков, и их точка входа в API изменилась, достаточно изменить только адрес сервера назначения. Если реакция имеет прикрепленный сервер и генерирует относительный запрос, то запрос отправляется на прикрепленный сервер (запрос будет проигнорирован, если сервер выключен или удалён).

Для добавления нового сервера нужно перейти в соответствующий подраздел и нажать «Создать». В открывшемся окне заполнить поля «Название», «Кластер» (при необходимости) и «URL», переключить тумблер «Включен» в нужное положение (Рис. 2.69).



Создать сервер назначения

Название *

localhost

Кластер

Не указан

URL *

http://127.0.0.1:9000

☒ Включен

Отмена Создать

Рис. 2.69: Создание сервера назначения

Созданный сервер отобразится в общем списке серверов назначения Web-хуков (Рис. 2.70). При необходимости данные серверов в списке можно отредактировать или удалить (за исключением кластера). Кластер можно задать при создании сервера назначения, но нельзя изменить или удалить.

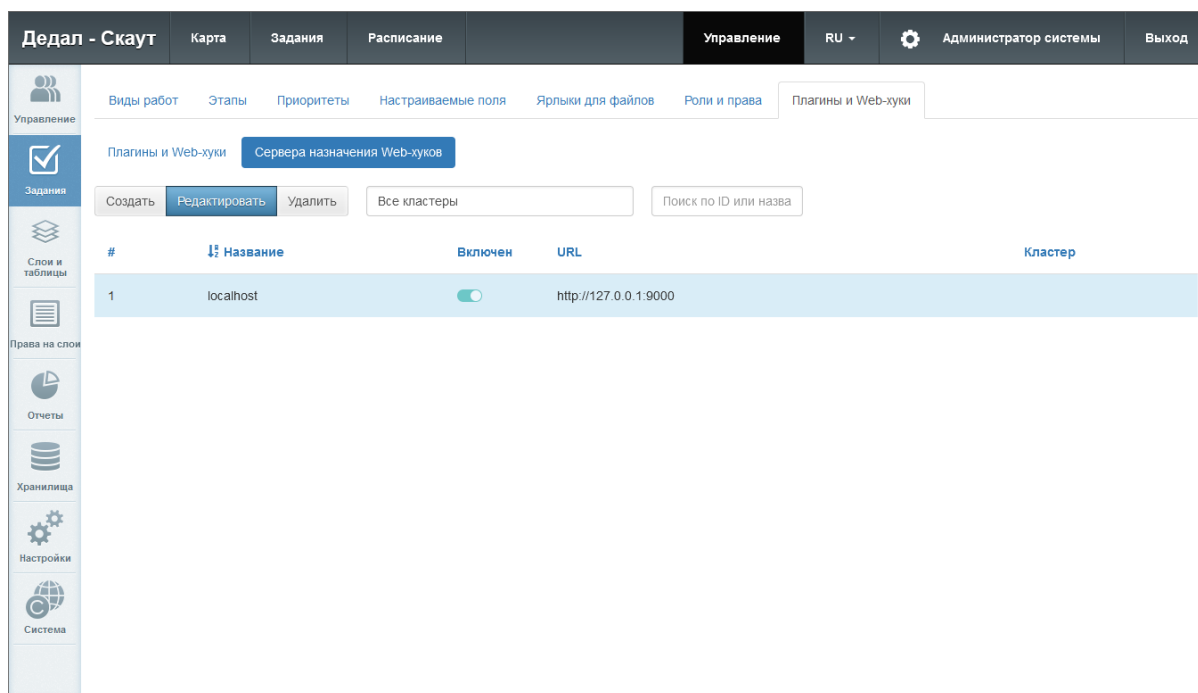


Рис. 2.70: Список серверов назначения Web-хуков

2.3.3.3 Блок «Слои и таблицы»

Блок «Слои и таблицы» предназначен для работы с картографическими слоями системы, таблицами и их группами. При переходе во вкладки «Слой», «Таблицы», «Системные слои», «Группы», «Иконки», «Метаданные», «Подложки» администратору становятся доступны следующие элементы управления: сортировка таблиц, поисковая строка, фильтры, добавление новой записи, редактирование записи, удаление записи, экспорт данных (Рис. 2.71).

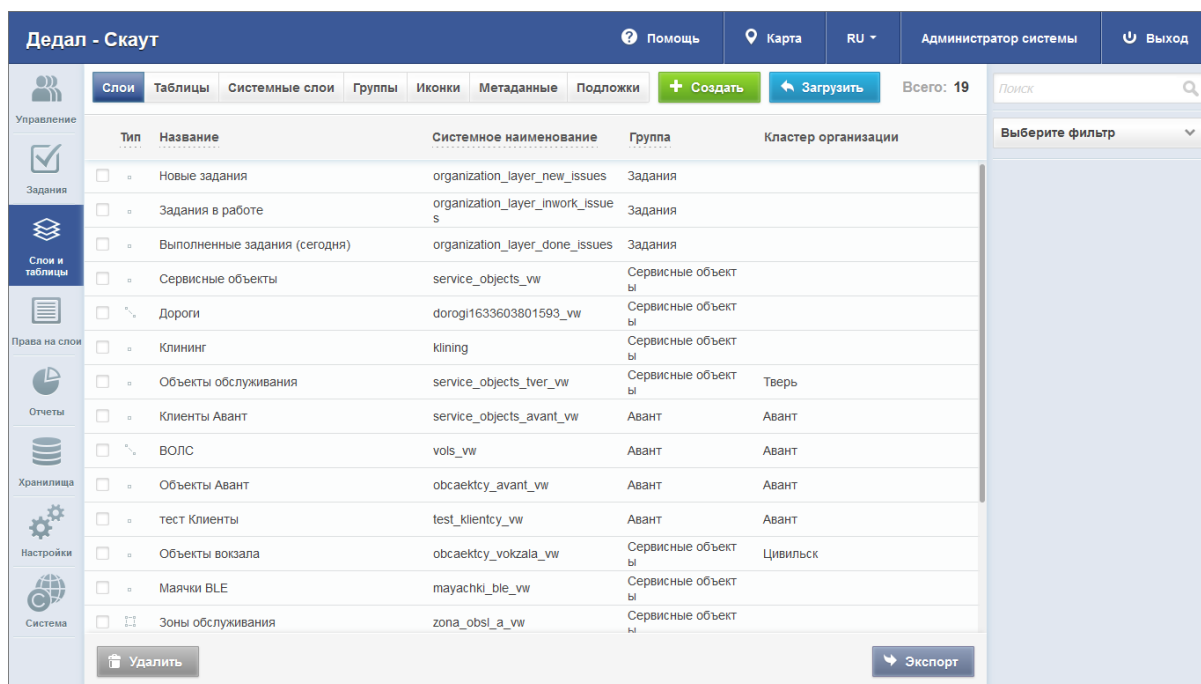


Рис. 2.71: Блок «Слой»

2.3.3.3.1 Вкладка «Слой»

Во вкладке «Слой» администратор может ознакомиться с подробной информацией о слоях системы, создать или загрузить новые слои. Слой — это визуальное представление набора географических данных в среде любой цифровой карты.

При переходе во вкладку «Слой» в окне администрирования становится доступна таблица со следующими графами (Рис. 2.71):

- «Тип» – тип геометрии (точка, линия, полигон или картинка), при помощи которого объект слоя принимает определенный внешний вид на карте.
- «Название» – наименование слоя системы.
- «Системное наименование» – транслитерация наименования слоя.
- «Группа» – принадлежность слоя к определенной группе системы.
- «Кластер организации» – принадлежность слоя к кластеру организаций.

При переходе во вкладку «Слой» администратор может воспользоваться поисковой строкой и фильтрами (по группе, хранилищу данных, типу геометрии, принадлежности к растровым слоям, по объекту обслуживания и кластеру), а также инструментами для создания новых слоев и редактирования/удаления уже существующих.

Создание нового слоя

Для заведения нового слоя в системе нужно нажать кнопку



– откроется окно создания слоя, содержащее вкладки: «Основное», «Атрибуты», «Объекты обслуживания» и «Права по умолчанию».

Вкладка «Основное»

Первой открывается вкладка «Основное», в которой необходимо заполнить следующие поля (Рис. 2.72):

- «Кластер слоя» – принадлежность слоя к кластеру организаций. Выбор кластера доступен при создании слоя под ролью Администратора системы. При создании слоя под Администратором кластера принадлежность к кластеру будет определена автоматически.
- «Название» – наименование слоя.
- «Системное наименование» – наименование слоя в базе данных, состоящее из букв латинского алфавита, не содержащее пробелов и спецсимволов. Формируется автоматически при вводе информации в поле «Название». Если в поле «Название» вводится русский заголовок, то используется транслитерация. Если полученное название не устраивает, можно ввести в это поле свой вариант. Автоматический ввод не будет работать, если сначала заполнить «Системное наименование», а затем обычное «Название». В отличие от названия, системное наименование нельзя отредактировать после создания таблицы.
- «Группа» – группа, в которой будет отображаться слой.
- «Хранилище данных» – база данных, в которой будет храниться слой.
- «Тип геометрии» – точка, линия, полигон.
- «Протокол отображения слоя»:
 - WMS – предоставление информации в виде географически привязанного изображения;
 - WFS – предоставление информации в виде геопространственных данных.
- «Проекция» – код одной из общепринятых географических проекций.
- «Использовать для поиска» – индексация слоя для осуществления поиска по его объектам.
- «Стиль» – описание особенностей отображения слоя на экране (цвета, размера, прозрачности и других свойств объектов слоя и их подписей).

Рис. 2.72: Создание слоя

При создании и редактировании слоя пользователь может выбрать один из следующих стилей:

- «Базовый» – стиль по умолчанию без возможности настройки подписей и отображения объектов слоя.
- «Простой» – стиль, в котором можно выбрать атрибут для подписи и задать параметры отображения объектов (Рис. 2.73).

Рис. 2.73: Простой стиль слоя

При выборе простого стиля и типа геометрии «Точка» пользователь может задать форму отображения точек для объектов (круг, треугольник, квадрат) или выбрать стиль с иконкой. При использовании одной из форм можно выбрать цвет фона и размер значка, включить и настроить обводку фигуры. При использовании стиля с иконкой следует выбрать одну из иконок из выпадающего списка и прописать ее размер. Также система поддерживает загрузку своих иконок (подробнее в пункте *Вкладка «Иконки»* (с. 103)).

Если в качестве типа геометрии выбрать линию, можно задать цвет фона и толщину линии. Чтобы задать цвет для обводки, необходимо выбрать соответствующий параметр «Обводка».

Если в качестве типа геометрии выбрать полигон, можно задать цвет и прозрачность для фона, цвет и размер для обводки.

- «Расширенный» - стиль, сформированный при помощи языка GeoCSS с поддержкой фильтров и легенды. При выборе данного стиля в области администрирования, справа от полей для ввода, появляется отдельная форма с кодом (Рис. 2.74). Примеры расширенных стилей приведены в разделе *Приложение 2. Примеры расширенных стилей*.

лей слоев (с. 297). Подробнее с правилами создания geocss-стилей можно ознакомиться на <https://docs.geoserver.org/stable/en/user/styling/workshop/css/css.html>.

Кластер слоя
Кластер не выбран

Название *
Растительность

Системное наименование *
workspace:tat_rast_a_vw

Группа *
Регион

Хранилище данных *
activemap_store

Тип геометрии *
Полигон

Протокол отображения слоя *
WMS

Использовать для поиска ☐

Стиль *
Расширенный

Можно редактировать стиль ☐

```

/* @title Леса */
[natural = 'wood'] *{
  fill: symbol('shape://times');
  fill-size: 22px;
  stroke: darkgreen;
}
:fill {
  stroke: green;
  size: 8;
}

/* @title Луга */
[natural = 'grassland'] *{
  fill: symbol('shape://plus');
  fill-size: 12px;
  stroke: darkbrown;
}
:fill {
  stroke: brown;
  size: 8;
}
  
```

Рис. 2.74: Расширенный стиль слоя

Вкладка «Атрибуты»

Для добавления новых атрибутов необходимо заполнить поля

«Название» и «Тип» и нажать

+ Добавить

Дедал - Скаут

Помощь Карты RU Администратор системы Выход

Создание Слоя

[Основное](#)
[Атрибуты](#)
[Объекты обслуживания](#)
[Права по умолчанию](#)

Формат заголовка: Местоположение: {rajon} {adres}
 Формат подзаголовка: УК: {_RealValue_upravljajuvaja_kompanija}
 Ограничение видимости объектов по: Организация

Название:
 Тип: Строка

Название	Системное наименование	Тип	Для поиска	Показывать	Можно редактировать	Экранировать html	Выводить в pop-up
☐ Управляющая компания	upravljajuvaja_kompanija	Справочник: "Управляющие компании" Поля: gid, Название	Заголовков Подзаголовков	☐	☐	☐	☐
☐ Управляющая компания	_RealValue_upravljajuvaja_ko	Справочник: "Управляющие компании" Поля: gid, Название	Заголовков Подзаголовков	☐	☐	☐	☐
☐ Площадь	plowad	Вещественное число	Заголовков Подзаголовков	☐	☐	☐	☐
☐ Район	rajon	Справочник: "Районы города" Поля: gid, Название	Заголовков Подзаголовков	☐	☐	☐	☐
☐ Район	_RealValue_rajon	Справочник: "Районы города" Поля: gid, Название	Заголовков Подзаголовков	☐	☐	☐	☐
☐ Название	nazvanie	Строка	Заголовков Подзаголовков	☐	☐	☐	☐
☐ Адрес	adres	Строка	Заголовков Подзаголовков	☐	☐	☐	☐
☐ Обслуживающая компания	obsluživayushhaya_kompani	Строка	Заголовков Подзаголовков	☐	☐	☐	☐
☐ Обслуживающая бригада	obsluživajuvaja_brigada	Справочник: "Бригады дворовых территорий" Поля: pid, Название	Заголовков Подзаголовков	☐	☐	☐	☐

Рис. 2.75: Добавление атрибутивных данных слоя

Поддерживаются следующие типы атрибутивных полей:

- Строка – краткое текстовое поле;
- Целое число – целочисленное поле;
- Большое целое число – числовой тип, который дает возможность работать с целыми числами произвольной длины;
- Логический тип – выбор из вариантов true и false;
- Вещественное число – поле с вещественным числовым значением;
- Дата – выбор даты из календаря (день-месяц-год);
- Дата и время – выбор даты из календаря (день-месяц-год), времени (часы-минуты);
- Справочник – выбор из списка значений указанного справочника;
- Таблица с данными – выбор из списка значений указанной таблицы данных;
- Слои – выбор из списка объектов указанного слоя;
- Связь с организацией – выбор из списка доступных организаций;
- Связь с кластером – выбор из списка доступных кластеров;
- Связь с пользователем – выбор из списка доступных пользователей;

- Связь с видом работ – выбор из списка доступных видов работ;
- Связь с приоритетом – выбор из списка доступных приоритетов.

После создания атрибута в области администрирования появится таблица с названием, системным наименованием и типом атрибута. Системное наименование присваивается атрибуту автоматически на основе транслитерации введенного названия или на основе типа для следующих типов атрибутов:

- Связь с организацией – sys_org_id;
- Связь с кластером – sys_clr_id;
- Связь с пользователем – sys_user_id;
- Связь с видом работ – sys_typ_id;
- Связь с приоритетом – sys_prt_id.

Если в слое несколько полей с одним из указанных типов, то в конце системного наименования атрибута автоматически добавляется {текущая дата}.

Вновь созданный атрибут отобразится в первой строке таблицы. Здесь администратору доступны следующие действия над атрибутом:

- изменение названия и системного наименования;
- определение дополнительных функций:
 - «Заголовок» – позволяет сделать атрибут заголовком карточки объекта, которая выводится при клике на объект на карте.
 - «Подзаголовок» – позволяет сделать атрибут подзаголовком карточки объекта, которая выводится при клике на объект на карте.
 - «Для поиска» – позволяет использовать значения атрибута при поиске объектов слоя.
 - «Показывать» – показывать атрибут пользователям.
 - «Можно редактировать» – определяет доступность слоя для редактирования.
 - «Экранировать html» – атрибут будет интерпретироваться как html-контент, что расширяет возможности наполнения таких атрибутивных полей (например, их содержимым может стать ссылка или форматированный текст).
 - «Выводить в pop-up» – отмечает те поля, которые должны отображаться в карточке объекта, которая выводится при клике по объекту на карте.

Для добавления следующего атрибута необходимо повторно заполнить форму с полями и нажать .

В верхней части окна располагаются поля «Формат заголовка» и «Формат подзаголовка». Для слоя можно сформировать маску из одного или нескольких атрибутов, которая будет являться заголовком (подзаголовком). Чтобы настроить новую маску, следует нажать на «Заголовок» или «Подзаголовок» в строке необходимого атрибута. При этом можно ввести краткое пояснение для улучшения восприятия (Рис. 2.76).

Формат заголовка	Формат подзаголовка
Местоположение: {rajon} {adres}	УК: {_RealValue_upravljajuwaja_kompanija}

Рис. 2.76: Пример настройки маски заголовка и подзаголовка

В системе можно ограничить видимость объектов одного слоя для разных кластеров, организаций и пользователей. Для этого необходимо:

1. Создать поле с одним из следующих типов данных: «Связь с организацией», «Связь с кластером» или «Связь с пользователем».
2. Выбрать его название из выпадающего списка в поле «Ограничение видимости по» в верхней части окна.
3. После сохранения структуры атрибутов слоя заполнить поле связи значениями путем выбора из выпадающего списка для интересующих объектов слоя.

Объекты этого слоя смогут видеть только пользователи указанного в данном поле кластера (или организации) или пользователи, указанные в поле «Связь с пользователем».

Пользователи с ролями «Администратор системы» и «Инспектор системы» могут при создании объекта оставлять поле системного фильтра пустым, при этом объект будет доступен всем пользователям. Для остальных пользователей поле по умолчанию заполняется названием основной организации или основного кластера пользователя, и объект доступен только пользователям данных организации или кластера.

Для облегчения процесса заполнения созданных атрибутивных полей, а также для фильтрации объектов на карте по значениям атрибутов можно установить связь со справочником, с таблицей данных или другими тематическими слоями. Для этого необходимо предварительно создать справочник или таблицу во вкладке «Таблицы» блока «Слой» (*Вкладка «Таблицы»* (с. 92)) и выбрать «Справочник» или «Таблица с данными» в качестве типа поля текущего слоя. Для связи с тематическим слоем нужно выбрать тип «Слой» и выбрать

тематический слой. После этого справа от типа поля появится выпадающий список с названиями доступных таблиц. После выбора конкретной таблицы потребуется указать «Поле-значение» с типом данных «целое число» (поле источник для связи) и «Поле-название» (поле, в котором хранятся наименования элементов) (Рис. 2.77).

Название	Системное наименование	Заголовок	Не показывать	Нельзя редактировать	Экранировать html	Выводить в pop-up
☐ Район	rajon	Справочник: "Районы города"; Поля: gid, Название	☐	☐	☒	☐
☐ Обслуживающая бригада	_Realvalue_obsuzhivajuwi	Справочник: "Бригады дворовых территорий"; Поля: gid, Название	☐	☒	☒	☐
☐ Название	nazvanie	Строка	☐	☐	☒	☐
☐ Адрес	adres	Строка	☐	☐	☒	☒
☐ Обслуживающая компания	obsuzhivayushhaya_kom	Строка	☐	☐	☒	☒
☐ Обслуживающая бригада	obsuzhivajuwaja_brigada	Справочник: "Бригады дворовых территорий"; Поля: gid, Название	☐	☐	☒	☐
☐ Дата последнего обхода	data_poslednego_obxoda	Дата	☐	☐	☒	☐
☐ Описание проблемы	opisanie_problemy	Строка	☐	☐	☒	☐

Рис. 2.77: Прикрепление справочника к полю слоя

После прикрепления справочника или таблицы данных при создании новых объектов слоя и при фильтрации (Рис. 2.78) можно будет не вводить значение атрибута, а выбрать одно из значений из выпадающего списка.

Дворовые территории [CSV] [XLS] [SHP]

Прозрачность ☐ Шторка 100%

Легенда | Фильтры

+ Условие [Добавить](#)

Где: ☒

☒ Очистить

Рис. 2.78: Использование справочника для фильтрации объектов слоя

Поля с типами «Связь с организацией», «Связь с кластером», «Связь с пользователем», «Связь с видом работ», «Связь с приоритетом» позволяют подключить системные справочники. Системные справочники формируются автоматически на основе данных, введенных в систему.

Вкладка «Объекты обслуживания»

Объекты обслуживания (сервисные объекты) — слои, содержащие объекты интереса организации пользователя, с которыми связано осуществление ее деятельности.

В данной вкладке можно настроить соответствия полей данного слоя и полей заданий, которые будут создаваться на основе объектов слоя, если его сделать сервисным. Это означает, что при создании заданий с привязкой к объектам обслуживания все или часть полей задания будет автоматически заполняться данными об этом объекте обслуживания. Соответствие определяет, какие это будут поля.

Определить слой как сервисный можно в блоке «Права на слой» (подробнее в разделе *Блок «Права на слой»* (с. 110)). В зависимости от настроек в блоке «Права на слой» одни пользователи могут использовать слой как сервисный, другие — как обычный слой.

Чтобы настроить объекты обслуживания, нужно переключить соответствующий тумблер, затем выбрать из полей слоя ат-

рибут для названия объекта обслуживания и нажать . В формате названия отобразится его маска. Название может состоять из нескольких атрибутов — для этого нужно создать соответствующую маску, добавляя новые атрибуты.

Чтобы задать соответствие атрибутов сервисного слоя и полей задания, следует нажать ,

выбрать из выпадающих списков атрибут слоя и поле задания. Чтобы удалить соответствие, нужно нажать кнопку  напротив соответствия. Формат атрибутов может включать несколько полей слоя. Также в данную строку можно добавить пояснение для лучшего восприятия информации в задании.

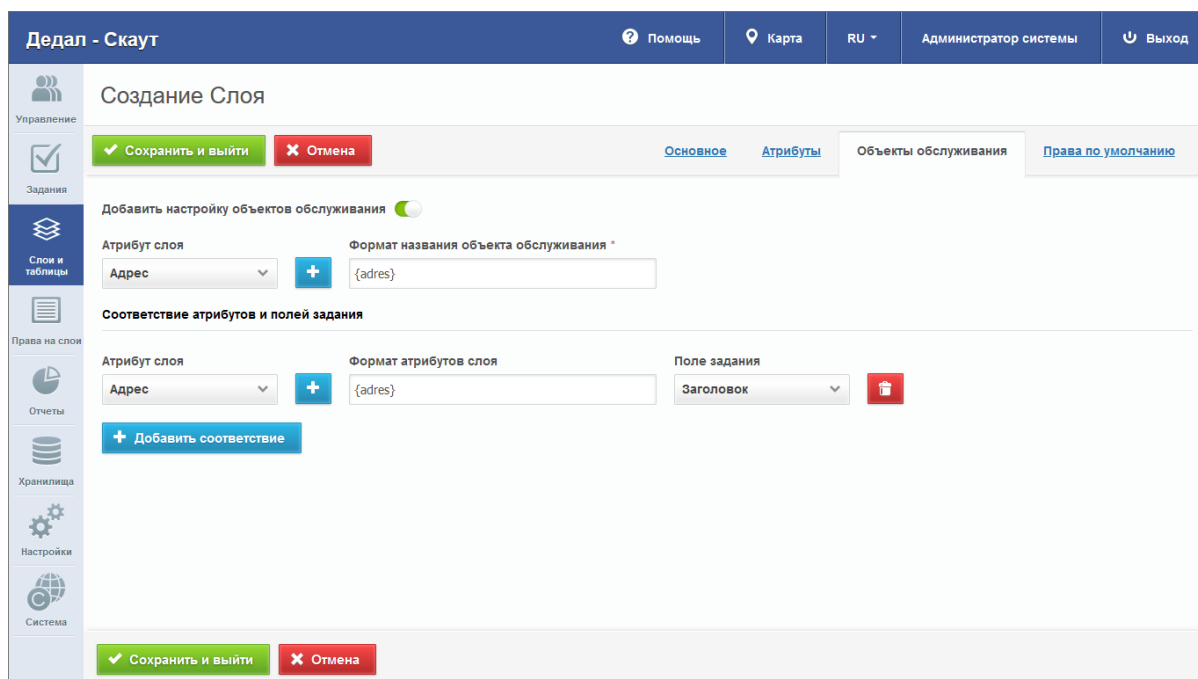


Рис. 2.79: Вкладка «Объекты обслуживания»

Вкладка «Права по умолчанию»

В данной вкладке можно настроить права по умолчанию на просмотр/редактирование/управление, а также настроить права на использование слоя в качестве слоя с объектами обслуживания.

Для того чтобы задать права, нужно выбрать из выпадающих списков параметры:

- «Все роли» – права будут предоставлены всем ролям;
- «Роль» – выбор ролей, для которых будут настроены права;
- «Несколько организаций» – выбор либо всех клиентских, либо всех не клиентских организаций, либо всех, вне зависимости от этого критерия;
- «Организация» – выбор организации, для которой будут настроены права.

После того как выбраны параметры, нужно нажать



. В таблице ниже появится новая строка, где нужно с помощью тумблеров «Объекты обслуживания», «Просмотр», «Редактирование», «Управление» задать необходимые права (подробнее о правах в разделе *Блок «Права на слой»* (с. 110)).

Дедал - Скаут
? Помощь
Карты
RU
Администратор системы
Выход

Управление
Задания
Слой и таблицы
Права на слой
Отчеты
Хранилища
Настройки
Система

Создание Слая

Сохранить и выйти
Отмена

Основное
Атрибуты
Объекты обслуживания
Права по умолчанию

Все роли
☐

Роль

Выберите роль

Несколько организаций

Не выбрано

Организация

Не выбрано

Добавить

Роли	Организации	Объекты обслуживания	Просмотр	Редактирование	Управление
Пользователь организации	Организация Клиента	☒	☒	☐	☐
Инспектор организации	Сервис +	☒	☒	☒	☐
Администратор организации	Сервис +	☒	☒	☒	☒

Сохранить и выйти
Отмена

Рис. 2.80: Вкладка «Права по умолчанию»

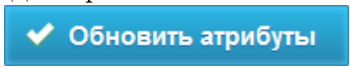
Редактирование информации о слое

Для изменения информации о слое нужно нажать  или дважды щелкнуть по строке с названием выбранного слоя. После этого в области администрирования откроется форма, аналогичная форме добавления, в которой администратор может заполнить/изменить интересующие его поля с информацией о слое (Рис. 2.81).

Рис. 2.81: Редактирование информации о слое

При изменении принадлежности к кластеру пользователям нового кластера автоматически будут выданы права на слой, настроенные по умолчанию. Права на слой у пользователей предыдущего кластера будут сохранены, при необходимости их можно отредактировать.

В окне редактирования администратору становятся доступны кнопки «Индексировать»  и «Обновить

атрибуты» .

При нажатии на кнопку  происходит полное обновление информации о выбранном слое. Администратор может воспользоваться этой кнопкой в случае добавления новой информации и ее временном отсутствии в результатах поиска.

Для изменения информации об атрибутах слоя нужно перейти во вкладку «Атрибуты» в окне редактирования слоя. Администратору становятся доступны поля для добавления новых атрибутов и редактирования уже существующих. Здесь же можно удалить атрибут, нажав на кнопку  в правой части

строки. Кнопка  позволяет сбросить кэш при добавлении атрибутов в слой и загрузить их заново из базы данных.

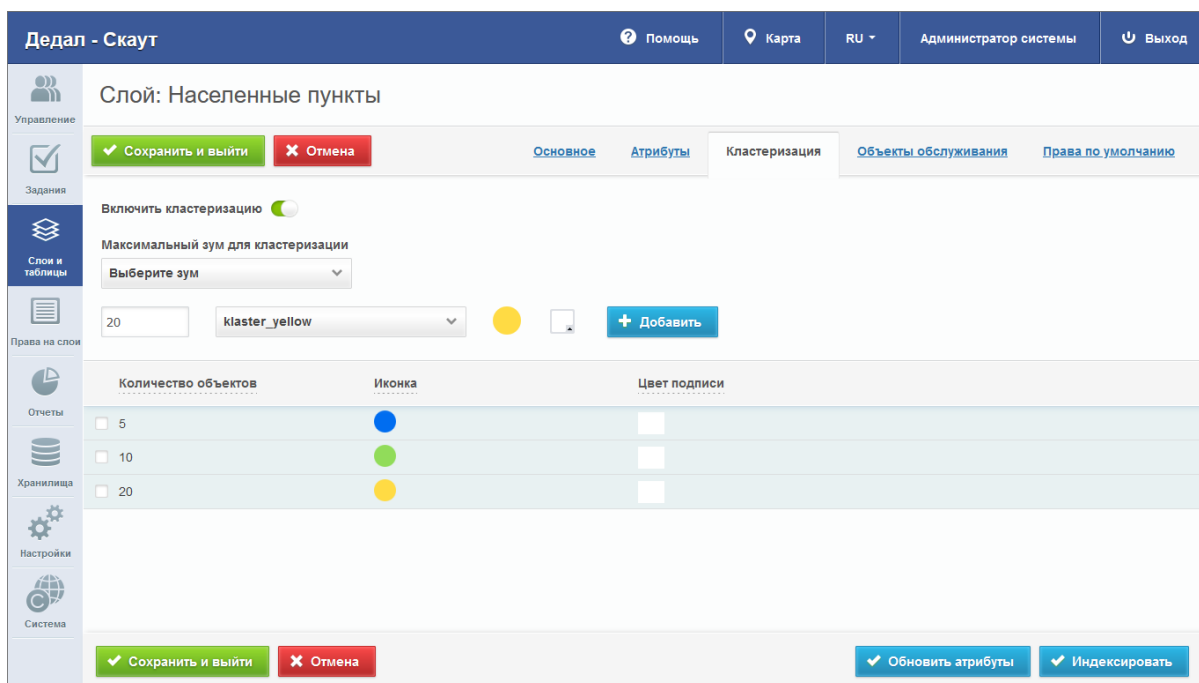
Чтобы внесенные изменения сохранились, нужно нажать

, для отмены редактирования слоя .

Для точечных слоев в области администрирования помимо вкладок «Основное» и «Атрибуты» присутствует вкладка «Кластеризация».

Кластеризация – это отображение единой меткой на карте группы объектов точечного слоя, расположенных поблизости. Кластеризация возможна только в случае, если слой точечный и имеет метод отображения WFS. Количество сгруппированных в кластер объектов выводится цифрой. Близость объектов для включения в кластер рассчитывается с учетом масштаба.

При переходе во вкладку «Кластеризация» в окне редактирования открывается форма, в которой пользователь может включить кластеризацию, задать ей максимальный зум, а также создать новый кластер (Рис. 2.82). Здесь же становятся доступны графы со следующими заголовками: количество объектов, иконка и цвет подписи.



Дедал - Скаут

Помощь Карты RU Администратор системы Выход

Управление

Слой: Населенные пункты

Задания

Сохранить и выйти Отмена Основное Атрибуты Кластеризация Объекты обслуживания Права по умолчанию

Включить кластеризацию

Максимальный зум для кластеризации

Выберите зум

20 klaster_yellow + Добавить

Количество объектов	Иконка	Цвет подписи
☐ 5		
☐ 10		
☐ 20		

Отчеты

Хранилища

Настройки

Система

Сохранить и выйти Отмена Обновить атрибуты Индексировать

Рис. 2.82: Настройки кластеризации слоя

Для добавления нового кластера нужно указать в поле для ввода количество объектов, которое будет содержаться в этом

кластере, выбрать изображение, которое будет отображаться на карте, задать цвет подписи и нажать .

В графе «Количество объектов» отображается диапазон количества объектов, который соответствует конкретному кластеру. Если напротив первого кластера стоит число 5, напротив второго – 10, а напротив третьего – 20 (как показано на Рис. 2.82), то это означает, что в первый кластер попадает до 5 объектов, во второй – от 6 до 10, в третий – от 11 до 20. При этом если третий кластер с 20 объектами является последним в списке, то для него не будет существовать конечного числа объектов.

В графе «Изображение» хранятся изображения кластеров, которые становятся доступными при просмотре карты. А в графе «Цвет подписи» отображается цвет, используемый в подписях объектов на карте.

Удаление слоя

Для удаления слоя нужно нажать  в правой части строки слоя. Для удаления нескольких слоев одновременно нужно отметить галочками соответствующие строки и нажать став-

шую активной кнопку  внизу экрана. Выйдет окно подтверждения удаления с выбором режима удаления слоев: «Удалить с геопортала», «Удалить с геосервера», «Удалить из базы данных» (Рис. 2.83). Можно выбрать несколько вариантов. Для полного удаления слоя необходимо отметить все 3 пункта. Для подтверждения удаления следует нажать , для отмены – .

Режим удаления слоев

☒ Удалить с геопортала
☐ Удалить с геосервера
☐ Удалить из базы данных

Рис. 2.83: Подтверждение удаления слоев

Поиск слоя

При переходе во вкладку «Слои» администратор может воспользоваться поисковой строкой для поиска слоя по его названию. Чтобы найти слой по кластеру, группе, хранилищу данных, по типу геометрии или по типу слоя (растровый/векторный), необходимо применить фильтр, который расположен под поисковой строкой.

Например, при выборе фильтра «По типу геометрии» в поисковом окне появится форма, в которой нужно выбрать из выпадающего списка один из типов (точка, линия или полигон), чтобы провести отбор. После этого в области администрирования отобразятся слои с выбранным типом геометрии.

Для сброса результатов фильтрации следует нажать на «Очистить все».

Загрузка слоя

Чтобы импортировать слой в систему, нужно нажать кнопку



расположенную в верхней части вкладки «Слои». Откроется всплывающее окно, через которое пользователь может выбрать слой со своего компьютера. К загрузке допускаются заархивированные в zip векторные shape-файлы, а также растровые геопривязанные изображения формата geotiff.

При импорте слоя из shape-файла система автоматически идентифицирует некоторые типы атрибутов, если название атрибутивного поля начинается со следующих слов:

- sys_org_id – тип «Связь с организацией»;
- sys_clr_id – тип «Связь с кластером»;
- sys_user_id – тип «Связь с пользователем»;
- sys_typ_id – тип «Связь с видом работ»;
- sys_prt_id – тип «Связь с приоритетом».

Перед загрузкой растровых изображений желательно предварительно сжать (lzw) geotiff-файл и построить для него пирамиды. Это можно сделать с помощью инструментов библиотеки GDAL (<https://gdal.org/>).

Этапы загрузки слоя отображаются в информационном окне (Рис. 2.84).

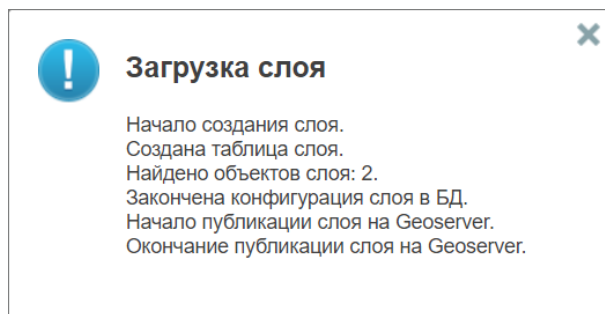


Рис. 2.84: Отображение этапов загрузки слоя

После загрузки откроется такое же окно, что и при создании слоя. Тип геометрии и протокол отображения слоя будут определены автоматически, остальные поля нужно заполнить. При этом атрибуты (если таковые имеются) тоже задаются автоматически. Кроме того, администратор может самостоятельно выбрать хранилище данных из представленного списка во вкладке «Основное».

2.3.3.3.2 Вкладка «Таблицы»

Во вкладке «Таблицы» содержится информация о таблицах с данными и справочниках системы. Таблицы с данными и справочники, в отличие от слоев, не содержат пространственную информацию о расположении объектов (геометрию, координаты объектов).

Справочники и связанные таблицы используются для решения следующих задач:

- упрощение процесса заполнения атрибутивных полей при работе с объектами (при подключении справочника или таблицы с данными пользователи смогут выбирать значение атрибутивного поля из предложенных вариантов, а не вводить вручную);
- фильтрация объектов слоя на карте.

При переходе во вкладку «Таблицы» в окне администрирования становится доступна таблица со следующими графами (Рис. 2.85):

- «Название» – название таблицы.
- «Название в БД» – наименование таблицы в базе данных.
- «Тип таблицы» («Таблица с данными» или «Справочник»).
- «Кластер организации» – название объединения нескольких организаций, для которого доступна таблица.

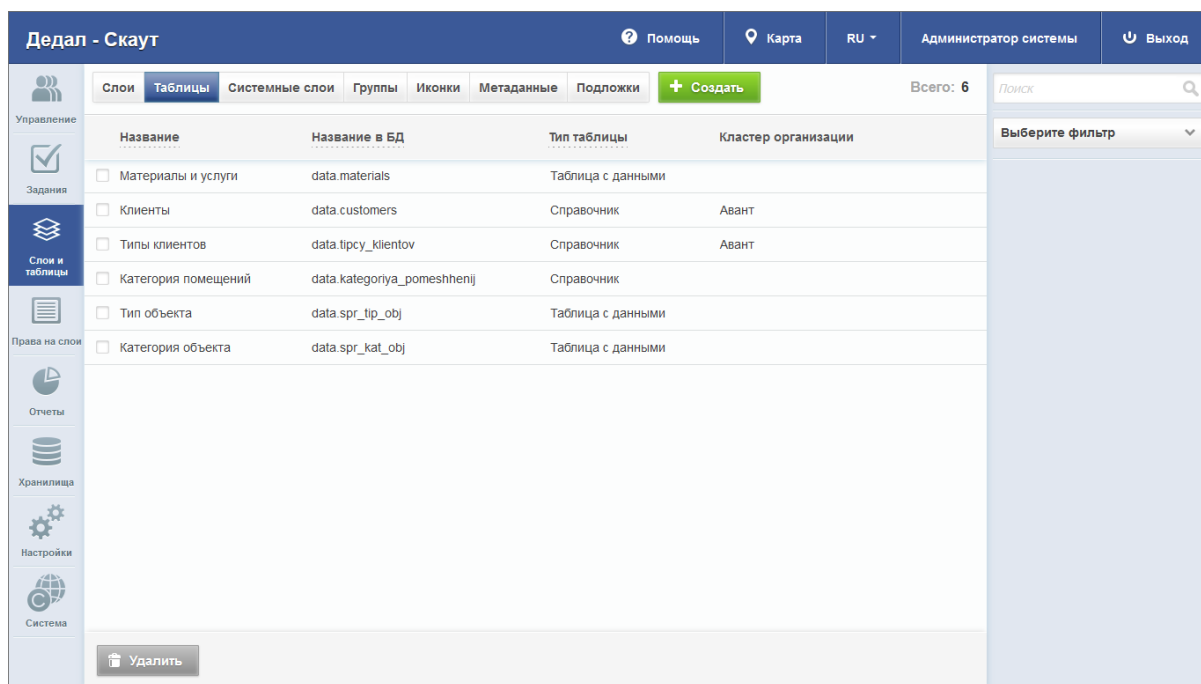


Рис. 2.85: Вкладка «Таблицы»

Для добавления новой таблицы нужно нажать  в верхней части окна. Откроется вкладка «Основное» (Рис. 2.86).

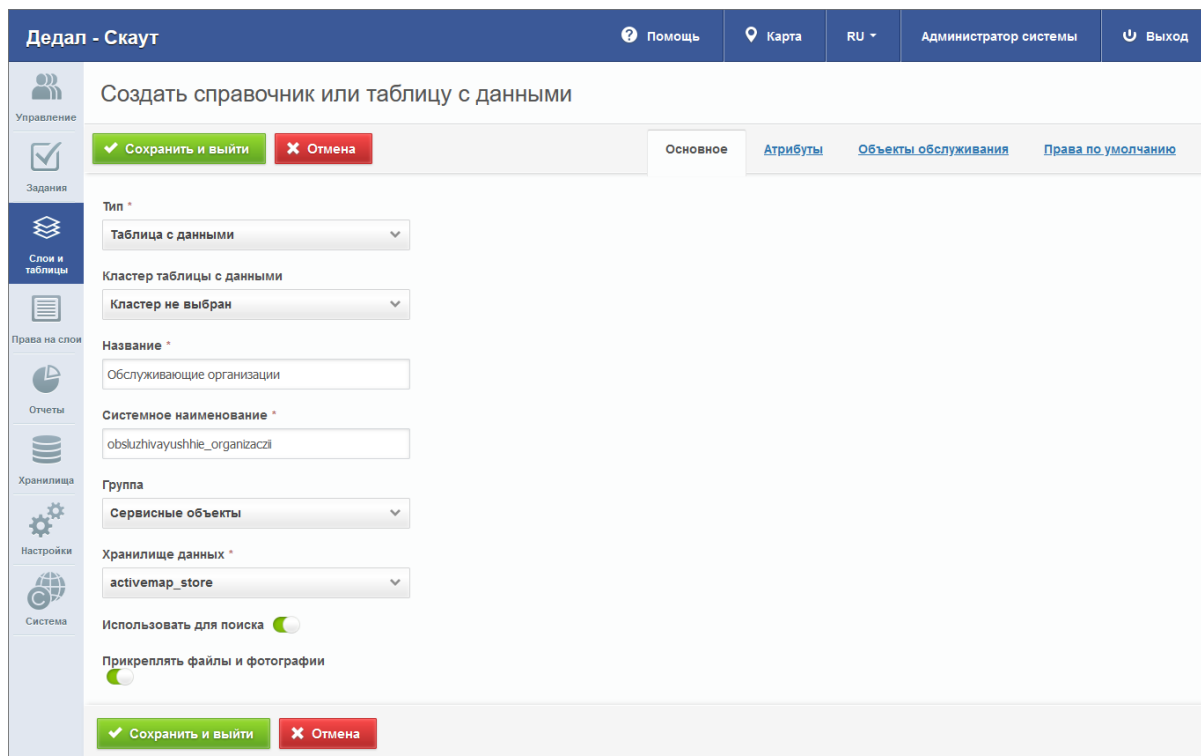


Рис. 2.86: Создание таблицы

Здесь нужно заполнить следующие поля:

- «Тип» – тип таблицы (таблица с данными или справочник).
- «Кластер таблицы с данными» – принадлежность таблицы с данными к кластеру организаций. Выбор кластера доступен при создании таблицы под ролью Администратора системы. При создании таблицы под Администратором принадлежность к кластеру будет определена автоматически.
- «Название» – название таблицы.
- «Системное наименование» – наименование таблицы в базе данных, состоящее из букв латинского алфавита, не содержащее пробелов и спецсимволов. Формируется автоматически при вводе информации в поле «Название». Если в поле «Название» вводится русский заголовок, то используется транслитерация. Если полученное название не устраивает, можно ввести в это поле свой вариант. Автоматический ввод не будет работать, если сначала заполнить «Системное наименование», а затем обычное «Название». В отличие от названия, системное наименование нельзя отредактировать после создания таблицы.
- «Группа» – группа, в которой будет отображаться таблица.
- «Хранилище данных» – база данных, в которой будет сохранена таблица.

Можно включить следующие тумблеры:

- «Использовать для поиска» – включение данных слоя в полнотекстовый поиск в настольном приложении «Скаут Диспетчер».
- «Прикреплять файлы и фотографии» – возможность добавления файлов и фотографий к объектам слоя.

Вкладки «Атрибуты», «Объекты обслуживания» и «Права по умолчанию» заполняются аналогично одноименным вкладкам в форме создания слоя (раздел *Создание нового слоя* (с. 77)). После внесения всей необходимой информации нужно нажать



Для изменения таблицы нужно нажать  в правой части соответствующей строки. Откроется окно, аналогичное окну создания таблицы, где можно изменить данные и внести новые. При изменении принадлежности к кластеру пользователям нового кластера автоматически будут выданы права на таблицу, настроенные по умолчанию. Права на таблицу у пользователей предыдущего кластера будут сохранены, при необходимости их можно отредактировать.

Для удаления одной таблицы нужно нажать  в правой части соответствующей строки. Для удаления нескольких таблиц одновременно нужно отметить галочками соответствующие строки и нажать ставшую активной кнопку



внизу экрана. Более подробно об удалении элементов системы в разделе *Удаление записи* (с. 31).

Справочники

Справочник — это таблица с данными систематической формы, предназначенная для облегчения действий пользователя при работе с атрибутивной информацией по объектам.

Для формирования справочника необходимо создать и заполнить таблицу с типом данных «Справочник» с атрибутивными полями, среди которых обязательно должно быть поле-источник для связи с целочисленными значениями («id» или «gid») и поле значений — атрибутивное поле справочника, в котором хранятся наименования элементов справочника (Рис. 2.87). Прикрепление справочника к полю слоя описано в пункте *Создание нового слоя* (с. 77).

Внимание: Значения в поле-источнике для связи обязательно должны быть уникальными. Без этого невозможно прикрепление справочника к другой таблице.

Дедал - Скаут

Помощь Карты RU Администратор системы Выход

Создать справочник или таблицу с данными

Управление

Задания

Слой и таблицы

Права на слой

Отчеты

Хранилища

Настройки

Система

Сохранить и выйти Отмена

Основное Атрибуты Объекты обслуживания Права по умолчанию

Формат заголовка {nazvanie}

Формат подзаголовка

Ограничение видимости объектов по Выберите атрибут

Название Тип Строка + Добавить

Название	Системное наименование	Тип	Для поиска	Показывать	Можно редактировать	Экранировать html	Выводить в pop-up
☐ gid	gid	Целое число	Заголовок Подзаголовок OK	☒	☒	☒	☒
☐ Название	nazvanie	Строка	Заголовок Подзаголовок OK	☒	☒	☒	☒

Сохранить и выйти Отмена

Рис. 2.87: Атрибуты справочника

Связи между таблицами

Объекты разных таблиц могут быть логически связаны между собой. Таблицы связываются по типу отношения «один ко многим», что означает возможность привязки нескольких объектов одной таблицы (дочерней таблицы) к одному объекту второй таблицы (родительской таблицы).

Для создания связи «один ко многим» необходимо добавить поле связи (типа «Целое») в дочернюю таблицу (Рис. 2.88) и настроить связь с родительской таблицей (описано в пункте *Создание нового слоя* (с. 77)). В родительской таблице должно существовать текстовое поле для описания ее объектов с типом «Строка» (Рис. 2.89). Это поле будет использовано при отображении значений в ключевом поле объектов дочерней таблицы.

Дедал - Скаут

Помощь Карты RU Администратор системы Выход

Управление

Таблицы с данными: Обслуживающие компании

Сохранить и выйти Отмена

Основное Атрибуты Объекты обслуживания Права по умолчанию

Формат заголовка {nazvanie_kompani}

Формат подзаголовка

Ограничение видимости объектов по Выберите атрибут

Название Тип Строка + Добавить

Название	Системное наименование	Тип	Для поиска	Показывать	Можно редактировать	Экранировать html	Выводить в pop-up
☐ gid	gid	Целое число	Заголовок Подзаголовок OK	☒	☒	☒	☐
☐ Название компании	nazvanie_kompani	Строка	Заголовок Подзаголовок OK	☒	☒	☒	☐

Сохранить и выйти Отмена

Индексировать Обновить атрибуты

Рис. 2.88: Атрибуты родительской таблицы

Дедал - Скаут

Помощь Карты RU Администратор системы Выход

Управление

Слой: Дворовые территории

Сохранить и выйти Отмена

Основное Атрибуты Объекты обслуживания Права по умолчанию

Формат заголовка Местоположение: {rajon} {adres}

Формат подзаголовка УК: {_RealValue_upravljajuvaja_kompanija}

Ограничение видимости объектов по Кластер

Название Тип Строка + Добавить

Название	Системное наименование	Тип	Для поиска	Показывать	Можно редактировать	Экранировать html	Выводить в pop-up
☐ Управляющая компания	_RealValue_upravljajuvaja_kompanija	Справочник: "Управляющие компании" Поля: gid, Название	Заголовок Подзаголовок OK	☒	☐	☒	☐
☐ Площадь	plowad	Вещественное число	Заголовок Подзаголовок OK	☒	☒	☒	☐
☐ Район	rajon	Справочник: "Районы города" Поля: gid, Название	Заголовок Подзаголовок OK	☒	☐	☒	☐
☐ Район	_RealValue_rajon	Справочник: "Районы города" Поля: gid, Название	Заголовок Подзаголовок OK	☒	☐	☒	☐
☐ Название	nazvanie	Строка	Заголовок Подзаголовок OK	☒	☒	☒	☐
☐ Адрес	adres	Строка	Заголовок Подзаголовок OK	☒	☒	☒	☒
☐ обслуживающая компания	obszhivayushhaya_kompanija	Таблица с данными: "Обслуживающие компании" Поля: gid, Название компании	Заголовок Подзаголовок OK	☒	☒	☒	☐

Сохранить и выйти Отмена

Индексировать Обновить атрибуты

Рис. 2.89: Атрибуты дочерней таблицы

2.3.3.3 Вкладка «Системные слои»

Во вкладке «Системные слои» отображаются автоматически созданные системой слои (Рис. 2.90). Обычно это один слой – «Пользователи». Географические данные для него берутся из координат пользователей мобильных приложений системы «Дедал-Скаут». Стил для этого слоя задается программно.

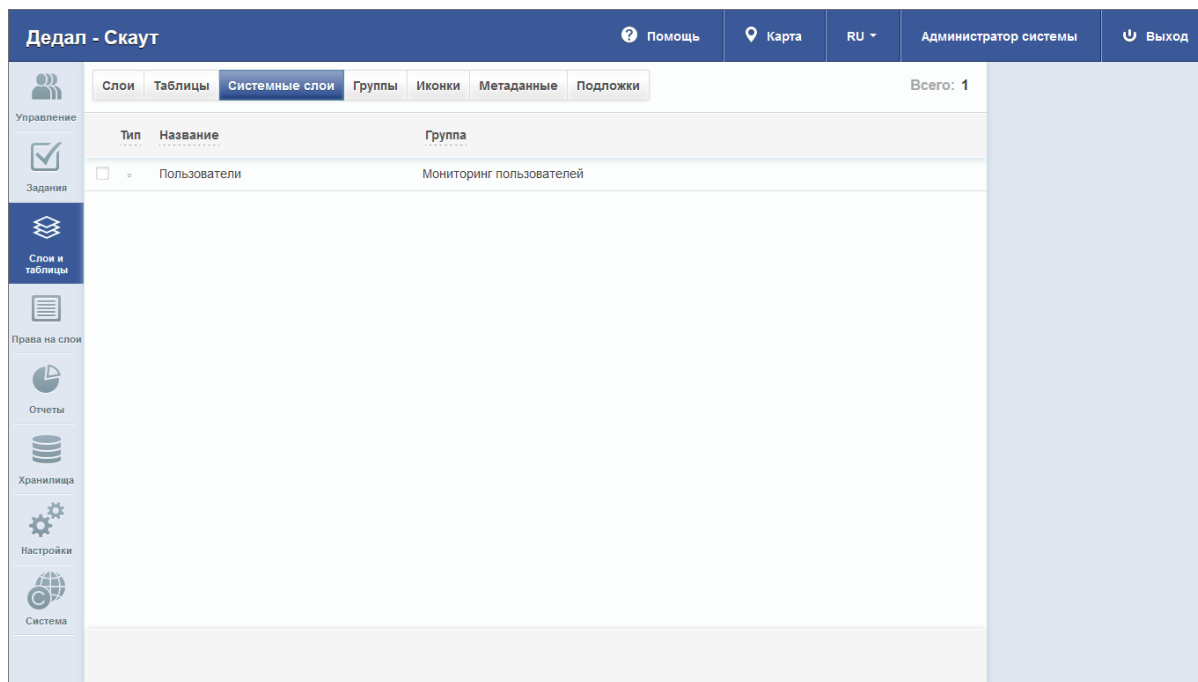


Рис. 2.90: Вкладка «Системные слои»

Редактировать системный слой «Пользователи» может только Администратор системы. Остальные роли при наличии прав на данный слой могут только раздавать права другим пользователям в рамках своего кластера или организации.

Администратор системы может задать системному слою пользовательскую цветовую палитру и элементы легенды слоя, а также определить права по умолчанию. Для этого нужно на-

жать  в правой части строки слоя или дважды кликнуть по строке. Откроется вкладка «Основное», аналогичная форме создания обычного слоя, за исключением возможности добавления атрибутивных полей.

Пользователи в данном слое разделены на группы в зависимости от интервала активности – времени, когда система в последний раз получала от них координаты. Пользователи в этих группах имеют свой цвет иконок.

Администратор системы может настроить следующие поля системного слоя (Рис. 2.91):

- «Название» – название слоя.

- «Группа» – группа слоев, в которой находится системный слой.
- «Интервалы активности последних переданных пользователями координат» – здесь можно задать подходящие интервалы времени. По умолчанию они разбиты на три интервала:
 - Активные – координаты, поступившие не позже 15 минут назад (зеленый цвет иконки);
 - Более 15 минут назад – координаты, поступившие от 15 до 60 минут назад (желтый цвет иконки);
 - Более часа – координаты, поступившие больше часа назад (красный цвет иконки).
- «Название группы пользователей, не попавших в настроенные интервалы» – название для пользователей, координаты которых последний раз передавались раньше самого последнего интервала времени (по умолчанию раньше суток).
- «Название группы для пользователей при отсутствии информации об их местоположении» – название для пользователей, у которых отключена геолокация.

Для каждого параметра можно задать свой цвет.

Также можно настроить свои интервалы активности. Для того чтобы удалить существующий интервал, нужно нажать кнопку



справа от интервала. Для создания нового интервала нужно нажать кнопку «Добавить интервал» внизу окна, заполнить поле «Название интервала в интерфейсе» и задать временной интервал и цвет иконки.

После всех внесенных изменений нужно нажать кнопку



Дедал - Скаут

Помощь Карты RU Администратор системы Выход

Слой: Пользователи

Управление

Задания

Слой и таблицы

Права на слой

Отчеты

Хранилища

Настройки

Система

Сохранить и выйти Отмена

Основное Права по умолчанию

Название * Пользователи

Группа * Мониторинг пользователей

Название группы для пользователей, не попавших в настроенные интервалы * Более 1 суток назад

Цвет для пользователей, не попавших в настроенные интервалы *

Название группы для пользователей при отсутствии информации об их местоположении * Нет данных

Цвет для пользователей при отсутствии информации об их местоположении *

Интервалы активности последних переданных пользователями координат

Активные

Если координаты свежее 15 минут

Цвет пользователя в начале интервала * Цвет пользователя в конце интервала *

Более 15 минут назад

Если координаты свежее 60 минут

Цвет пользователя в начале интервала * Цвет пользователя в конце интервала *

Более 1 часа назад

Если координаты свежее 1440 минут

Цвет пользователя в начале интервала * Цвет пользователя в конце интервала *

Добавить интервал

Сохранить и выйти Отмена

Рис. 2.91: Редактирование отображения системного слоя «Пользователи»

Во вкладке «Права по умолчанию» можно настроить права на просмотр/редактирование/управление, а также на использование слоя в качестве слоя с объектами обслуживания для разных ролей пользователей в разных организациях (Рис. 2.92).

Дедал - Скаут

Помощь Карты RU Администратор системы Выход

Слой: Пользователи

Управление

Задания

Слой и таблицы

Права на слой

Отчеты

Хранилища

Настройки

Система

Сохранить и выйти Отмена

Основное Права по умолчанию

Все роли ☒

Роль Не выбрано

Несколько организаций Выберите организац...

Организация Не выбрано

Добавить

Роли	Организации	Объекты обслуживания	Просмотр	Редактирование	Управление
Инспектор кластера		☐	☒	☐	☐
Администратор кластера		☐	☒	☐	☐
Администратор организации		☐	☒	☐	☐
Инспектор организации		☐	☒	☐	☐

Сохранить и выйти Отмена

Рис. 2.92: Вкладка «Права по умолчанию» для системного слоя «Пользователи»

2.3.3.3.4 Вкладка «Группы»

Группы нужны для объединения слоев и таблиц по тематическим или иным заданным критериям. При переходе во вкладку «Группы» в области администрирования появляется таблица со следующими заголовками (Рис. 2.93):

- «Порядковый номер» – место в списке групп на главной странице «Скаут Карты», которое занимает группа;
- «Системная» – является ли группа системной (по умолчанию системной является группа «Мониторинг пользователей», содержащая системные слои);
- «Название» – название группы;
- «Кластер организаций» – принадлежность группы к кластеру организаций;
- «Слои» – количество слоев и таблиц в группе.

№	Системная	Название	Кластер организации	Слои и таблицы
1	✓	Мониторинг пользователей		1
3		Задания		3
4		Сервисные объекты		11
5		Dev		0
6		Авант	Авант	4
7		Омск МУП		2
8		Временные слои		0
9		Магнитогорск МУП		2

Рис. 2.93: Вкладка «Группы»

Во вкладке «Группы» администратору доступна кнопка «Сохранить порядок» . Она используется в тех случаях, когда необходимо отсортировать группы по алфавиту (или по возрастанию/убыванию слоев) и сохранить в системе получившийся порядок. При нажатии на нее происходит автоматическая смена порядковых номеров (в графе «№») для отсортированных групп.

Чтобы переставить группы местами, необходимо нажать на определенную группу левой кнопкой мыши и, не отпус-

кая кнопку, переместить ее в нужную строку и нажать



При переходе во вкладку «Группы» администратор может воспользоваться поисковой строкой, а также инструментами для создания новых групп и редактирования/удаления уже существующих.

Также во вкладке «Группы» можно сохранить на компьютер информацию о группах. Для этого нужно нажать кнопку



и выбрать директорию для сохранения Excel-файла. Данный файл будет содержать таблицу с названиями групп и количеством слоев и таблиц каждой группы.

Добавление новой группы

Для добавления новой группы в систему нужно нажать



в верхней части окна. Откроется форма, в которой пользователю предлагается ввести название новой группы.

Редактирование группы

При редактировании группы в области администрирования открывается новое окно со следующими вкладками: основное и слой.

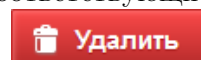
Во вкладке «Основное» администратору доступно редактирование наименования группы. При переходе во вкладку «Слой» администратор может просмотреть информацию о слоях, принадлежащих данной группе (порядковый номер, название заголовка и английское название).

Чтобы поменять слои местами, необходимо нажать левой кнопкой мыши на название слоя и, не отпуская кнопку, переместить слой в нужную строку.

Удаление группы

Для удаления одной группы нужно нажать  в правой части соответствующей строки. Для удаления нескольких групп одновременно нужно отметить галочками соответствующие

строки и нажать ставшую активной кнопку



внизу экрана. Более подробно об удалении элементов системы в разделе *Удаление записи* (с. 31).

Поиск группы

При переходе во вкладку «Группы» администратор может воспользоваться поисковой строкой для поиска групп по их названию.

2.3.3.3.5 Вкладка «Иконки»

При переходе во вкладку «Иконки» администратору становится доступна таблица со следующими графами: иконка и название (Рис. 2.94). Иконки могут быть использованы при создании стилей, а также при добавлении кластеризации к точечным слоям (подробнее о кластеризации в разделе *Редактирование информации о слое* (с. 87)).

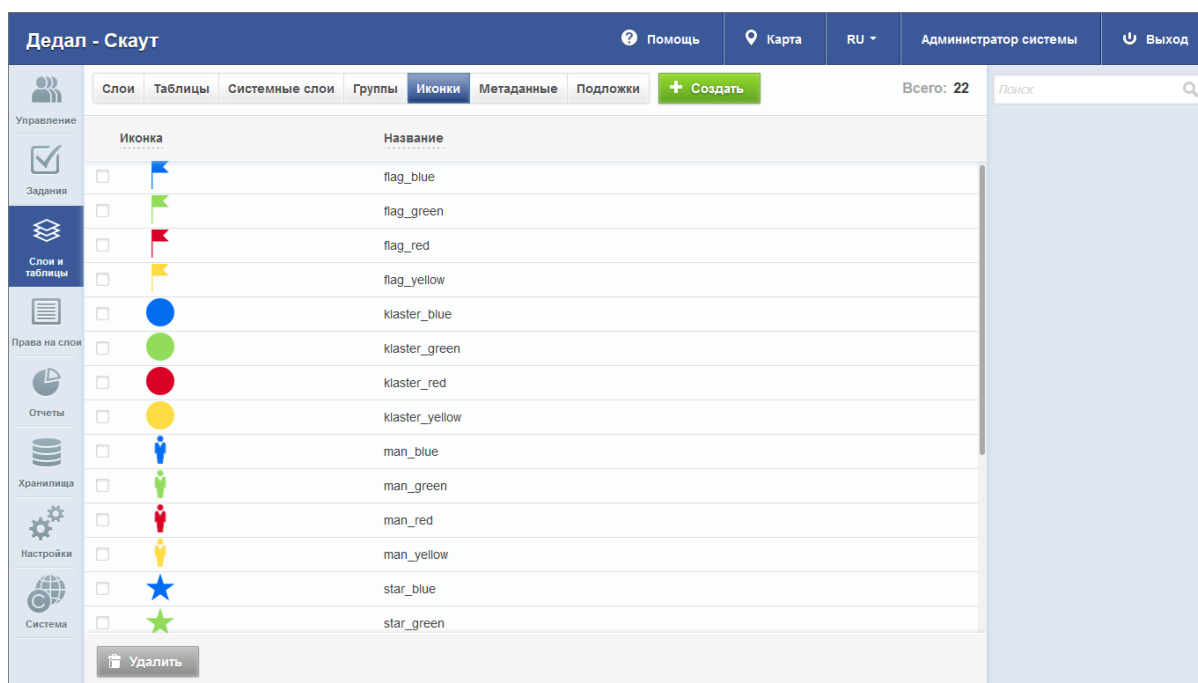


Рис. 2.94: Вкладка «Иконки»

Во вкладке «Иконки» доступна поисковая строка, а также инструменты для добавления новых иконок и редактирования/удаления уже существующих.

Добавление иконки

Чтобы добавить новую иконку, необходимо нажать



в верхней части окна. Откроется окно, в котором нужно ввести название иконки, а также загрузить изображение, нажав на соответствующую форму загрузки.

Редактирование изображения

При нажатии на  (или при двойном щелчке по строке с выбранной иконкой) в окне администрирования открывается форма (с теми же полями, что и в форме добавления), где можно заполнить/изменить интересующие поля с информацией о выбранной иконке.

Удаление иконки

Для удаления одной иконки нужно нажать  в правой части соответствующей строки. Для удаления нескольких иконок одновременно нужно отметить галочками соответствующие

строки и нажать ставшую активной кнопку  внизу экрана. Более подробно об удалении элементов системы в разделе *Удаление записи* (с. 31).

Поиск иконки

Администратор может воспользоваться поисковой строкой для поиска изображений по их названиям.

Получение ссылки

Для получения ссылки на иконку нужно навести на нее курсор, нажать правую кнопку мыши и выбрать «Копировать URL картинки» или «Копировать ссылку на изображение» в зависимости от используемого браузера. Полученную ссылку можно использовать при создании расширенного стиля слоя с иконками.

2.3.3.3.6 Вкладка «Метаданные»

Во вкладке «Метаданные» администратор может просмотреть настраиваемые поля, которые отображаются во вкладке «Дополнительно» при создании или редактировании слоя, а также в информационном окне в клиентской части сайта. При переходе во вкладку «Метаданные» администратору становится доступна таблица со следующими графами:

- «Название» – название дополнительного поля;
- «Тип» – тип вводимых данных (строка, целое число, дробь, список, условие, дата);
- «Значение по умолчанию» – данные, которые изначально указываются в дополнительном поле;
- «Обязательное» – флаг обязательности для заполнения данного поля;
- «Видимое» – флаг отображения поля во вкладке «Метаданные» при создании или редактировании слоя, а также в информационном окне в клиентской части сайта.

Во вкладке «Поля» администратору доступна поисковая строка, а также инструменты для добавления новых полей и редактирования/удаления уже существующих.

Добавление метаданных слоя

Во вкладке «Метаданные» администратор может добавить новое поле для ввода дополнительной информации о создаваемом слое. Для этого необходимо нажать



в верхней части окна. Откроется окно создания поля, в котором необходимо заполнить предлагаемые поля для ввода (Рис. 2.95).

Дедал - Скаут

Помощь Карты RU Администратор системы Выход

Создание поля метаданных слоя

Управление

Задания

Слой и таблицы

Права на слой

Отчеты

Хранилища

Настройки

Система

✓ Сохранить и выйти ✕ Отмена

Название *

Тип поля *

Тип поля

Валидация поля

Валидация поля. Введите регулярное выражение

Минимальная длина строки

Минимальная длина строки

Максимальная длина строки

Максимальная длина строки

Значение по умолчанию

Значение по умолчанию

Обязательное

Видимое

✓ Сохранить и выйти ✕ Отмена

Рис. 2.95: Добавление метаданных

Редактирование метаданных слоя

Для изменения информации нужно нажать  или дважды щелкнуть по строке с названием выбранного поля. Откроется форма, аналогичная форме добавления, в которой администратор может изменить интересующую его информацию о дополнительных полях.

Удаление метаданных

Для удаления одного поля нужно нажать  в правой части соответствующей строки. Для удаления нескольких полей одновременно нужно отметить галочками соответствующие строки и нажать ставшую активной кнопку  **Удалить** внизу экрана. Более подробно об удалении элементов системы в разделе [Удаление записи](#) (с. 31).

Поиск метаданных

Во вкладке «Метаданные» администратор может воспользоваться поисковой строкой для поиска дополнительных полей по их названиям. Кроме того, доступен фильтр, расположенный под поисковой строкой, при помощи которого можно осуществить поиск дополнительных полей по критериям: «Тип поля», «Обязательное поле» и «Видимое».

2.3.3.3.7 Вкладка «Подложки»

Подложка карты (базовый слой) — это слой, который является главным или основным в конкретной карте. Пользователи обычно «накладывают» свои собственные данные на слой подложки. При переходе во вкладку «Подложки» администратору становится доступна таблица подложек с графами (Рис. 2.96):

- «Идентификатор» — идентификатор, автоматически созданный системой во время добавления новой подложки.
- «Название» — название подложки, которое будет отображаться в системе.
- «Основная» — отмеченная подложка будет отображаться при открытии стартового окна «Скаут Карты», а также на картах в мобильных приложениях системы «Дедал-Скаут» и при создании заданий.
- «Космоснимок» — отмеченная подложка будет интерпретироваться как космоснимок (растровое изображение).

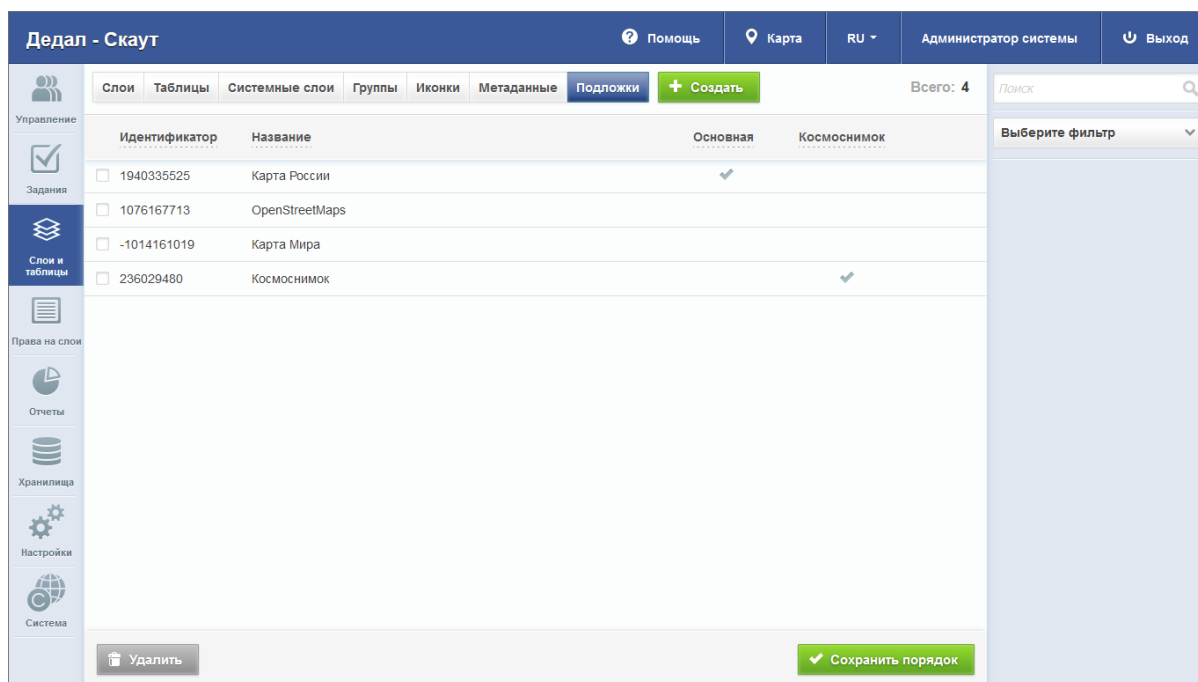


Рис. 2.96: Вкладка «Подложки»

Добавление подложки

Чтобы добавить новую подложку, необходимо нажать **+ Создать** в верхней части окна. Откроется окно, в котором нужно заполнить следующие поля (Рис. 2.97):

- «Название» – название подложки, отображаемое в системе.
- Тумблер «Основная подложка» – делает карту основной, т.е. она будет отображаться при открытии стартового окна «Скаут Карты», а также на картах в мобильных приложениях системы «Дедал-Скаут» и при создании заданий.
- Тумблер «Космоснимок» – отмечает подложку как космоснимок.
- «Название класса» – выбор класса, определяющего механизм доступа к базовой карте.
- «Url/ключ» – в зависимости от выбранного класса может содержать ссылку доступа к данным базовой карты либо ключи доступа (API key) для защищенных правами сторонних организаций, например, Яндекс или Google карты.
- «Параметры» – прочие параметры карты (например, копирайт, возможные масштабы отображения базовой карты и т.п.). При перечислении нескольких параметров через запятую они заключаются в фигурные скобки {}.

- «Пользовательский класс» – карта, определяемая вне существующих классов карт (например, комбинированная карта из нескольких существующих классов).

Примеры названий классов, ключей и параметров можно посмотреть в разделе *Приложение 3. Примеры настроек и параметров подложки* (с. 310).

Рис. 2.97: Добавление подложки

Редактирование подложки

Для изменения параметров подложки нужно нажать  в правой части строки выбранной подложки. Откроется форма, аналогичная форме добавления, в которой администратор может изменить интересующую его информацию о подложке.

Удаление подложки

Для удаления одной подложки нужно нажать  в правой части соответствующей строки. Для удаления нескольких подложек одновременно нужно отметить галочками соответствующие строки и нажать ставшую активной кнопку  внизу экрана. Более подробно об удалении элементов системы в разделе *Удаление записи* (с. 31).

Поиск подложки

Для поиска подложки администратор может воспользоваться поисковой строкой для поиска по ее названию. Под поисковой строкой расположен фильтр, при помощи которого можно быстро найти основную карту, выбрав в фильтре пункт «Основная», либо космоснимок, выбрав пункт «Космоснимок». Кроме того, если сначала выбрать пункт «Основная» или «Космоснимок», а затем убрать галочку напротив пункта, то в результате будут выведены все подложки, которые не являются основной подложкой или космоснимком соответственно.

2.3.3.4 Блок «Права на слои»

Управление правами – это предоставление пользователям прав, необходимых для доступа к таблицам системы. Пользователь может получить следующие права: просмотр, редактирование, управление, использование объектов таблицы в качестве объектов обслуживания.

Право на просмотр позволяет пользователю увидеть слой во всех программных комплексах системы. Право на редактирование дает возможность добавлять новые объекты, а также редактировать и удалять старые. Право на управление позволяет менять структуру таблиц, стили слоев и т.п. Использование объектов таблицы в качестве объектов обслуживания позволяет создавать задания с привязкой к данным объектам с автоматическим заполнением полей задания согласно настроенному маппингу (соответствию атрибута таблицы и поля задания).

Для поиска прав администратор может воспользоваться поисковой строкой либо панелью фильтра.

2.3.3.4.1 Вкладка «Управление правами»

Во вкладке «Управление правами» администратор может ознакомиться с перечнем прав, которыми обладают пользователи системы (Рис. 2.98). При переходе на эту вкладку становится доступна таблица со следующими графами:

- «Пользователь» – имена пользователей (в скобках указаны логины).
- «Группа» – принадлежность слоя к группе.
- «Слой» – название слоя, к которому определяется доступ.
- «Объекты обслуживания» – тумблер, при помощи которого администратор указывает, будет ли выбранный пользователь обладать правом на использование таблицы в каче-

стве списка с объектами обслуживания (сервисного слоя). Одна и та же таблица может быть использована одними пользователями как сервисная, другими – как обычная.

- «Просмотр» – тумблер, при помощи которого администратор указывает, будет ли выбранный пользователь обладать правом на просмотр слоя.
- «Редактирование» – тумблер, при помощи которого администратор указывает, будет ли выбранный пользователь обладать правом на редактирование слоя.
- «Управление» – тумблер, при помощи которого администратор указывает, будет ли выбранный пользователь обладать правом на управление слоем.

Дедал - Скаут

Помощь

Карта

RU

Администратор системы

Выход

Управление правами

Копирование прав

Права на Группы

Права на таблицы

Всего: 2 014

Поиск

Выберите фильтр

Управление

Задания

Слой и таблицы

Права на слой

Отчеты

Хранилища

Настройки

Система

Пользователь	Группа	Слой	Объекты обслуживания	Просмотр	Редактирование	Управление
Гудинкин А.Ю. (gudinkin)	Сервисные объекты	Дороги	☐	☐	☐	☐
Гудинкин А.Ю. (gudinkin)	Сервисные объекты	Клининг	☐	☐	☐	☐
Гудинкин А.Ю. (gudinkin)	Сервисные объекты	Объекты обслуживания	☒	☒	☐	☐
Гудинкин А.Ю. (gudinkin)	Авант	Клиенты Авант	☐	☐	☐	☐
Гудинкин А.Ю. (gudinkin)	Авант	ВОПС	☐	☐	☐	☐
Гудинкин А.Ю. (gudinkin)	Авант	Объекты Авант	☐	☐	☐	☐
Гудинкин А.Ю. (gudinkin)	Авант	тест Клиенты	☐	☐	☐	☐
Гудинкин А.Ю. (gudinkin)	Сервисные объекты	Объекты вокзала	☐	☐	☐	☐
Гудинкин А.Ю. (gudinkin)	Сервисные объекты	Маячки BLE	☐	☐	☐	☐
Гудинкин А.Ю. (gudinkin)	Сервисные объекты	Зоны обслуживания	☐	☐	☐	☐
Гудинкин А.Ю. (gudinkin)	Омск МУП	Объекты обслуживания Омск	☐	☐	☐	☐
Гудинкин А.Ю. (gudinkin)	Омск МУП	Зоны обслуживания ОМСК (вокзалы)	☐	☐	☐	☐
Гудинкин А.Ю. (gudinkin)	Магнитогорск МУП	Зоны обслуживания Магнитогорск (в охалы)	☐	☐	☐	☐
Гудинкин А.Ю. (gudinkin)	Магнитогорск МУП	Объекты обслуживания Магнитогорск	☐	☐	☐	☐

Экспорт

Рис. 2.98: Вкладка «Управление правами»

При переключении тумблера в заголовке графы право на просмотр/редактирование/управление/использование в качестве объекта обслуживания будет предоставлено всем пользователям, отображающимся в данный момент в области администрирования. Таким образом, администратор может с помощью фильтра отобрать пользователей по какому-либо параметру и предоставить им права всем одновременно. Аналогично можно лишать прав переключением тумблера в строке слоя для конкретного слоя или переключением тумблера в заголовке графы для категорий пользователей. После переключения тумблера в заголовке графы система выведет запрос на подтверждение действия.

Для сортировки строк по алфавиту по параметрам «Пользователь», «Группа» или «Слой» нужно щелкнуть по заголовку соответствующей графы. Для обратного направления сортировки щелкнуть по заголовку повторно.

В строках слоев «Новые задания», «Задания в работе» и «Выполненные задания» отсутствуют тумблеры «Редактирование» и «Управление». Это объясняется тем, что в данные слои объекты вносятся системой на основе заданий, внесение объектов пользователями не предусмотрено.

Во вкладке «Управление правами» администратору доступна кнопка , по нажатию на которую откроется окно выбора директории для сохранения Excel-файла `accesses.xlsx`. Структура данного файла повторяет структуру таблицы в текущей вкладке. Сортировка полей при экспорте не сохраняется, но если перед экспортом был применен фильтр, то экспортируются только отобранные строки.

2.3.3.4.2 Вкладка «Копирование прав»

Во вкладке «Копирование прав» администратор может скопировать права пользователей (Рис. 2.99).

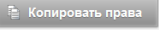
Дедал - Скаут					Помощь	Карта	RU	Администратор системы	Выход
Управление Задания Слой и таблицы Права на слои Отчеты Хранилища Настройки Система	Управление правами Копирование прав Права на Группы Права на таблицы				Всего: 106				Поиск
	ФИО	Логин	Организация	Роль	Выберите фильтр				
	☐	Акимов Виктор Викторович	user2	МТС	Исполнитель				
	☐	Алексеев Максим Леонидович	user3	МТС	Исполнитель				
	☐	Баранов Павел Валерьевич	user4	МТС	Исполнитель				
	☐	Блинов Константин Викторович	user5	МТС	Исполнитель				
	☐	Бородавка Виталий Викторович	user6	МТС	Исполнитель				
	☐	Гребенников Алексей Вячеславович	user7	МТС	Исполнитель				
	☐	Душа Алексей Андреевич	user8	МТС	Исполнитель				
	☐	Дьячук Олег Николаевич	user9	МТС	Исполнитель				
	☐	Жилкин Дмитрий Владимирович	user10	МТС	Исполнитель				
	☐	Захаров Артём Юрьевич	user11	МТС	Исполнитель				
	☐	Ледков Андрей Владимирович	user12	МТС	Исполнитель				
	☐	Литус Виталий Викторович	user13	МТС	Исполнитель				
	☐	Митрофанов Виктор Евгеньевич	user14	МТС	Исполнитель				
	☐	Митрофанов Евгений Евгеньевич	user15	МТС	Исполнитель				
									

Рис. 2.99: Вкладка «Копирование прав»

Для этого необходимо из списка выбрать пользователя, для которого необходимо скопировать права и нажать кнопку . Далее в открывшемся окне выбрать пользователя, права которого требуется скопировать (Рис. 2.100).

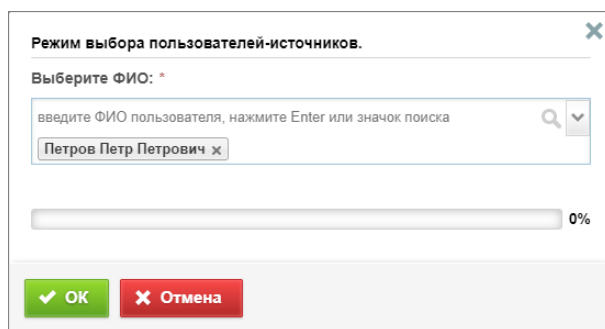


Рис. 2.100: Окно выбора пользователей-источников прав

2.3.3.4.3 Вкладка «Права на Группы»

Во вкладке «Права на Группы» администратор может предоставлять организациям соответствующие права, переключив тумблер «Доступ» в строке нужной группы (Рис. 2.101). Администратор может для удобства отобрать с помощью фильтра определенную группу, организацию, кластер пользователя или группы.

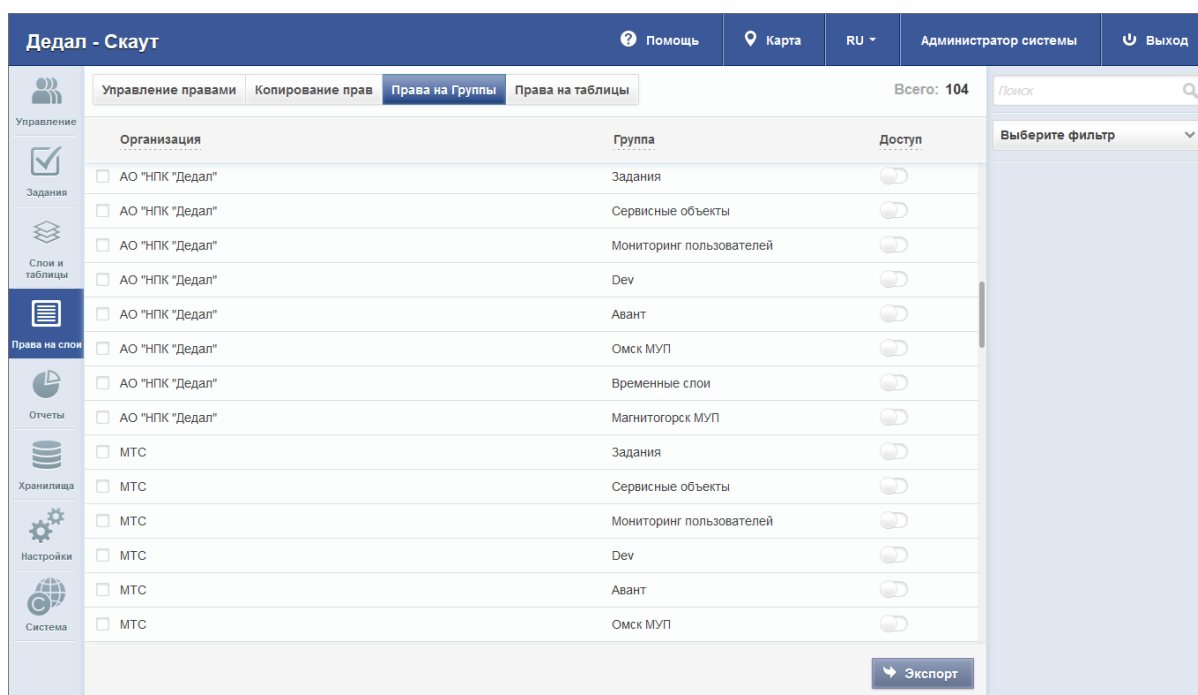


Рис. 2.101: Вкладка «Права на Группы»

Таблицу организаций с выданными им правами на группы можно сохранить на компьютере. Для этого нужно нажать кнопку  **Экспорт**, откроется окно выбора директории для сохранения Excel-файла groups.xlsx.

2.3.3.4.4 Вкладка «Права на таблицы»

Во вкладке «Права на таблицы» администратор может предоставлять пользователям права на просмотр, редактирование и управление таблицами (Рис. 2.102). Для удобства можно отобрать с помощью фильтра определенную организацию, пользователя, кластер пользователя, кластер таблицы с данными, тип таблицы (слой, справочник, таблица с данными), выбрать пользователей с правами на просмотр, редактирование или управление.

Дедал - Скаут

?

Помощь

📍

Карта

RU

Администратор системы

🚪

Выход

👤

Управление

☑

Задания

📂

Слой и таблицы

📄

Права на слой

📊

Отчеты

🗄

Хранилища

⚙

Настройки

🌐

Система

Управление правами

Копирование прав

Права на Группы

Права на таблицы

Всего: 636

Поиск

Выберите фильтр

Пользователь	Название	🔑 Объекты обслуживания	👁 Просмотр	✎ Редактирование	⚙ Управление
Гудинкин А.Ю. (gudinkin)	Клиенты	🔑	👁	✎	⚙
Гудинкин А.Ю. (gudinkin)	Типы клиентов	🔑	👁	✎	⚙
Гудинкин А.Ю. (gudinkin)	Категория помещений	🔑	👁	✎	⚙
Гудинкин А.Ю. (gudinkin)	Тип объекта	🔑	👁	✎	⚙
Гудинкин А.Ю. (gudinkin)	Категория объекта	🔑	👁	✎	⚙
Аннин Д.Ю. (AnninDY)	Материалы и услуги	🔑	👁	✎	⚙
Аннин Д.Ю. (AnninDY)	Клиенты	🔑	👁	✎	⚙
Аннин Д.Ю. (AnninDY)	Типы клиентов	🔑	👁	✎	⚙
Аннин Д.Ю. (AnninDY)	Категория помещений	🔑	👁	✎	⚙
Аннин Д.Ю. (AnninDY)	Тип объекта	🔑	👁	✎	⚙
Аннин Д.Ю. (AnninDY)	Категория объекта	🔑	👁	✎	⚙
Соколов Денис Алексеевич (sokol123)	Материалы и услуги	🔑	👁	✎	⚙
Соколов Денис Алексеевич (sokol123)	Клиенты	🔑	👁	✎	⚙
Соколов Денис Алексеевич (sokol123)	Типы клиентов	🔑	👁	✎	⚙

Рис. 2.102: Вкладка «Права на таблицы»

2.3.3.5 Блок «Отчеты»

В блоке «Отчеты» осуществляется управление шаблонами отчетов JasperReports¹, отображаемых в системе (Рис. 2.103).

¹ <https://ru.wikipedia.org/wiki/JasperReports>

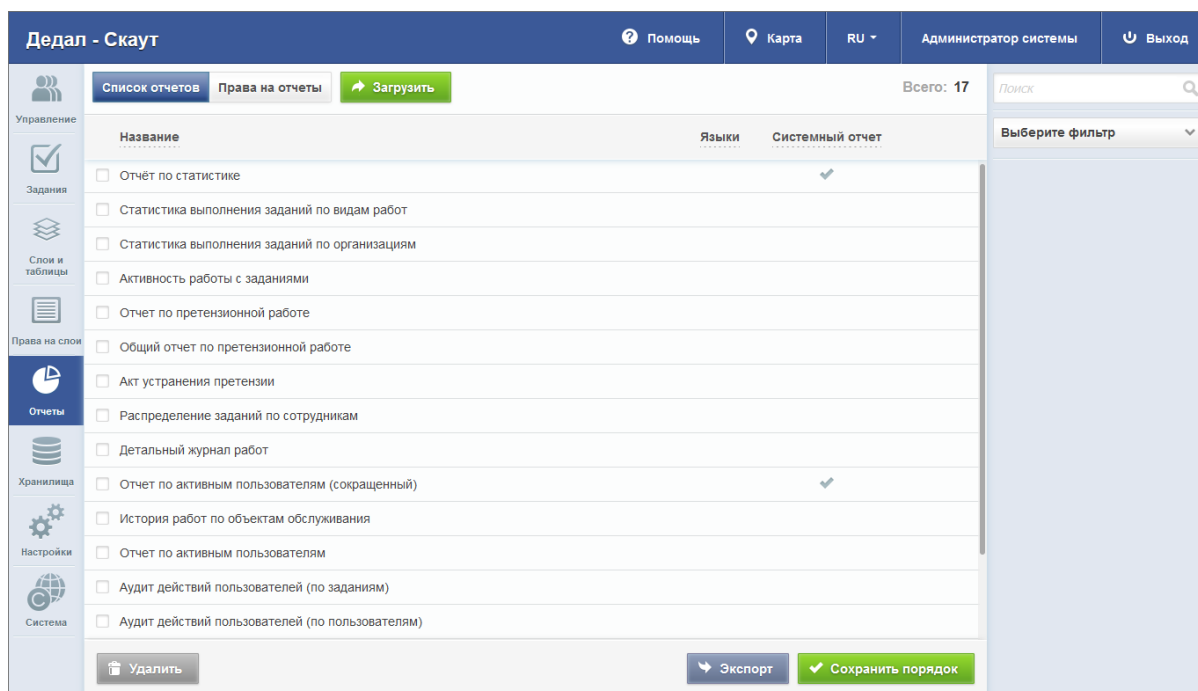


Рис. 2.103: Блок «Отчеты»

2.3.3.5.1 Вкладка «Список отчетов»

Во вкладке «Список отчетов» администратор может ознакомиться со всеми отчетами системы, а также загрузить новые, отредактировать/удалить существующие.

В этой вкладке можно изменить и сохранить порядок отчетов, в котором они будут отображаться в системе. С по-

мощью кнопки  **Экспорт** можно экспортировать Excel-файл jreports.xlsx, содержащий информацию об отчетах и находящихся в них полях.

Загрузка отчета

Чтобы добавить отчет в систему, нужно нажать кнопку  **Загрузить** в верхней части окна. Откроется всплывающее окно, через которое можно выбрать отчет со своего компьютера. К загрузке допускаются файлы формата **jrxml**.

После успешной загрузки отчета в систему откроется окно создания отчета (Рис. 2.104). Здесь во вкладке «Основное» необходимо заполнить поля свойств отчета:

- «Название» – название, под которым отчет отображается в системе.
- «Хранилище данных» – выбор из списка доступных баз данных.

- «Предпочитаемый формат отчета» – выбор формата отчета по умолчанию (при создании отчета можно выбрать другой формат: PDF, Word, RTF).
- «Описание отчета» – описание, сопровождающее отчет в системе.
- «Тип отчета» – выбор типа отчета: общий, по заданиям, по слою. Общий отчет генерируется по всем видам работ и заданиям в системе. Отчет по заданиям позволяет задать конкретный вид работ, по слою – указать тематический слой, по которому будет сформирован отчет.
- «Языки, для которых доступен отчет» – выбор языка системы (одного или нескольких), при переключении на который отображается отчет. Перечень доступных языков соответствует активированным в блоке «Система». Если язык не задан, то отчет будет доступен для всех языков. Главный администратор в режиме «Администрирование» видит весь список отчетов для удобства управления ими.
- Тумблер «Системный отчет» – отмечает системные отчеты.
- Параметры отчета:
 - «Название параметра» – наименование параметра;
 - тумблер «Обязательный» – параметр обязателен для заполнения для формирования отчета;
 - тумблер «Системный» – для внутреннего использования, параметр не будет отображаться в сформированном отчете;
 - тумблер «Сцепить со следующим в период» – объединение параметров в период «с-по» и автоматическое заполнение параметров с типом дата при выборе стандартного периода (сегодня, вчера, эта неделя и т.п.).
 - «Описание параметра» – описание свойств и того, для чего нужен данный параметр;
 - группа параметров «Точка отсчета», «Знак», «Дни», «Часы», «Минуты и секунды» – формирование даты по умолчанию, отображаемой при заполнении параметров отчета (ее можно изменить).

Рис. 2.104: Создание отчета

Во вкладке «Права по умолчанию» можно настроить права на просмотр/управление отчетом. Здесь реализована аналогичная логика выдачи прав по умолчанию на слои (подробнее в разделе *Создание нового слоя* (с. 77)).

Редактирование отчета

При нажатии на  (или при двойном щелчке по строке с выбранным отчетом) откроется форма, аналогичная форме создания, в которой администратор может заполнить/изменить интересующие его поля с информацией о выбранном отчете (Рис. 2.105). Дополнительно в форме редактирования становятся доступными кнопки:

 **Обновить отчет**

— позволяет заново загрузить исходный

файл отчета формата jrxml.

 **Исходный файл**

— позволяет выгрузить созданный шаблон отчета в формате jrxml.

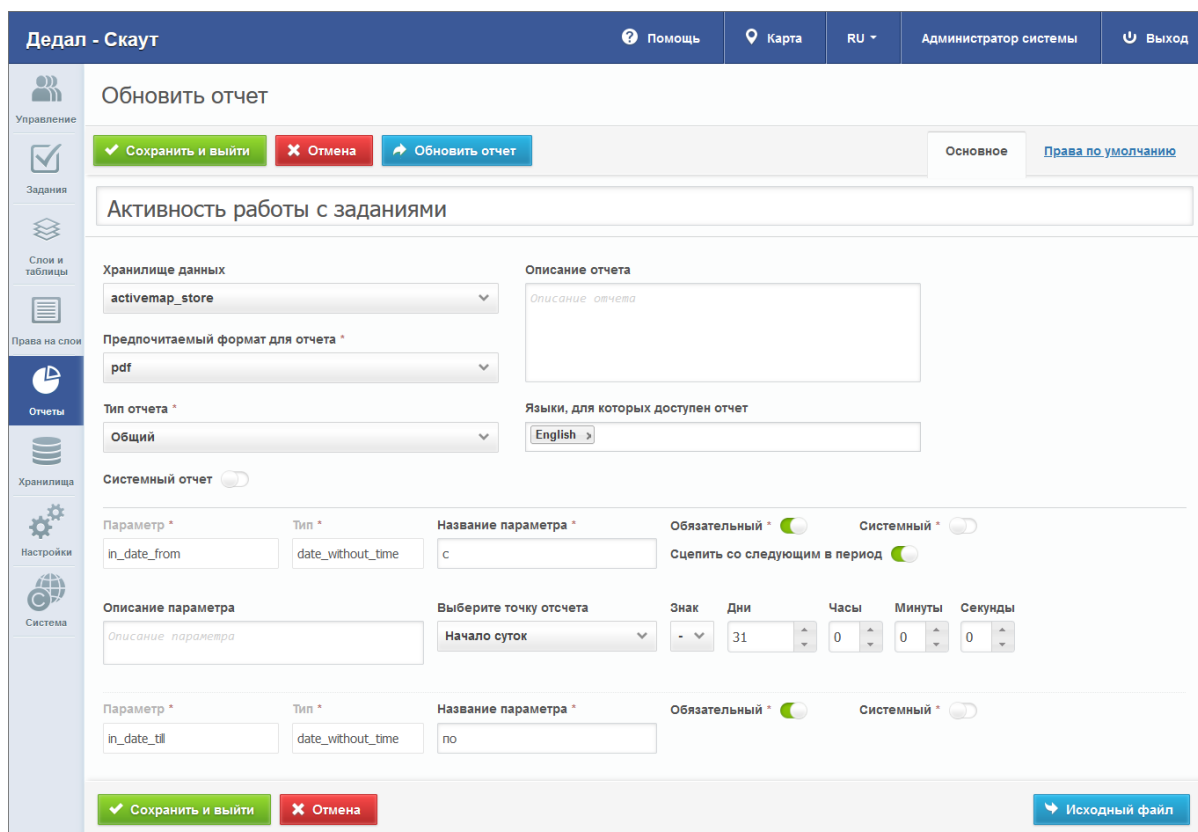


Рис. 2.105: Редактирование отчета

Удаление отчета

Для удаления одного отчета нужно нажать  в правой части соответствующей строки. Для удаления нескольких отчетов одновременно нужно отметить галочками соответствующие строки и нажать ставшую активной кнопку  **Удалить** внизу экрана. Более подробно об удалении элементов системы в разделе *Удаление записи* (с. 31).

Поиск отчета

Во вкладке «Список отчетов» администратор может использовать поисковую строку для поиска отчетов по их названиям.

2.3.3.5.2 Вкладка «Права на отчеты»

При переходе во вкладку «Права на отчеты» в области администрирования появляются графы со следующими заголовками:

- «Пользователь» – имя сотрудника в полной форме;
- «Отчет» – название отчета;
- «Просмотр» – тумблер, при помощи которого администратору можно указать, будет ли данный отчет доступен выбранному пользователю для просмотра в информационном окне;
- «Управление» – тумблер, при помощи которого администратору можно указать, будет ли данный отчет доступен выбранному пользователю для управления.

Дедал - Скаут

Помощь

Карта

RU

Администратор системы

Выход

Управление

Задания

Слой и таблицы

Права на слой

Отчеты

Хранилища

Настройки

Система

Список отчетов

Права на отчеты

Всего: 1 802

Поиск

Выберите фильтр

Пользователь	Отчет	Просмотр	Управление
Морозов Сергей Александрович	Отчёт по статистике	☐	☐
Морозов Сергей Александрович	Статистика выполнения заданий по видам работ	☐	☐
Морозов Сергей Александрович	Статистика выполнения заданий по организациям	☐	☐
Морозов Сергей Александрович	Активность работы с заданиями	☐	☐
Морозов Сергей Александрович	Отчет по претензионной работе	☐	☐
Морозов Сергей Александрович	Общий отчет по претензионной работе	☐	☐
Морозов Сергей Александрович	Акт устранения претензии	☐	☐
Морозов Сергей Александрович	Распределение заданий по сотрудникам	☐	☐
Морозов Сергей Александрович	Детальный журнал работ	☐	☐
Морозов Сергей Александрович	Отчет по активным пользователям (сокращенный)	☐	☐
Морозов Сергей Александрович	История работ по объектам обслуживания	☐	☐
Морозов Сергей Александрович	Отчет по активным пользователям	☐	☐
Морозов Сергей Александрович	Аудит действий пользователей (по заданиям)	☐	☐
Морозов Сергей Александрович	Аудит действий пользователей (по пользователям)	☐	☐

Экспорт

Рис. 2.106: Редактирование отчета

С помощью кнопки  можно экспортировать Excel-файл `accesses.xlsx`, содержащий информацию о пользователях и их правах на отчеты.

Поиск прав на отчеты

При переходе во вкладку «Права на отчеты» администратор может воспользоваться поисковой строкой для поиска отчетов по их названию, а также фильтром, выбранным из выпадающего списка, для поиска по ФИО пользователей, названию отчета, основной организации, кластеру пользователя, роли, правам на просмотр и удаление отчетов.

2.3.3.6 Блок «Хранилища»

В блоке «Хранилища» администратор может ознакомиться с подробной информацией о базах данных, представленной в таблице со следующими графами: название, хост, база данных, по умолчанию (Рис. 2.107).

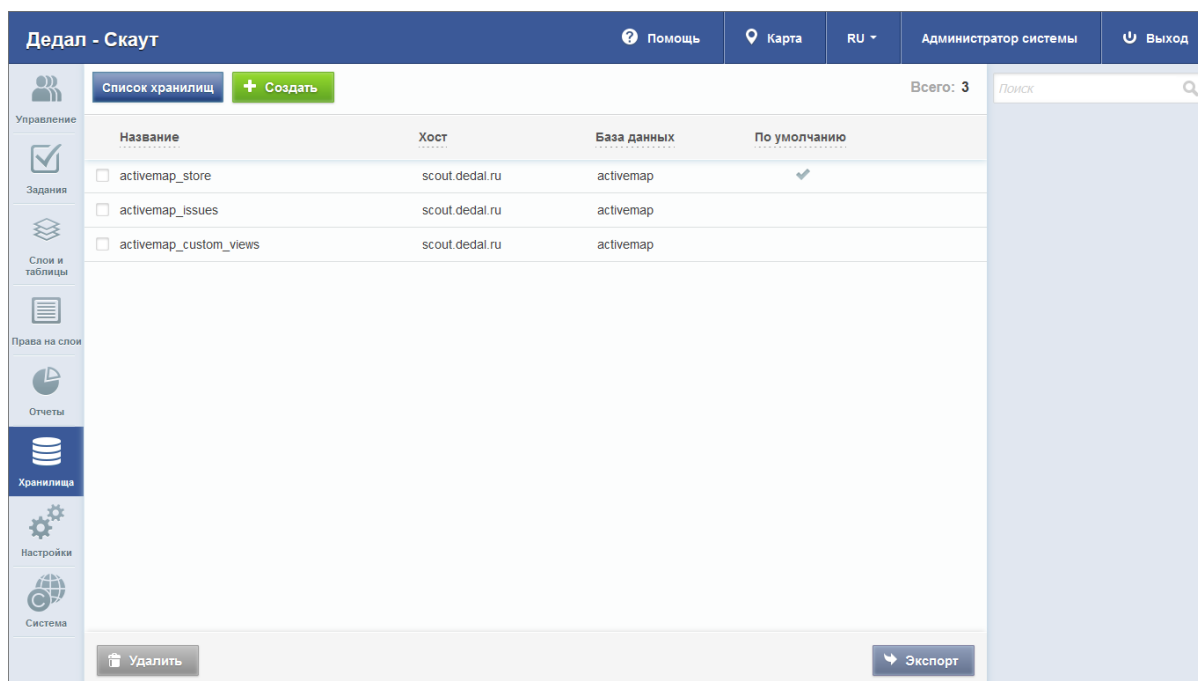


Рис. 2.107: Блок «Хранилища»

Если напротив названия хранилища в графе «По умолчанию» стоит галочка, это означает, что при создании или загрузке слоя (отчета) система автоматически перенесет слой (отчет) в хранилище, которое стоит по умолчанию (в случае, если пользователь не выбрал конкретное хранилище из представленного списка).

Для выгрузки данных о хранилищах нужно нажать кнопку



. Откроется окно выбора директории для сохранения Excel-файла datastores.xlsx на компьютере. В экспортированной таблице будут содержаться следующие данные: название, хост, порт, хранилище данных, схема данных.

2.3.3.6.1 Добавление нового хранилища

Для добавления в систему нового хранилища необходимо нажать  в верхней части окна. Откроется новое окно, в котором необходимо заполнить следующие поля (Рис. 2.108):

- «Название» – название хранилища;
- «Хост» – адрес сервера в сети;
- «Порт» – порт подключения к базе данных;
- «Логин» – логин для доступа к хранилищу;
- «Пароль» – пароль для доступа к хранилищу;
- «База данных» – название базы данных, в которой создается хранилище;
- «Схема данных» – элемент структуры хранения данных.

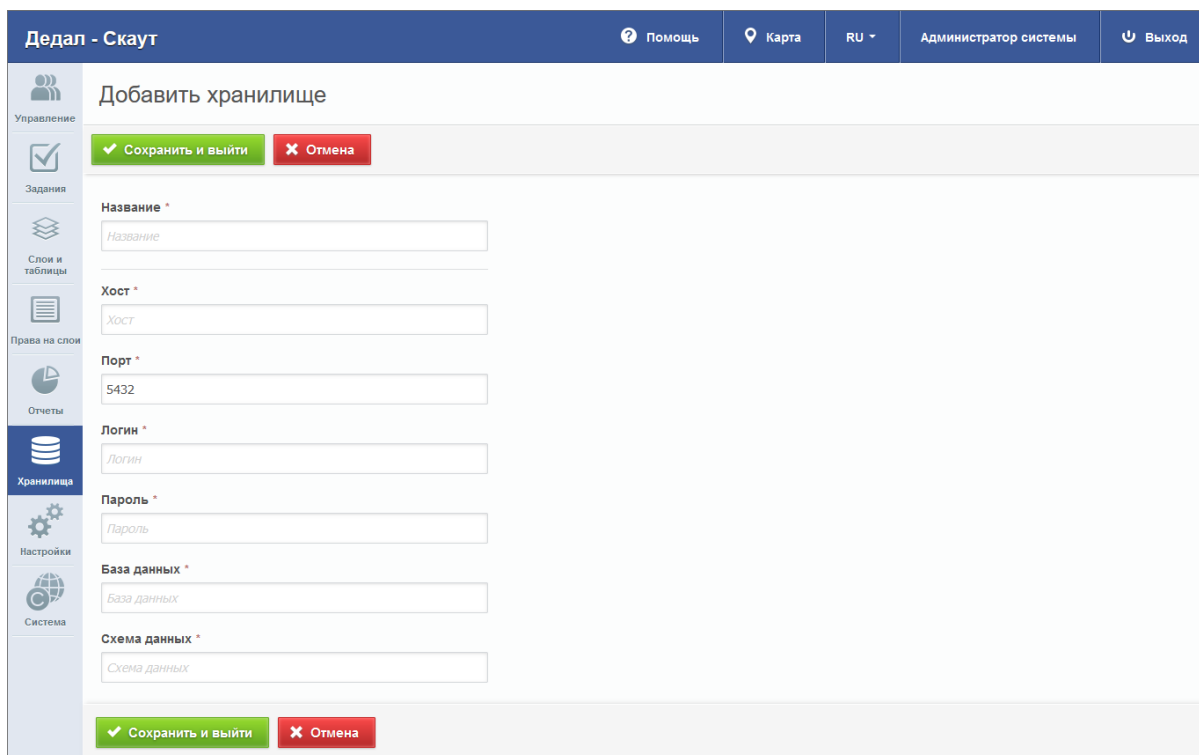


Рис. 2.108: Добавление нового хранилища

2.3.3.6.2 Редактирование хранилища

Чтобы изменить информацию о хранилище, нужно нажать  (или дважды щелкнуть по строке с выбранным хранилищем). В области администрирования откроется форма (с теми же полями, что и в форме добавления), в которой администратор может заполнить/изменить интересующие его поля с информацией о выбранном хранилище. Администратору доступны все поля для редактирования, за исключением поля «Название».

2.3.3.6.3 Удаление хранилища

Для удаления одного хранилища нужно нажать  в правой части соответствующей строки. Для удаления нескольких хранилищ одновременно нужно отметить галочками соответствующие строки и нажать ставшую активной кнопку  внизу экрана. Более подробно об удалении элементов системы в разделе *Удаление записи* (с. 31).

2.3.3.6.4 Публикация слоя

Чтобы опубликовать слой в системе, нужно навести курсор на строку с названием хранилища и нажать на появившуюся справа кнопку «Доступные таблицы» . Откроется новое окно, в котором администратор может ознакомиться с полным списком доступных слоев хранилища, а также типами их геометрии (Рис. 2.109).

Кроме того, в открывшемся окне администратор может посмотреть, какие слои доступны для публикации, а какие из них уже опубликованы. У опубликованных слоев в графе «Опубликовано» стоит галочка, а справа от названий неопубликованных слоев есть кнопка «Опубликовать».

Дедал - Скаут

Помощь

Карта

RU

Администратор системы

Выход

Управление

Задания

Слой и таблицы

Права на слой

Отчеты

Хранилища

Настройки

Система

Публикация слоя

Вернуться

Опубликовано	Тип	Тип таблицы	Доступные таблицы
		Справочник	s_test
	▫	Слой	obcaektcy_test_vw
✓		Таблица с данными	materials
✓	▫	Слой	service_objects_vw
✓	↗	Слой	dorogi1633603801593_vw
✓	▫	Слой	service_objects_tver_vw
✓	↗	Слой	vois_vw
✓		Справочник	tipcy_klientov
✓	▫	Слой	obcaektcy_avant_vw
✓		Справочник	customers
✓	▫	Слой	test_klientcy_vw
✓	▫	Слой	service_objects_avant_vw

Вернуться

Рис. 2.109: Доступные таблицы хранилища

При нажатии на «Опубликовать» система переводит администратора в окно редактирования выбранного слоя. В открывшемся окне необходимо выбрать группу, в которой будет опубликован слой, определить его стиль, изменить название, а также, при необходимости, добавить новые атрибуты (во вкладке «Атрибуты») и дополнительные поля (во вкладке «Дополнительно»).

Чтобы опубликовать слой в системе, нужно заполнить необходимые поля для ввода и нажать , чтобы отменить публикацию – .

2.3.3.6.5 Поиск хранилища

В блоке «Хранилища» администратор может воспользоваться поисковой строкой для поиска хранилища по его названию, по имени базы данных или хоста. Кроме того, поиск может быть осуществлен при помощи фильтра «Из инфраструктуры», который позволяет найти хранилища, работающие с программой «Скаут Редактор».

2.3.3.7 Блок «Настройки»

Опасно: Значения существующих настроек выверены разработчиками в процессе отладки. Изменения в данном блоке могут повлечь за собой сбой в работе системы или прекращение ее работоспособности.

В блоке «Настройки» администратору доступны настройки различных элементов системы (Рис. 2.110).

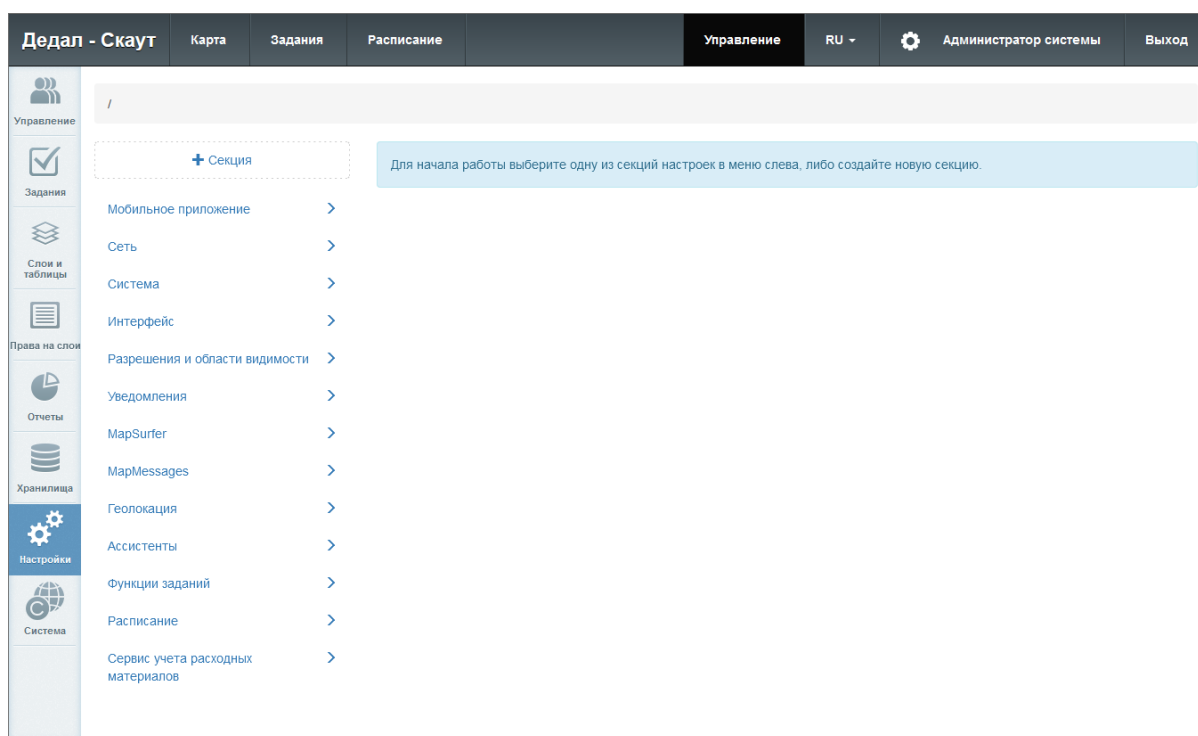


Рис. 2.110: Блок «Настройки»

Они разбиты на тематические секции. Каждая секция содержит папки и подпапки, в которых находятся настройки и их значения (Рис. 2.111).

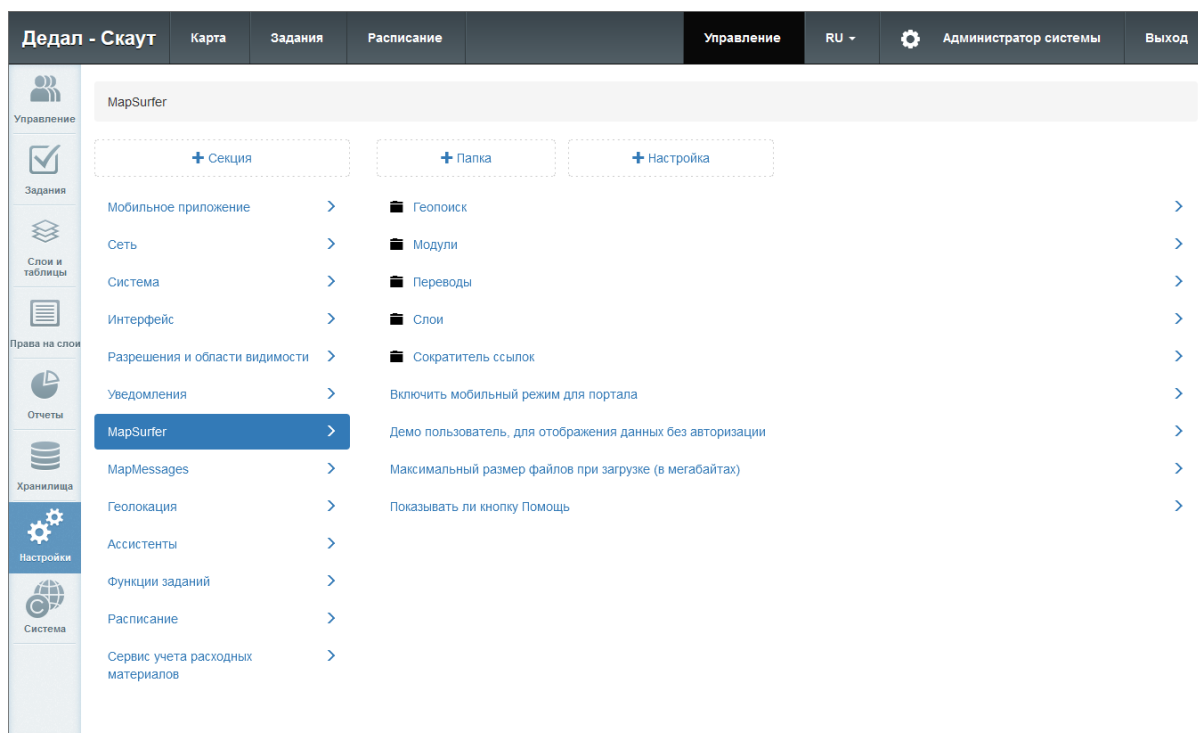


Рис. 2.111: Структура блока «Настройки»

Редактирование и удаление значений настроек по умолчанию недоступно.

Для того чтобы добавить новую настройку элемента системы, администратору нужно выбрать соответствующую секцию, затем нажать кнопку «+Настройка». Откроется форма с полями для заполнения (Рис. 2.112):

- «Ключ» – название настройки латиницей, которое будет использоваться в системе;
- «Название» – название настройки, которое будет отображаться в интерфейсе;
- «Тип» – тип данных (строка, целое число, логическое выражение, вещественное число).

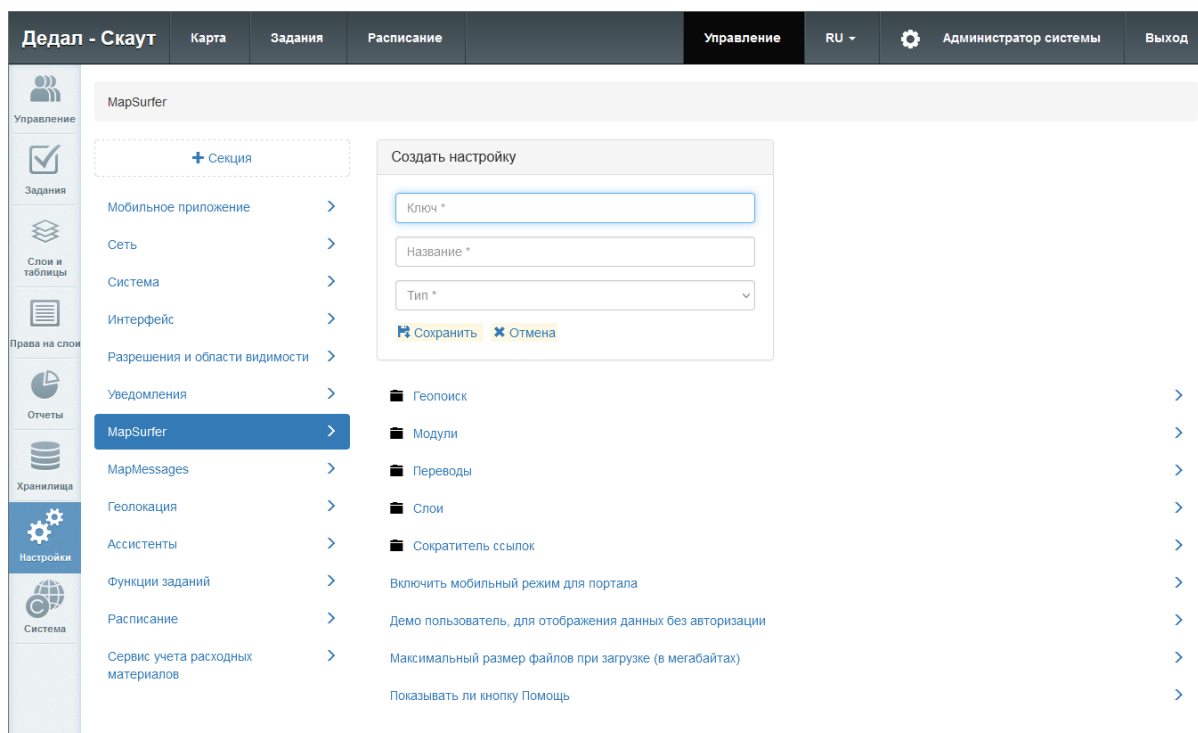


Рис. 2.112: Создание настройки

Чтобы задать настройке новое значение, администратору следует выделить настройку и нажать «+Значение». Откроется окно с полями, которые нужно заполнить (Рис. 2.113):

- «Значение» – наименование, которому настройка будет равна в системе (зависит от типа данных, указанного при создании настройки);
- «Организация» – организации, к которым данная настройка будет применена;
- «Пользователь» – пользователи, к которым настройка будет применена;
- «Роль» – роли пользователей, к которым настройка будет применена;
- «Состояние» – состояния задания, к которым настройка будет применена.

Рис. 2.113: Добавление значения

Внимание: Настройку можно указать либо для конкретного пользователя, либо для роли в системе. Если поля «Организация», «Пользователь», «Роль» не заполнены, настройка будет доступна для всех пользователей системы.

Для редактирования добавленного значения следует нажать . В открывшемся окне внести необходимые изменения и нажать «Сохранить». Для удаления добавленного значения требуется нажать . В появившемся диалоговом окне необходимо подтвердить или отменить удаление.

2.3.3.7.1 Секция «Сервис учета расходных материалов»

В случае, когда пользователю нужно использовать методику расчета стоимости работ онлайн, в приложении дополнительно настраивается модуль «Счет-фактура». Секция позволяет администратору добавлять настройки в данный модуль (Рис. 2.114). При необходимости администратор может задать новое значение, выделив настройку, затем нажать «+Значение». В открывшемся окне следует ввести необходимое наименование, а затем заполнить оставшиеся поля. Подробное описание процесса добавления нового значения приведено в разделе 2.2.3.7 Блок «Настройки» (с. 124).

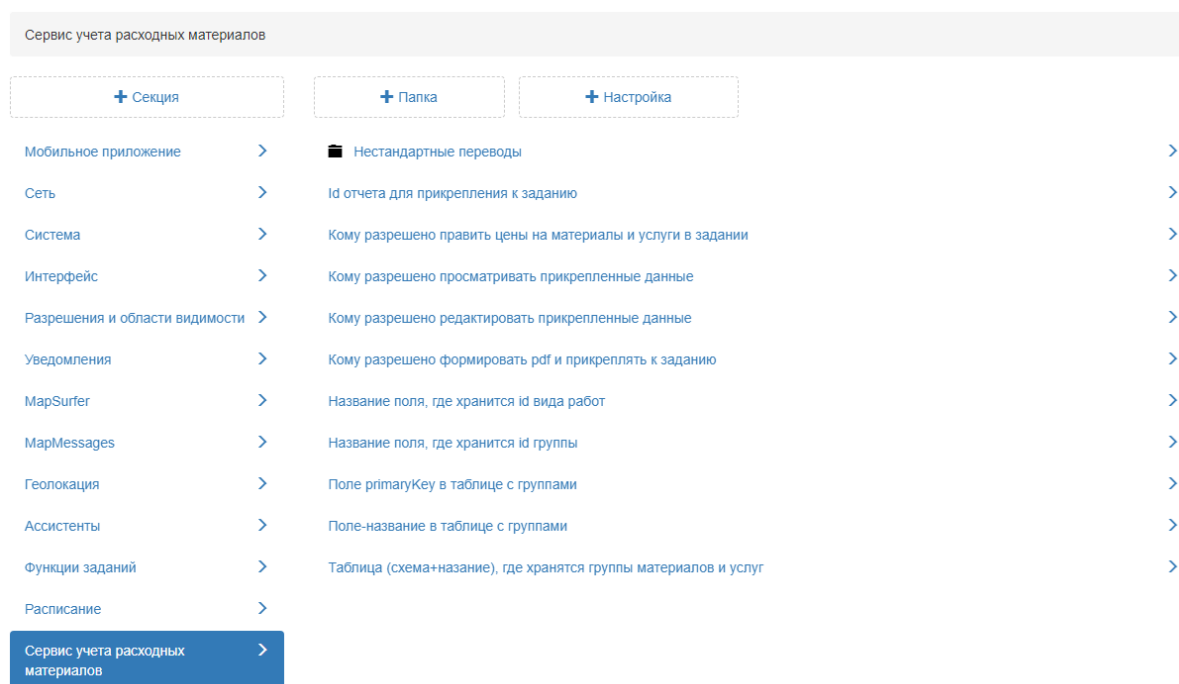


Рис. 2.114: Секция «Сервис учета расходных материалов»

Нестандартные переводы

В данной папке администратор может переименовать поле в модуле учета расходных материалов. Для этого следует выбрать язык из представленного перечня, затем нажать «+Настройка». В открывшемся окне ввести соответствующие значения (Рис. 2.115):

- «Ключ» – ключ в системе, который необходимо переименовать;
- «Название» – название поля, которое будет переименовано;
- «Тип» – тип данных (в данном случае, строка).

Рис. 2.115: Изменение названия поля

Далее следует задать новое значение для данной настройки

(Рис. 2.116). Для применения нового значения администратору необходимо перезапустить сервис.

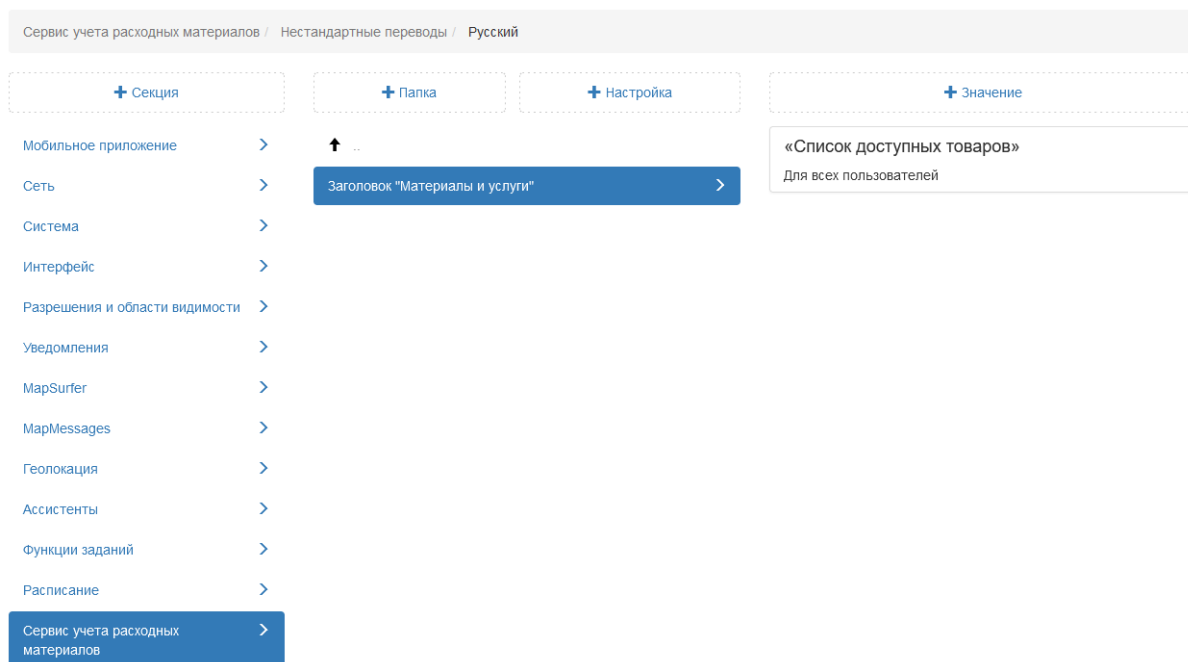


Рис. 2.116: Добавление нового значения

Id отчета для прикрепления к заданию

В данной настройке отображается id существующего в системе отчета, который загружается при формировании счет-фактуры в карточке задания в pdf формате. По умолчанию в системе используется отчет с идентификатором 343 (Рис. 2.117). Для применения нового значения администратору необходимо перезапустить сервис.

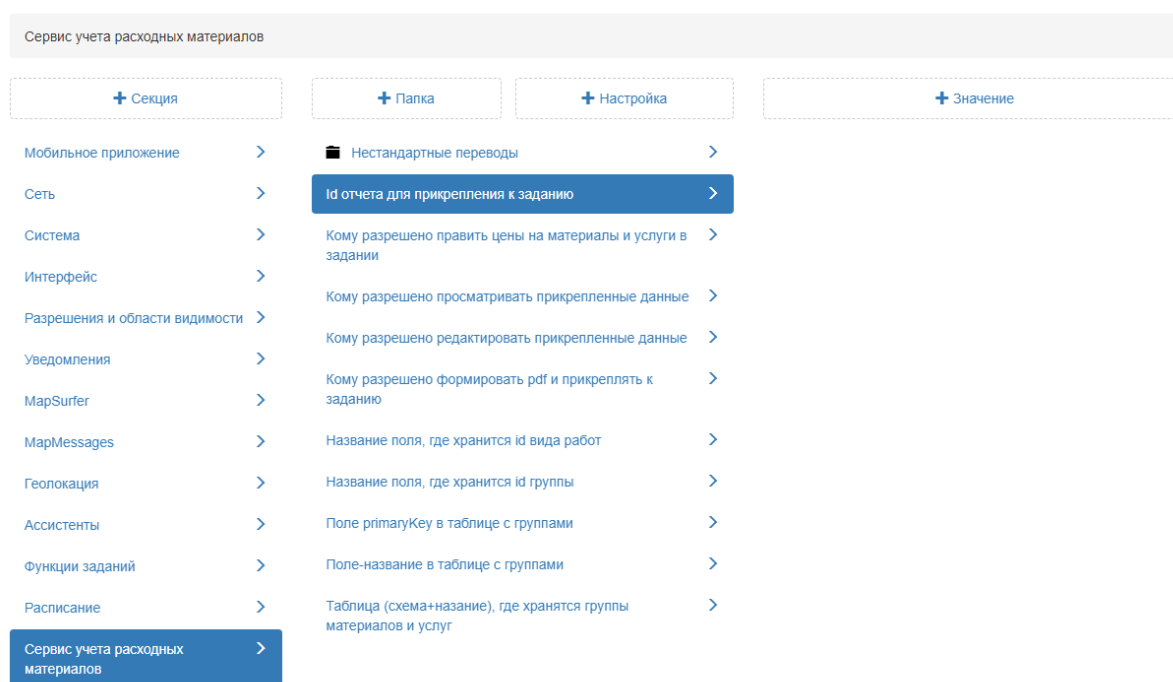


Рис. 2.117: Указание id отчета

Кому разрешено править цены на материалы и услуги в задании

Данная настройка позволяет администратору указать роль или пользователей, которые могут менять стоимость услуг в счет-фактуре (Рис. 2.118). Добавленные пользователи получают права изменять цену материалов и услуг только в рамках текущего задания.

Сервис учета расходных материалов			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение	Нестандартные переводы		
Сеть	Id отчета для прикрепления к заданию		
Система	Кому разрешено править цены на материалы и услуги в задании		
Интерфейс	Кому разрешено просматривать прикрепленные данные		
Разрешения и области видимости	Кому разрешено редактировать прикрепленные данные		
Уведомления	Кому разрешено формировать pdf и прикреплять к заданию		
MapSurfer	Название поля, где хранится id вида работ		
MapMessages	Название поля, где хранится id группы		
Геолокация	Поле primaryKey в таблице с группами		
Ассистенты	Поле-название в таблице с группами		
Функции заданий	Таблица (схема+название), где хранятся группы материалов и услуг		
Расписание			
Сервис учета расходных материалов			

Рис. 2.118: Предоставление доступа для редактирования счет-фактуры

Кому разрешено просматривать прикрепленные данные

В настройке администратор может указать пользователей, которые получают права на просмотр счет-фактуры, сформированной другим пользователем (Рис. 2.119).

Сервис учета расходных материалов			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение	Нестандартные переводы		Значение по умолчанию FALSE
Сеть	Id отчета для прикрепления к заданию		
Система	Кому разрешено править цены на материалы и услуги в задании		
Интерфейс	Кому разрешено просматривать прикрепленные данные		
Разрешения и области видимости	Кому разрешено редактировать прикрепленные данные		
Уведомления	Кому разрешено формировать pdf и прикреплять к заданию		
MapSurfer	Название поля, где хранится id вида работ		
MapMessages	Название поля, где хранится id группы		
Геолокация	Поле primaryKey в таблице с группами		
Ассистенты	Поле-название в таблице с группами		
Функции заданий	Таблица (схема+название), где хранятся группы материалов и услуг		
Расписание			
Сервис учета расходных материалов			

Рис. 2.119: Предоставление доступа для просмотра счет-фактуры

Кому разрешено редактировать прикрепленные данные

Настройка позволяет выдать пользователю права на редактирование счет-фактуры (добавление материалов, изменение количества) и сохранение внесенных изменений в рамках задания. Однако данная настройка не позволяет самостоятельно сгенерировать счет-фактуру в задании (Рис. 2.120).

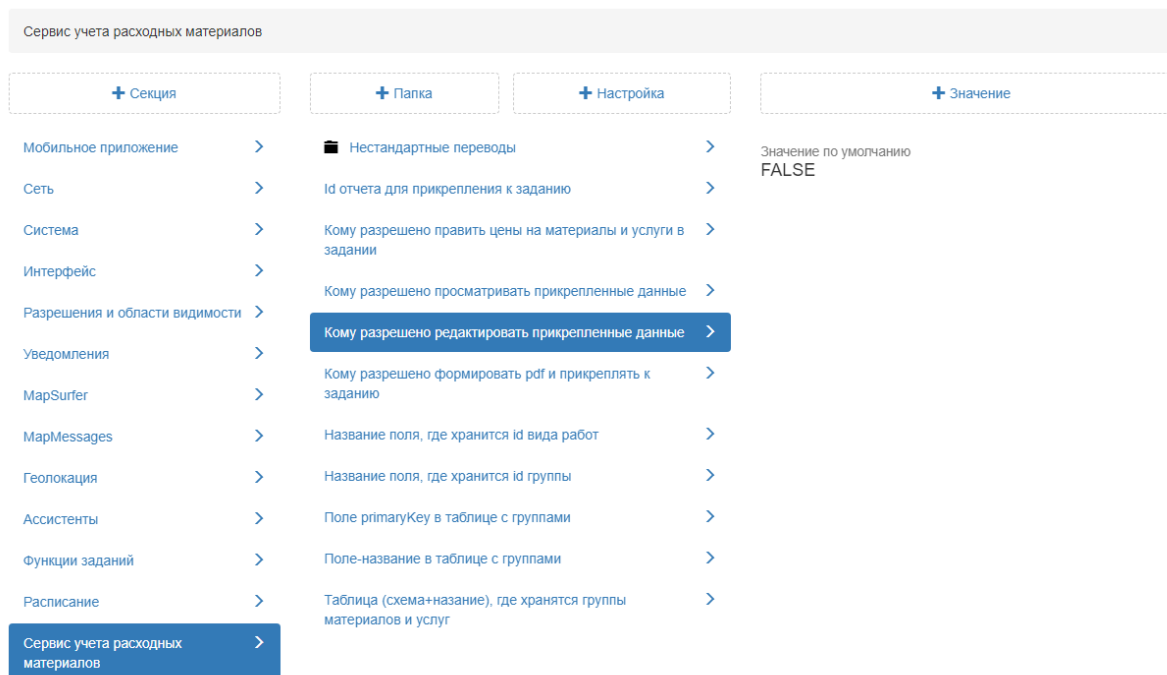


Рис. 2.120: Предоставление доступа для редактирования счет-фактуры

Кому разрешено формировать pdf и прикреплять к заданию

Настройка позволяет предоставить пользователю права на генерацию pdf файла счет-фактуры и прикрепление его к заданию (Рис. 2.121). Указанному пользователю предварительно должны быть выданы права на соответствующий отчет. В противном случае сгенерировать счет-фактуру не предоставляется возможным.

Сервис учета расходных материалов			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение	Нестандартные переводы		Значение по умолчанию FALSE
Сеть	Id отчета для прикрепления к заданию		
Система	Кому разрешено править цены на материалы и услуги в задании		
Интерфейс	Кому разрешено просматривать прикрепленные данные		
Разрешения и области видимости	Кому разрешено редактировать прикрепленные данные		
Уведомления	Кому разрешено формировать pdf и прикреплять к заданию		
MapSurfer	Название поля, где хранится id вида работ		
MapMessages	Название поля, где хранится id группы		
Геолокация	Поле primaryKey в таблице с группами		
Ассистенты	Поле-название в таблице с группами		
Функции заданий	Таблица (схема+название), где хранятся группы материалов и услуг		
Расписание			
Сервис учета расходных материалов			

Рис. 2.121: Предоставление доступа для формирования счет-фактуры

Название поля, где хранится id вида работ

Для добавления фильтра по видам работ в модуль учета расходных материалов в мобильном приложении «Скаут Задачи» администратору нужно определить, как называется атрибут в таблице с материалами и услугами, где хранится id вида работ. По умолчанию это название **sys_type_id** (Рис. 2.122). Далее следует добавить соответствующий атрибут в таблицу с материалами и услугами (тип поля «Целое»). Затем администратору следует перейти в настольное приложение «Скаут Редактор». Далее нужно открыть управление таблицами и выбрать таблицу «Материалы и услуги». Заполнить поле **sys_type_id**, указав id необходимых видов работ. Для применения нового значения необходимо перезапустить сервис.

Сервис учета расходных материалов			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение	Нестандартные переводы		Значение по умолчанию «sys_type_id»
Сеть	Id отчета для прикрепления к заданию		
Система	Кому разрешено править цены на материалы и услуги в задании		
Интерфейс	Кому разрешено просматривать прикрепленные данные		
Разрешения и области видимости	Кому разрешено редактировать прикрепленные данные		
Уведомления	Кому разрешено формировать pdf и прикреплять к заданию		
MapSurfer			
MapMessages	Название поля, где хранится id вида работ		
Геолокация	Название поля, где хранится id группы		
Ассистенты	Поле primaryKey в таблице с группами		
Функции заданий	Поле-название в таблице с группами		
Расписание	Таблица (схема+название), где хранятся группы материалов и услуг		
Сервис учета расходных материалов			

Рис. 2.122: Название поля, где хранится id вида работ

Название поля, где хранится id группы

Чтобы добавить фильтр по группам материалов и услуг в мобильном приложении «Скаут Задачи» администратору нужно создать в системе таблицу с группами материалов и услуг, например «Группа материалов». Далее в таблице «Материалы и услуги» нужно добавить данный справочник. При этом название поля в базе должно быть **sys_group_id** (Рис. 2.123), так как в базе по умолчанию оно так будет распознаваться.

Сервис учета расходных материалов			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение	Нестандартные переводы		Значение по умолчанию «sys_group_id»
Сеть	Id отчета для прикрепления к заданию		
Система	Кому разрешено править цены на материалы и услуги в задании		
Интерфейс	Кому разрешено просматривать прикрепленные данные		
Разрешения и области видимости	Кому разрешено редактировать прикрепленные данные		
Уведомления	Кому разрешено формировать pdf и прикреплять к заданию		
MapSurfer			
MapMessages	Название поля, где хранится id вида работ		
Геолокация	Название поля, где хранится id группы		
Ассистенты	Поле primaryKey в таблице с группами		
Функции заданий	Поле-название в таблице с группами		
Расписание	Таблица (схема+название), где хранятся группы материалов и услуг		
Сервис учета расходных материалов			

Рис. 2.123: Название поля, где хранится id группы

Далее администратору следует заполнить настройку **Таблица (схема + название)**, где хранятся группы материалов и услуг, указав где хранится группа материалов и услуг, например, data.gruppa_materialov (Рис. 2.124).

Сервис учета расходных материалов			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение	Нестандартные переводы		«data.gruppa_materialov_i_uslug» Для всех пользователей
Сеть	Id отчета для прикрепления к заданию		
Система	Кому разрешено править цены на материалы и услуги в задании		
Интерфейс	Кому разрешено просматривать прикрепленные данные		
Разрешения и области видимости	Кому разрешено редактировать прикрепленные данные		
Уведомления	Кому разрешено формировать pdf и прикреплять к заданию		
MapSurfer			
MapMessages	Название поля, где хранится id вида работ		
Геолокация	Название поля, где хранится id группы		
Ассистенты	Поле primaryKey в таблице с группами		
Функции заданий	Поле-название в таблице с группами		
Расписание	Таблица (схема+название), где хранятся группы материалов и услуг		
Сервис учета расходных материалов			

Рис. 2.124: Таблица, где хранятся группы материалов и услуг

В настройке **Поле с PrimaryKey в таблице с группами** добавить новое значение, например gid (Рис. 2.125).

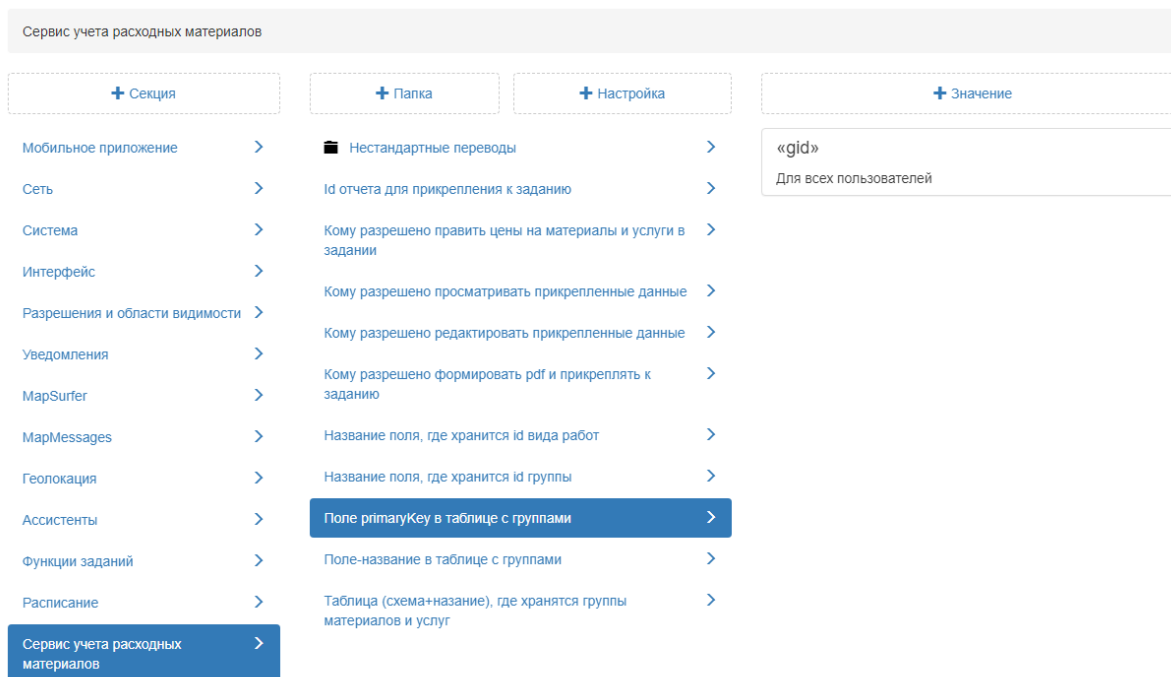


Рис. 2.125: Поле с PrimaryKey в таблице с группами

В настройке **Поле-название в таблице с группами** указать название поля, где хранятся названия групп из таблицы «Группа материалов» (Рис. 2.126).

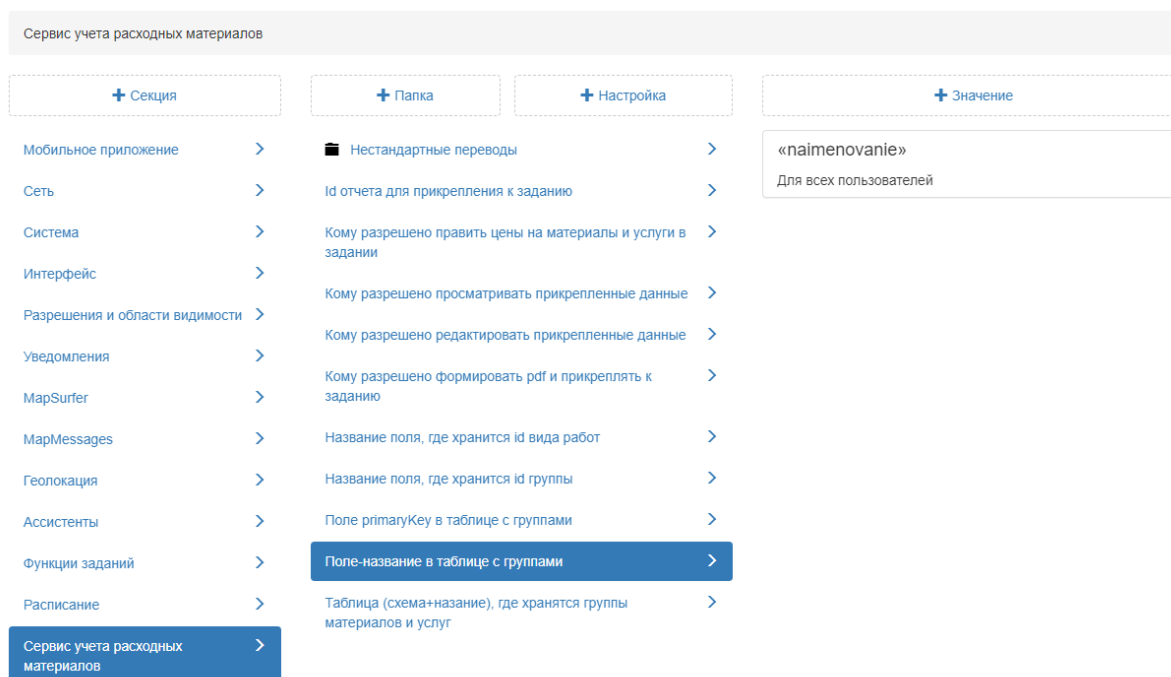


Рис. 2.126: Поле-название в таблице с группами

Далее администратору следует перейти в настольное приложение «Скаут Редактор» и заполнить новый созданный справочник, добавив соответствующие группы, а затем таблицу «Материалы и услуги» соответствующими значениями. Для применения новой настройки администратору необходимо перезапустить сервис.

2.3.3.7.2 Секция «Мобильное приложение»

Секция «Мобильное приложение» позволяет администратору настраивать дополнительные опции для работы в приложениях «Скаут Задачи», а также «Скаут Сообщения» (Рис. 2.127). При необходимости администратор может задать новое значение, выделив настройку, затем нажать «+Значение». В открывшемся окне следует включить/отключить тумблер или ввести необходимое наименование, а затем заполнить оставшиеся поля. Подробное описание процесса добавления нового значения приведено в разделе 2.2.3.7 Блок «Настройки» (с. 124).

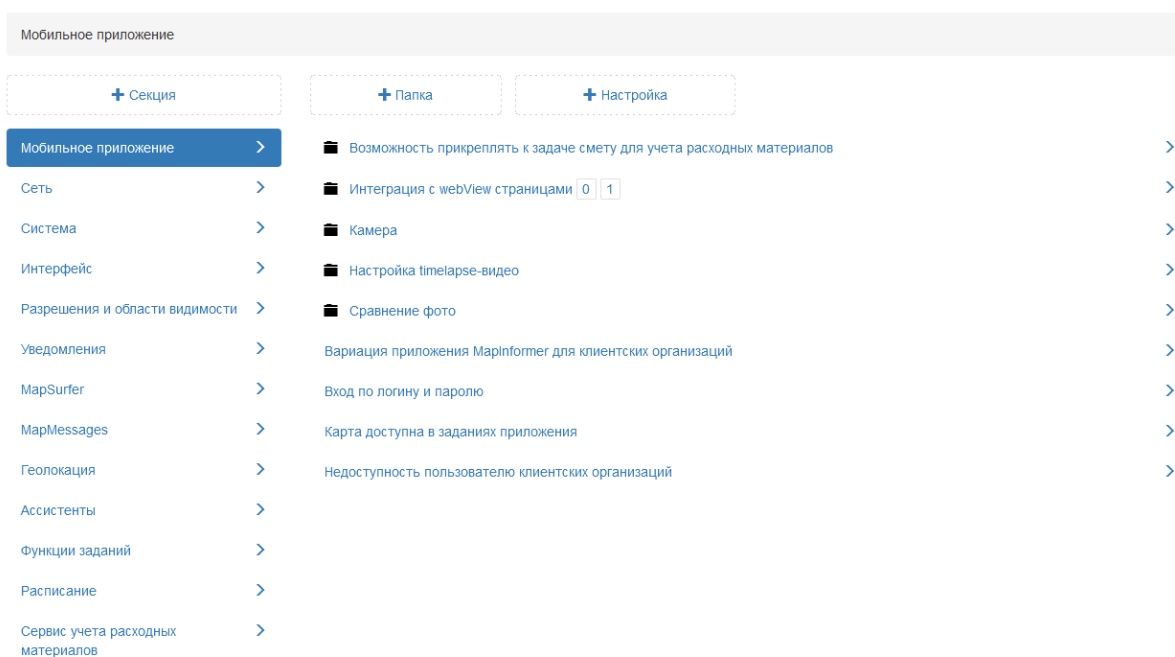


Рис. 2.127: Секция «Мобильное приложение»

Возможность прикреплять к задаче смету для учета расходных материалов

В данной папке администратор может добавить модуль учета расходных материалов (кнопка «Счет-фактура» в карточке задания).

Активировать

Данная настройка позволяет подключить модуль учета расходных материалов. По умолчанию данная настройка отключена (Рис. 2.128).

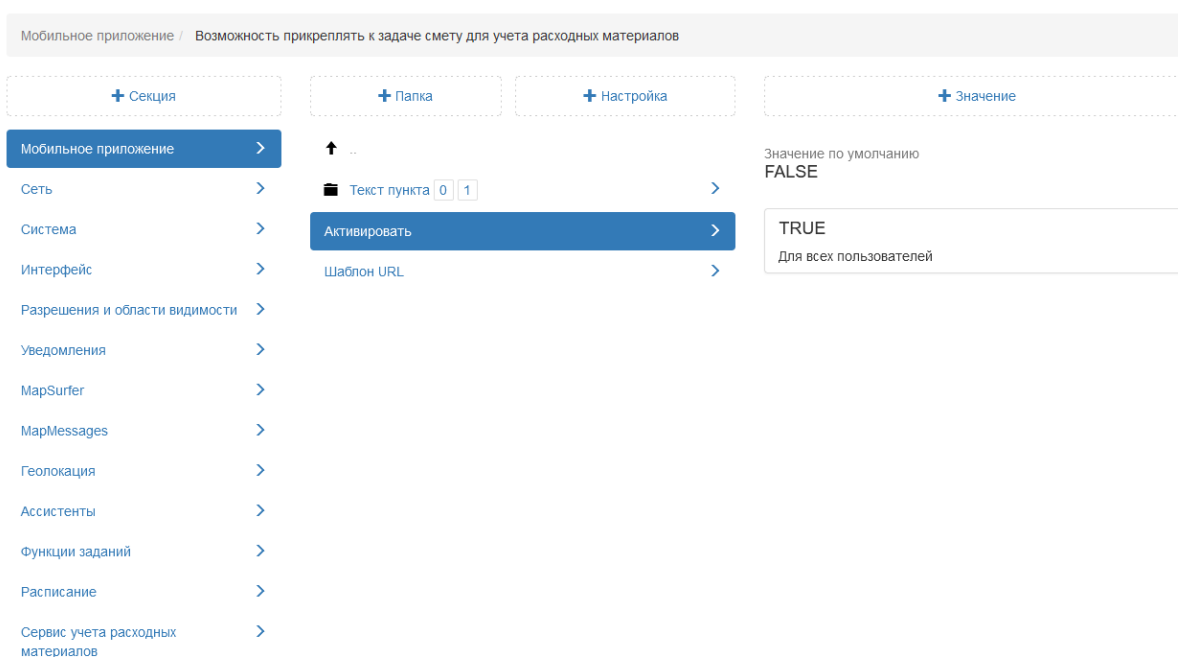


Рис. 2.128: Активация модуля учета расходных материалов

Текст пункта

Настройка позволяет администратору задать название модуля в приложении. По умолчанию для русского языка в операционной системе модуль называется «Счет-фактура», для английского языка «Invoice» (Рис. 2.129).

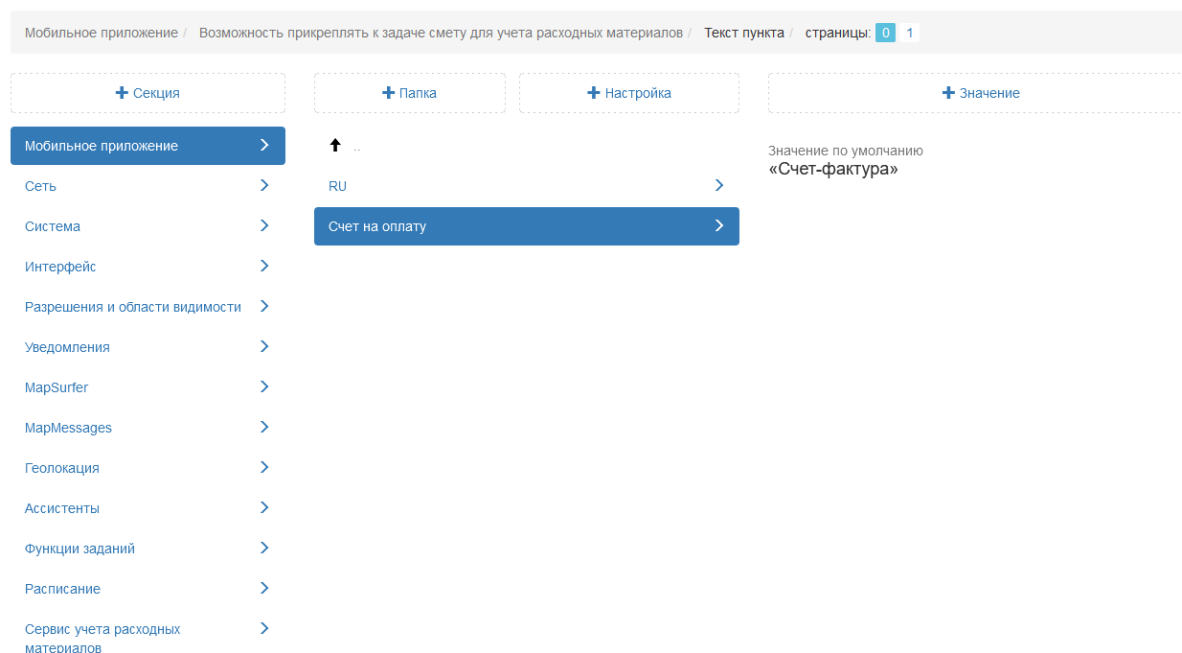


Рис. 2.129: Указание названия модуля учета расходных материалов

Шаблон URL

Данная настройка отображает веб-адрес страницы, которая откроется при нажатии на кнопку «Счет-фактура».

Интеграция с webView страницами

В данной папке администратор может добавить в меню навигации мобильного приложения «Скаут Сообщения» разделы сторонних веб-приложений и сервисов.

Включено

Настройка позволяет активировать подключение стороннего сервиса. По умолчанию данная настройка отключена (Рис. 2.130).

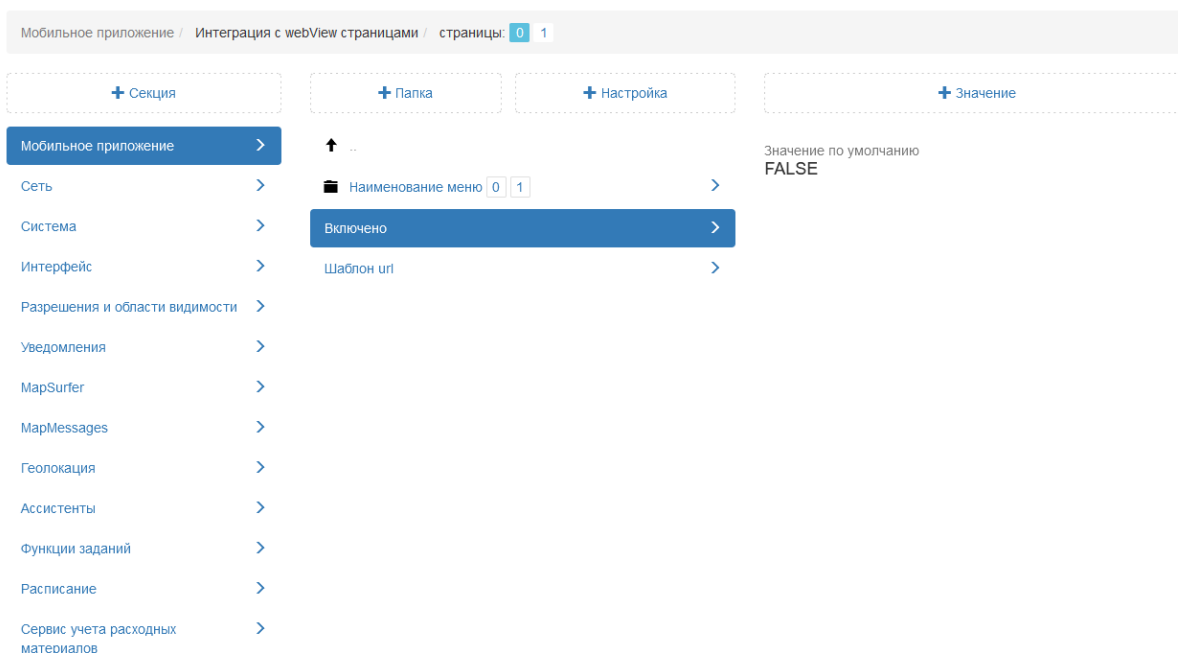


Рис. 2.130: Подключение веб-приложений

Текст

Для указания наименования нового раздела в мобильном приложении «Скаут Сообщения» администратору следует перейти в папку «**Наименование меню**», выбрать настройку «**Текст**» (Рис. 2.131) и ввести необходимое значение.

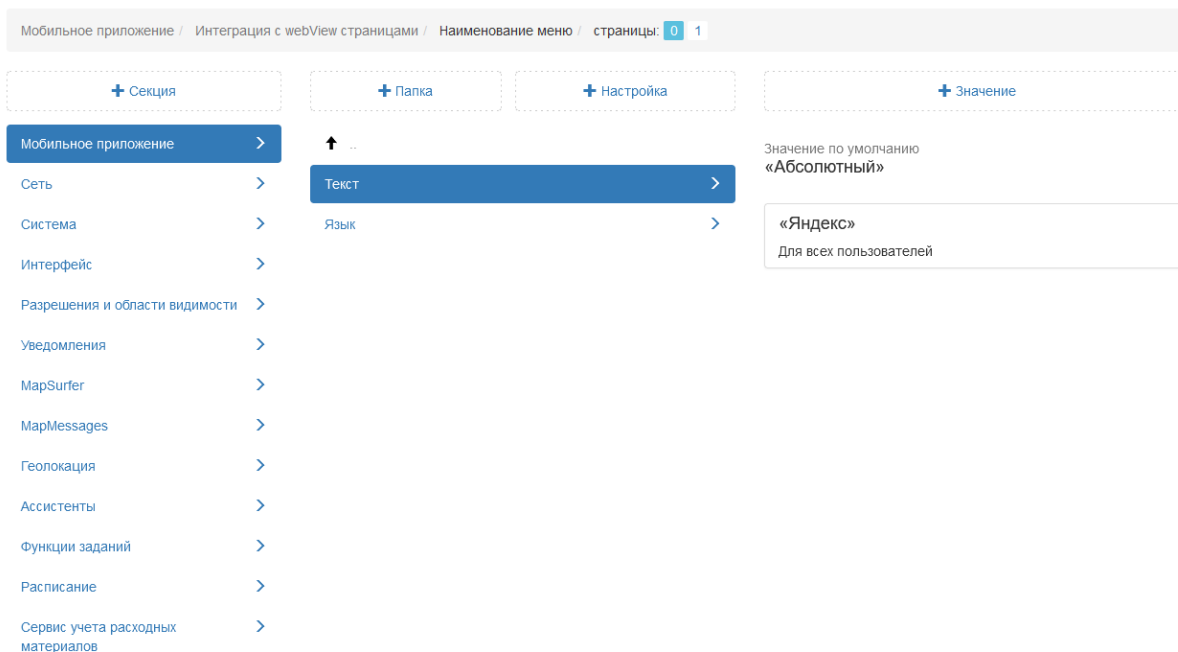


Рис. 2.131: Название подключаемого веб-сервиса

Шаблон URL

В данной настройке администратор может указать адрес стороннего веб-приложения или сервиса (Рис. 2.132).

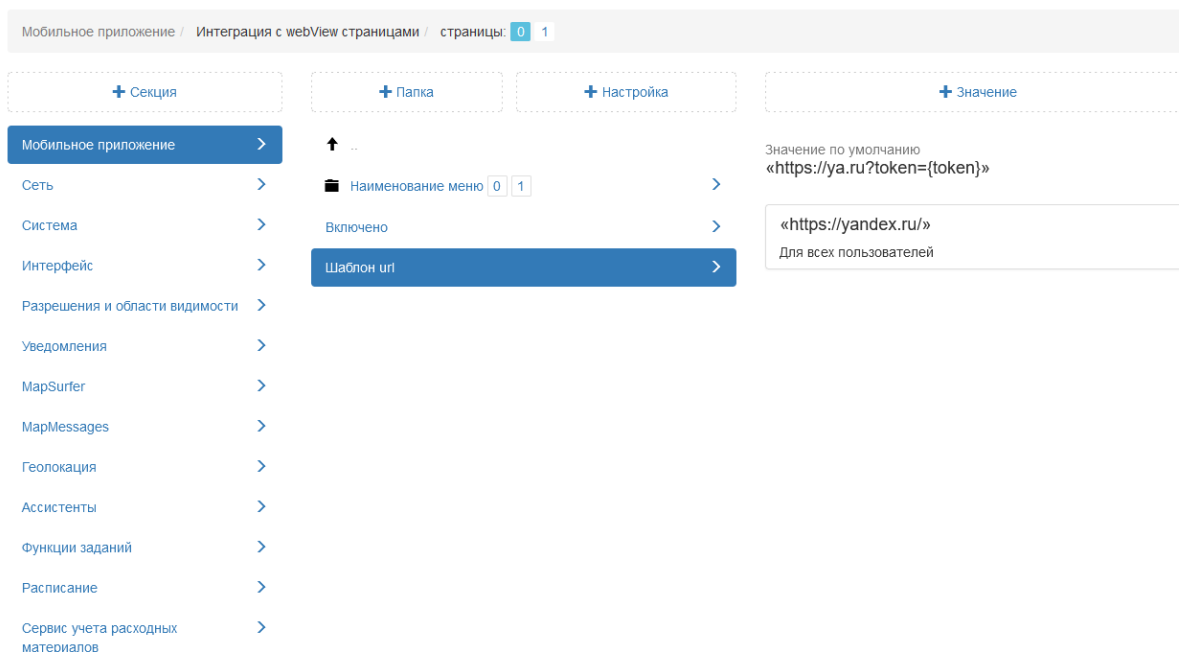


Рис. 2.132: Название подключаемого веб-приложения

Камера

В данной папке администратор может добавить настройки для работы кастомной камеры в мобильном приложении.

Запрещать фотографирование

Настройка запрещает делать снимок, если пользователь находится вне геозоны задания, либо выключена функция геолокации на устройстве, а также если службы геолокации не могут определить (с заданной точностью) местоположение устройства. По умолчанию данная настройка отключена (Рис. 2.133).

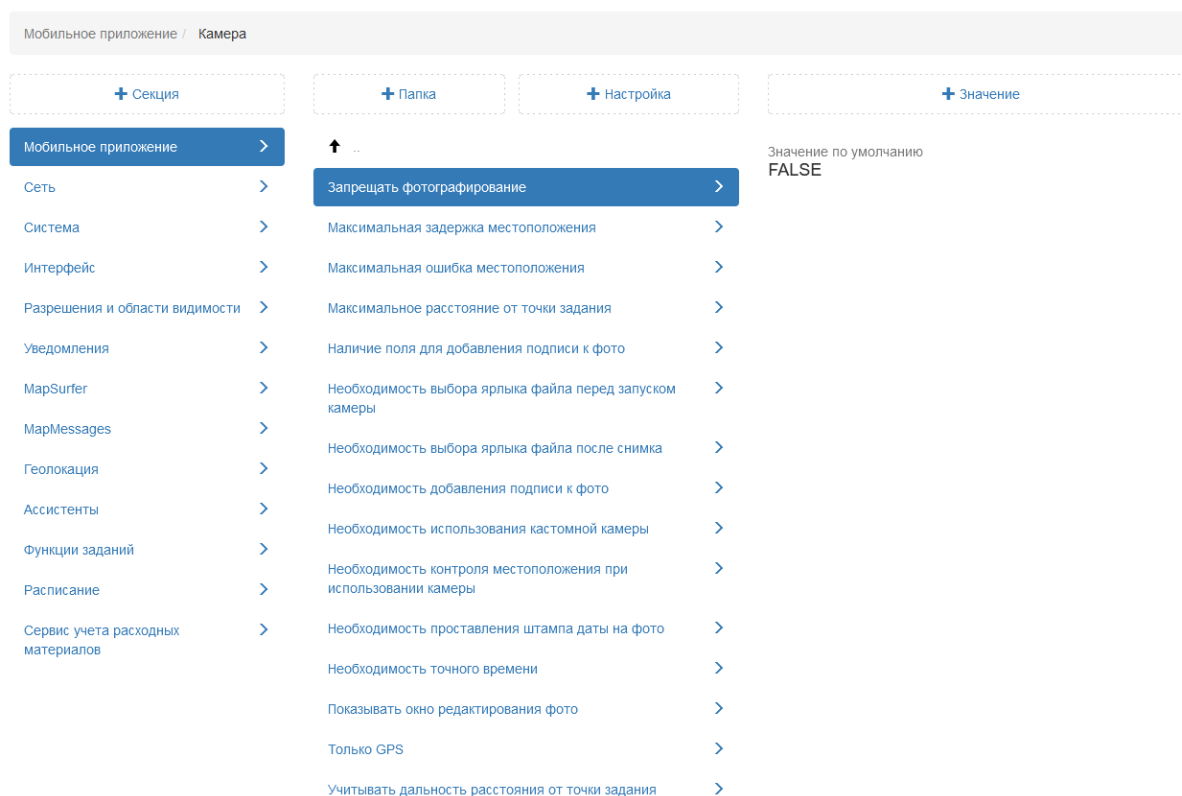


Рис. 2.133: Запрет фотографирования

Максимальная задержка местоположения

Настройка задает время (миллисекунды) актуальности геолокации устройства после потери GPS-сигнала при использовании встроенной камеры. Если местоположение было получено более, чем указанное значение миллисекунд назад и настройка **«Запрещать фотографирование»** подключена, то приложение не позволит сделать снимок до тех пор, пока не получит точку, удовлетворяющую требованиям (Рис. 2.134).

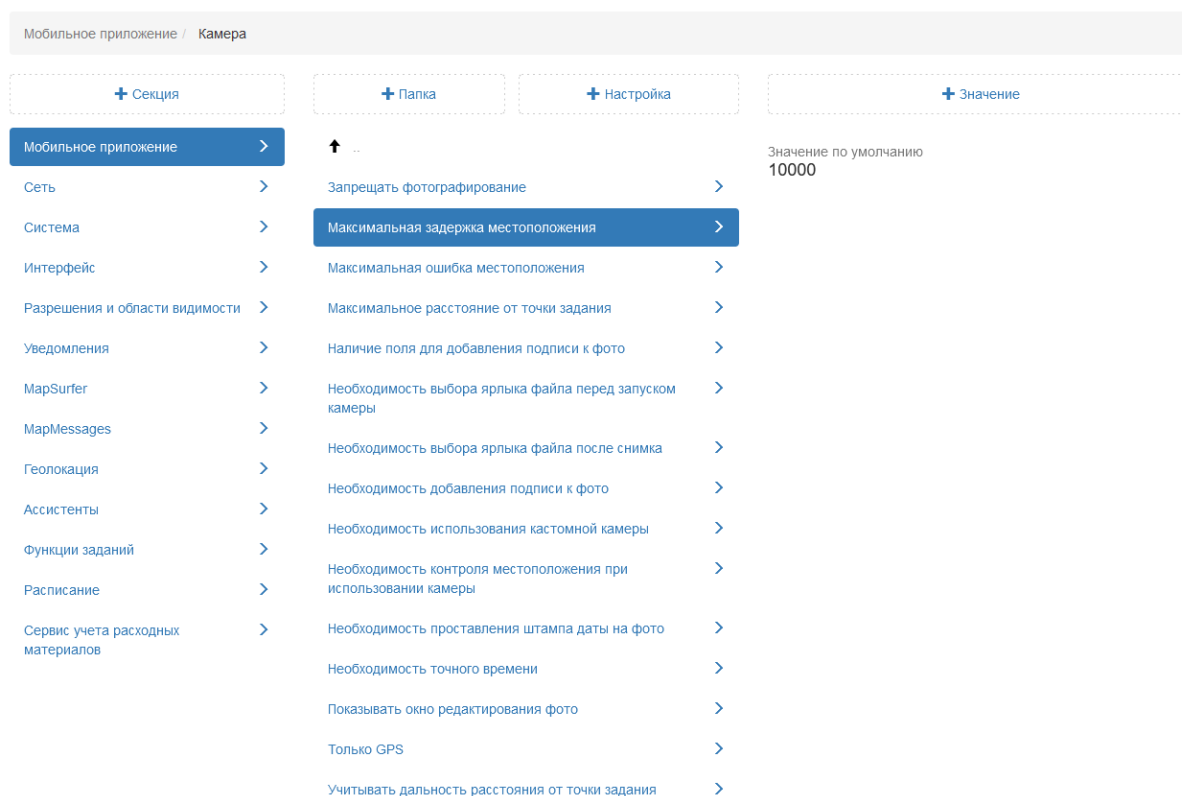


Рис. 2.134: Максимальная задержка местоположения

Максимальная ошибка местоположения

Настройка позволяет администратору указать допустимую погрешность (в метрах) определения геолокации устройства при использовании встроенной камеры. Если полученное местоположение имеет большую погрешность, чем выставленное значение и настройка **«Запрещать фотографирование»** подключена, то приложение не позволит сделать снимок до тех пор, пока не получит точку, удовлетворяющую требованиям (Рис. 2.135).

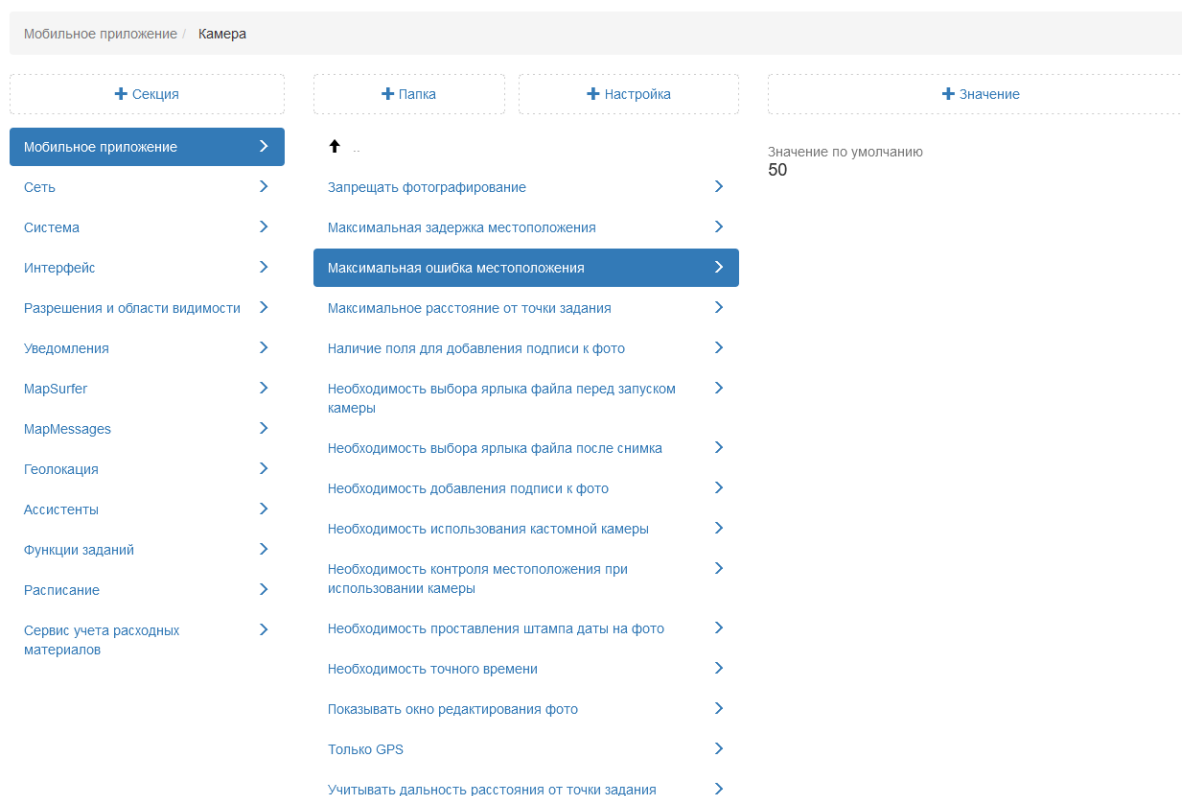


Рис. 2.135: Максимальная ошибка местоположения

Максимальное расстояние от точки задания

Данная настройка задает максимальное расстояние (в метрах) от точки задания, на котором можно сделать снимок (Рис. 2.136).

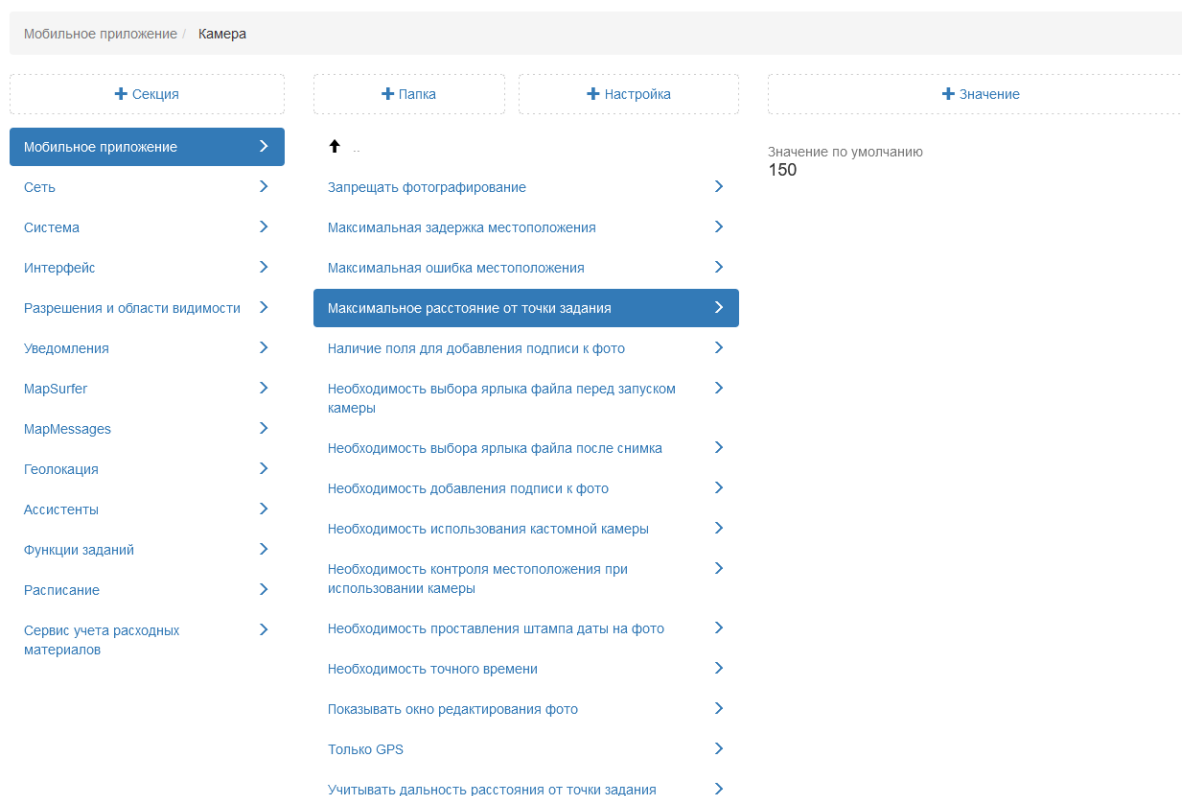


Рис. 2.136: Максимальное расстояние от точки задания

Наличие поля для добавления подписи к фото

Настройка позволяет в редакторе фотографий в мобильном приложении добавлять описания фото. По умолчанию данная настройка подключена (Рис. 2.137).

Мобильное приложение / Камера			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение >	↑ ...		Значение по умолчанию TRUE
Сеть >	Запрещать фотографирование >		
Система >	Максимальная задержка местоположения >		
Интерфейс >	Максимальная ошибка местоположения >		
Разрешения и области видимости >	Максимальное расстояние от точки задания >		
Уведомления >	Наличие поля для добавления подписи к фото >		
MapSurfer >	Необходимость выбора ярлыка файла перед запуском камеры >		
MapMessages >	Необходимость выбора ярлыка файла после снимка >		
Геолокация >	Необходимость добавления подписи к фото >		
Ассистенты >	Необходимость использования кастомной камеры >		
Функции заданий >	Необходимость контроля местоположения при использовании камеры >		
Расписание >	Необходимость проставления штампа даты на фото >		
Сервис учета расходных материалов >	Необходимость точного времени >		
	Показывать окно редактирования фото >		
	Только GPS >		
	Учитывать дальность расстояния от точки задания >		

Рис. 2.137: Добавление подписи к фото

Необходимость выбора ярлыка файла перед запуском камеры

Данная настройка активирует окно для выбора стикера при нажатии на кнопку добавления фотографии в карточке задания. Пользователю следует сначала указать стикер, а уже затем сделать фото. В противном случае добавление фотографии невозможно. Выбранный из списка стикер будет добавлен к сделанному фото. По умолчанию данная настройка отключена (Рис. 2.138).

Мобильное приложение / Камера			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение >	↑ ...		Значение по умолчанию FALSE
Сеть >	Запрещать фотографирование >		
Система >	Максимальная задержка местоположения >		
Интерфейс >	Максимальная ошибка местоположения >		
Разрешения и области видимости >	Максимальное расстояние от точки задания >		
Уведомления >	Наличие поля для добавления подписи к фото >		
MapSurfer >	Необходимость выбора ярлыка файла перед запуском камеры >		
MapMessages >	Необходимость выбора ярлыка файла после снимка >		
Геолокация >	Необходимость добавления подписи к фото >		
Ассистенты >	Необходимость использования кастомной камеры >		
Функции заданий >	Необходимость контроля местоположения при использовании камеры >		
Расписание >	Необходимость проставления штампа даты на фото >		
Сервис учета расходных материалов >	Необходимость точного времени >		
	Показывать окно редактирования фото >		
	Только GPS >		
	Учитывать дальность расстояния от точки задания >		

Рис. 2.138: Выбор ярлыка файла перед запуском камеры

Необходимость выбора ярлыка файла после снимка

Настройка делает обязательным выбор стикера после фотографирования. Приложение не позволит пользователю прикрепить фото к заданию, не указав предварительно стикер. Выбранный из списка стикер будет добавлен к сделанному фото. По умолчанию данная настройка отключена (Рис. 2.139).

Мобильное приложение / Камера			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение >	↑ ...		Значение по умолчанию FALSE
Сеть >	Запрещать фотографирование >		
Система >	Максимальная задержка местоположения >		
Интерфейс >	Максимальная ошибка местоположения >		
Разрешения и области видимости >	Максимальное расстояние от точки задания >		
Уведомления >	Наличие поля для добавления подписи к фото >		
MapSurfer >	Необходимость выбора ярлыка файла перед запуском камеры >		
MapMessages >	Необходимость выбора ярлыка файла после снимка >		
Геолокация >	Необходимость добавления подписи к фото >		
Ассистенты >	Необходимость использования кастомной камеры >		
Функции заданий >	Необходимость контроля местоположения при использовании камеры >		
Расписание >	Необходимость проставления штампа даты на фото >		
Сервис учета расходных материалов >	Необходимость точного времени >		
	Показывать окно редактирования фото >		
	Только GPS >		
	Учитывать дальность расстояния от точки задания >		

Рис. 2.139: Выбор ярлыка файла после запуска камеры

Необходимость добавления подписи к фото

Данная настройка делает обязательным добавление подписи к прикрепляемой фотографии. Таким образом, пользователь не сможет прикрепить фото к заданию, предварительно не добавив подпись. По умолчанию данная настройка отключена (Рис. 2.140).

Мобильное приложение / Камера			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение >	↑ ...		Значение по умолчанию FALSE
Сеть >	Запрещать фотографирование >		
Система >	Максимальная задержка местоположения >		
Интерфейс >	Максимальная ошибка местоположения >		
Разрешения и области видимости >	Максимальное расстояние от точки задания >		
Уведомления >	Наличие поля для добавления подписи к фото >		
MapSurfer >	Необходимость выбора ярлыка файла перед запуском камеры >		
MapMessages >	Необходимость выбора ярлыка файла после снимка >		
Геолокация >	Необходимость добавления подписи к фото >		
Ассистенты >	Необходимость использования кастомной камеры >		
Функции заданий >	Необходимость контроля местоположения при использовании камеры >		
Расписание >	Необходимость проставления штампа даты на фото >		
Сервис учета расходных материалов >	Необходимость точного времени >		
	Показывать окно редактирования фото >		
	Только GPS >		
	Учитывать дальность расстояния от точки задания >		

Рис. 2.140: Необходимость добавления подписи к фото

Необходимость использования кастомной камеры

Настройка позволяет запретить использовать стандартную камеру устройства при работе в мобильном приложении. По умолчанию данная настройка подключена. В случае, если было добавлено значение, запрещающее использовать кастомную камеру на устройстве, то настройки данной папки будут проигнорированы (Рис. 2.141).

Мобильное приложение / Камера			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение >	↑ ...		Значение по умолчанию TRUE
Сеть >	Запрещать фотографирование >		
Система >	Максимальная задержка местоположения >		
Интерфейс >	Максимальная ошибка местоположения >		
Разрешения и области видимости >	Максимальное расстояние от точки задания >		
Уведомления >	Наличие поля для добавления подписи к фото >		
MapSurfer >	Необходимость выбора ярлыка файла перед запуском камеры >		
MapMessages >	Необходимость выбора ярлыка файла после снимка >		
Геолокация >	Необходимость добавления подписи к фото >		
Ассистенты >	Необходимость использования кастомной камеры >		
Функции заданий >	Необходимость контроля местоположения при использовании камеры >		
Расписание >	Необходимость проставления штампа даты на фото >		
Сервис учета расходных материалов >	Необходимость точного времени >		
	Показывать окно редактирования фото >		
	Только GPS >		
	Учитывать дальность расстояния от точки задания >		

Рис. 2.141: Необходимость использования кастомной камеры

Необходимость контроля местоположения при использовании камеры

С запуском камеры приложение начинает осуществлять поиск текущего местоположения пользователя. Если определить местоположение не удалось, то координат у фотографий не будет. Данная настройка будет препятствовать фотографированию до тех пор, пока не будет определено местоположение пользователя. По умолчанию данная настройка подключена. В случае если было добавлено значение, запрещающее контролировать местоположение при использовании камеры, то приложение не будет препятствовать делать фото, даже если координаты еще не определились (Рис. 2.142).

Мобильное приложение / Камера			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение >	↑ ...		Значение по умолчанию TRUE
Сеть >	Запрещать фотографирование >		
Система >	Максимальная задержка местоположения >		
Интерфейс >	Максимальная ошибка местоположения >		
Разрешения и области видимости >	Максимальное расстояние от точки задания >		
Уведомления >	Наличие поля для добавления подписи к фото >		
MapSurfer >	Необходимость выбора ярлыка файла перед запуском камеры >		
MapMessages >	Необходимость выбора ярлыка файла после снимка >		
Геолокация >	Необходимость добавления подписи к фото >		
Ассистенты >	Необходимость использования кастомной камеры >		
Функции заданий >	Необходимость контроля местоположения при использовании камеры >		
Расписание >			
Сервис учета расходных материалов >	Необходимость проставления штампа даты на фото >		
	Необходимость точного времени >		
	Показывать окно редактирования фото >		
	Только GPS >		
	Учитывать дальность расстояния от точки задания >		

Рис. 2.142: Необходимость контроля местоположения при использовании камеры

Необходимость проставления штампа даты на фото

Данная настройка позволяет добавлять на фотоснимок штамп даты и времени съемок. По умолчанию данная настройка подключена (Рис. 2.143).

Мобильное приложение / Камера			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение >	↑ ...		Значение по умолчанию TRUE
Сеть >	Запрещать фотографирование >		
Система >	Максимальная задержка местоположения >		
Интерфейс >	Максимальная ошибка местоположения >		
Разрешения и области видимости >	Максимальное расстояние от точки задания >		
Уведомления >	Наличие поля для добавления подписи к фото >		
MapSurfer >	Необходимость выбора ярлыка файла перед запуском камеры >		
MapMessages >	Необходимость выбора ярлыка файла после снимка >		
Геолокация >	Необходимость добавления подписи к фото >		
Ассистенты >	Необходимость использования кастомной камеры >		
Функции заданий >	Необходимость контроля местоположения при использовании камеры >		
Расписание >	Необходимость проставления штампа даты на фото >		
Сервис учета расходных материалов >	Необходимость точного времени >		
	Показывать окно редактирования фото >		
	Только GPS >		
	Учитывать дальность расстояния от точки задания >		

Рис. 2.143: Необходимость добавления штампа даты на фото

Необходимость точного времени

При подключении данной настройки камера смартфона не позволит сделать снимок до тех пор, пока время не будет синхронизировано с точным временем (из Интернета или GPS). Синхронизация требуется единожды и сохраняется до выключения устройства. Если настройка отключена, то синхронизация все равно будет проводиться, однако она не будет мешать сделать снимок, что создает ситуацию, когда к снимку будет прикреплено время устройства. По умолчанию данная настройка отключена (Рис. 2.144).

Мобильное приложение / Камера			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение >	↑ ...		Значение по умолчанию FALSE
Сеть >	Запрещать фотографирование >		
Система >	Максимальная задержка местоположения >		
Интерфейс >	Максимальная ошибка местоположения >		
Разрешения и области видимости >	Максимальное расстояние от точки задания >		
Уведомления >	Наличие поля для добавления подписи к фото >		
MapSurfer >	Необходимость выбора ярлыка файла перед запуском камеры >		
MapMessages >	Необходимость выбора ярлыка файла после снимка >		
Геолокация >	Необходимость добавления подписи к фото >		
Ассистенты >	Необходимость использования кастомной камеры >		
Функции заданий >	Необходимость контроля местоположения при использовании камеры >		
Расписание >	Необходимость проставления штампа даты на фото >		
Сервис учета расходных материалов >	Необходимость точного времени >		
	Показывать окно редактирования фото >		
	Только GPS >		
	Учитывать дальность расстояния от точки задания >		

Рис. 2.144: Необходимость точного времени

Показывать окно редактирования фото

Настройка, управляющая необходимостью появления окна предпросмотра и редактирования фотографии при работе с камерой. При подключении данной настройки появляется окно предпросмотра и редактирования фотографии. Если настройка отключена, то окно предпросмотра и редактирования фотографии появляться не будет. По умолчанию данная настройка подключена (Рис. 2.145).

Мобильное приложение / Камера			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение >	↑ ...		Значение по умолчанию TRUE
Сеть >	Запрещать фотографирование >		
Система >	Максимальная задержка местоположения >		
Интерфейс >	Максимальная ошибка местоположения >		
Разрешения и области видимости >	Максимальное расстояние от точки задания >		
Уведомления >	Наличие поля для добавления подписи к фото >		
MapSurfer >	Необходимость выбора ярлыка файла перед запуском камеры >		
MapMessages >	Необходимость выбора ярлыка файла после снимка >		
Геолокация >	Необходимость добавления подписи к фото >		
Ассистенты >	Необходимость использования кастомной камеры >		
Функции заданий >	Необходимость контроля местоположения при использовании камеры >		
Расписание >	Необходимость проставления штампа даты на фото >		
Сервис учета расходных материалов >	Необходимость точного времени >		
	Показывать окно редактирования фото >		
	Только GPS >		
	Учитывать дальность расстояния от точки задания >		

Рис. 2.145: Показывать окно редактирования фото

Только GPS

Настройка позволяет устанавливать источник определения местоположения. Если настройка подключена, то для определения местоположения будет использоваться только информация от GPS источника. При отключенной настройке координаты могут быть определены также и по сотовым сетям. По умолчанию данная настройка отключена (Рис. 2.146).

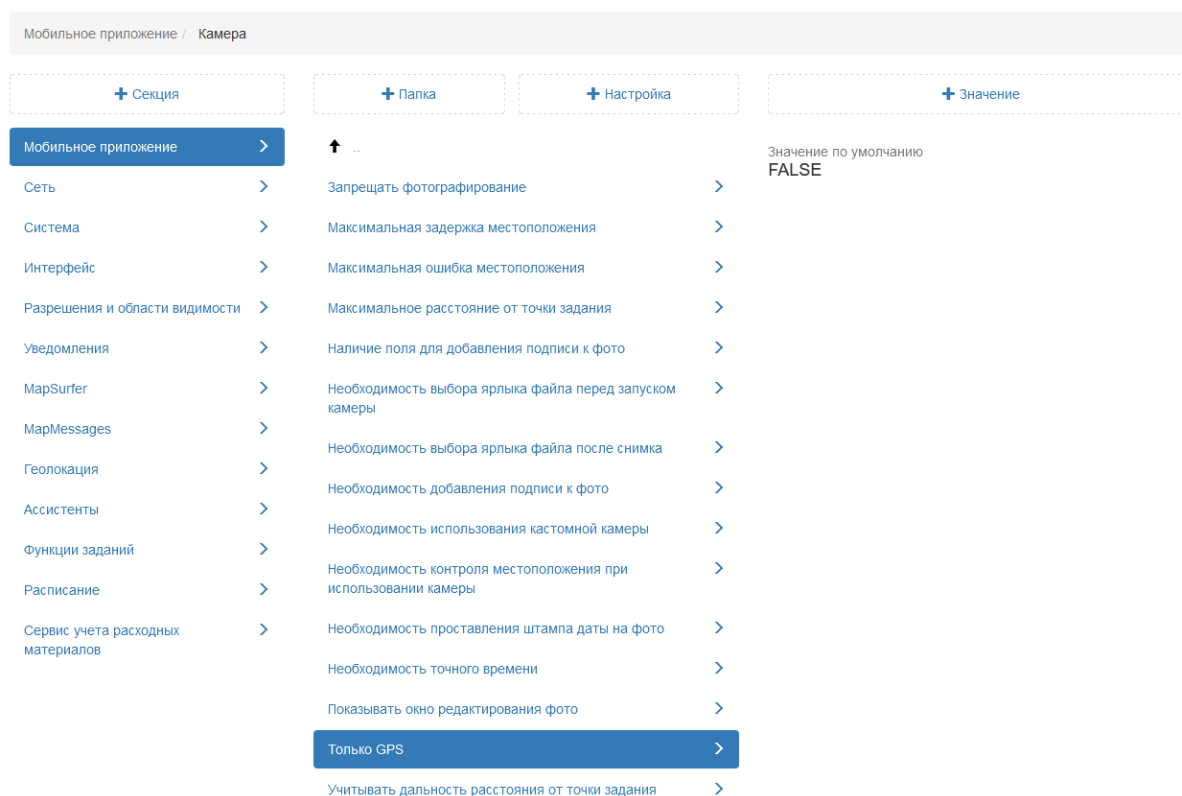


Рис. 2.146: Источник определения координат

Учитывать дальность расстояние от точки задания

Если данная настройка, а также «**Запрещать фотографирование**» подключены, и пользователь находится далеко от точки задания, то в данном случае при добавлении фото будет появляться сообщение о невозможности сделать фотографию из-за большой погрешности местоположения. Если же настройка «**Запрещать фотографирование**» отключена, а данная настройка активна, то фото сделать можно, но значок геолокации будет красного цвета. По умолчанию данная настройка отключена (Рис. 2.147).

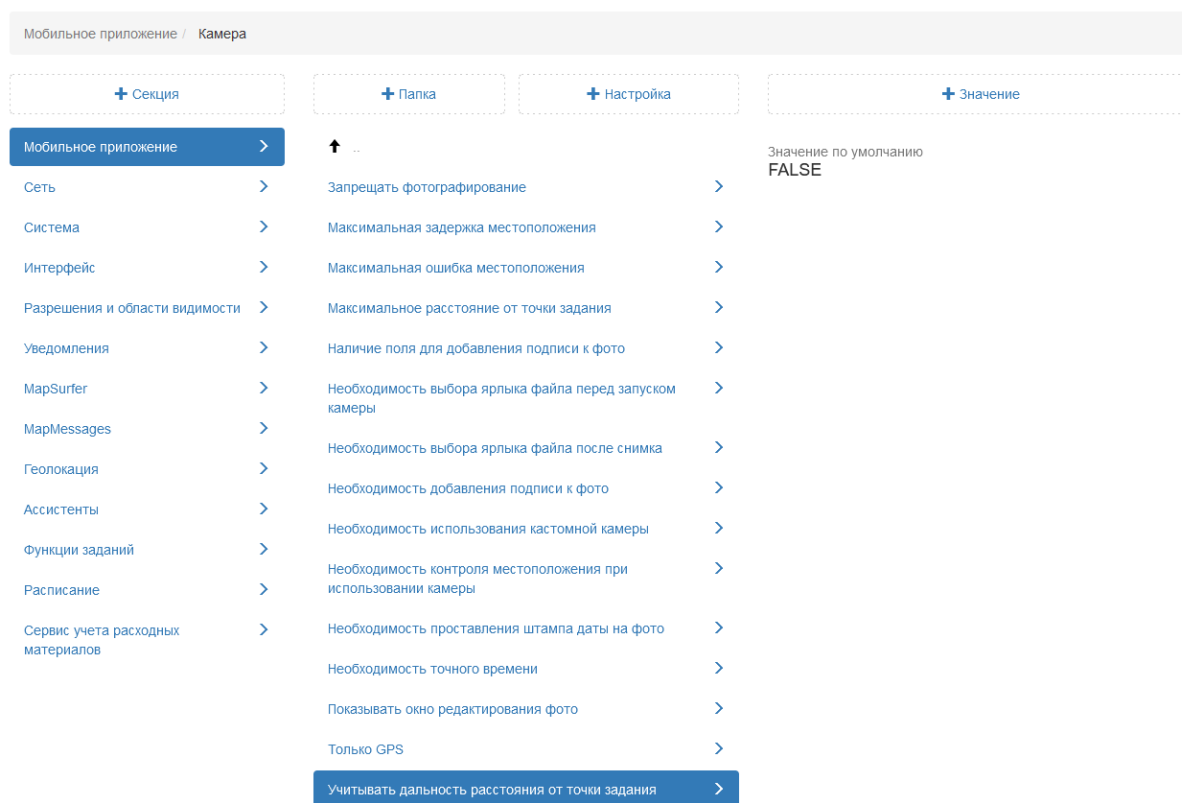


Рис. 2.147: Дальность расстояния от точки задания

Настройка timelapse-видео

В мобильном приложении «Скаут Задачи» для операционной системы Android есть возможность записывать timelapse-видео. В данном режиме осуществляется запись не только самого видео, но и географических координат местоположения камеры. Это дает возможность в приложении «Скаут Диспетчер» создавать задания из кадров этого видео с прикреплением текущего кадра (как фото задания) и геопозиции. В данной папке администратор может добавить настройки записи timelapse-видео в мобильном приложении.

FPS (Запись)

Настройка указывает, сколько будет затрачено секунд для записи одного кадра. По умолчанию установлено 2 секунды (Рис. 2.148).

Мобильное приложение / Настройка timelapse-видео			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение >	↑ ...		Значение по умолчанию 2
Сеть >	FPS (Запись) [0.2, 0.5, 1.0, 2.0, 5.0] >		
Система >	FPS (Просмотр) (>=1, <=20) >		
Интерфейс >	Качество [1-240p, 2-480p, 3-720p] >		
Разрешения и области видимости >	Максимальная погрешность в метрах >		
Уведомления >	Минимальное изменение расстояния в метрах >		
MapSurfer >	Разрешить запись трека >		
MapMessages >			
Геолокация >			
Ассистенты >			
Функции заданий >			
Расписание >			
Сервис учета расходных материалов >			

Рис. 2.148: FPS (Запись)

FPS (Просмотр)

Настройка означает частоту проигрывания видеокадров в секунду. По умолчанию установлено 5 видеокадров (Рис. 2.149).

Мобильное приложение / Настройка timelapse-видео			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение >	↑ ...		Значение по умолчанию 5
Сеть >	FPS (Запись) [0.2, 0.5, 1.0, 2.0, 5.0] >		
Система >	FPS (Просмотр) (>=1, <=20) >		
Интерфейс >	Качество [1-240p, 2-480p, 3-720p] >		
Разрешения и области видимости >	Максимальная погрешность в метрах >		
Уведомления >	Минимальное изменение расстояния в метрах >		
MapSurfer >	Разрешить запись трека >		
MapMessages >			
Геолокация >			
Ассистенты >			
Функции заданий >			
Расписание >			
Сервис учета расходных материалов >			

Рис. 2.149: FPS (Просмотр)

Качество

Данная настройка позволяет выбрать качество записываемых

видеофайлов. По умолчанию установлено 480 пикселей (Рис. 2.150).

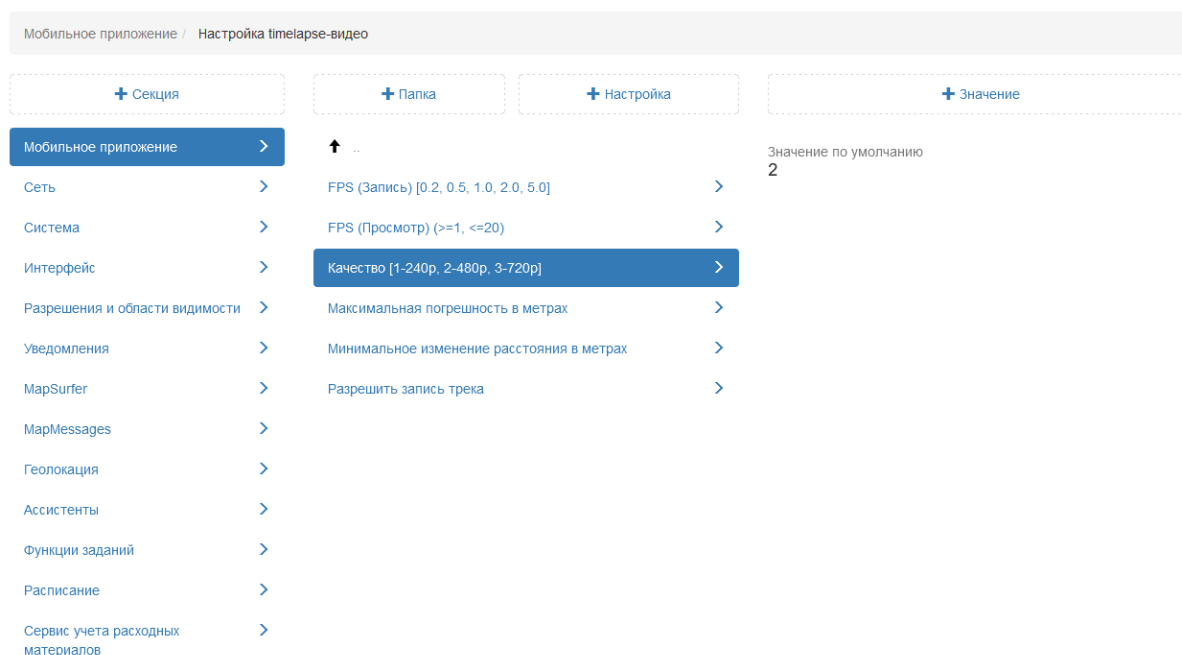


Рис. 2.150: Качество

Максимальная погрешность в метрах

Настройка задает допустимую погрешность координат при записи timelapse-видео. Если координата превышает данную погрешность, то при записи она учитываться не будет. По умолчанию допустимая погрешность равна 100 метрам (Рис. 2.151).

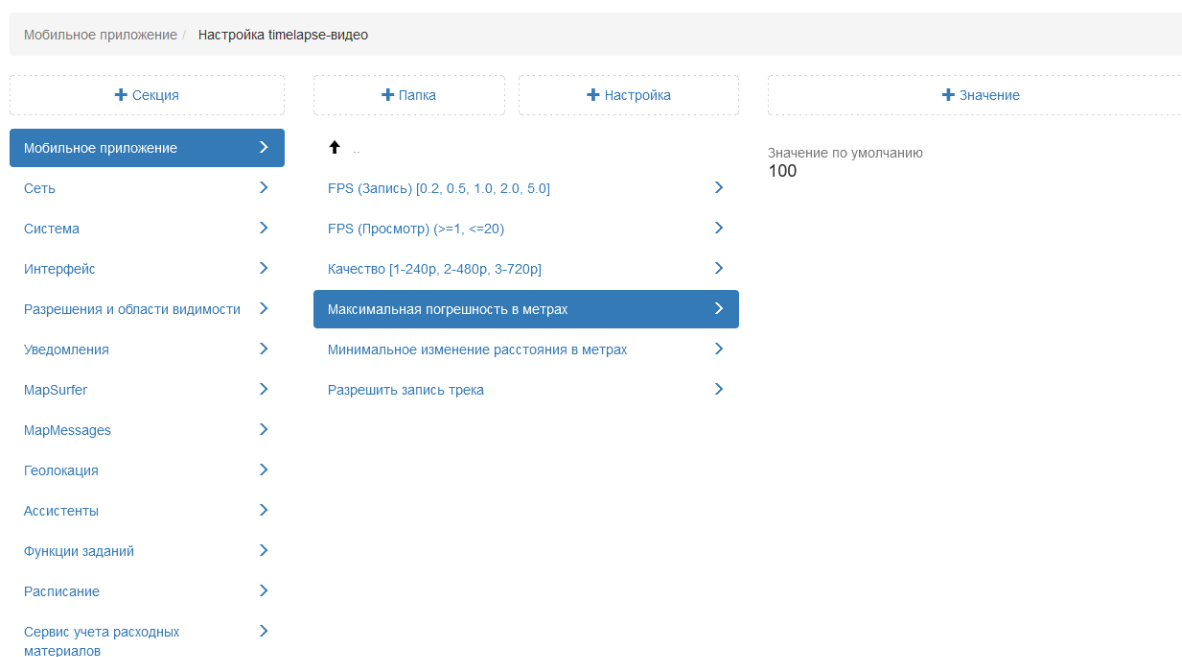


Рис. 2.151: Максимальная погрешность в метрах

Минимальное изменение расстояния в метрах

Данная настройка указывает минимальное расстояние между обновлениями местоположения при записи видео. По умолчанию установлено 5 метров (Рис. 2.152).

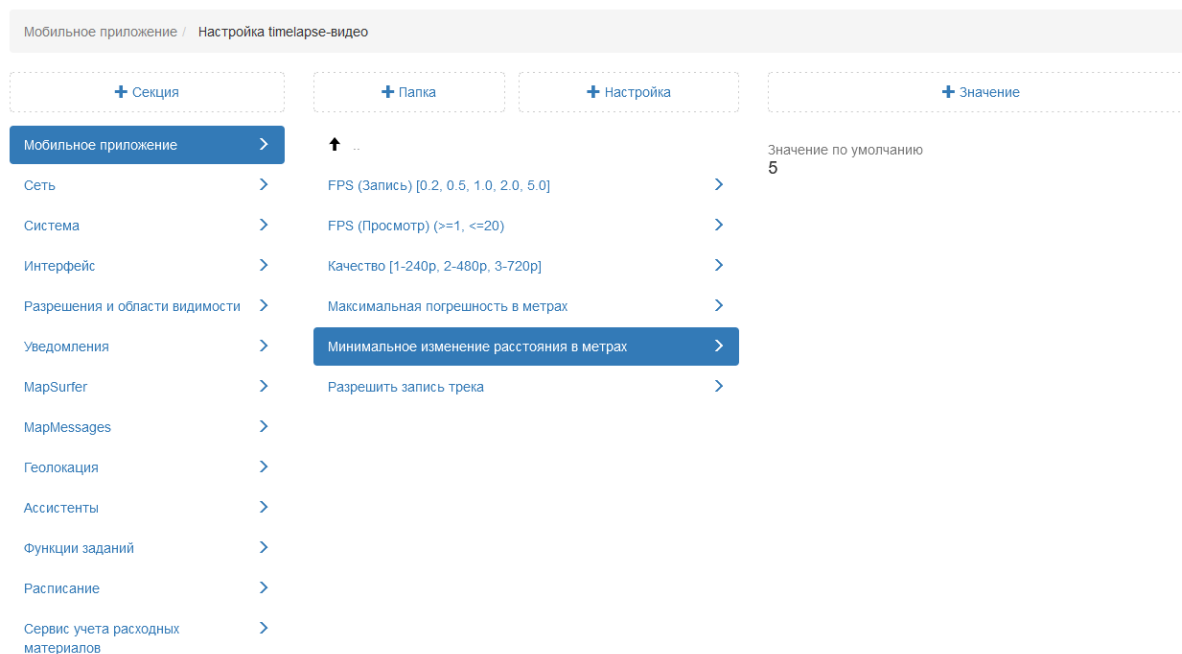


Рис. 2.152: Максимальная погрешность в метрах

Разрешить запись трека

Настройка позволяет активировать возможность записи трека перемещения устройства и его местоположения во время записи текущего кадра. Просмотр возможен в настольном приложении «Скаут Диспетчер». По умолчанию данная настройка отключена (Рис. 2.153).

Мобильное приложение / Настройка timelapse-видео			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение >	↑ ..		Значение по умолчанию FALSE
Сеть >	FPS (Запись) [0.2, 0.5, 1.0, 2.0, 5.0]	>	
Система >	FPS (Просмотр) (>=1, <=20)	>	
Интерфейс >	Качество [1-240p, 2-480p, 3-720p]	>	
Разрешения и области видимости >	Максимальная погрешность в метрах	>	
Уведомления >	Минимальное изменение расстояния в метрах	>	
MapSurfer >	Разрешить запись трека	>	
MapMessages >			
Геолокация >			
Ассистенты >			
Функции заданий >			
Расписание >			
Сервис учета расходных материалов >			

Рис. 2.153: Максимальная погрешность в метрах

Сравнение фото

В данной папке администратор может добавить URL онлайн и офлайн модели нейронной сети. Выбранная модель сравнивает фото образца и результата, затем отображает процент соответствия в окне редактирования фото в мобильном приложении.

Онлайн (URL до сервиса)

Настройка позволяет указать URL сервиса, который будет сравнивать фото образца и результата. Если значение не добавлено, то в этом случае в окне редактирования фото результата кнопка сравнения будет недоступна (Рис. 2.154).

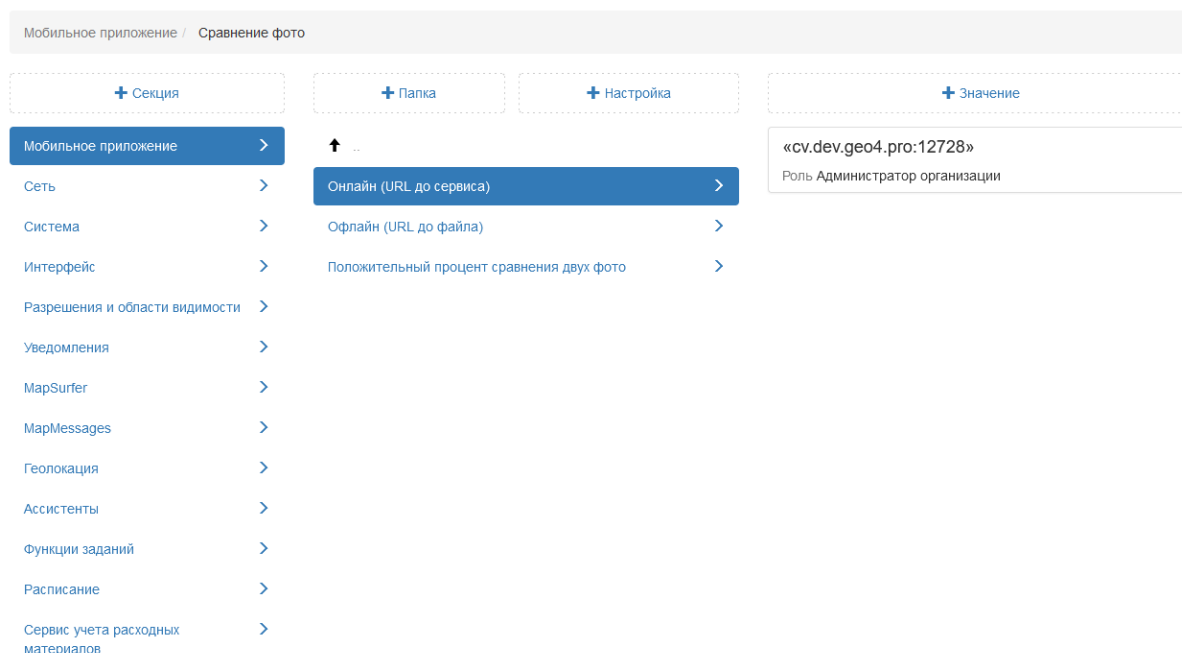


Рис. 2.154: Онлайн (URL до сервиса)

Офлайн (URL до файла)

Настройка позволяет указать URL до файла, который будет загружен вместе со справочниками. После успешной загрузки файла в окне редактирования фото отобразится процент схожести с образцом (Рис. 2.155).

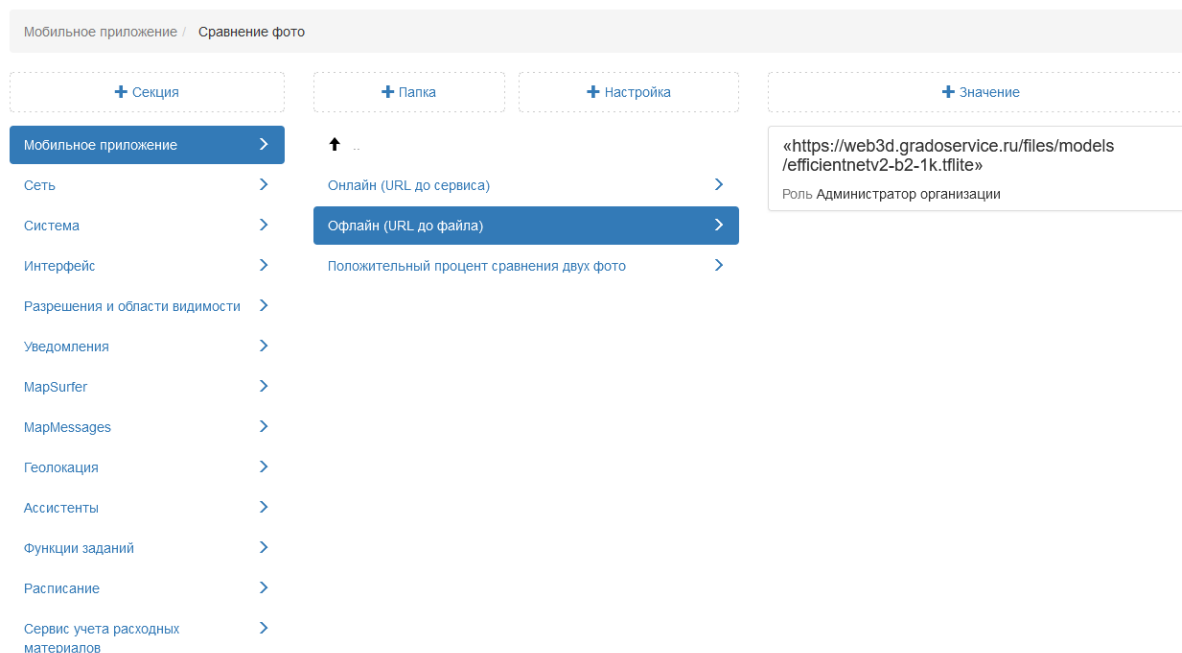


Рис. 2.155: Офлайн (URL до файла)

Положительный процент сравнения двух фото

В настройке администратор может указать число, определяющее пороговое значение процента, после которого фото может считаться похожим на образец. Если процент фото будет выше указанного значения, то фон с информацией о проценте будет окрашен в зеленый цвет, если ниже – в красный. В случае если данная настройка не заполнена, фон окрашиваться не будет (Рис. 2.156).

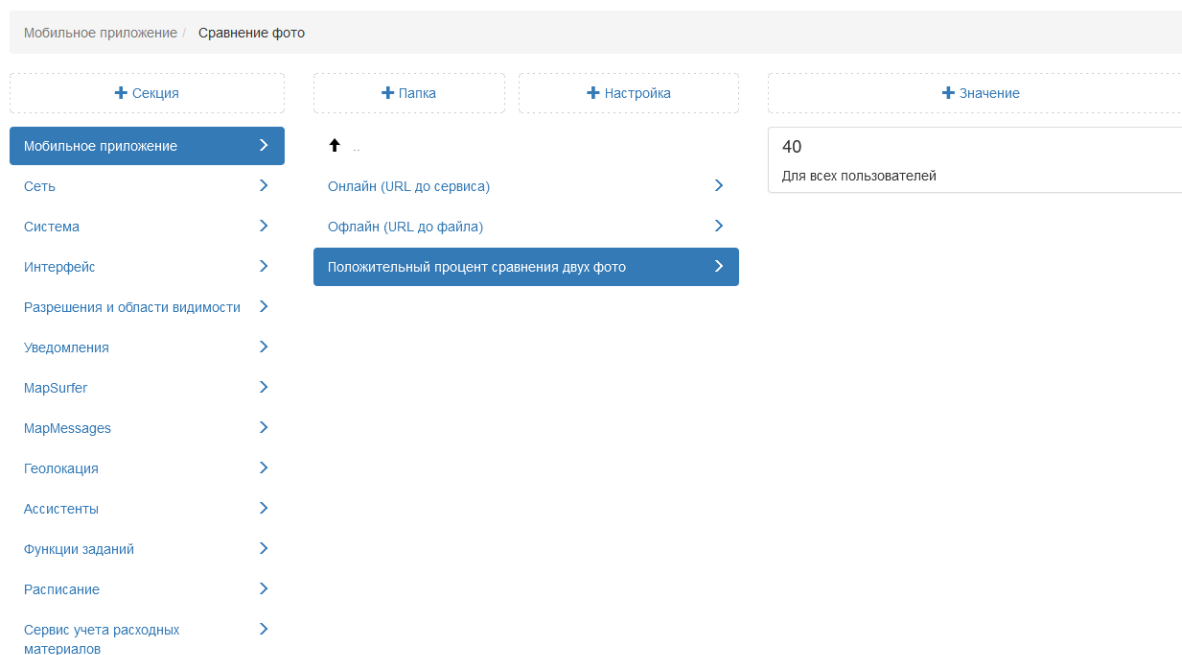


Рис. 2.156: Положительный процент сравнения двух фото

Вход по логину и паролю

Настройка активирует авторизацию пользователя в мобильном приложении «Скаут Сообщения», используя логин и пароль вместо номера телефона. По умолчанию данная настройка отключена (Рис. 2.157).

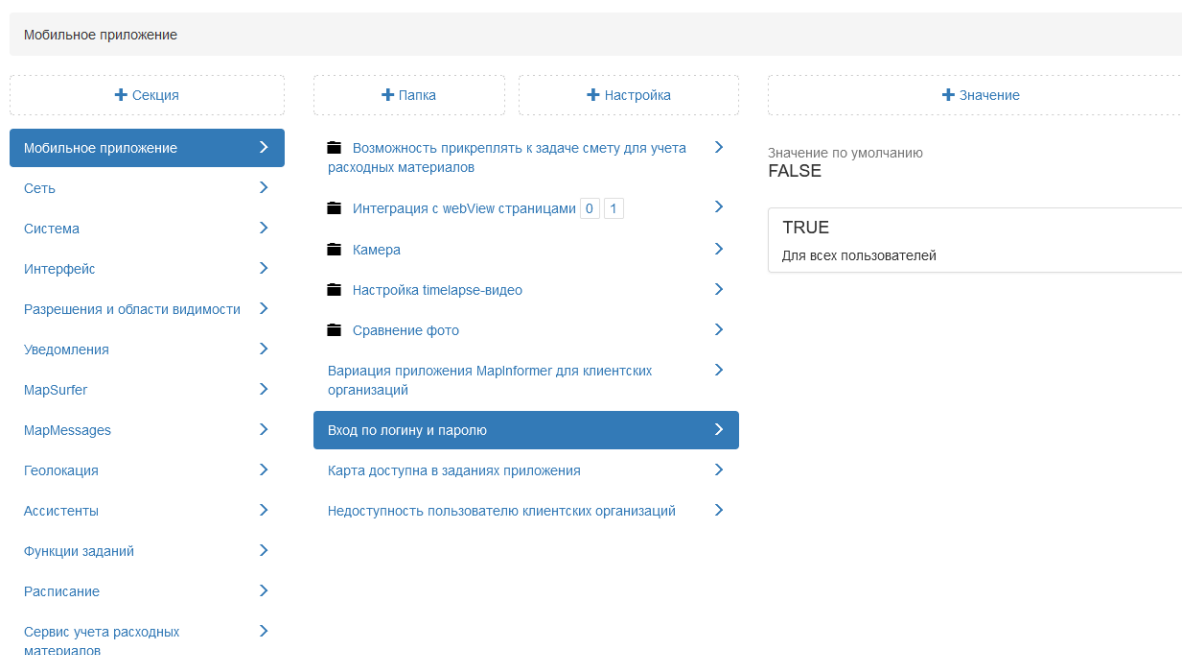


Рис. 2.157: Вход по логину и паролю

Карта доступна в заданиях приложения

Данная настройка позволяет администратору подключать или скрывать окно карты в заданиях в мобильных приложениях «Скаут Задачи» и «Скаут Сообщения». По умолчанию данная настройка подключена (Рис. 2.158).

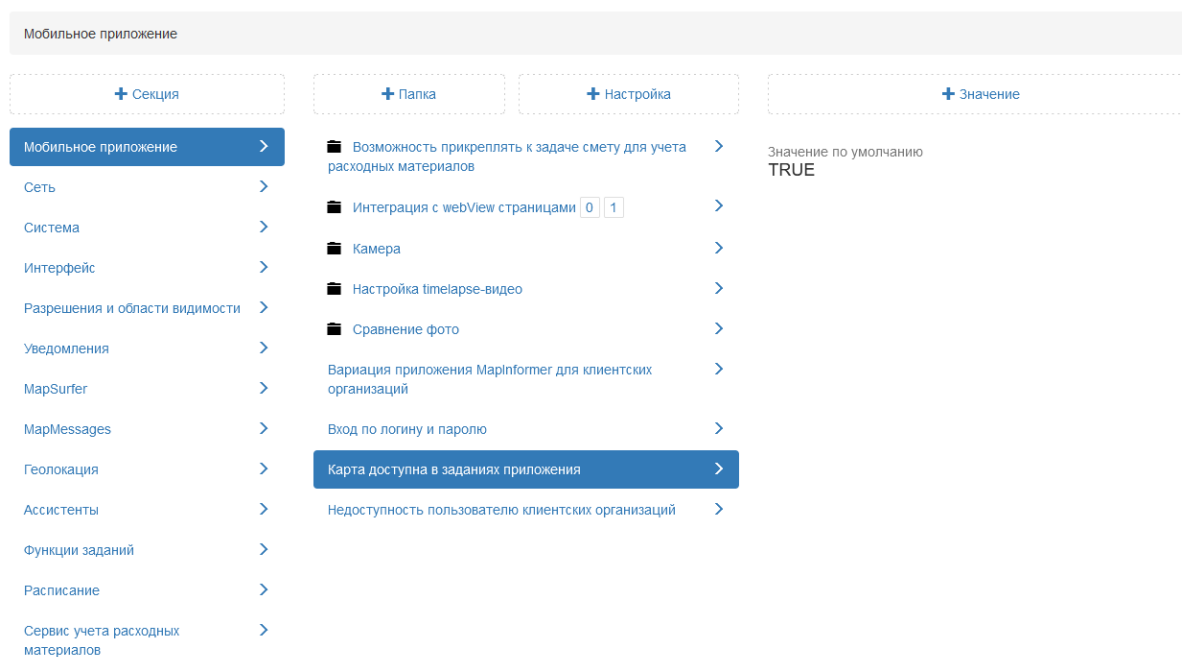


Рис. 2.158: Доступность карты в приложении

Недоступность пользователю клиентских организаций

Настройка предназначена для выбора организации при регистрации пользователя в мобильном приложении «Скаут Сообщения». Если данная настройка подключена, то пользователь не сможет выбрать организацию. По умолчанию данная настройка отключена (Рис. 2.159).

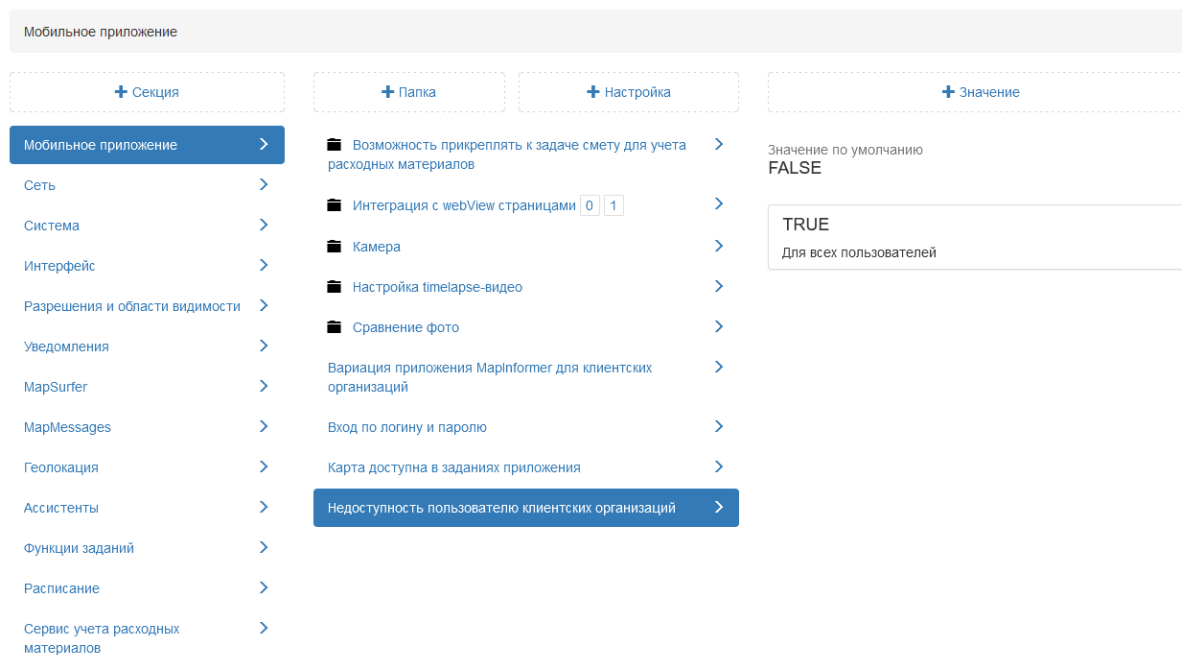


Рис. 2.159: Недоступность клиентских организаций

2.3.3.7.3 Секция «Сеть»

В данной секции администратор может добавить публичный сервер, который будет автоматически отображаться при авторизации в мобильном приложении. В этом случае можно не вводить вручную адрес, а просто нажать на сервер и перейти к вводу логина и пароля (Рис. 2.160). При необходимости администратор может задать новое значение, выделив настройку, затем нажать «+Значение». В открывшемся окне следует включить/отключить тумблер или ввести необходимое наименование, а затем заполнить оставшиеся поля. Подробное описание процесса добавления нового значения приведено в разделе 2.2.3.7 Блок «Настройки» (с. 124).

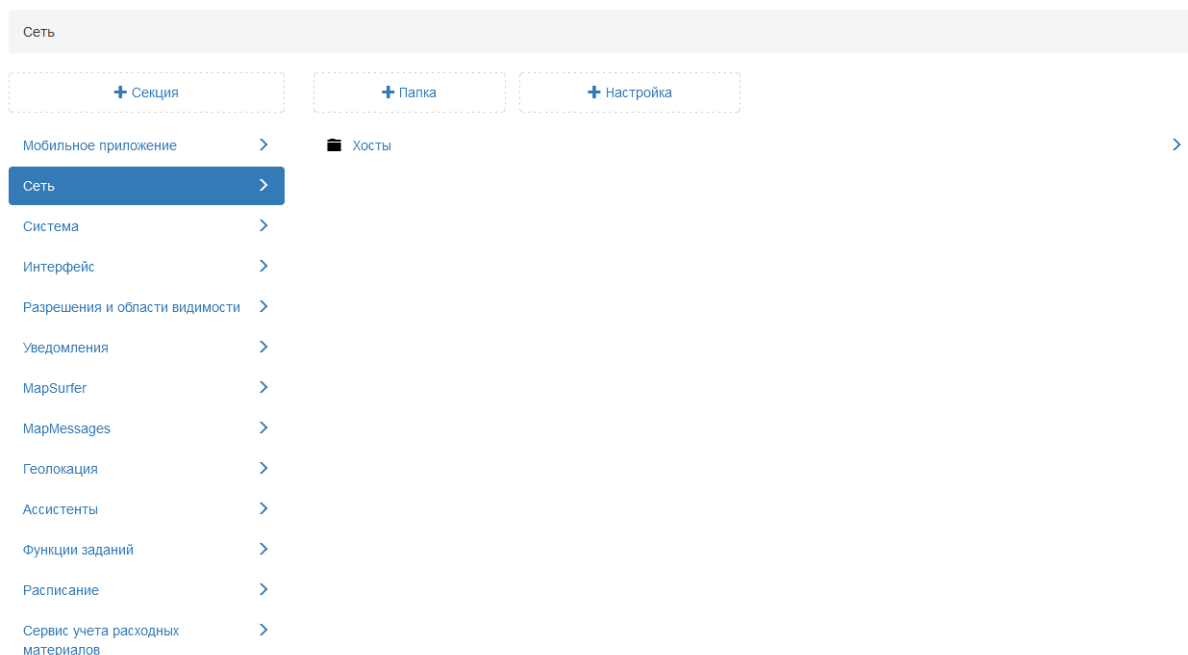


Рис. 2.160: Секция «Сеть»

Внимание: Настройка будет работать только в том случае, если в самом мобильном приложении прописан данный адрес сервера.

Хосты

Для добавления публичного сервера администратору следует в данной папке добавить следующие настройки, нажав на «+Настройка» и ввести соответствующие названия:

- Использовать SSL (ключ – `is_secure`, тип данных – логическое значение) (Рис. 2.161);
- Название сервера (ключ – `label`, тип данных строка) (Рис. 2.162);
- Хост (ключ `host`, тип данных строка) (Рис. 2.163).

Создать настройку

is_secure

Использовать SSL

Логическое значение

Сохранить
Отмена

Рис. 2.161: Использовать SSL

Создать настройку

label

Название сервера

Строка

Сохранить Отмена

Рис. 2.162: Название сервера

Создать настройку

host

Хост

Строка

Сохранить Отмена

Рис. 2.163: Хост

Далее для каждой настройки администратору следует задать соответствующее значение, выделив ее в списке (Рис. 2.164).

Сеть / Хосты

Секция

Мобильное приложение

Сеть

Система

Интерфейс

Разрешения и области видимости

Уведомления

MapSurfer

MapMessages

Геолокация

Ассистенты

Функции заданий

Расписание

Сервис учета расходных материалов

Папка

Использовать SSL

Название сервера

Хост

Настройка

Значение

«Демонстрационный сервер»
Для всех пользователей

Рис. 2.164: Название демонстрационного сервера

2.3.3.7.4 Секция «Система»

Данная секция содержит дополнительные настройки для работы Cerebellum (Рис. 2.165).

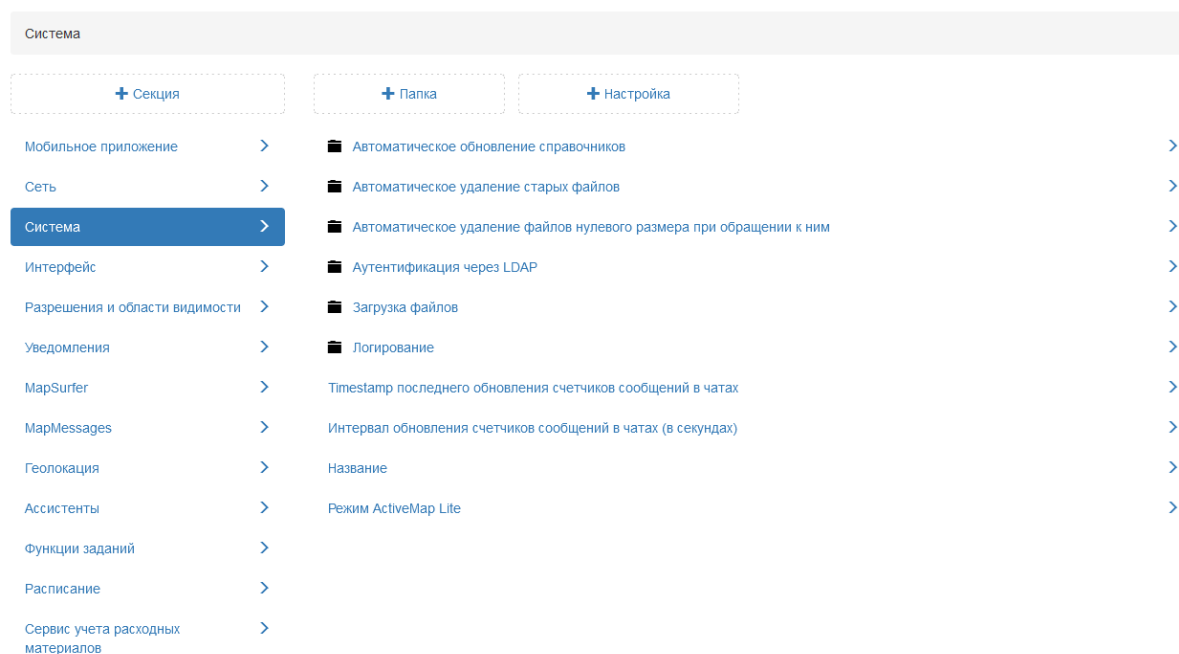


Рис. 2.165: Секция «Система»

Автоматическое обновление справочников

В данной папке представлены системные настройки, которые отвечают за время обновления данных в справочниках и видах работ (Рис. 2.166).

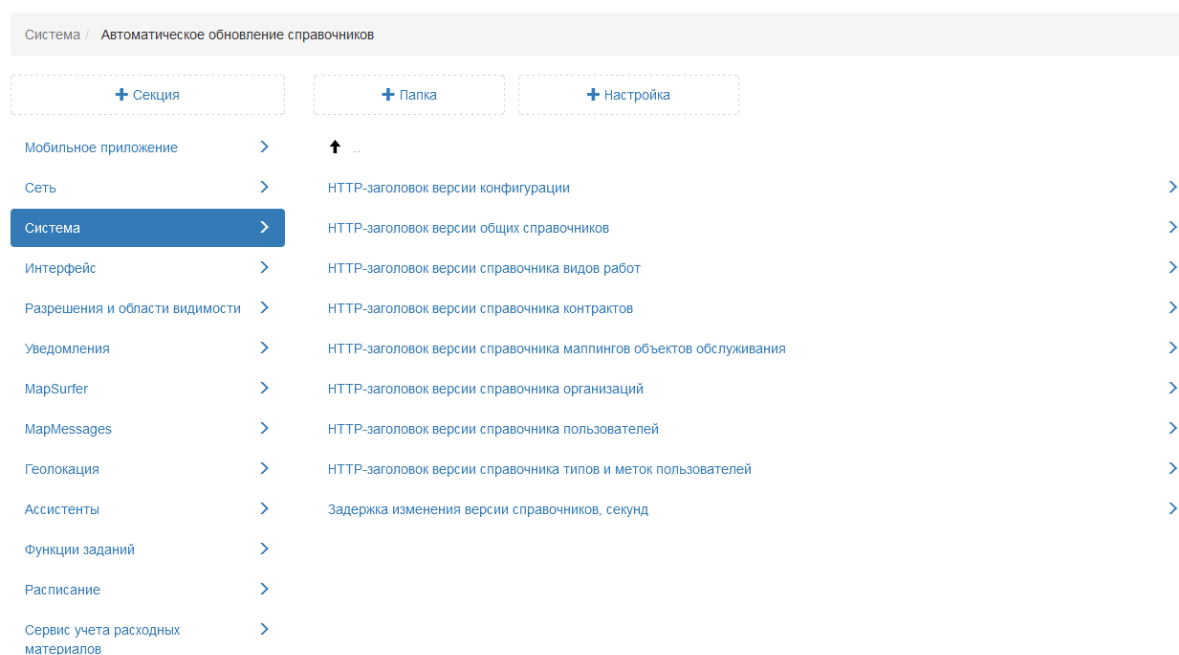


Рис. 2.166: Автоматическое обновление справочников

Задержка изменения версии справочников, секунд

При добавлении значения справочника (вид работ, приоритет, настраиваемое поле и т.д.) система может автоматически актуализировать данные в приложениях. В данной настройке указано, с какой периодичностью (в секундах) система будет отправлять данные во все приложения по справочникам при помощи существующих настроек (Рис. 2.167). В этом случае пользователю для получения актуальных значений не нужно обновлять данные в ручном режиме.

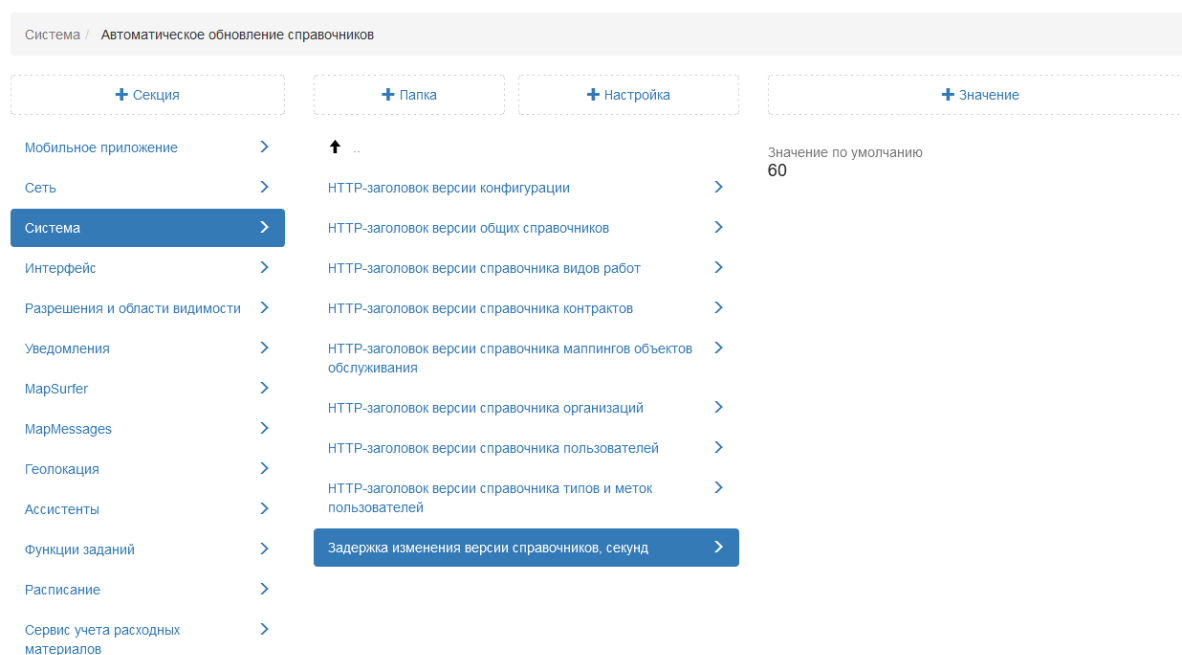


Рис. 2.167: Задержка изменения версии справочников

Автоматическое удаление старых файлов

В системе установлен лимит на максимальный суммарный объем файлов заданий. Учитываются все файлы, записи о которых есть в базе данных, включая удалённые логически, файлы шаблонных заданий и другие. Cerebellum получает из базы данных информацию о файлах, которые подлежат удалению, и в заданное время производит очистку, если это требуется. Файлы на удаление хранятся в следующем порядке:

- Удаленные файлы;
- Файлы удалённых заданий;
- Файлы заданий не на стадии «В работе».

С заданной периодичностью Cerebellum проверяет, не превышает ли объем файлов лимит на общий суммарный объем. В случае превышения на удаление забираются файлы в заданном порядке. По умолчанию данная настройка отключена (Рис. 2.168).

Система / Автоматическое удаление старых файлов			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение >	↑ ...		Значение по умолчанию FALSE
Сеть >	Включено >		
Система >	Включить загрузку метаданных о файлах >		
Интерфейс >	Количество файлов на один запуск загрузки метаданных >		
Разрешения и области видимости >	Лимит на количество файлов в очереди >		
Уведомления >	Максимальное количество файлов на удаление за один запуск (23:00 - 7:00) >		
MapSurfer >	Максимальное количество файлов на удаление за один запуск (7:00 - 23:00) >		
MapMessages >	Период между загрузками метаданных о файлах (сек) >		
Геолокация >			
Ассистенты >			
Функции заданий >	Период между запусками (сек) >		
Расписание >	Разрешать удалять файлы в заданиях только со следующими приоритетами (ID через запятую) >		
Сервис учета расходных материалов >	Удалять видео только старше, чем (сек) >		
	Удалять файлы только старше, чем (сек) >		

Рис. 2.168: Автоматическое удаление старых файлов

Включить загрузку метаданных о файлах

Данная настройка предоставляет возможность загружать метаданные о файлах, которые будут подлежать удалению. Метаданные могут включать различные атрибуты файлов, такие как название, размер, дата создания и т. д. По умолчанию данная настройка отключена (Рис. 2.169).

Система / Автоматическое удаление старых файлов			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение	↑ ...		Значение по умолчанию FALSE
Сеть	Включено		
Система	Включить загрузку метаданных о файлах		
Интерфейс	Количество файлов на один запуск загрузки метаданных		
Разрешения и области видимости	Лимит на количество файлов в очереди		
Уведомления	Максимальное количество файлов на удаление за один запуск (23:00 - 7:00)		
MapSurfer	Максимальное количество файлов на удаление за один запуск (7:00 - 23:00)		
MapMessages	Период между загрузками метаданных о файлах (сек)		
Геолокация	Период между запусками (сек)		
Ассистенты	Разрешать удалять файлы в заданиях только со следующими приоритетами (ID через запятую)		
Функции заданий	Удалять видео только старше, чем (сек)		
Расписание	Удалять файлы только старше, чем (сек)		
Сервис учета расходных материалов			

Рис. 2.169: Включить загрузку метаданных о файлах

Количество файлов на один запуск загрузки метаданных

Настройка определяет количество файлов, для которых будет запрашиваться метаданные в каждом цикле загрузки. Например, если установлено значение 100, автоудалятор будет запрашивать метаданные о 100 файлах за одну операцию. По умолчанию 1000 файлов (Рис. 2.170).

Система / Автоматическое удаление старых файлов			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение >	↑ ...		Значение по умолчанию 1000
Сеть >	Включено	>	
Система >	Включить загрузку метаданных о файлах	>	
Интерфейс >	Количество файлов на один запуск загрузки метаданных	>	
Разрешения и области видимости >	Лимит на количество файлов в очереди	>	
Уведомления >	Максимальное количество файлов на удаление за один запуск (23:00 - 7:00)	>	
MapSurfer >	Максимальное количество файлов на удаление за один запуск (7:00 - 23:00)	>	
MapMessages >	Период между загрузками метаданных о файлах (сек)	>	
Геолокация >	Период между запусками (сек)	>	
Ассистенты >	Разрешать удалять файлы в заданиях только со следующими приоритетами (ID через запятую)	>	
Функции заданий >	Удалять видео только старше, чем (сек)	>	
Расписание >	Удалять файлы только старше, чем (сек)	>	
Сервис учета расходных материалов >			

Рис. 2.170: Количество файлов на один запуск загрузки метаданных

Лимит на количество файлов в очереди

Эта настройка устанавливает максимальное количество файлов, которые могут находиться в очереди на удаление. Когда файлы добавляются в очередь, автоудалятор будет постепенно удалять их в соответствии с установленными параметрами. По умолчанию 10000 файлов (Рис. 2.171).

Система / Автоматическое удаление старых файлов			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение >	↑ ...		Значение по умолчанию 10000
Сеть >	Включено	>	
Система >	Включить загрузку метаданных о файлах	>	
Интерфейс >	Количество файлов на один запуск загрузки метаданных	>	
Разрешения и области видимости >	Лимит на количество файлов в очереди	>	
Уведомления >	Максимальное количество файлов на удаление за один запуск (23:00 - 7:00)	>	
MapSurfer >	Максимальное количество файлов на удаление за один запуск (7:00 - 23:00)	>	
MapMessages >	Максимальное количество файлов на удаление за один запуск (7:00 - 23:00)	>	
Геолокация >	Период между загрузками метаданных о файлах (сек)	>	
Ассистенты >	Период между запусками (сек)	>	
Функции заданий >	Разрешать удалять файлы в заданиях только со следующими приоритетами (ID через запятую)	>	
Расписание >	Удалять видео только старше, чем (сек)	>	
Сервис учета расходных материалов >	Удалять файлы только старше, чем (сек)	>	

Рис. 2.171: Лимит на количество файлов в очереди

Максимальное количество файлов на удаление за один запуск (7:00 – 23:00)

В настройке прописано ограничение на количество файлов, которые могут быть удалены за один раз в указанный временной промежуток. Например, если установлено значение 50, то автоудалятор удалит не более 50 файлов в указанный период времени. По умолчанию 1 файл (Рис. 2.172).

Система / Автоматическое удаление старых файлов			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение >	↑ ...		Значение по умолчанию 0
Сеть >	Включено	>	
Система >	Включить загрузку метаданных о файлах	>	
Интерфейс >	Количество файлов на один запуск загрузки метаданных	>	
Разрешения и области видимости >	Лимит на количество файлов в очереди	>	
Уведомления >	Максимальное количество файлов на удаление за один запуск (23:00 - 7:00)	>	
MapSurfer >	Максимальное количество файлов на удаление за один запуск (7:00 - 23:00)	>	
MapMessages >	Период между загрузками метаданных о файлах (сек)	>	
Геолокация >			
Ассистенты >	Период между запусками (сек)	>	
Функции заданий >	Разрешать удалять файлы в заданиях только со следующими приоритетами (ID через запятую)	>	
Расписание >	Удалять видео только старше, чем (сек)	>	
Сервис учета расходных материалов >	Удалять файлы только старше, чем (сек)	>	

Рис. 2.172: Максимальное количество файлов на удаление за один запуск (7:00 – 23:00)

Максимальное количество файлов на удаление за один запуск (23:00 – 7:00)

В настройке прописано ограничение на количество файлов, которые могут быть удалены за один раз в указанный временной промежуток. Например, если установлено значение 50, то автоудалятор удалит не более 50 файлов в указанный период времени. По умолчанию 1 файл (Рис. 2.173).

Система / Автоматическое удаление старых файлов			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение	↑ ...		Значение по умолчанию
Сеть	Включено		1
Система	Включить загрузку метаданных о файлах		
Интерфейс	Количество файлов на один запуск загрузки метаданных		
Разрешения и области видимости	Лимит на количество файлов в очереди		
Уведомления	Максимальное количество файлов на удаление за один запуск (23:00 - 7:00)		
MapSurfer	Максимальное количество файлов на удаление за один запуск (7:00 - 23:00)		
MapMessages	Период между загрузками метаданных о файлах (сек)		
Геолокация	Период между запусками (сек)		
Ассистенты	Разрешать удалять файлы в заданиях только со следующими приоритетами (ID через запятую)		
Функции заданий	Удалять видео только старше, чем (сек)		
Расписание	Удалять файлы только старше, чем (сек)		
Сервис учета расходных материалов			

Рис. 2.173: Максимальное количество файлов на удаление за один запуск (23:00 – 7:00)

Период между загрузками метаданных о файлах (сек)

Настройка определяет интервал времени (в секундах), через который автоудалятор будет выполнять операции загрузки метаданных о файлах. Например, если установлено значение 3600, то загрузка метаданных будет выполняться каждый час. По умолчанию 300 секунд (Рис. 2.174).

Система / Автоматическое удаление старых файлов			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение >	↑ ...		Значение по умолчанию 300
Сеть >	Включено >		
Система >	Включить загрузку метаданных о файлах >		
Интерфейс >	Количество файлов на один запуск загрузки метаданных >		
Разрешения и области видимости >	Лимит на количество файлов в очереди >		
Уведомления >	Максимальное количество файлов на удаление за один запуск (23:00 - 7:00) >		
MapSurfer >	Максимальное количество файлов на удаление за один запуск (7:00 - 23:00) >		
MapMessages >	Максимальное количество файлов на удаление за один запуск (7:00 - 23:00) >		
Геолокация >	Период между загрузками метаданных о файлах (сек) >		
Ассистенты >			
Функции заданий >	Период между запусками (сек) >		
Расписание >	Разрешать удалять файлы в заданиях только со следующими приоритетами (ID через запятую) >		
Сервис учета расходных материалов >	Удалять видео только старше, чем (сек) >		
	Удалять файлы только старше, чем (сек) >		

Рис. 2.174: Период между загрузками метаданных о файлах

Период между запусками

Настройка определяет интервал времени (в секундах) между последовательными запусками автоудалителя. Например, если установлено значение 3600, автоудалитель будет запускаться каждый час. По умолчанию 1 секунда (Рис. 2.175).

Система / Автоматическое удаление старых файлов			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение >	↑ ...		Значение по умолчанию 1
Сеть >	Включено >		
Система >	Включить загрузку метаданных о файлах >		
Интерфейс >	Количество файлов на один запуск загрузки метаданных >		
Разрешения и области видимости >	Лимит на количество файлов в очереди >		
Уведомления >	Максимальное количество файлов на удаление за один запуск (23:00 - 7:00) >		
MapSurfer >	Максимальное количество файлов на удаление за один запуск (7:00 - 23:00) >		
MapMessages >	Максимальное количество файлов на удаление за один запуск (7:00 - 23:00) >		
Геолокация >	Период между загрузками метаданных о файлах (сек) >		
Ассистенты >			
Функции заданий >	Период между запусками (сек) >		
Расписание >	Разрешать удалять файлы в заданиях только со следующими приоритетами (ID через запятую) >		
Сервис учета расходных материалов >	Удалять видео только старше, чем (сек) >		
	Удалять файлы только старше, чем (сек) >		

Рис. 2.175: Период между запусками

Разрешить удалять файлы в заданиях с указанными приоритетами

В данной настройке администратор может указать id необходимых приоритетов заданий, в которых должны быть удалены файлы (Рис. 2.176). Приоритеты могут быть заданы с помощью идентификаторов (ID), перечисленных через запятую.

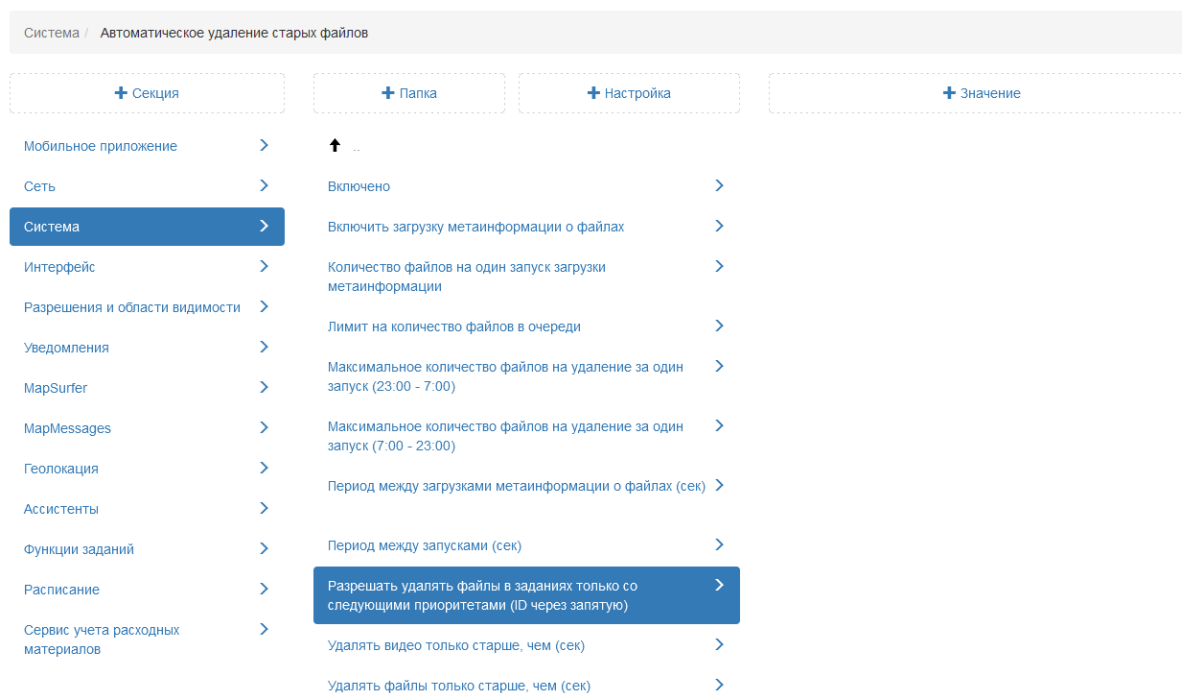


Рис. 2.176: Разрешить удалять файлы в заданиях только со следующими приоритетами

Удалять видео только старше, чем (сек)

Настройка предоставляет возможность администратору указать срок хранения видеофайлов заданий (в секундах). В случае, если видео хранится в базе дольше указанного срока, данное видео будет автоматически удалено. По умолчанию установлено 45 дней (Рис. 2.177).

Система / Автоматическое удаление старых файлов			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение >	↑ ...		Значение по умолчанию 3888000
Сеть >	Включено	>	
Система >	Включить загрузку метаданных о файлах	>	
Интерфейс >	Количество файлов на один запуск загрузки метаданных	>	
Разрешения и области видимости >	Лимит на количество файлов в очереди	>	
Уведомления >	Максимальное количество файлов на удаление за один запуск (23:00 - 7:00)	>	
MapSurfer >	Максимальное количество файлов на удаление за один запуск (7:00 - 23:00)	>	
MapMessages >	Период между загрузками метаданных о файлах (сек)	>	
Геолокация >	Период между запусками (сек)	>	
Ассистенты >	Разрешать удалять файлы в заданиях только со следующими приоритетами (ID через запятую)	>	
Функции заданий >	Удалять видео только старше, чем (сек)	>	
Расписание >	Удалять файлы только старше, чем (сек)	>	
Сервис учета расходных материалов >			

Рис. 2.177: Удалять видео только старше, чем (сек)

Удалять файлы только старше, чем (сек)

Настройка предоставляет возможность администратору указать срок хранения файлов заданий (в секундах). В случае, если файлы хранятся в базе дольше указанного срока, данные файлы будут автоматически удалены. По умолчанию 180 дней (Рис. 2.178).

Система / Автоматическое удаление старых файлов			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение >	↑ ...		Значение по умолчанию 15552000
Сеть >	Включено	>	
Система >	Включить загрузку метаданных о файлах	>	
Интерфейс >	Количество файлов на один запуск загрузки метаданных	>	
Разрешения и области видимости >	Лимит на количество файлов в очереди	>	
Уведомления >	Максимальное количество файлов на удаление за один запуск (23:00 - 7:00)	>	
MapSurfer >	Максимальное количество файлов на удаление за один запуск (7:00 - 23:00)	>	
MapMessages >	Период между загрузками метаданных о файлах (сек)	>	
Геолокация >	Период между запусками (сек)	>	
Ассистенты >	Разрешать удалять файлы в заданиях только со следующими приоритетами (ID через запятую)	>	
Функции заданий >	Удалять видео только старше, чем (сек)	>	
Расписание >	Удалять файлы только старше, чем (сек)	>	
Сервис учета расходных материалов >			

Рис. 2.178: Удалять файлы только старше, чем (сек)

Автоматическое удаление файлов нулевого размера при обращении к ним

При удалении файла в базе может сохраниться информация о нем. Хранение подобной информации приводит к увеличению занимаемого места в хранилище. Данная настройка применяется для удаления подобных пустых записей. По умолчанию данная настройка отключена (Рис. 2.179).

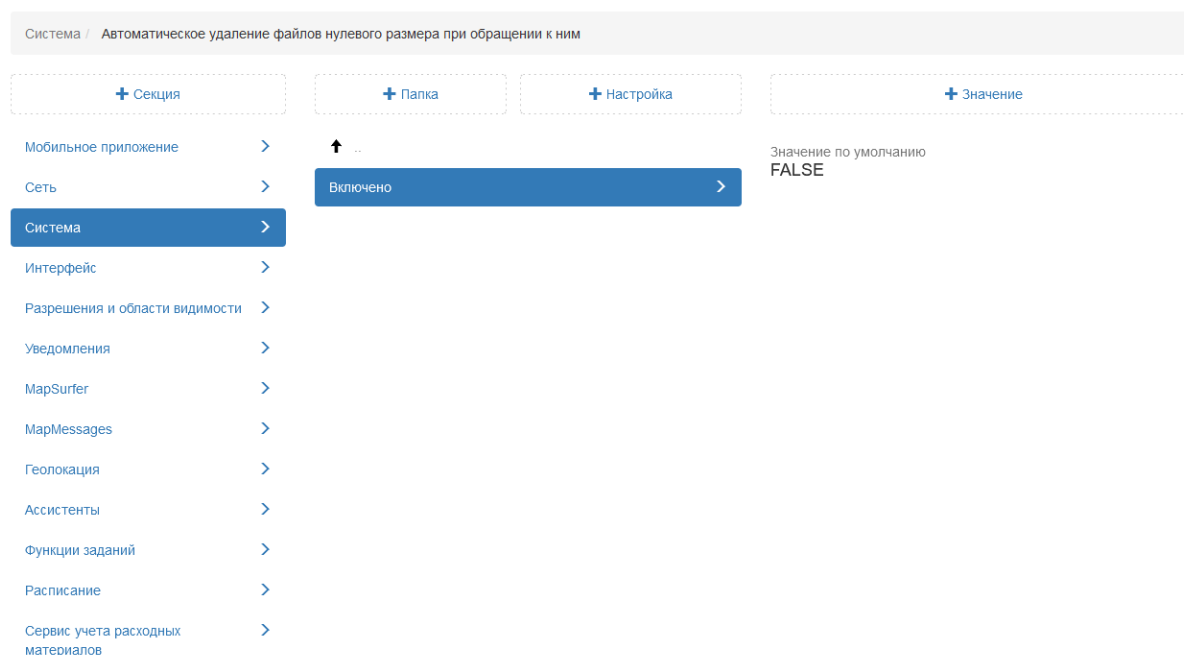


Рис. 2.179: Автоматическое удаление файлов нулевого размера

Аутентификация через LDAP

В системе реализована настройка для интеграции с LDAP. LDAP – это система единой авторизации, через которую работают все программные продукты, используемые в организации. По умолчанию она отключена, но при необходимости может быть настроена администратором.

Для подключения авторизации пользователей через LDAP следует задать соответствующие значения в настройки **«Хост»** и **«Порт»**. Далее администратору нужно заполнить **«Логин администратора»** и **«Пароль администратора»**, введя данные пользователя LDAP, под которым будет производиться авторизация и поиск других пользователей (Рис. 2.180).

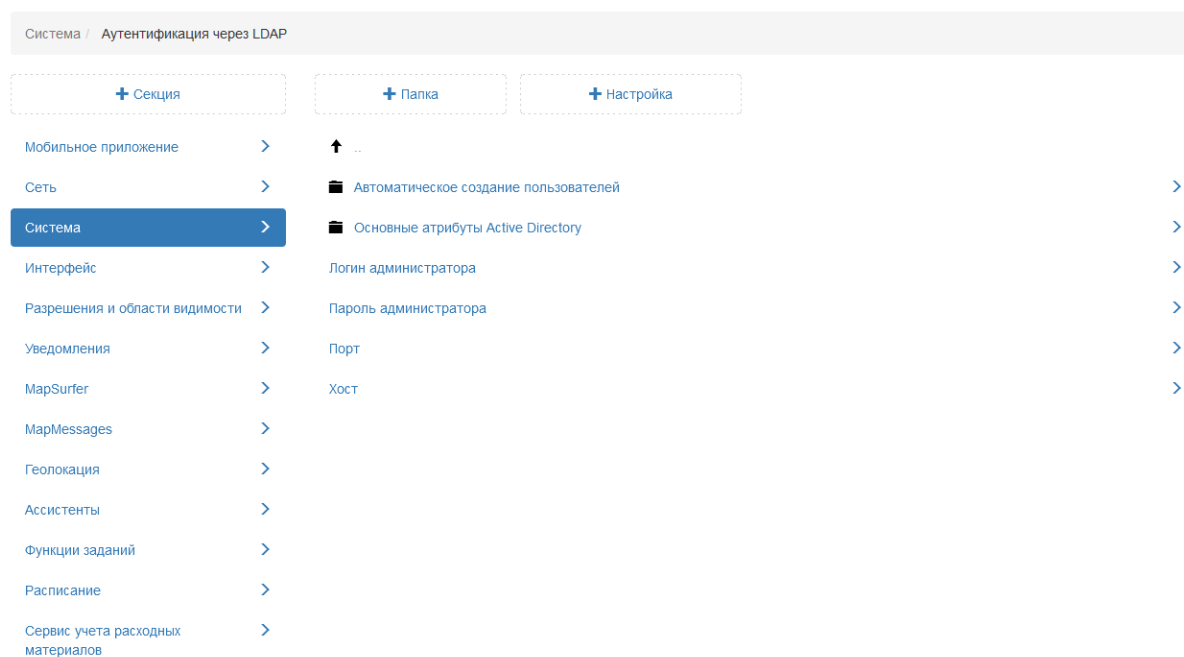


Рис. 2.180: Аутентификация через LDAP

Автоматическое создание пользователей

В системе добавлена настройка для автоматического создания нового пользователя, если данная пользовательская запись существует в каталоге Microsoft Active Directory. Пользователи создаются в одной организации с ролью «Исполнитель». В дальнейшем данных пользователей администратор может перенести в необходимую организацию, а также изменить роль в системе (Рис. 2.181).

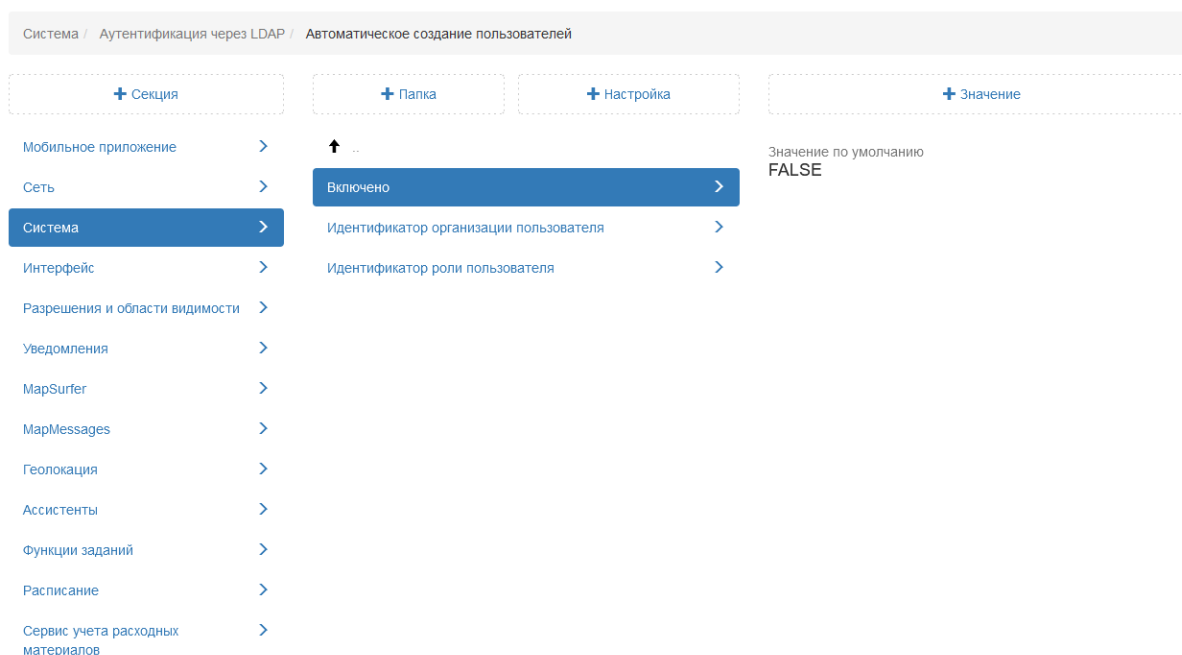


Рис. 2.181: Автоматическое создание пользователей

Основные атрибуты Active Directory

В данной папке администратору следует прописать соответствие стандартных полей пользователя системы «Дедал-Скаут» и полей LDAP (Рис. 2.182).

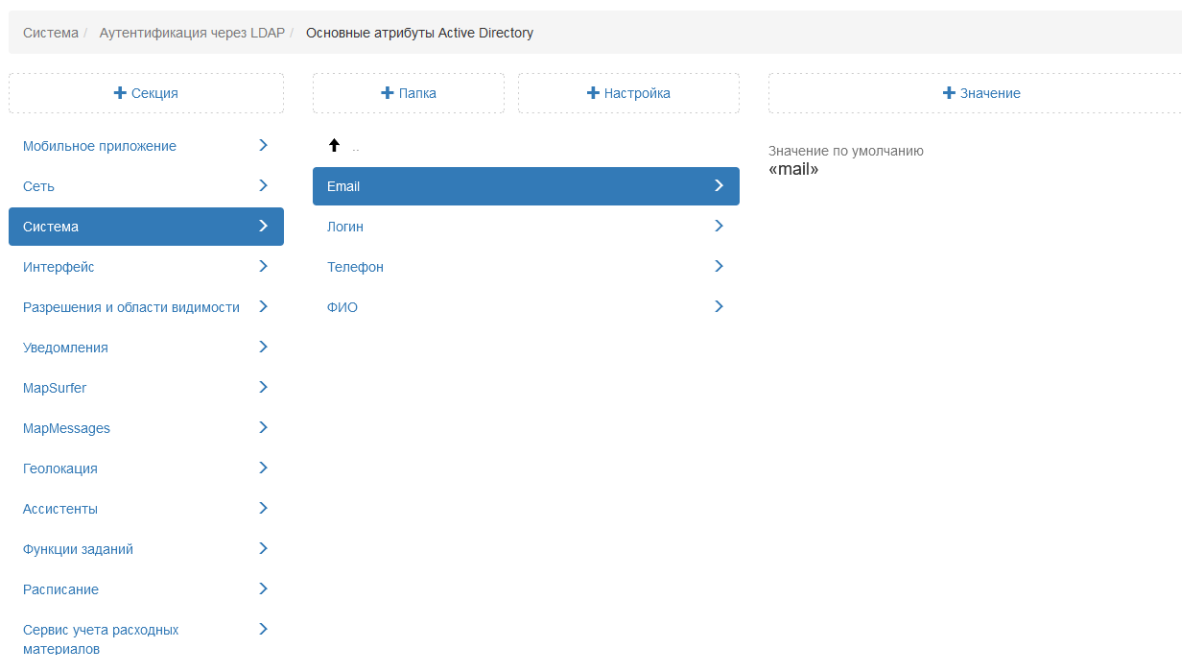


Рис. 2.182: Основные атрибуты Active Directory

Загрузка файлов

При подключении стороннего сервера для хранения данных администратор в данной настройке может прописать путь для каждого каталога, в каком хранилище хранить файлы. После этого на сервере будет создана данная директория, и файлы будут храниться в указанном месте (Рис. 2.183).

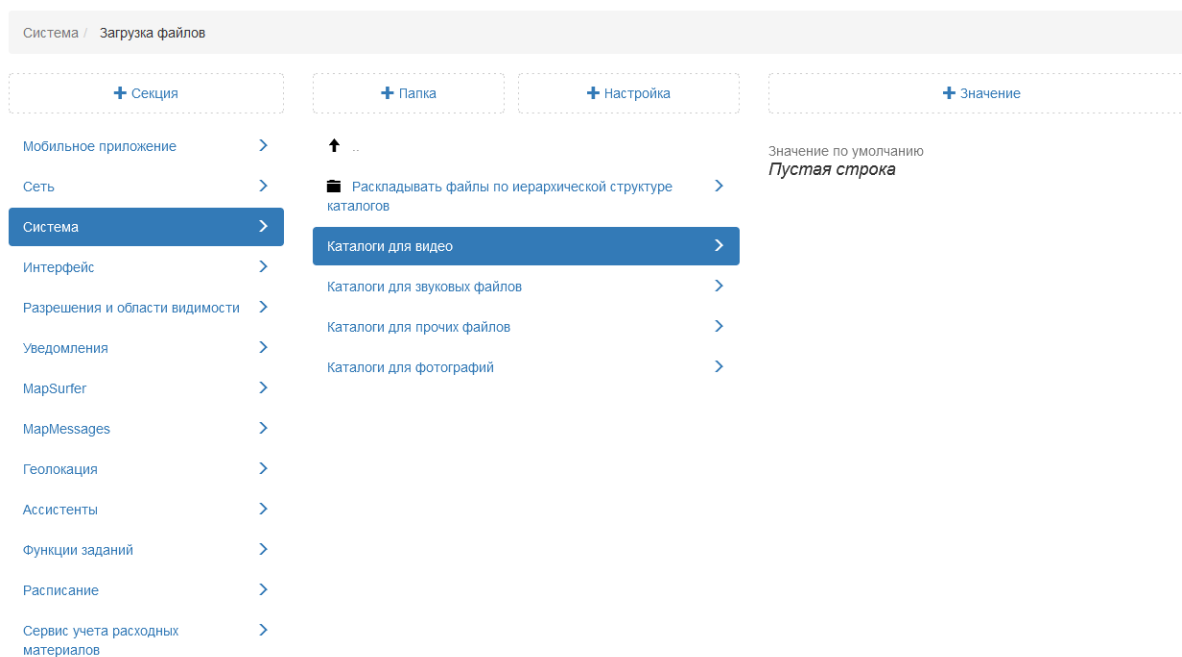


Рис. 2.183: Загрузка файлов

Логирование

Настройка позволяет вести автоматическую запись в хронологическом порядке событий, происходящих с заданием (создание, комментирование). По умолчанию данная настройка подключена (Рис. 2.184).

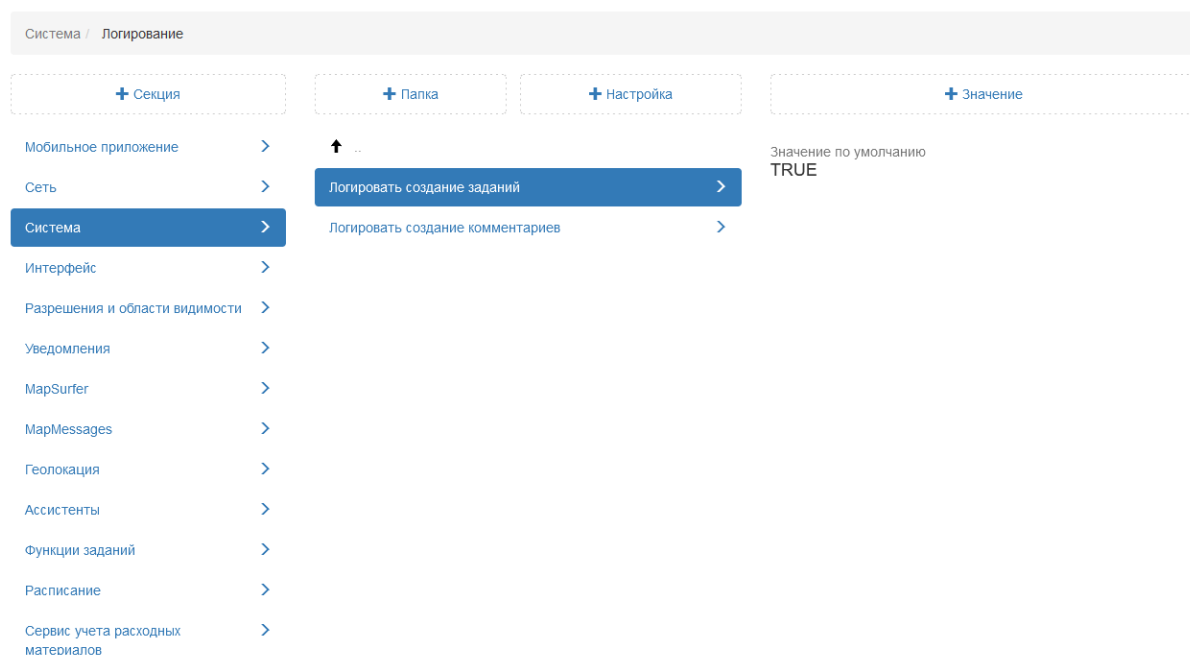


Рис. 2.184: Логирование

Timestamp последнего обновления счетчиков сообщений в чатах

Инженерная настройка. Значение изменяется только разработчиками в процессе отладки.

Интервал обновления счетчиков сообщений в чатах

Инженерная настройка. Значение изменяется только разработчиками в процессе отладки.

Режим ActiveMap Lite

Настройка позволяет администратору перейти в режим использования системы без предоставления отдельно выделенного сервера для каждой организации. По умолчанию данная настройка отключена.

2.3.3.7.5 Секция «Интерфейс»

Данная секция позволяет администратору настраивать отображение оценок задания (Рис. 2.185). Оценки выставляются пользователями в мобильном приложении «Скаут Сообщения». Также есть возможность просмотреть их в настольном приложении «Скаут Диспетчер». При необходимости можно задать новое значение для каждой настройки в данной папке, выделив ее, затем нажать «+Значение». В открывшемся окне включить/отключить тумблер или ввести новое значение, а затем заполнить оставшиеся поля. Подробное описание процесса добавления нового значения приведено в разделе 2.2.3.7 Блок «Настройки» (с. 124).

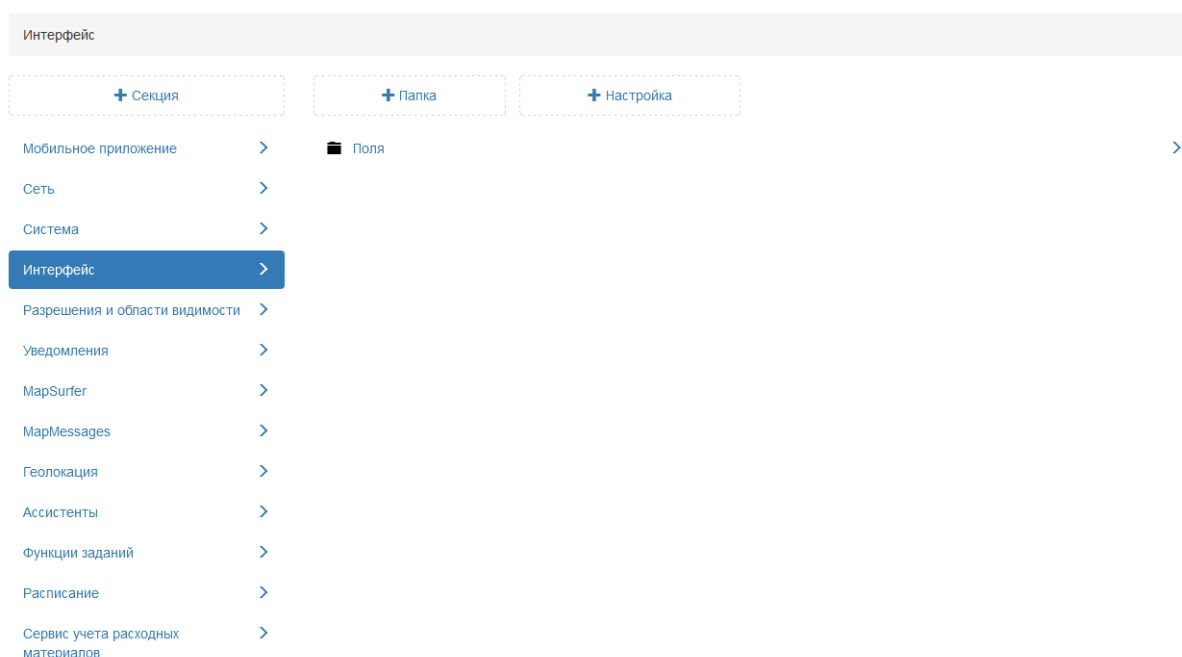


Рис. 2.185: Секция «Интерфейс»

Оценка задания

Видимое поле

В данной настройке администратор может включить видимость оценки в настольном приложении «Скаут Диспетчер». По умолчанию данная настройка отключена (Рис. 2.159).

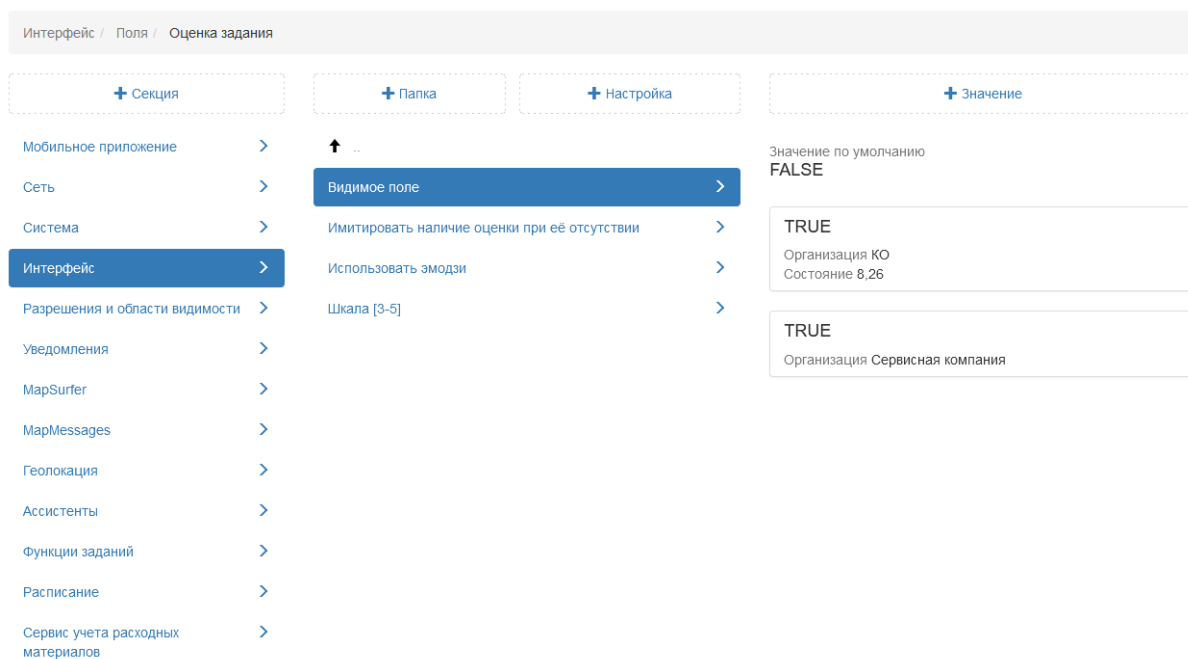


Рис. 2.186: Настройка видимости оценки

Имитировать наличие оценки при ее отсутствии

Настройка является системной и позволяет избежать возникновения ошибок при отсутствии выставленной оценки в задании.

Использовать эмодзи

Настройка предоставляет возможность использовать эмодзи в качестве отображения оценки в настольном приложении «Скаут Диспетчер». По умолчанию данная настройка включена (Рис. 2.187). При выключенном тумблере пользователи будут видеть оценки в настольном приложении «Скаут Диспетчер» в виде звезд, а не эмодзи.

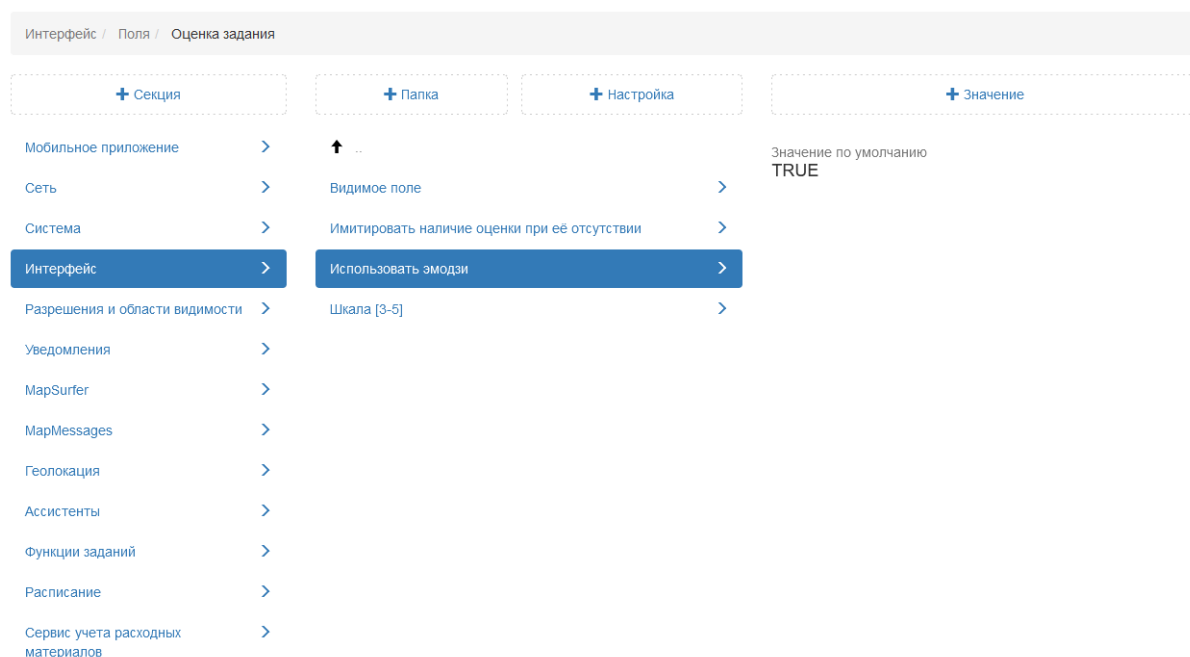


Рис. 2.187: Использование эмодзи

Шкала [3-5]

В системе есть возможность установить шкалу (от 3 до 5) для оценки выполненного задания. По умолчанию установлена 4-балльная система для отображения оценок в настольном приложении «Скаут Диспетчер» (Рис. 2.188).

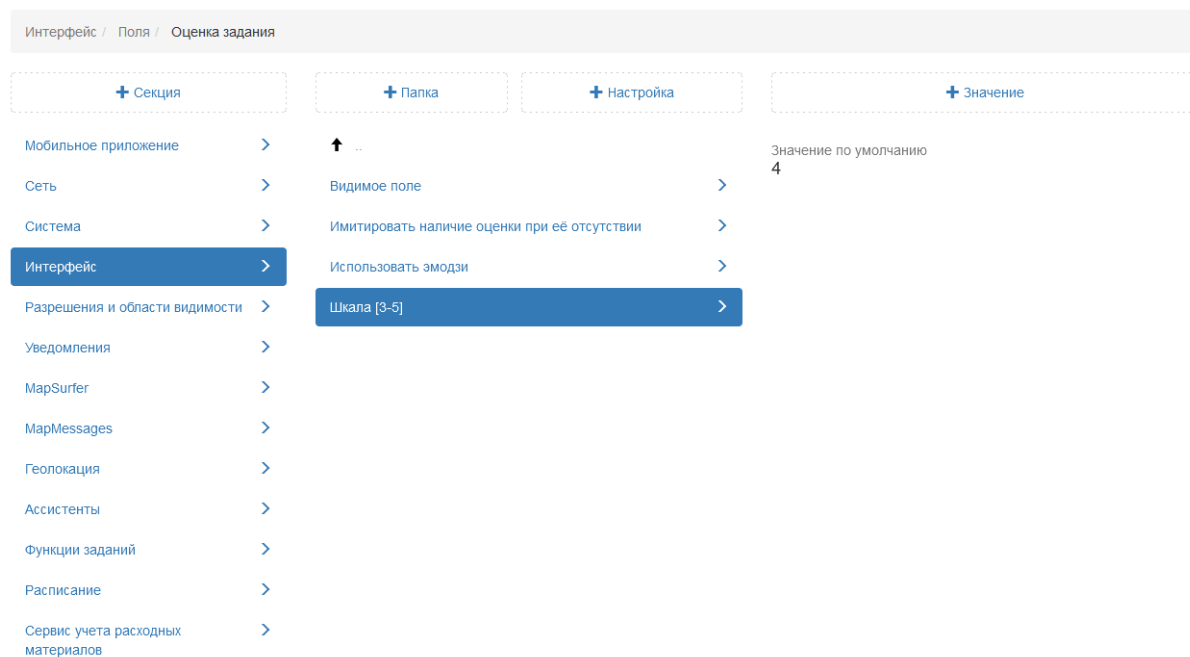


Рис. 2.188: Использование эмодзи

2.3.3.7.6 Секция «Разрешения и области видимости»

Секция позволяет добавить настройки, позволяющие блокировать действия пользователей, которые могут привести к некорректной работе системы (Рис. 2.189). При необходимости можно задать новое значение для каждой настройки в данной папке, выделив ее, затем нажать «+Значение». В открывшемся окне включить/отключить тумблер или ввести новое значение, а затем заполнить оставшиеся поля. Подробное описание процесса добавления нового значения приведено в разделе 2.2.3.7 Блок «Настройки» (с. 124).

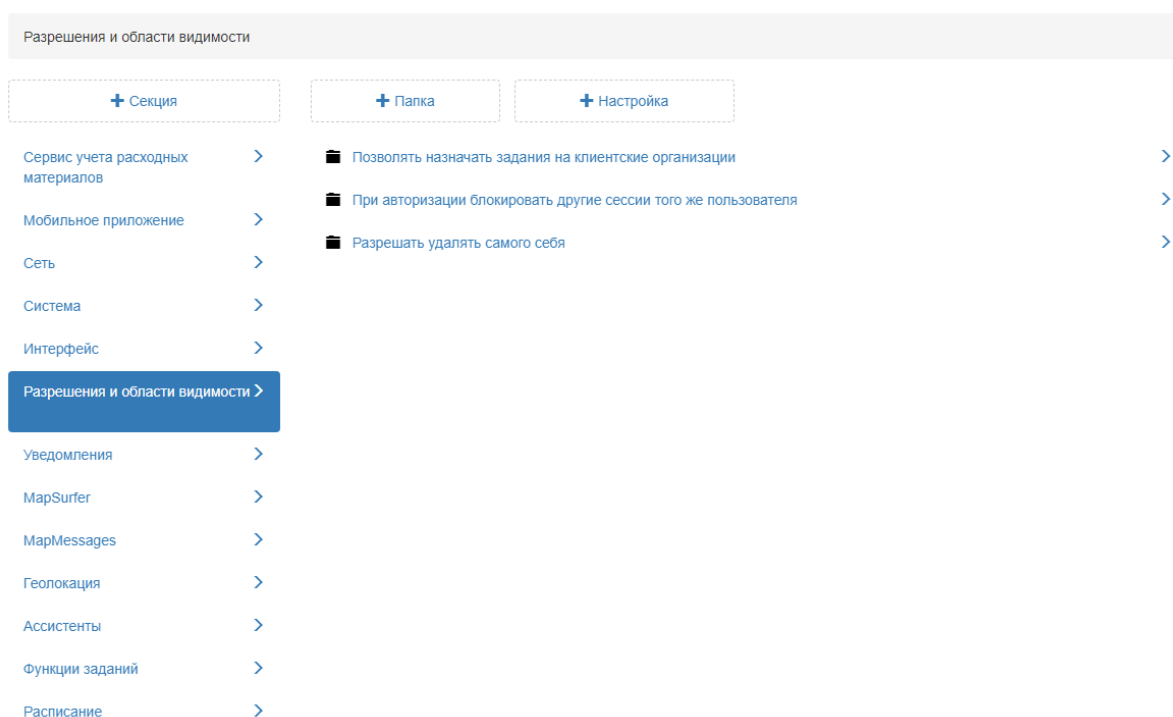


Рис. 2.189: Секция «Разрешения и области видимости»

Позволять назначать задания на клиентские организации

В данной настройке администратор может запретить назначать задания на клиентскую организацию. При попытке назначения задания отобразится информация о запрете действий, но при этом задание будет создано, а поле «Организация-исполнитель» останется пустым. По умолчанию данная настройка отключена (Рис. 2.190).

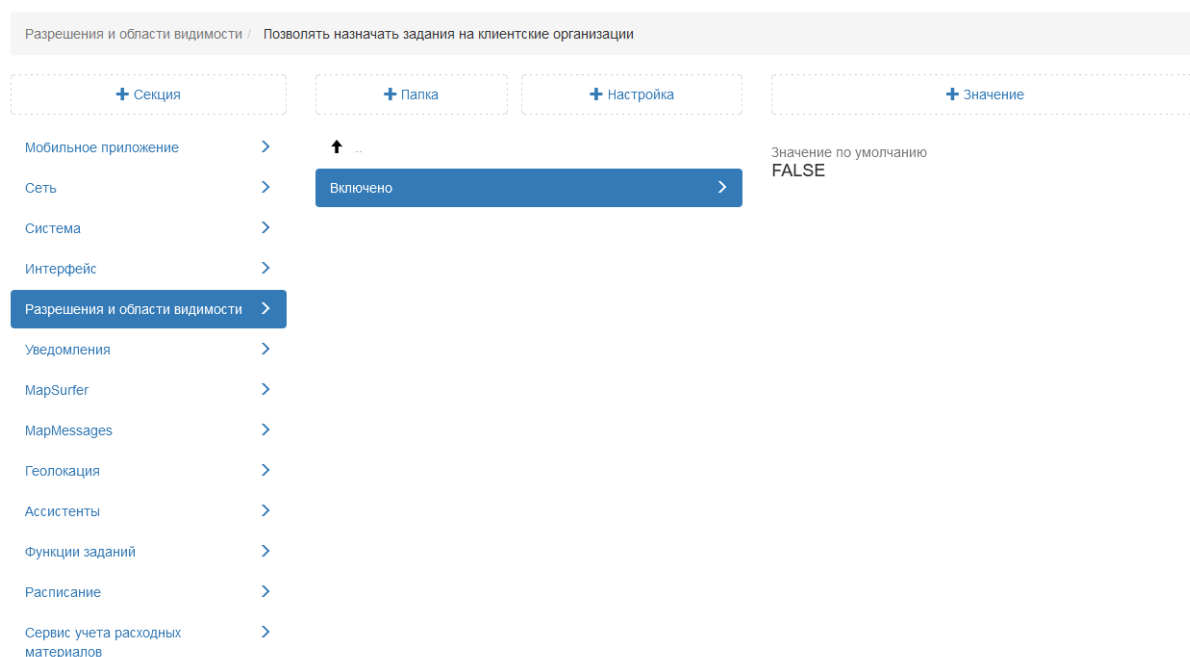


Рис. 2.190: Запрет назначения заданий на клиентские организации

При авторизации блокировать другие сессии того же пользователя

Данная настройка позволяет блокировать сессию пользователя в приложении при повторной авторизации данной учетной записи в этом же приложении на другом устройстве. Так, например, если пользователь был авторизован в настольном приложении «Скаут Диспетчер», то доступ другому пользователю под данной учетной записью в настольном приложении будет заблокирован. По умолчанию данная настройка отключена (Рис. 2.191).

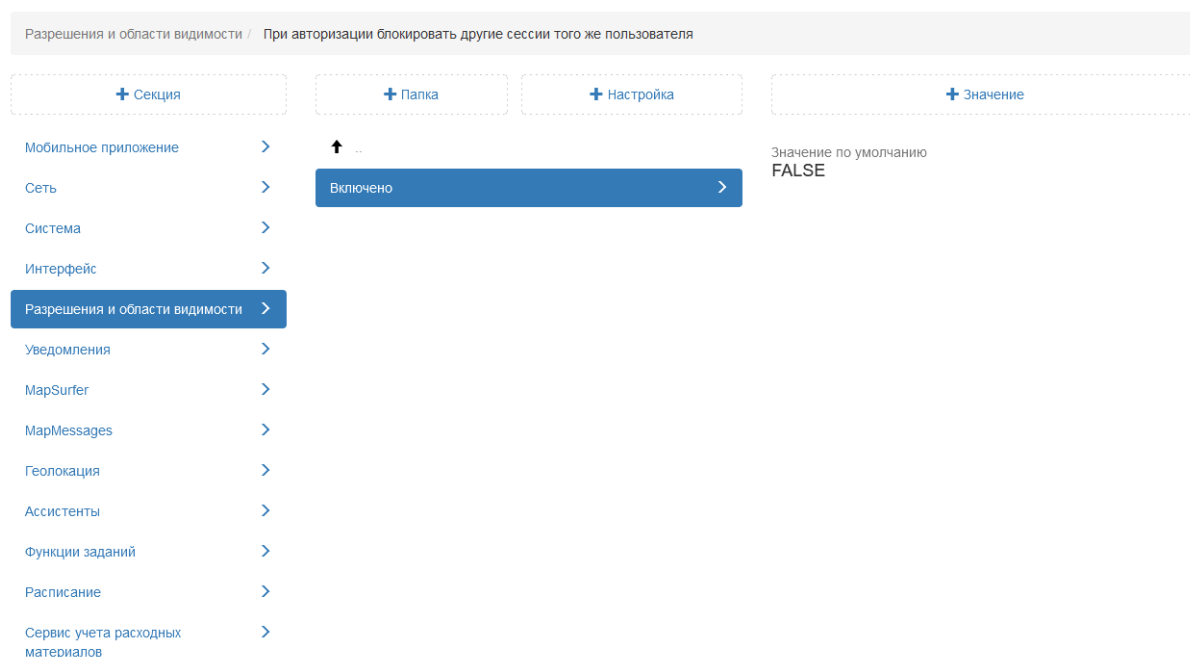


Рис. 2.191: Запрет назначения заданий на клиентские организации

Разрешать удалять самого себя

В данной настройке администратор может указать роль, организацию или пользователей, которые смогут самостоятельно удалить свою учетную запись в мобильном приложении «Скаут Задачи» для операционной системы iOS (Рис. 2.192).

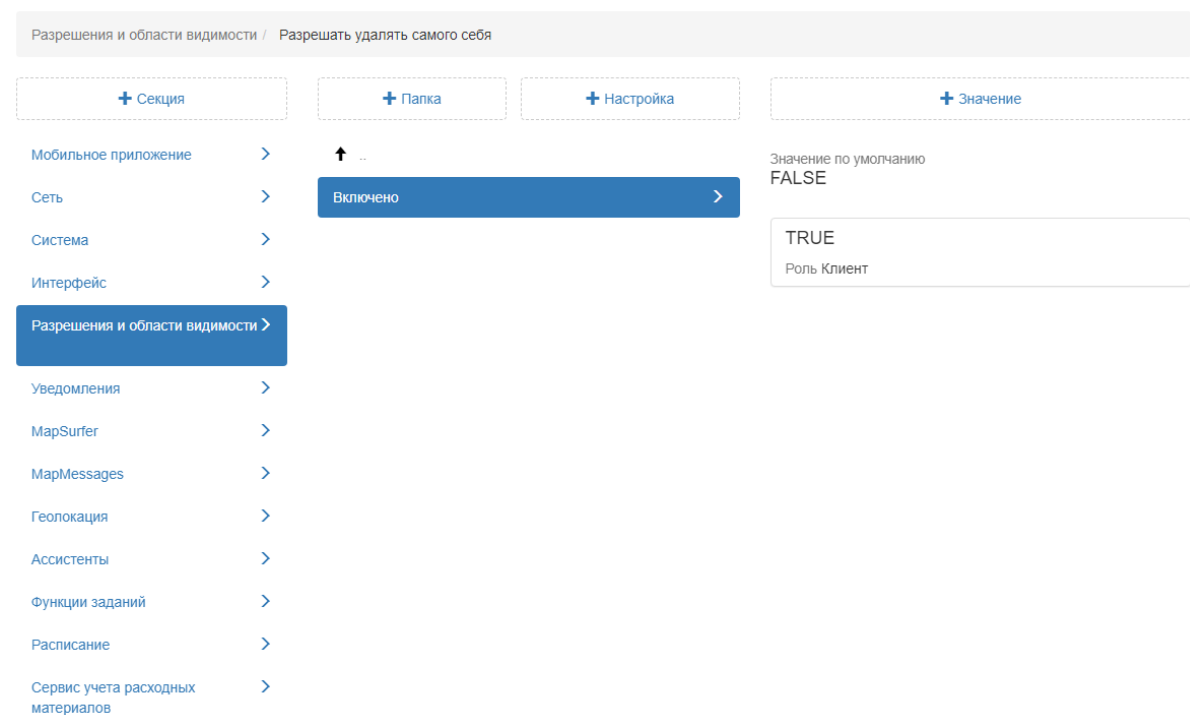


Рис. 2.192: Удаление своей учетной записи

2.3.3.7.7 Секция «Уведомления»

Данная секция позволяет настраивать работу PUSH-уведомлений и вебхуков (Рис. 2.193). При необходимости можно задать новое значение, выделив настройку, затем нажать «+Значение». В открывшемся окне включить/отключить тумблер или внести значение, а затем заполнить оставшиеся поля. Подробное описание процесса добавления нового значения приведено в разделе 2.2.3.7 Блок «Настройки» (с. 124).

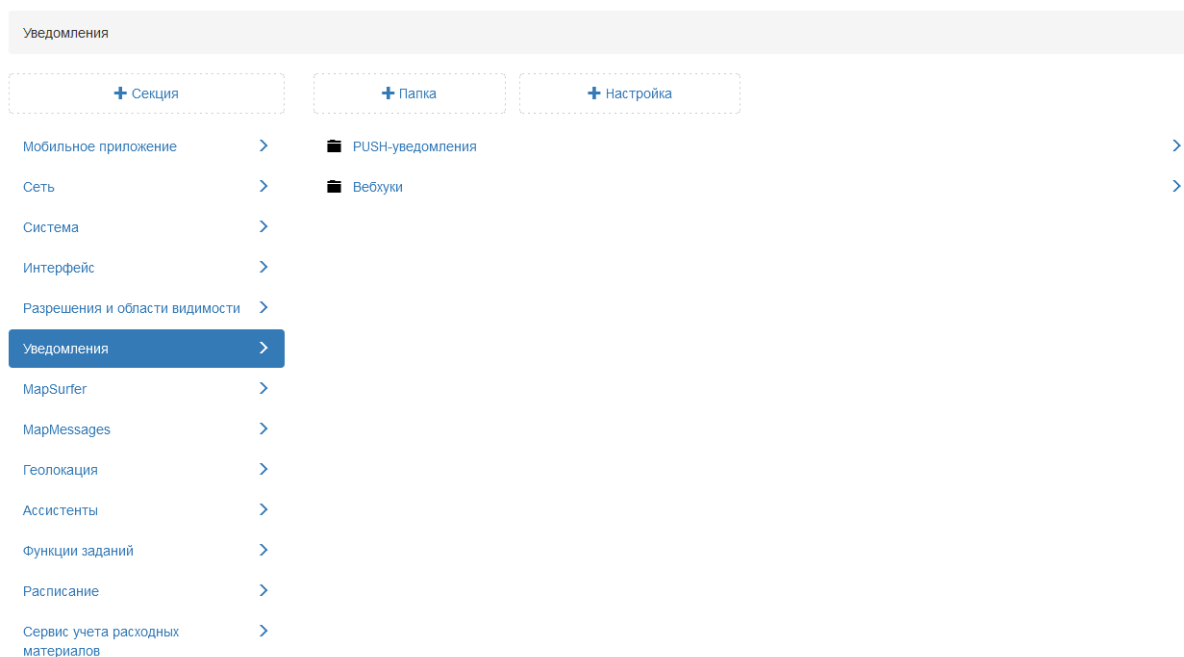


Рис. 2.193: Секция «Уведомления»

PUSH-уведомления

В данной настройке администратор задает работу PUSH-уведомлений при таких действиях как, создание, изменение, удаление заданий, добавление комментариев и т.д. (Рис. 2.194).

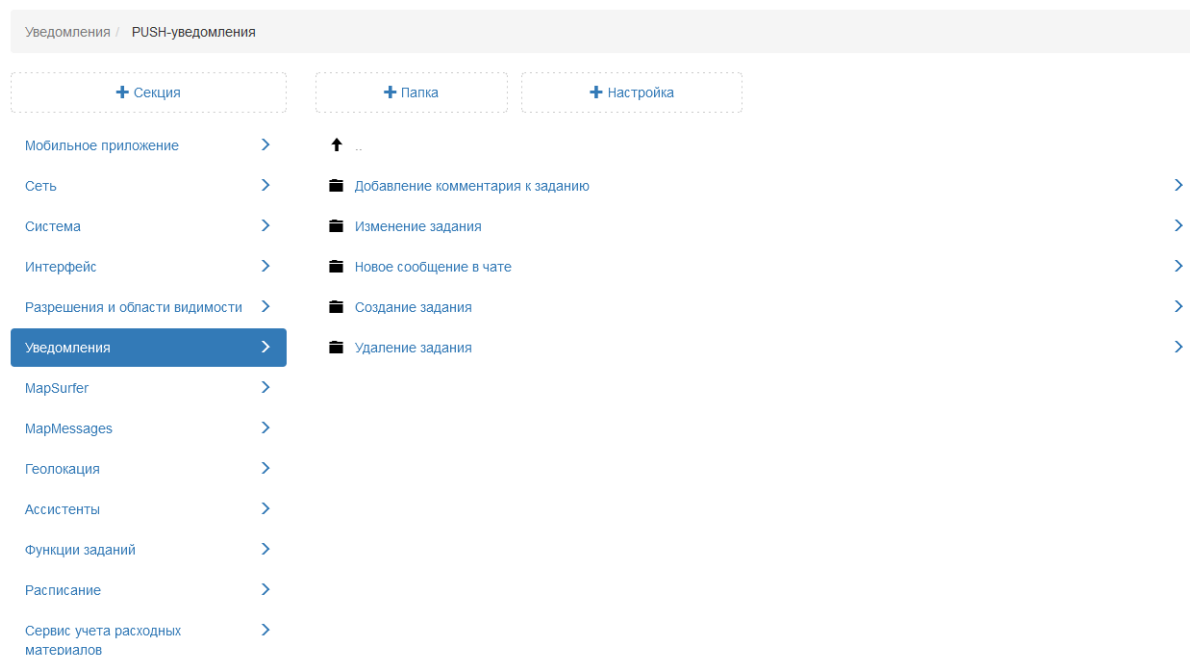


Рис. 2.194: Секция «Уведомления»

Push-уведомление по каждому из представленных действий настраивается для роли пользователей (Рис. 2.195).

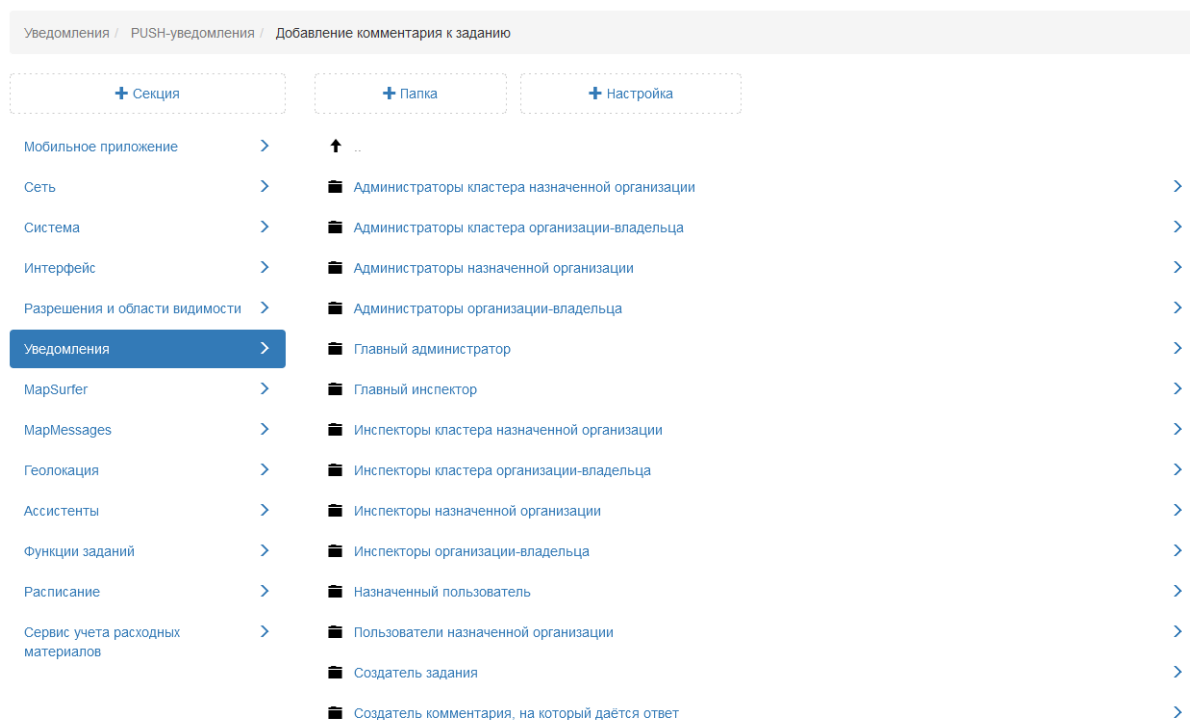


Рис. 2.195: Секция «Уведомления»

Вебхуки

Данная настройка отвечает за то, сколько запросов можно отправить одновременно на сервер с выбранным протоколом передачи данных. По умолчанию установлено 10 запросов (Рис. 2.196).

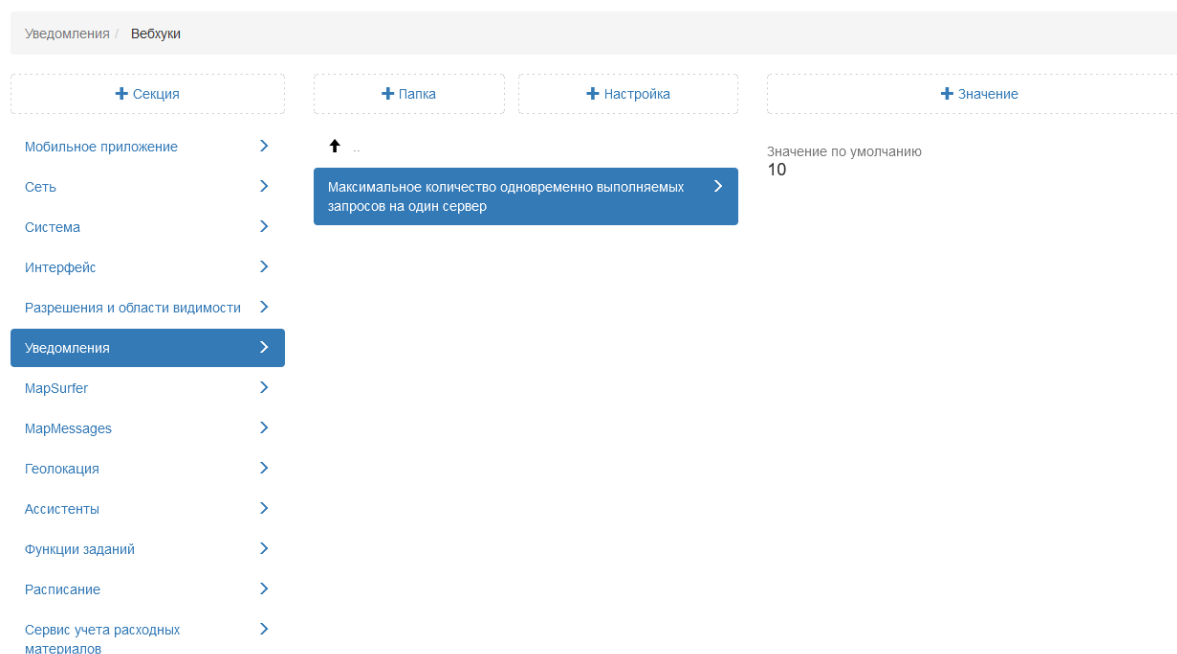


Рис. 2.196: Максимальное количество одновременно выполняемых запросов на один сервер

2.3.3.7.8 Секция «MapSurfer»

Секция позволяет администратору настраивать дополнительные опции для работы в web-приложении «Скаут Карты» (Рис. 2.197). При необходимости можно задать новое значение для каждой настройки в данной папке, выделив ее, затем нажать «+Значение». В открывшемся окне включить/отключить тумблер или ввести новое значение, а затем заполнить оставшиеся поля. Подробное описание процесса добавления нового значения приведено в разделе 2.2.3.7 *Блок «Настройки»* (с. 124).

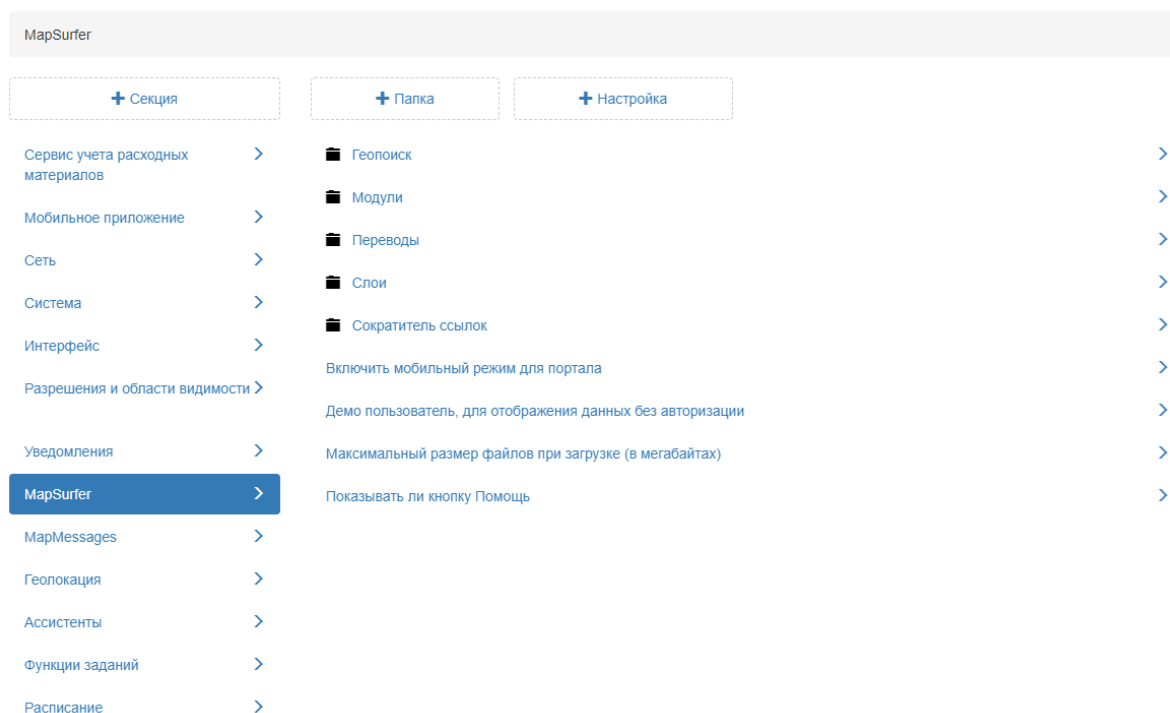


Рис. 2.197: Секция «MapSurfer»

Геопоиск

В папке «Геопоиск» представлены сервисы для геокодирования.

Сервисы, используемые для геокодирования

По умолчанию доступны следующие сервисы:

- GeoCodingSearch – search.geo.pro;
- GeoCodingNominatim – сервис работы через [nominatim](https://nominatim.org/);
- GeoCodingOSMru – <https://openstreetmap.ru/api/search/>;
- GeoCodingYandex – сервис [yandex](https://yandex.ru/) (работает только при наличии API ключа).

Администратор может подключить несколько геокодеров для геопоиска, последовательно добавив несколько значений. При использовании нескольких сервисов сначала поиск идет через первый в списке, если ничего не найдено, то используется второй и т.д (Рис. 2.198).

MapSurfer / Геопоиск			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение	↑ ...		«GeoCodingSearch» Для всех пользователей
Сеть	Url для геокодирования через Yandex (GeoCodingYandex)		
Система	Url для геокодирования через geo4search (GeoCodingSearch)		
Интерфейс	Url для обратного геокодирования через Nominatim (GeoCodingNominatim)		
Разрешения и области видимости	Url для прямого геокодирования через Nominatim (GeoCodingNominatim)		
Уведомления	Url для прямого геокодирования через Nominatim (GeoCodingNominatim)		
MapSurfer	Буфер для обратного геокодирования по слоям (в метрах)		
MapMessages	Ограничение на количество записей в ответе для геокодеров		
Геолокация	Ограничить поиск только передаваемой областью для Nominatim (GeoCodingNominatim)		
Ассистенты	Сервисы, используемые для геокодирования. Доступные: GeoCodingSearch, GeoCodingNominatim, GeoCodingOSMrU, GeoCodingYandex		
Функции заданий			
Расписание			
Сервис учета расходных материалов			

Рис. 2.198: Геопоиск

Буфер для обратного геокодирования по слоям (в метрах)

Для поиска по координатам в слоях необходимо сформировать небольшую зону, где будет осуществляться поиск. Данная настройка позволяет устанавливать буфер, в котором будет работать поиск. По умолчанию установлено 50 метров (Рис. 2.199).

MapSurfer / Геопоиск			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение	↑ ...		Значение по умолчанию 50
Сеть	Url для геокодирования через Yandex (GeoCodingYandex)		
Система	Url для геокодирования через geo4search (GeoCodingSearch)		
Интерфейс	Url для обратного геокодирования через Nominatim (GeoCodingNominatim)		
Разрешения и области видимости	Url для прямого геокодирования через Nominatim (GeoCodingNominatim)		
Уведомления	Url для прямого геокодирования через Nominatim (GeoCodingNominatim)		
MapSurfer	Буфер для обратного геокодирования по слоям (в метрах)		
MapMessages	Ограничение на количество записей в ответе для геокодеров		
Геолокация	Ограничить поиск только передаваемой областью для Nominatim (GeoCodingNominatim)		
Ассистенты	Сервисы, используемые для геокодирования. Доступные: GeoCodingSearch, GeoCodingNominatim, GeoCodingOSMrU, GeoCodingYandex		
Функции заданий			
Расписание			
Сервис учета расходных материалов			

Рис. 2.199: Буфер для обратного геокодирования

Ограничение на количество записей в ответе для геокодеров

Настройка, ограничивающая количество найденных записей в окне «Результаты поиска» в режиме «Карта». Чем больше значение задано в данной настройке, тем дольше будет обрабатываться запрос. По умолчанию установлено 20 записей (Рис. 2.200).

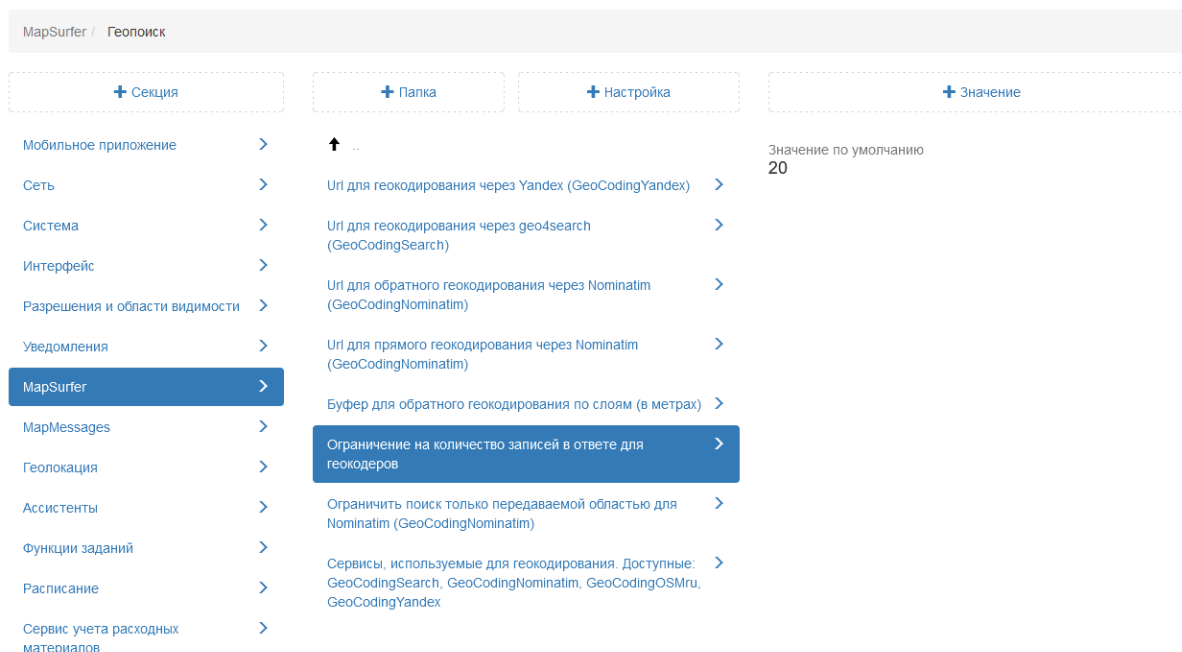


Рис. 2.200: Ограничение на количество записей в ответе для геокодеров

Ограничить поиск только передаваемой областью для Nominatim (GeoCodingNominatim)

Данная настройка определяет границы для поиска через Nominatim. Если настройка подключена, то поиск будет осуществляться только по области, которая передается в запросе. В частности, при поиске в приложении «Скаут Карты» в режиме карты, это область карты, которая отображается в данный момент в браузере. По умолчанию данная функция отключена (Рис. 2.201).

MapSurfer / Геопоиск			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение	↑ ...		Значение по умолчанию FALSE
Сеть	Url для геокодирования через Yandex (GeoCodingYandex)	>	
Система	Url для геокодирования через geo4search (GeoCodingSearch)	>	
Интерфейс	Url для обратного геокодирования через Nominatim (GeoCodingNominatim)	>	
Разрешения и области видимости	Url для прямого геокодирования через Nominatim (GeoCodingNominatim)	>	
Уведомления	Url для прямого геокодирования через Nominatim (GeoCodingNominatim)	>	
MapSurfer	Буфер для обратного геокодирования по слоям (в метрах)	>	
MapMessages	Ограничение на количество записей в ответе для геокодеров	>	
Геолокация	Ограничить поиск только передаваемой областью для Nominatim (GeoCodingNominatim)	>	
Ассистенты	Сервисы, используемые для геокодирования. Доступные: GeoCodingSearch, GeoCodingNominatim, GeoCodingOSMrn, GeoCodingYandex	>	
Функции заданий			
Расписание			
Сервис учета расходных материалов			

Рис. 2.201: Ограничение поиска только передаваемой областью для Nominatim

Модули

Модуль статистики – это отчет, который генерируется (обновляется) через заданный промежуток времени на основе собранных данных в режиме онлайн. Данный отчет доступен пользователям в режиме «Карта» (Рис. 2.202).

MapSurfer / Модули / Модуль статистики			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	
Мобильное приложение	↑ ...		
Сеть	Мультиязычность отчета статистики		>
Система	Id отчета для статистики		>
Интерфейс	Максимальная высота окна		>
Разрешения и области видимости	Максимальная ширина окна		>
Уведомления	Показывать ли кнопку со статистикой		>
MapSurfer	Показывать ли сразу окошко со статистикой		>
MapMessages	Расположение окна со статистикой относительно верхнего края		>
Геолокация	Расположение окна со статистикой относительно левого края		>
Ассистенты	Частота обновления отчета (в секундах)		>
Функции заданий			
Расписание			
Сервис учета расходных материалов			

Рис. 2.202: Модуль статистики

Мультиязычность отчета статистики

Модуль статистики поддерживает генерацию отчетов для разных языков интерфейса. В данной папке можно прописать необходимый отчет для указанного языка. Для добавления нового языка следует создать новую папку, нажав на «+Настройка». В поле «Ключ» указать двухбуквенный код языка, в поле «Название» ввести название языка (Рис. 2.203). Далее администратору следует добавить значение, в котором будет указан id отчета для данного языка.

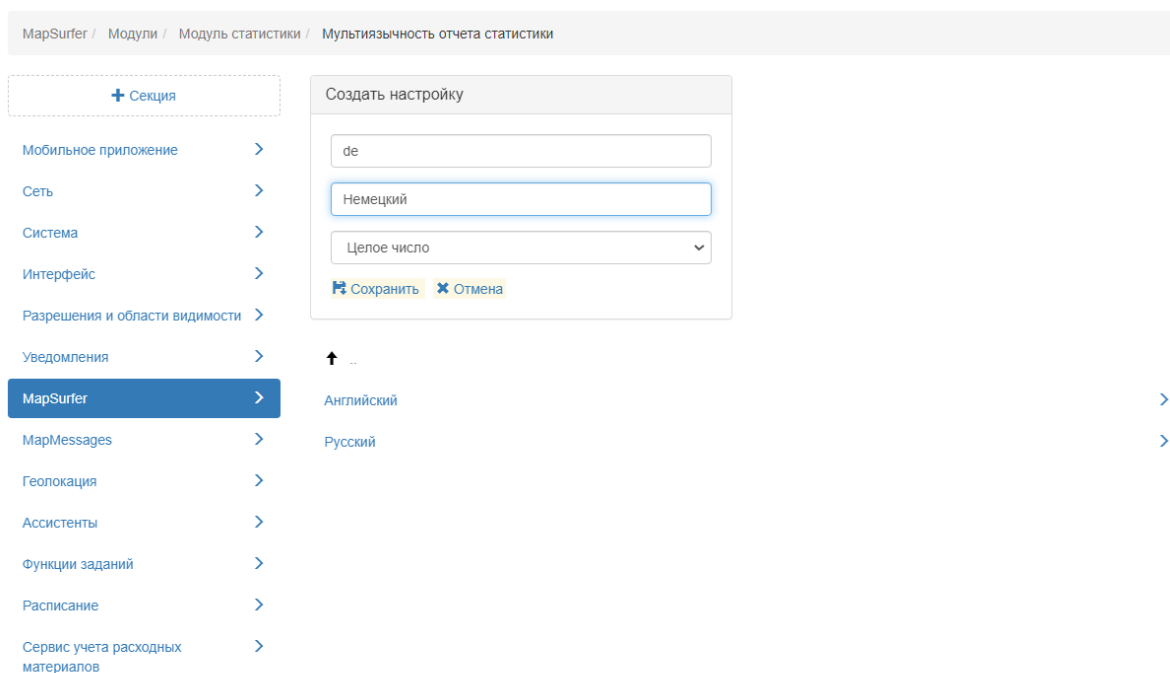


Рис. 2.203: Добавление языка

Если язык не указан, то по умолчанию используется отчет, заданный в настройке «**Id отчета для статистики**».

Id отчета для статистики

В данной настройке администратор может указать id отчета, который будет использоваться для отображения статистики. При этом можно указать разные отчеты для разных ролей или же организаций (Рис. 2.204).

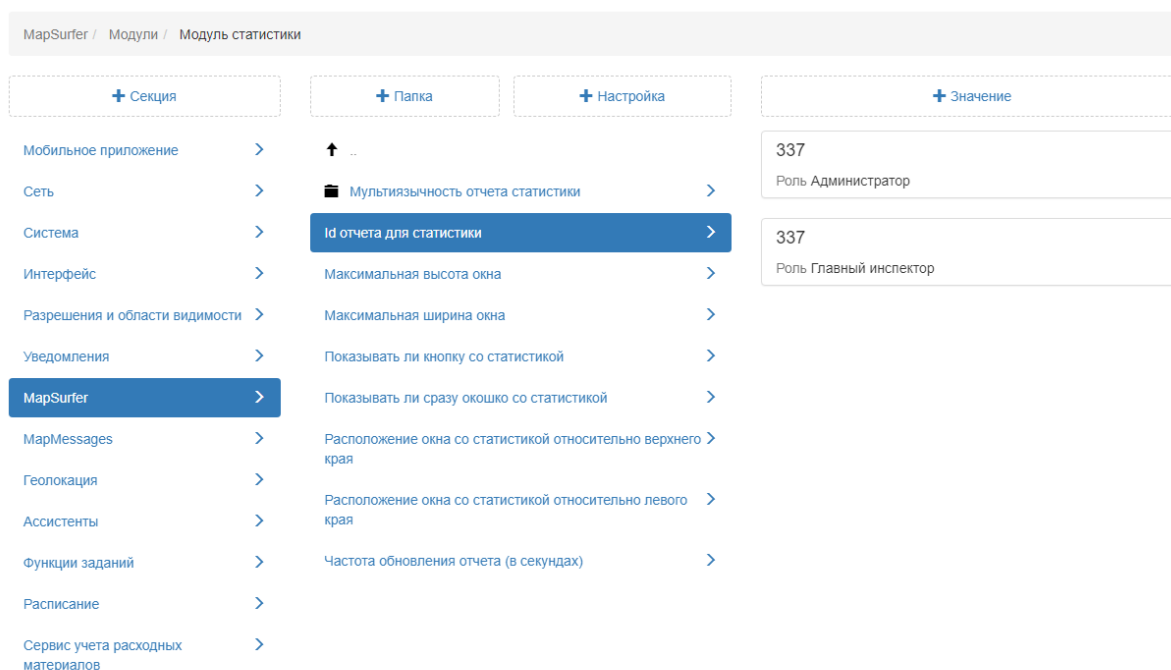


Рис. 2.204: Указание отчета для модуля статистики

Максимальная высота окна и Максимальная ширина окна

По умолчанию окно статистики оптимизировано под содержимое отчета (Рис. 2.205). При необходимости администратор может изменить размер окна, указав новые значения.

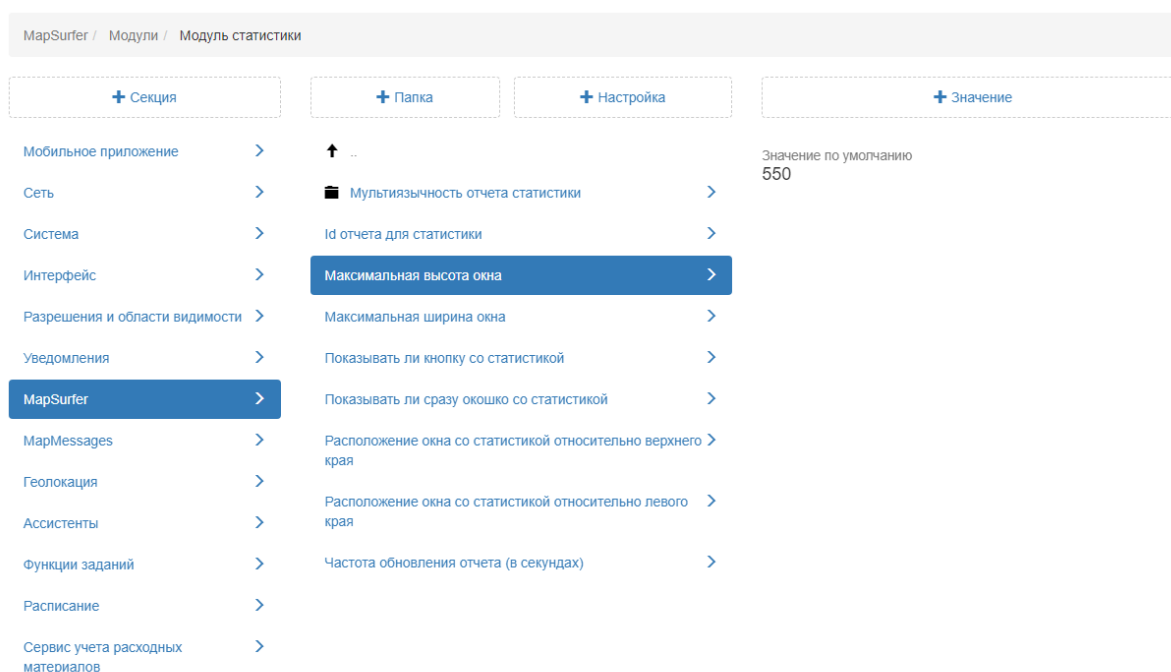


Рис. 2.205: Максимальная высота окна

Показывать ли кнопку со статистикой

Настройка позволяет отобразить в web-приложении «Скаут Карты» в режиме «Карта» на панели инструментов кнопку для подключения онлайн-статистики. По умолчанию данная функция отключена (Рис. 2.206).

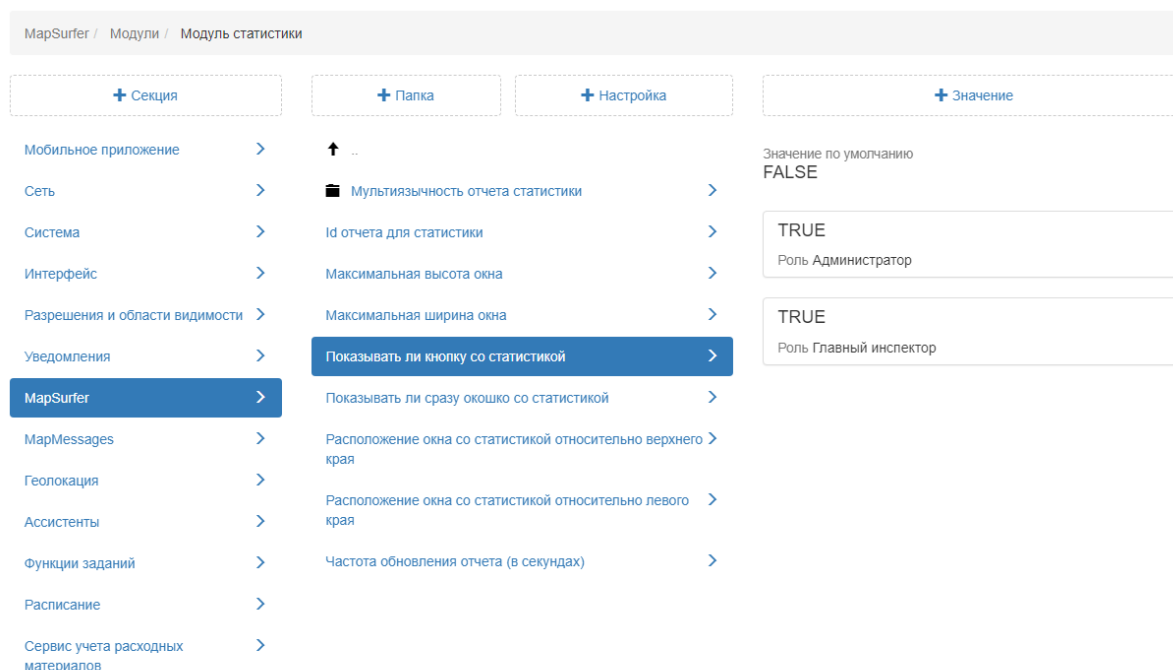


Рис. 2.206: Показывать ли кнопку со статистикой

Показывать ли сразу окошко со статистикой

При подключении данной настройки в режиме «Карта» в приложении «Скаут Карты» после авторизации автоматически будет отображаться всплывающее окошко с онлайн-статистикой. По умолчанию данная функция отключена (Рис. 2.207).

MapSurfer / Модули / Модуль статистики			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение	>	↑ ...	Значение по умолчанию
Сеть	>	📄 Мультиязычность отчета статистики	FALSE
Система	>	Id отчета для статистики	>
Интерфейс	>	Максимальная высота окна	>
Разрешения и области видимости	>	Максимальная ширина окна	>
Уведомления	>	Показывать ли кнопку со статистикой	>
MapSurfer	>	Показывать ли сразу окошко со статистикой	>
MapMessages	>	Расположение окна со статистикой относительно верхнего края	>
Геолокация	>	Расположение окна со статистикой относительно левого края	>
Ассистенты	>	Частота обновления отчета (в секундах)	>
Функции заданий	>		
Расписание	>		
Сервис учета расходных материалов	>		

Рис. 2.207: Показывать ли сразу окошко со статистикой

Расположение окна со статистикой относительно верхнего края и Расположение окна со статистикой относительно левого края

По умолчанию задано расположение всплывающего окошка статистики в браузере относительно верхнего и левого края (в пикселях) (Рис. 2.208). При необходимости администратор может изменить размер окна, указав новые значения.

MapSurfer / Модули / Модуль статистики			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение >	↑ ..		Значение по умолчанию 90
Сеть >	■ Мультиязычность отчета статистики >		
Система >	Id отчета для статистики >		
Интерфейс >	Максимальная высота окна >		
Разрешения и области видимости >	Максимальная ширина окна >		
Уведомления >	Показывать ли кнопку со статистикой >		
MapSurfer >	Показывать ли сразу окошко со статистикой >		
MapMessages >	Расположение окна со статистикой относительно верхнего края >		
Геолокация >	Расположение окна со статистикой относительно левого края >		
Ассистенты >	Частота обновления отчета (в секундах) >		
Функции заданий >			
Расписание >			
Сервис учета расходных материалов >			

Рис. 2.208: Расположение окна со статистикой относительно верхнего края

Частота обновления отчета (в секундах)

Данная настройка позволяет администратору задать частоту обновления данных в онлайн-статистике. По умолчанию установлено 180 секунд (Рис. 2.209).

MapSurfer / Модули / Модуль статистики			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение >	↑ ..		Значение по умолчанию 180
Сеть >	■ Мультиязычность отчета статистики >		
Система >	Id отчета для статистики >		
Интерфейс >	Максимальная высота окна >		
Разрешения и области видимости >	Максимальная ширина окна >		
Уведомления >	Показывать ли кнопку со статистикой >		
MapSurfer >	Показывать ли сразу окошко со статистикой >		
MapMessages >	Расположение окна со статистикой относительно верхнего края >		
Геолокация >	Расположение окна со статистикой относительно левого края >		
Ассистенты >	Частота обновления отчета (в секундах) >		
Функции заданий >			
Расписание >			
Сервис учета расходных материалов >			

Рис. 2.209: Частота обновления отчета (в секундах)

Переводы

В данной папке администратор может переопределять стандартный перевод фраз в web-приложении «Скаут Карты» на нужном языке. По умолчанию добавлены папки для русского и английского языков (Рис. 2.210).

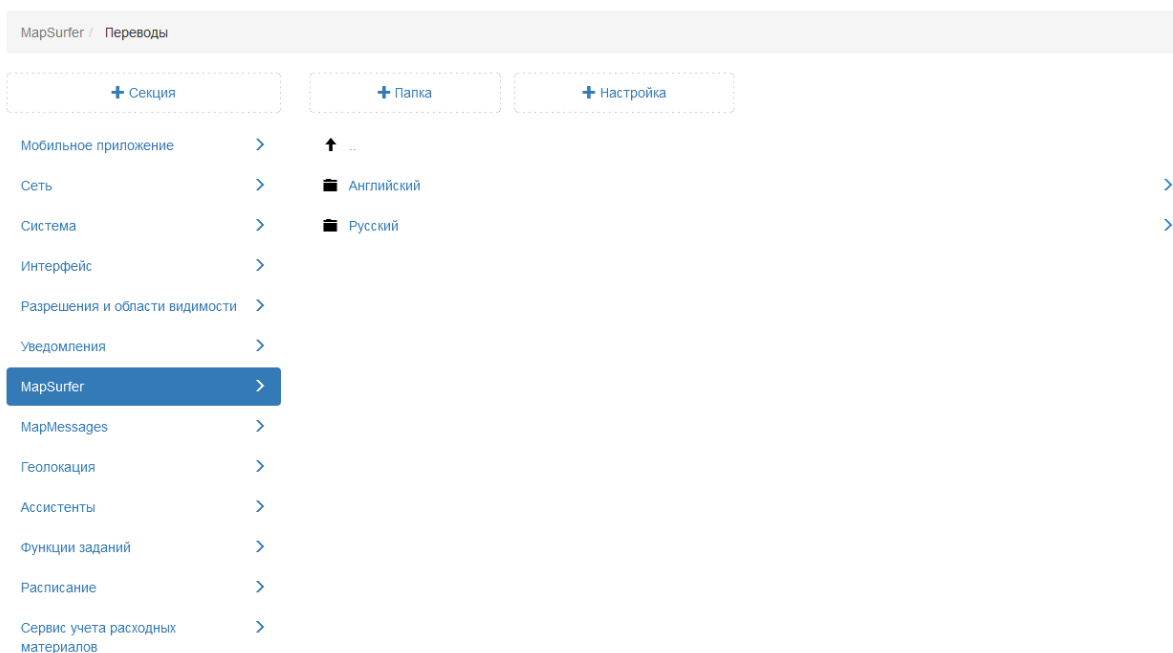


Рис. 2.210: Переводы

Администратор может добавить другой требуемый язык. Для этого следует создать новую папку, нажав на «+Папка». В поле «Ключ» указать двухбуквенный код языка, в поле «Название» ввести название языка (Рис. 2.211).

Рис. 2.211: Добавление новой папки

Далее администратору следует добавить настройку. В поле «Ключ» указать ключ, который используется системой для данного перевода. В поле «Название» указать любое название, по которому будет понятно, к чему относится перевод, в поле «Тип» нужно выбрать «Строка» (Рис. 2.212).

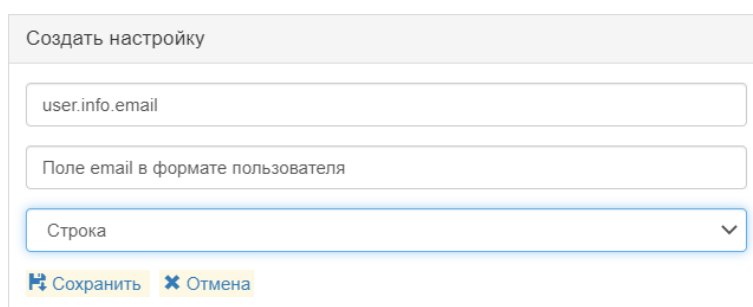


Рис. 2.212: Добавление новой настройки

После сохранения настройки следует добавить новое значение, которое будет использоваться в данном языке для перевода.

Слои

В данной папке представлены дополнительные настройки по работе с тематическими слоями (Рис. 2.213).

MapSurfer / Слои		
+ Секция	+ Папка	+ Настройка
Мобильное приложение	↑ ...	
Сеть	Импорт объектов	>
Система	Буфер для поиска объектов в точке	>
Интерфейс	Выгружать ли объекты слоя с геометрией	>
Разрешения и области видимости	Запускать ли ежедневную переиндексацию	>
Уведомления	Кодировка для загрузки/выгрузки слоя (csv, shape)	>
MapSurfer	Количество записей в одной транзакции при индексации слоя	>
MapMessages	Количество объектов слоя в одной транзакции при загрузке слоя из shape-файла	>
Геолокация	Ограничение на количество записей в ответе при поиске объектов в точке	>
Ассистенты	Ограничение на количество записей в ответе при поиске объектов по области	>
Функции заданий	Очистка GWC при уведомлении об изменении слоев	>
Расписание	Показывать ли всегда в слое мониторинга пользователей подписи	>
Сервис учета расходных материалов	Частота проверки обновления объектов слоев (в секундах)	>

Рис. 2.213: Слои

Импорт объектов

В мобильном приложении «Скаут Задачи» реализована поддержка импорта объектов обслуживания из текстового файла.

Максимальное количество строк для импорта

В данной настройке указано ограничение на количество строк, которое можно загрузить за один раз при простом импорте объектов. По умолчанию установлено 10000 строк (Рис. 2.214).

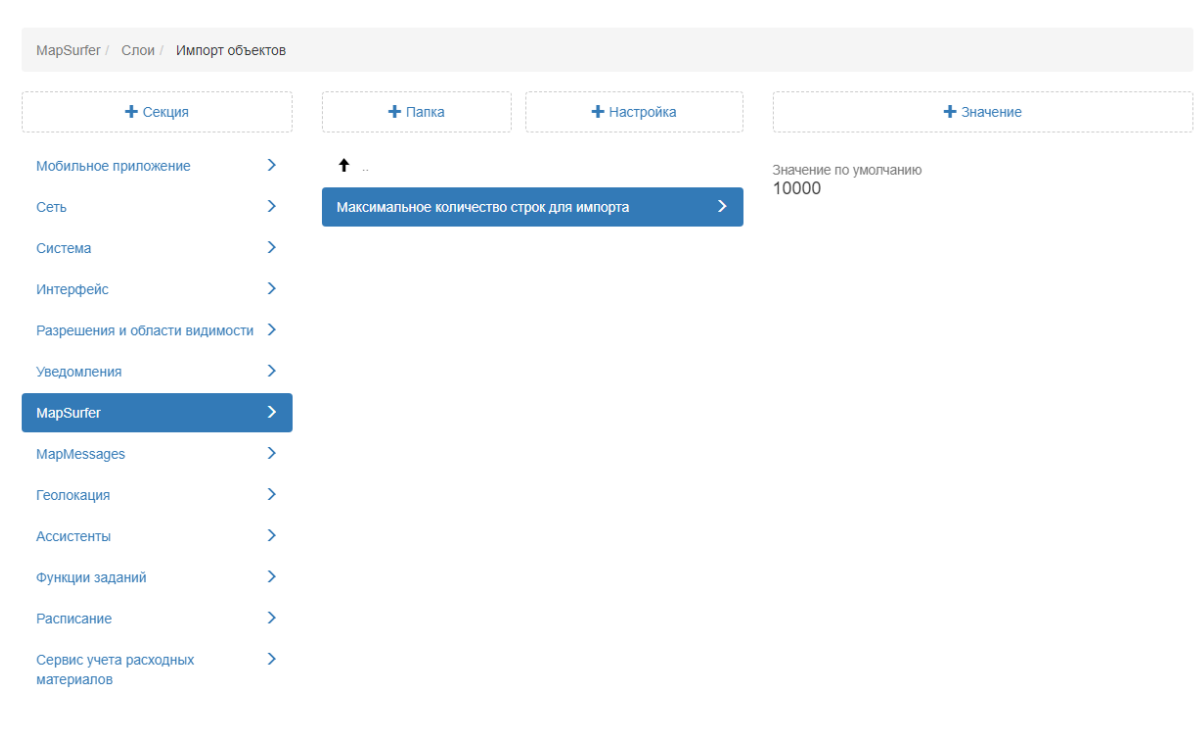


Рис. 2.214: Максимальное количество строк для импорта

Буфер поиска объекта в точке

Настройка позволяет администратору установить размер буфера, который будет использоваться для получения дополнительной информации по объектам в режиме «Карта». По умолчанию установлено 200 метров (Рис. 2.215).

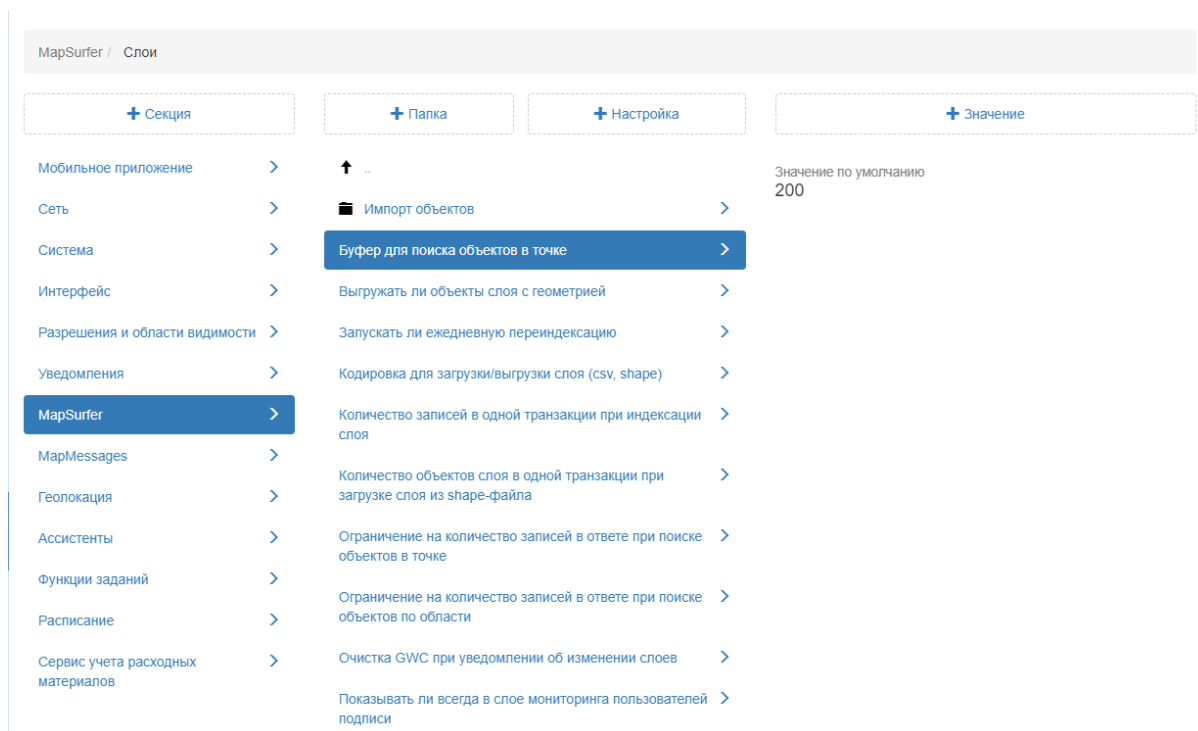


Рис. 2.215: Слои

Ограничение на количество записей в ответе при поиске объектов в точке

Настройка, которая ограничивает количество записей в окне «Результаты поиска» при поиске объектов в режиме «Карта». Чем больше значение задано в данной настройке, тем дольше будет обрабатываться запрос. По умолчанию установлено 30 записей (Рис. 2.216).

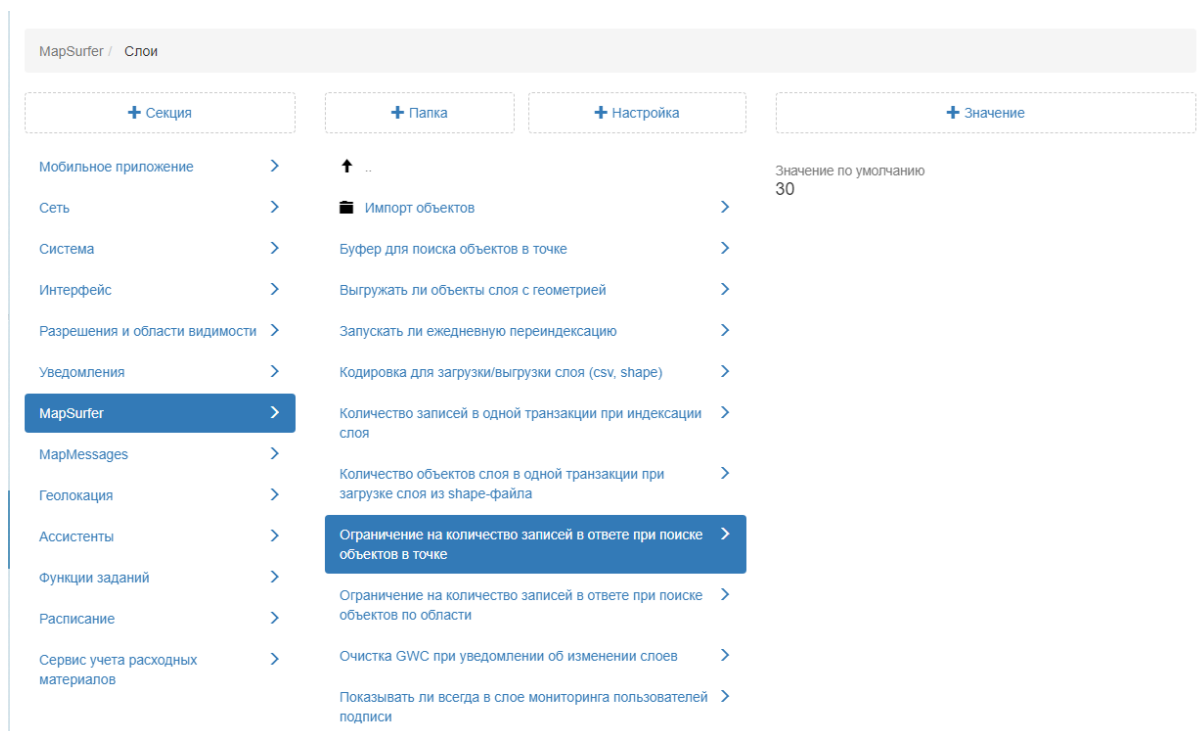


Рис. 2.216: Ограничение на количество записей в ответе при поиске объектов в точке

Ограничение на количество записей в ответе при поиске объектов по области

Настройка, которая ограничивает количество записей в окне «Результаты поиска» при поиске объектов инструментом «Список объектов области» в режиме «Карта». Чем больше значение задано в данной настройке, тем дольше будет обрабатываться запрос. По умолчанию установлено 30 записей (Рис. 2.217).

MapSurfer / Слои			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение	↑ ...		Значение по умолчанию 30
Сеть	■ Импорт объектов		
Система	Буфер для поиска объектов в точке		
Интерфейс	Выгружать ли объекты слоя с геометрией		
Разрешения и области видимости	Запускать ли ежедневную переиндексацию		
Уведомления	Кодировка для загрузки/выгрузки слоя (csv, shape)		
MapSurfer	Количество записей в одной транзакции при индексации слоя		
MapMessages	Количество объектов слоя в одной транзакции при загрузке слоя из share-файла		
Геолокация	Ограничение на количество записей в ответе при поиске объектов в точке		
Ассистенты	Ограничение на количество записей в ответе при поиске объектов по области		
Функции заданий	Очистка GWC при уведомлении об изменении слоев		
Расписание	Показывать ли всегда в слое мониторинга пользователей подписи		
Сервис учета расходных материалов			

Рис. 2.217: Ограничение на количество записей в ответе при поиске объектов по области

Выгружать ли объекты слоя с геометрией

Настройка позволяет в web-приложении «Скаут Карты» включить в выгрузку слоя информацию о геометрии объектов. По умолчанию данная настройка отключена (Рис. 2.218).

MapSurfer / Слои			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение	↑ ...		Значение по умолчанию FALSE
Сеть	■ Импорт объектов		
Система	Буфер для поиска объектов в точке		
Интерфейс	Выгружать ли объекты слоя с геометрией		
Разрешения и области видимости	Запускать ли ежедневную переиндексацию		
Уведомления	Кодировка для загрузки/выгрузки слоя (csv, shape)		
MapSurfer	Количество записей в одной транзакции при индексации слоя		
MapMessages	Количество объектов слоя в одной транзакции при загрузке слоя из share-файла		
Геолокация	Ограничение на количество записей в ответе при поиске объектов в точке		
Ассистенты	Ограничение на количество записей в ответе при поиске объектов по области		
Функции заданий	Очистка GWC при уведомлении об изменении слоев		
Расписание	Показывать ли всегда в слое мониторинга пользователей подписи		
Сервис учета расходных материалов			

Рис. 2.218: Настройка выгрузки слоя с геометрией объектов

Запускать ли ежедневную переиндексацию слоя

Если слой редактируется через REST («Скаут Диспетчер», «Скаут Карты», «Скаут Задачи»), то изменения автоматически отобразятся в индексе. По умолчанию ежедневная переиндексация слоев отключена (Рис. 2.219).

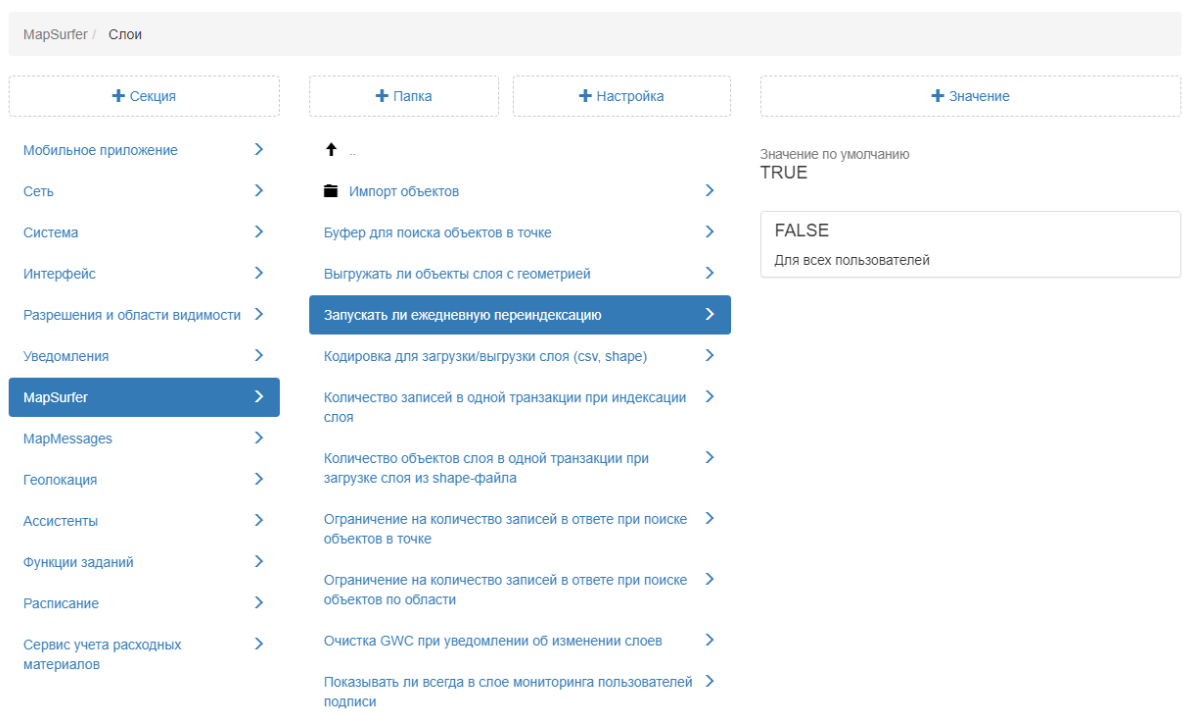


Рис. 2.219: Ежедневная переиндексация слоев

Кодировка для загрузки/выгрузки слоя (csv, shape)

Настройка указывает, какая кодировка используется для экспорта и импорта данных в форматах .csv и .shape. По умолчанию установлена кодировка Windows-1251 (Рис. 2.220).

MapSurfer / Слои			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение	↑ ...		Значение по умолчанию «sr1251»
Сеть	Импорт объектов		
Система	Буфер для поиска объектов в точке		
Интерфейс	Выгружать ли объекты слоя с геометрией		
Разрешения и области видимости	Запускать ли ежедневную переиндексацию		
Уведомления	Кодировка для загрузки/выгрузки слоя (csv, shape)		
MapSurfer	Количество записей в одной транзакции при индексации слоя		
MapMessages	Количество объектов слоя в одной транзакции при загрузке слоя из share-файла		
Геолокация	Ограничение на количество записей в ответе при поиске объектов в точке		
Ассистенты	Ограничение на количество записей в ответе при поиске объектов по области		
Функции заданий	Очистка GWC при уведомлении об изменении слоев		
Расписание	Показывать ли всегда в слое мониторинга пользователей подписи		
Сервис учета расходных материалов			

Рис. 2.220: Кодировка для загрузки слоя

Количество записей в одной транзакции при индексации слоя

В данной настройке указано количество объектов, запрашиваемых одновременно для индексации слоя. По умолчанию установлено 1000 объектов (Рис. 2.221).

MapSurfer / Слои			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение	↑ ...		Значение по умолчанию 1000
Сеть	Буфер для поиска объектов в точке		
Система	Выгружать ли объекты слоя с геометрией		
Интерфейс	Запускать ли ежедневную переиндексацию		
Разрешения и области видимости	Кодировка для загрузки/выгрузки слоя (csv, shape)		
Уведомления	Количество записей в одной транзакции при индексации слоя		
MapSurfer	Количество объектов слоя в одной транзакции при загрузке слоя из share-файла		
MapMessages	Ограничение на количество записей в ответе при поиске объектов в точке		
Геолокация	Ограничение на количество записей в ответе при поиске объектов по области		
Ассистенты	Показывать ли всегда в слое мониторинга пользователей подписи		
Функции заданий	Частота проверки обновления объектов слоев (в секундах)		
Расписание			
Сервис учета расходных материалов			

Рис. 2.221: Количество записей в одной транзакции при индексации слоя

Количество объектов слоя в одной транзакции при загрузке слоя из shape-файла

Параметр, который отвечает за количество объектов слоя в одной транзакции для загрузки в базу данных при импорте слоя из shape-файла. По умолчанию установлено 1000 объектов (Рис. 2.222).

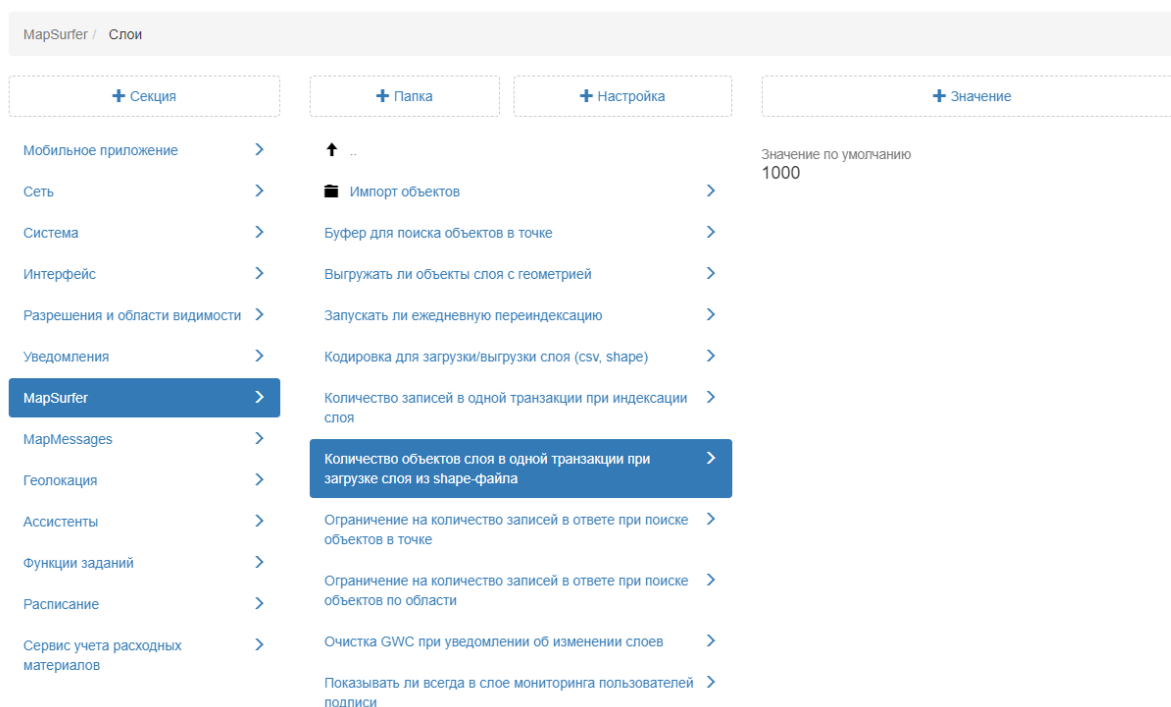


Рис. 2.222: Количество объектов слоя в одной транзакции при загрузке слоя из shape-файла

Очистка GWC при уведомлении об изменении слоев

В данной настройке администратор может отключить удаление GeoWebCache при уведомлении об изменении слоев. По умолчанию настройка отключена (Рис. 2.223).

MapSurfer / Слои			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение	>	↑ ...	Значение по умолчанию FALSE
Сеть	>	■ Импорт объектов	>
Система	>	Буфер для поиска объектов в точке	>
Интерфейс	>	Выгружать ли объекты слоя с геометрией	>
Разрешения и области видимости	>	Запускать ли ежедневную переиндексацию	>
Уведомления	>	Кодировка для загрузки/выгрузки слоя (csv, shape)	>
MapSurfer	>	Количество записей в одной транзакции при индексации слоя	>
MapMessages	>	Количество объектов слоя в одной транзакции при загрузке слоя из shape-файла	>
Геолокация	>	Ограничение на количество записей в ответе при поиске объектов в точке	>
Ассистенты	>	Ограничение на количество записей в ответе при поиске объектов по области	>
Функции заданий	>		
Расписание	>		
Сервис учета расходных материалов	>	Очистка GWC при уведомлении об изменении слоев	>
		Показывать ли всегда в слое мониторинга пользователей подписи	>

Рис. 2.223: Очистка GWC при уведомлении об изменении слоев

Показывать ли всегда в слое мониторинга пользователей подписи

В данной настройке администратор может подключить автоматическое отображение подписи пользователей при подключении слоя «Пользователи» в web-приложении «Скаут Карты». Подпись формируется на основе заполненного поля «ФИО» в карточке пользователя. По умолчанию настройка отключена (Рис. 2.224).

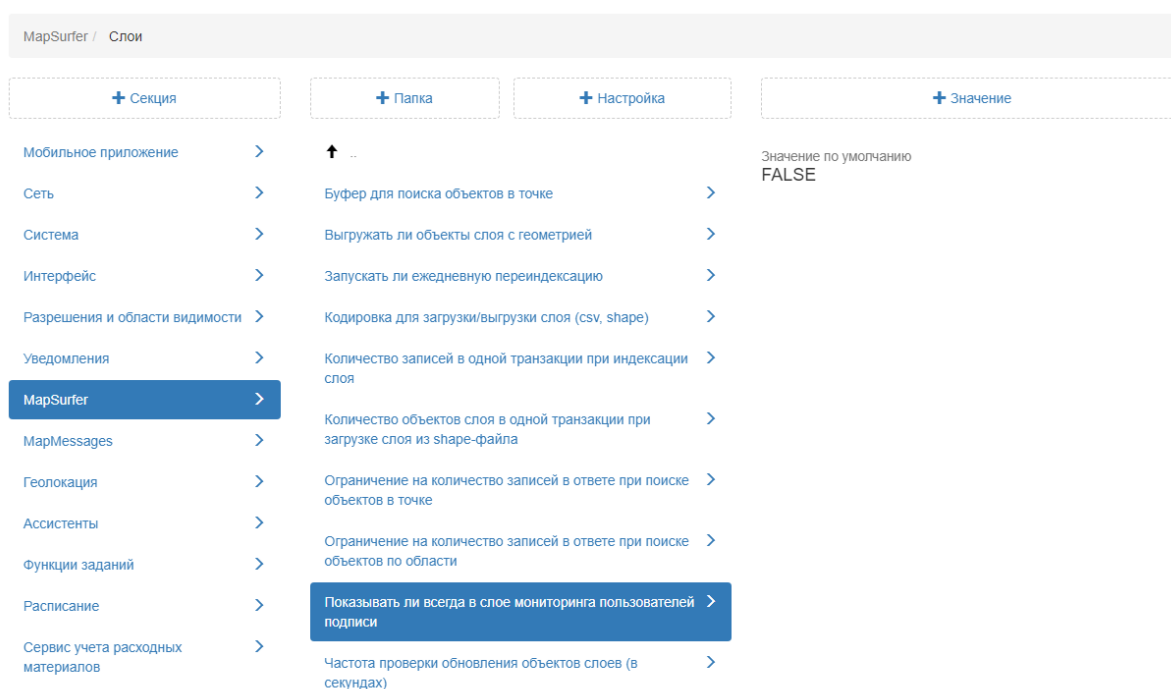


Рис. 2.224: Подключение подписи пользователей

Частота проверки обновления объектов слоев

За интервал, указанный в данной настройке, собираются события об изменениях объектов тематических слоев (например, о создании нового объекта через мобильное приложение «Скаут Задачи»). После накопления таких изменений через WebSocket отправляется событие с информацией о необходимости перерисовки соответствующих слоев в web-приложении «Скаут Карты». После этого новый объект появится автоматически (без обновления данных или переподключения слоя). Если изменения отсутствуют, то событие не отправляется. По умолчанию установлено 15 секунд (Рис. 2.225).

MapSurfer / Слои			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение	>	↑ ..	Значение по умолчанию 15
Сеть	>	Буфер для поиска объектов в точке	>
Система	>	Выгружать ли объекты слоя с геометрией	>
Интерфейс	>	Запускать ли ежедневную переиндексацию	>
Разрешения и области видимости	>	Кодировка для загрузки/выгрузки слоя (csv, shape)	>
Уведомления	>	Количество записей в одной транзакции при индексации слоя	>
MapSurfer	>	Количество объектов слоя в одной транзакции при загрузке слоя из shape-файла	>
MapMessages	>	Ограничение на количество записей в ответе при поиске объектов в точке	>
Геолокация	>	Ограничение на количество записей в ответе при поиске объектов по области	>
Ассистенты	>	Показывать ли всегда в слое мониторинга пользователей подписи	>
Функции заданий	>	Частота проверки обновления объектов слоев (в секундах)	>
Расписание	>		
Сервис учета расходных материалов	>		

Рис. 2.225: Частота проверки обновления объектов слоев

Сократитель ссылок

Сервис, позволяющий сокращать длинные ссылки в инструменте «Фиксированная ссылка» при установке параметров карты, подключении тематических слоев в приложении «Скаут Карты» в режиме «Карта» (Рис. 2.226).

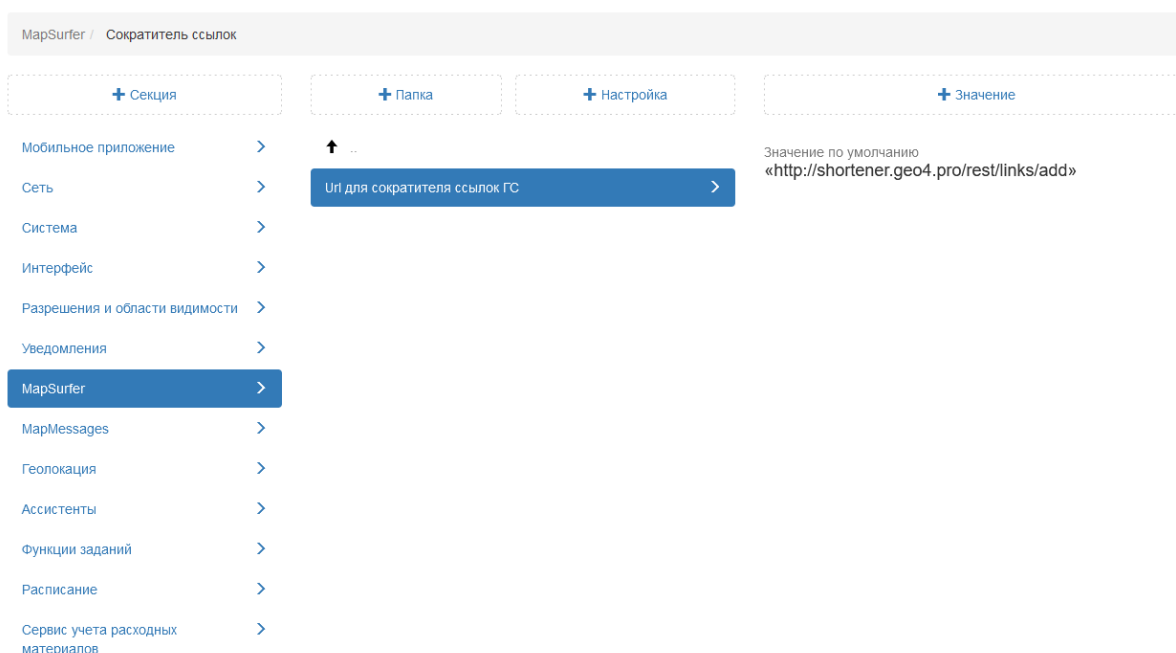


Рис. 2.226: Сократитель ссылок

Включить мобильный режим для портала

Настройка позволяет администратору отключать отображение «Скаут Карты» в мобильной версии. По умолчанию данная настройка подключена (Рис. 2.227).

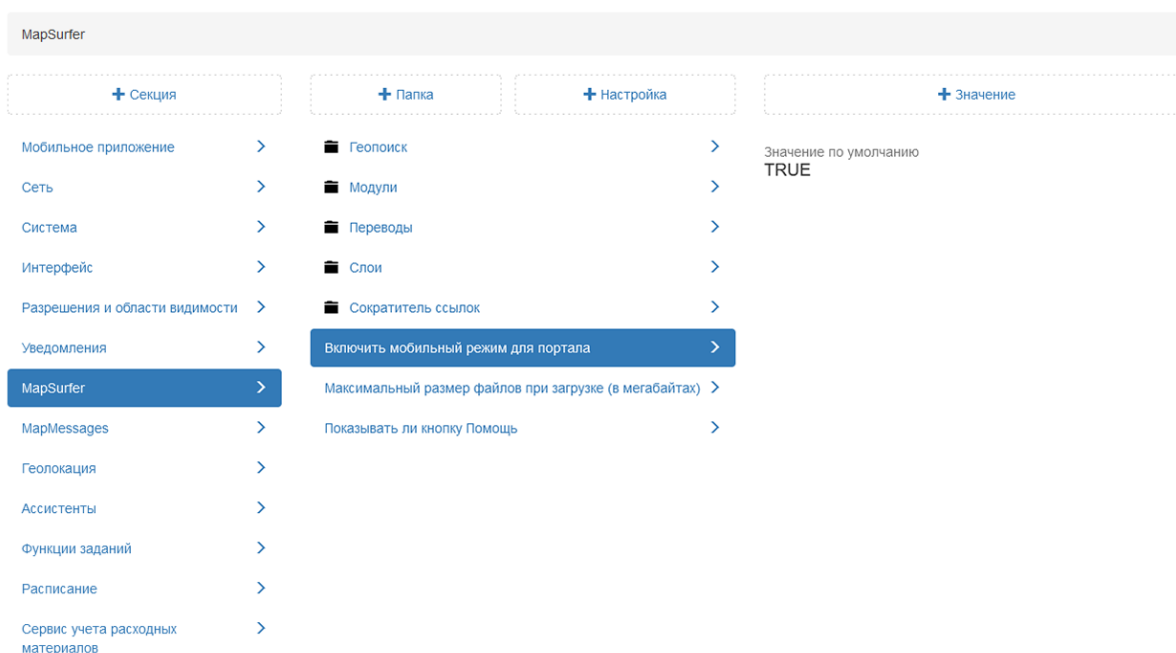


Рис. 2.227: Включить мобильный режим портала

Демо-пользователь для отображения данных без авторизации

В данной настройке администратор может задать публичного пользователя. После этого на портале без авторизации будут отображены слои, к которым есть доступ у заданного пользователя (Рис. 2.228).

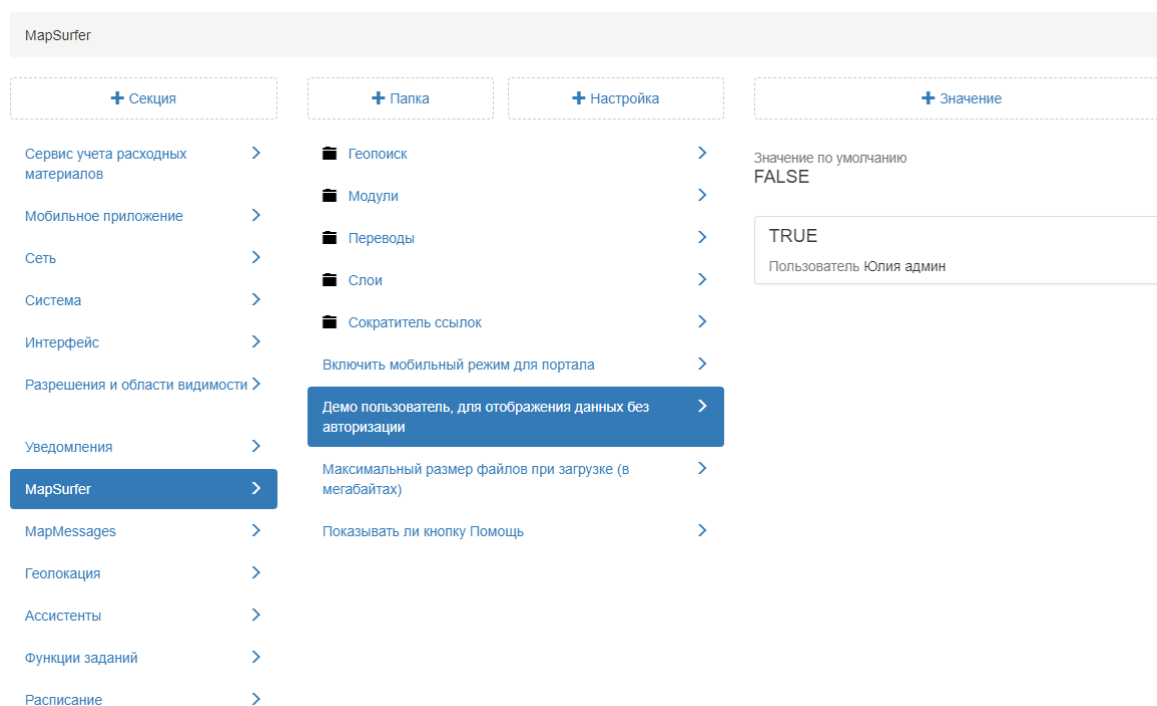


Рис. 2.228: Публичный пользователь

Максимальный размер файлов при загрузке (в мегабайтах)

Настройка, позволяющая установить максимальный объем файла для импорта в web-приложении «Скаут Карты». По умолчанию установлено 2048 мегабайт (Рис. 2.229). Если объем загружаемого файла превышает данное значение, то отобразится информационное окно с сообщением об ошибке и данный файл не будет загружен.

MapSurfer			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение >	Геопоиск >		Значение по умолчанию 2048
Сеть >	Модули >		
Система >	Переводы >		
Интерфейс >	Слои >		
Разрешения и области видимости >	Сократитель ссылок >		
Уведомления >	Включить мобильный режим для портала >		
MapSurfer >	Максимальный размер файлов при загрузке (в мегабайтах) >		
MapMessages >	Показывать ли кнопку Помощь >		
Геолокация >			
Ассистенты >			
Функции заданий >			
Расписание >			
Сервис учета расходных материалов >			

Рис. 2.229: Максимальный размер файла для загрузки

Показывать ли кнопку Помощь

Данная настройка позволяет при необходимости скрывать кнопку «Помощь» в панели администрирования. По умолчанию настройка подключена (Рис. 2.230).

MapSurfer			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение >	Геопоиск >		Значение по умолчанию TRUE
Сеть >	Модули >		
Система >	Переводы >		
Интерфейс >	Слои >		
Разрешения и области видимости >	Сократитель ссылок >		
Уведомления >	Включить мобильный режим для портала >		
MapSurfer >	Максимальный размер файлов при загрузке (в мегабайтах) >		
MapMessages >	Показывать ли кнопку Помощь >		
Геолокация >			
Ассистенты >			
Функции заданий >			
Расписание >			
Сервис учета расходных материалов >			

Рис. 2.230: Отключение кнопки «Помощь»

2.3.3.7.9 Секция «MapMessages»

Секция позволяет администратору настраивать дополнительные опции для работы в настольном приложении «Скаут Диспетчер» (Рис. 2.231). При необходимости администратор может задать новое значение, выделив настройку, затем нажать «+Значение». В открывшемся окне следует включить/отключить тумблер или ввести необходимое наименование, а затем заполнить оставшиеся поля. Подробное описание процесса добавления нового значения приведено в разделе 2.2.3.7 Блок «Настройки» (с. 124).

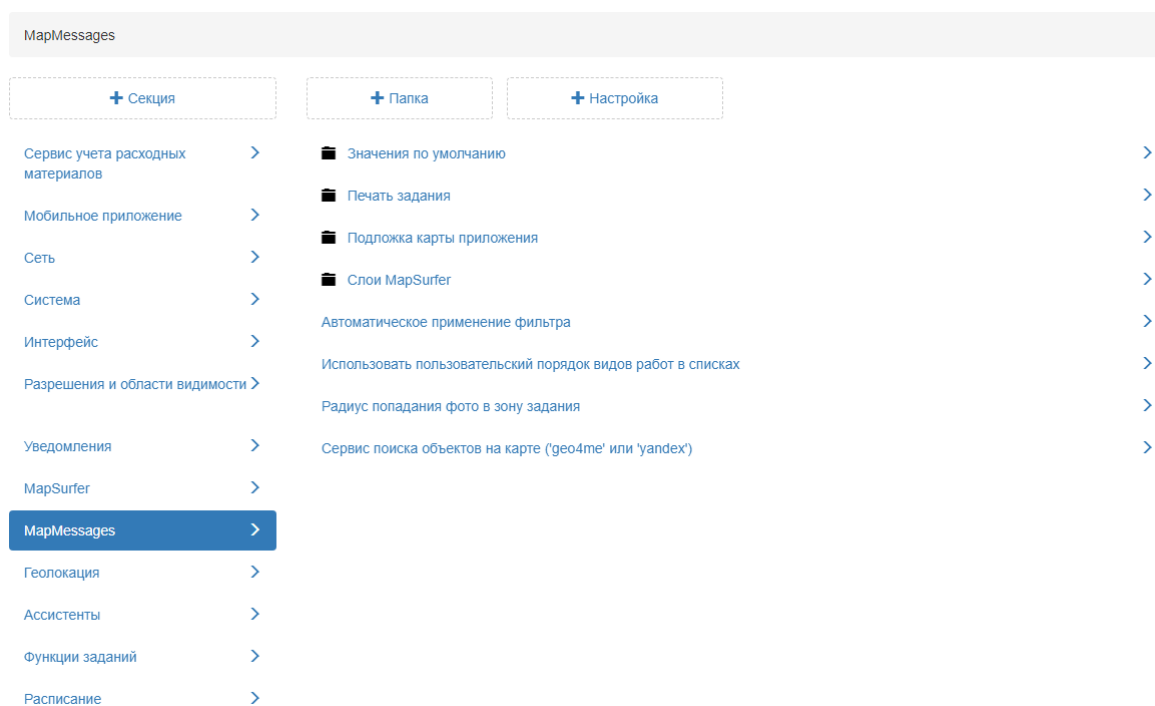


Рис. 2.231: Секция «MapMessages»

Значения по умолчанию

Настройка позволяет администратору указать значения, которые будут автоматически заполняться при создании заданий в настольном приложении «Скаут Диспетчер» (Рис. 2.232). Таким образом, после добавления значения пользователю при создании задания не требуется вручную заполнять данные поля. Они будут заполнены автоматически.

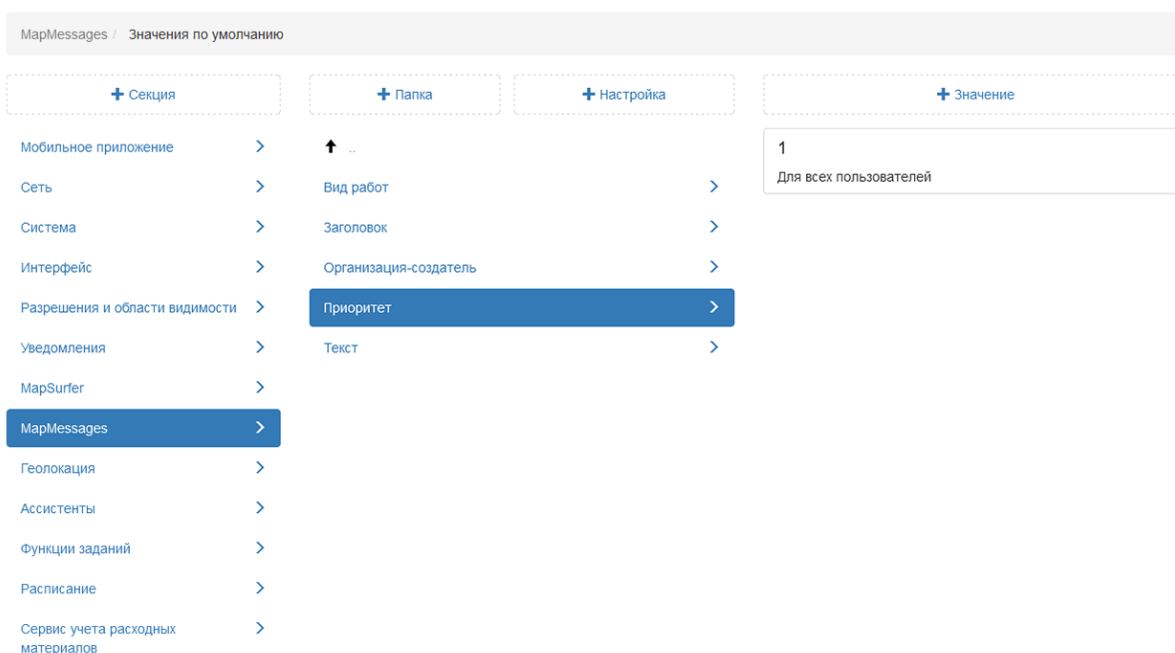


Рис. 2.232: Значения по умолчанию

Печать задания

Настройка позволяет администратору при необходимости скрывать карту при печати заданий в настольном приложении «Скаут Диспетчер» (Рис. 2.233).

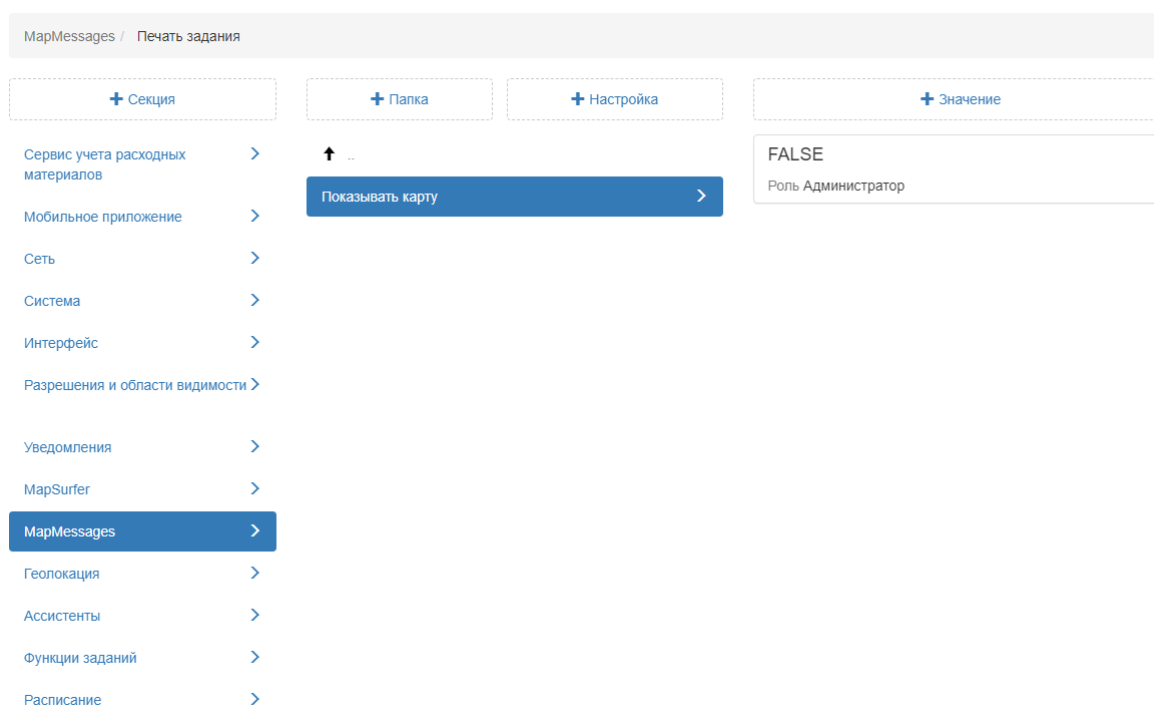


Рис. 2.233: Печать задания

Подложка карты приложения

Настройка позволяет администратору добавить свою карту в качестве базового слоя для работы в настольном приложении «Скаут Диспетчер».

URL TMS-сервиса

В данной настройке администратор может ввести URL TMS-сервиса для указания своей карты в качестве базового слоя (Рис. 2.234).

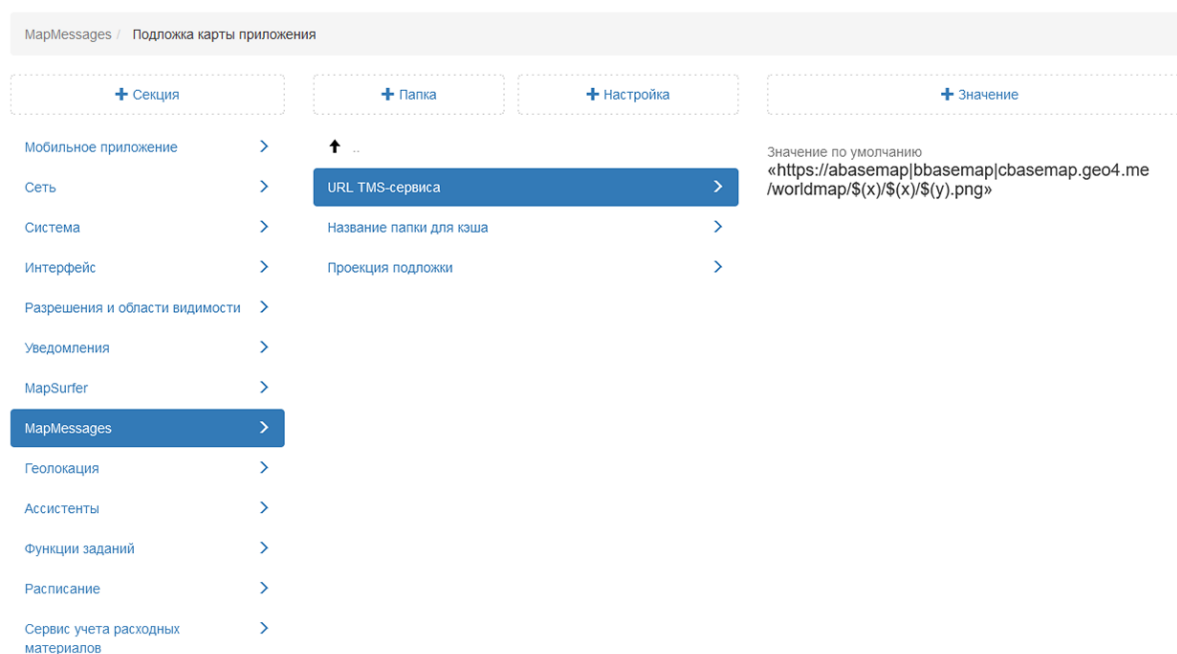


Рис. 2.234: Подложка карты приложения

Название папки для кэша

Настройка позволяет администратору задать новую папку хранения кэша карты для работы в настольном приложении «Скаут Диспетчер».

Проекция подложки

Администратор в данной настройке может ввести свою проекцию для базового слоя карты (в формате PROJ.4).

Слои MapSurfer

Данная настройка позволяет администратору указать через запятую id слоев, которые будут отображаться по умолчанию на карте в окне задания (Рис. 2.235).

MapMessages / Слои MapSurfer

+ Секция + Папка + Настройка + Значение

Мобильное приложение >
 Сеть >
 Система >
 Интерфейс >
 Разрешения и области видимости >
 Уведомления >
 MapSurfer >
MapMessages >
 Геолокация >
 Ассистенты >
 Функции заданий >
 Расписание >
 Сервис учета расходных материалов >

↑ ...
 Слои по умолчанию (Пример: '847,867') >

Значение по умолчанию
 Пустая строка

Рис. 2.235: Значения по умолчанию

Автоматическое применение фильтра

В данной настройке администратор может подключить автоматическое применение фильтра к заданиям в настольном приложении «Скаут Диспетчер». По умолчанию данная настройка подключена (Рис. 2.236). Если будет создано значение с выключенным тумблером, то в этом случае пользователю для применения фильтра следует нажать «Применить».

MapMessages			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение	Значения по умолчанию		Значение по умолчанию TRUE
Сеть	Подложка карты приложения		
Система	Слой MapSurfer		
Интерфейс	Автоматическое применение фильтра		
Разрешения и области видимости	Использовать пользовательский порядок видов работ в списках		
Уведомления	Радиус попадания фото в зону задания		
MapSurfer	Сервис поиска объектов на карте ('geo4me' или 'yandex')		
MapMessages			
Геолокация			
Ассистенты			
Функции заданий			
Расписание			
Сервис учета расходных материалов			

Рис. 2.236: Автоматическое применение фильтра

Радиус попадания фото в зону задания

Настройка позволяет администратору указывать радиус гео-зоны точки задания. По умолчанию установлен радиус 150 метров (Рис. 2.237).

MapMessages			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение	Значения по умолчанию		Значение по умолчанию 150
Сеть	Подложка карты приложения		
Система	Слой MapSurfer		
Интерфейс	Автоматическое применение фильтра		
Разрешения и области видимости	Использовать пользовательский порядок видов работ в списках		
Уведомления	Радиус попадания фото в зону задания		
MapSurfer	Сервис поиска объектов на карте ('geo4me' или 'yandex')		
MapMessages			
Геолокация			
Ассистенты			
Функции заданий			
Расписание			
Сервис учета расходных материалов			

Рис. 2.237: Радиус попадания фото в зону задания

2.3.3.7.10 Секция «Геолокация»

В секции представлены дополнительные настройки мониторинга геопозиции в мобильном приложении «Скаут Задачи» (Рис. 2.238). Данные настройки позволяют администратору самостоятельно определить, какой режим установлен на сервере. При необходимости администратор может задать новое значение, выделив настройку, затем нажать «+Значение». В открывшемся окне следует включить/отключить тумблер или ввести необходимое наименование, а затем заполнить оставшиеся поля. Подробное описание процесса добавления нового значения приведено в разделе 2.2.3.7 Блок «Настройки» (с. 124).

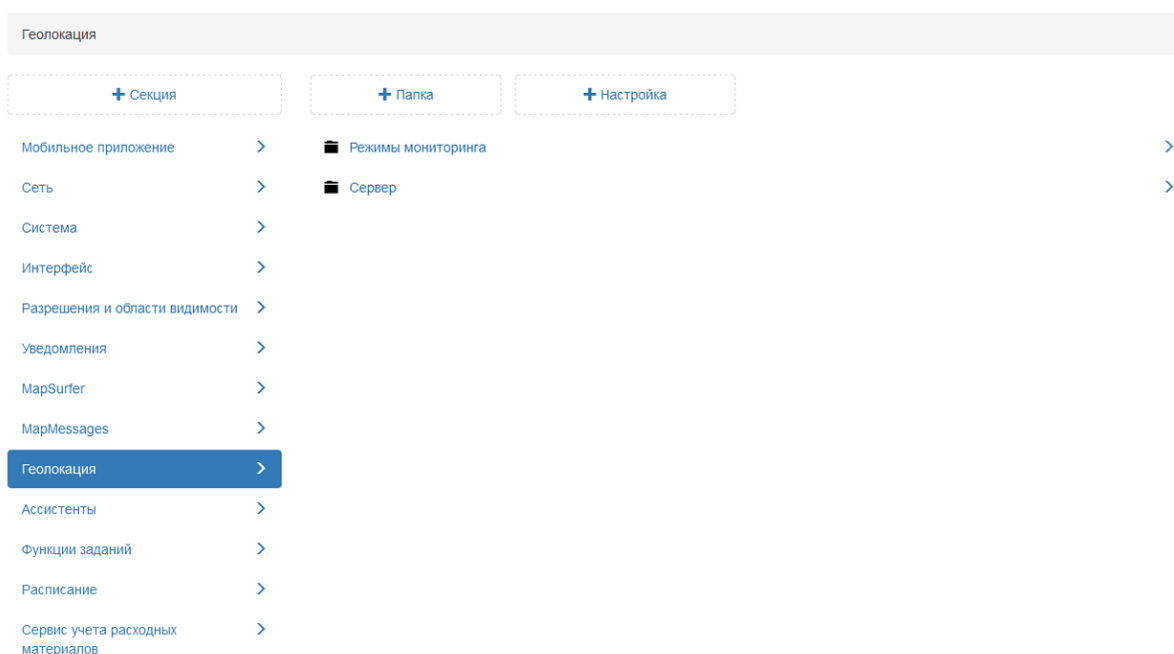


Рис. 2.238: Секция «Геолокация»

Режимы мониторинга

Существует 5 режимов мониторинга устройств пользователей мобильного приложения, отличающихся точностью определения местоположения. В режиме максимально точного определения увеличена частота передачи точек местоположения на сервер. В режиме минимальной точности местоположение устройств передается реже, однако данный режим позволяет экономить заряд батареи устройства пользователя.

Режим соответствует номеру страницы рядом с операционной системой девайса (от 0 до 4):

- 0 – максимально точное определение местоположение;

- 4 – минимальное определение местоположения (Рис. 2.239).

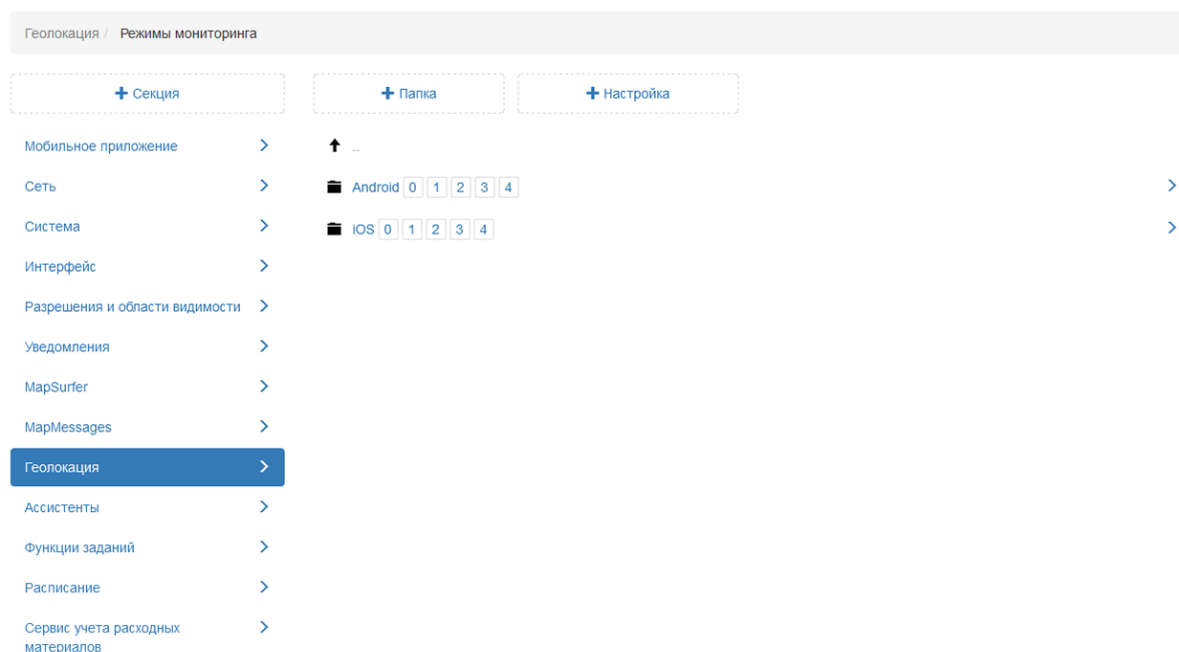


Рис. 2.239: Режимы мониторинга

Каждый режим имеет свой набор настроек. Для перехода к настройкам определенного режима администратору следует нажать на номер страницы.

Android

В данной папке представлены настройки геолокации в мобильном приложении «Скаут Задачи» для операционной системы Android (Рис. 2.240). После добавления нового значения в представленные настройки пользователю необходимо обновить данные в мобильном приложении.

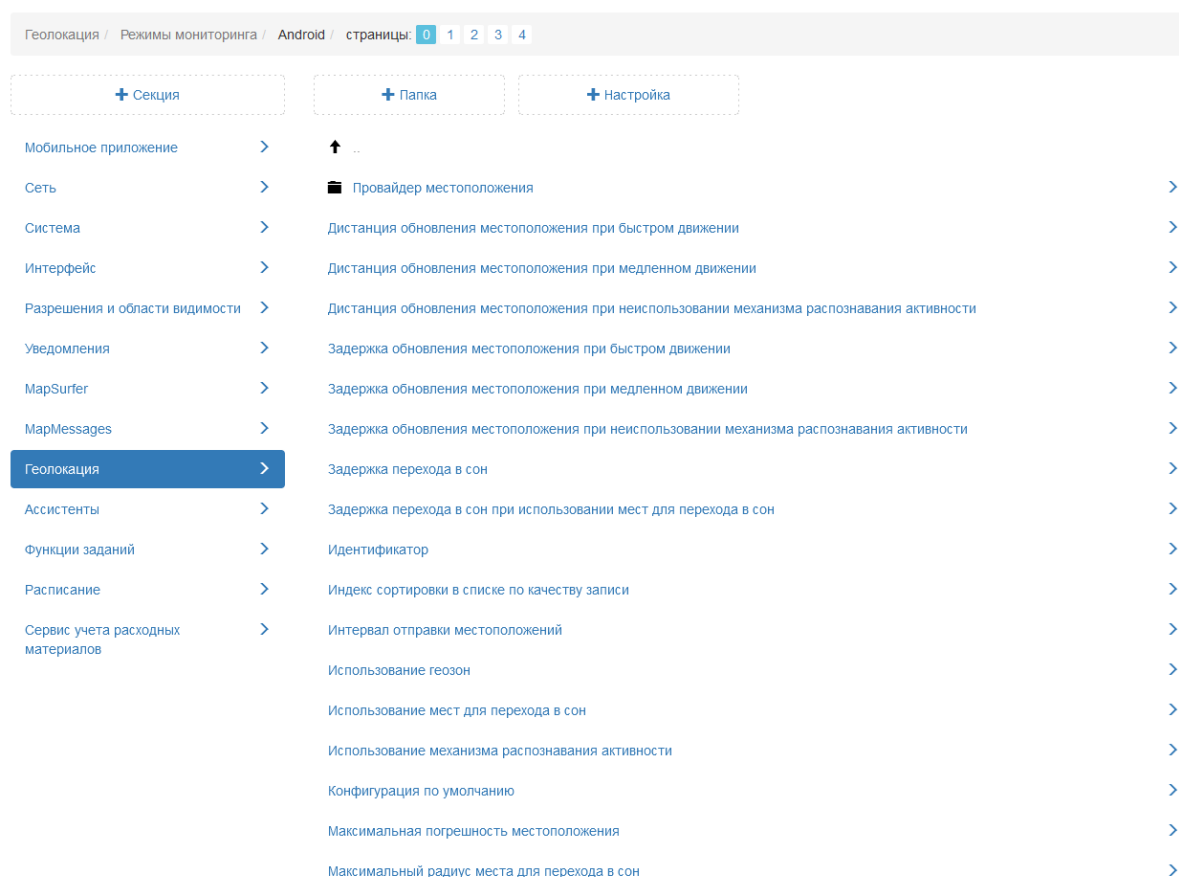


Рис. 2.240: Настройки режима мониторинга для операционной системы Android

Провайдер местоположения

Настройка предоставляет возможность задать провайдера для окна «Отметить мое местоположение» в мобильном приложении «Скаут Задачи». Доступные следующие провайдеры:

- **gps** (по умолчанию) – этот провайдер определяет местоположение с помощью спутников. В зависимости от условий этому провайдеру может потребоваться некоторое время для определения местоположения;
- **network** – определяет местоположение на основе доступности вышки сотовой связи и точек доступа WiFi. Результаты извлекаются с помощью поиска в сети;
- **passive** – наименее точный провайдер. Этот провайдер получает данные о местоположении, когда другие приложения или службы запрашивают их, фактически не запрашивая местоположения самостоятельно.

Дистанция обновления местоположения при быстром движении

Настройка используется для фильтрации точек местоположения при быстром движении, например в автомобиле. Администратор может задать, через сколько метров устройству необ-

ходимо запрашивать местоположение пользователя при данном виде движения.

Дистанция обновления местоположения при медленном движении

Настройка используется для фильтрации точек местоположения при медленном движении, например при ходьбе. Администратор может задать, через сколько метров устройству необходимо запрашивать местоположение пользователя при данном виде движения.

Задержка перехода в сон

В настройке указано, через сколько секунд при отсутствии движения пользователя мониторинг местоположения будет переведен в режим ожидания.

Идентификатор

В настройке указан id выбранного режима мониторинга местоположения пользователей. Настройка используется для мобильного приложения. Существует 5 режимов мониторинга геопозиции. Исходя из данного индекса, происходит их сортировка в интерфейсе мобильного приложения.

Интервал отправки записанных точек

В данной настройке указано, с какой частотой (в секундах) будут отправляться точки местоположения пользователя на сервер.

Конфигурация по умолчанию

В данной настройке указано, какой из представленных режимов геомониторинга активирован на сервере.

Максимальная погрешность местоположения

Настройка задает допустимую погрешность координат. Если координата превышает данную погрешность, то она учитываться не будет.

Название

В данной настройке отображается название выбранного режима мониторинга местоположения пользователей.

Описание

Настройка содержит краткое описание работы выбранного режима мониторинга.

В настройках **Порт AutoMap-демона** и **Хост AutoMap-демона** прописаны адрес и порт для подключения к серверу.

iOS

В данной папке представлены настройки геолокации в мобильном приложении «Скаут Задачи» для операционной системы iOS. После добавления нового значения в представленные настройки пользователю необходимо перезапустить мобильное приложение.

Модули

Использование данных акселерометра для определения типа активности

В данной настройке администратор может добавить возможность использования акселерометра в мобильном устройстве, что улучшит качество передаваемых данных (Рис. 2.241). Подключение данного датчика позволит также получать информацию о скорости и направлении передвижения. Однако, использование датчиков мобильного устройства влечет за собой повышенный расход аккумулятора устройства.

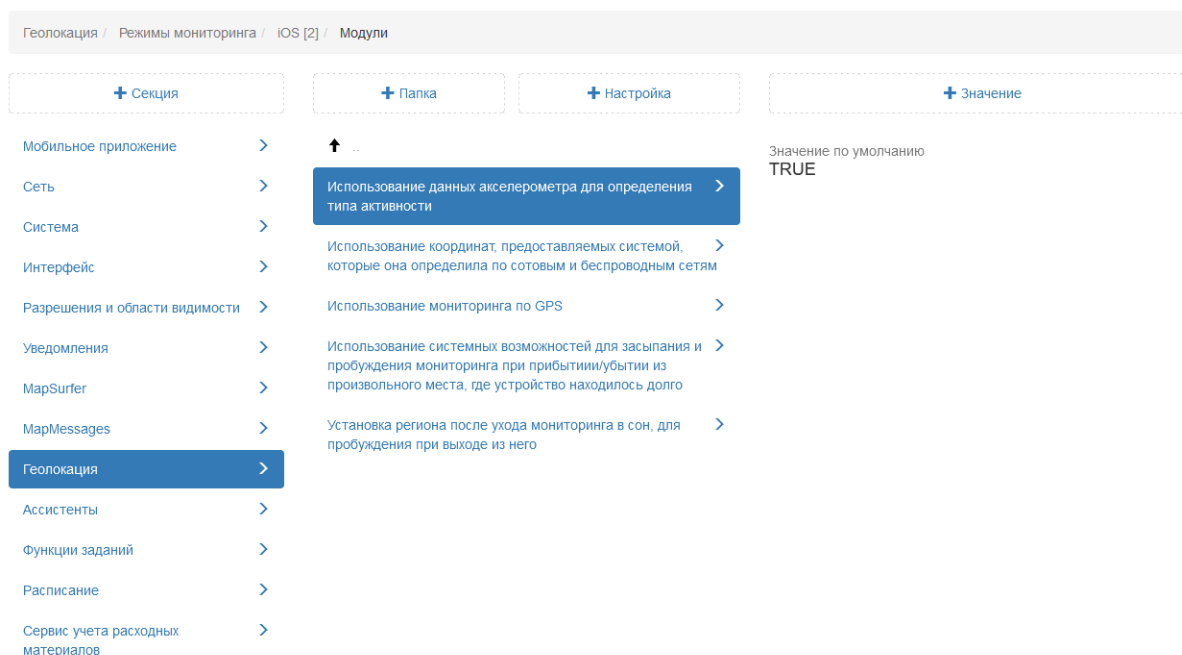


Рис. 2.241: Использование данных акселерометра

Использование координат, предоставляемых системой, которые она определила по сотовым и беспроводным сетям

Определение местоположения на iOS устройствах по умолчанию происходит по сотовым и беспроводным сетям. Выбрать

только один из данных вариантов не предоставляется возможным. Данная настройка по умолчанию подключена (Рис. 2.242).

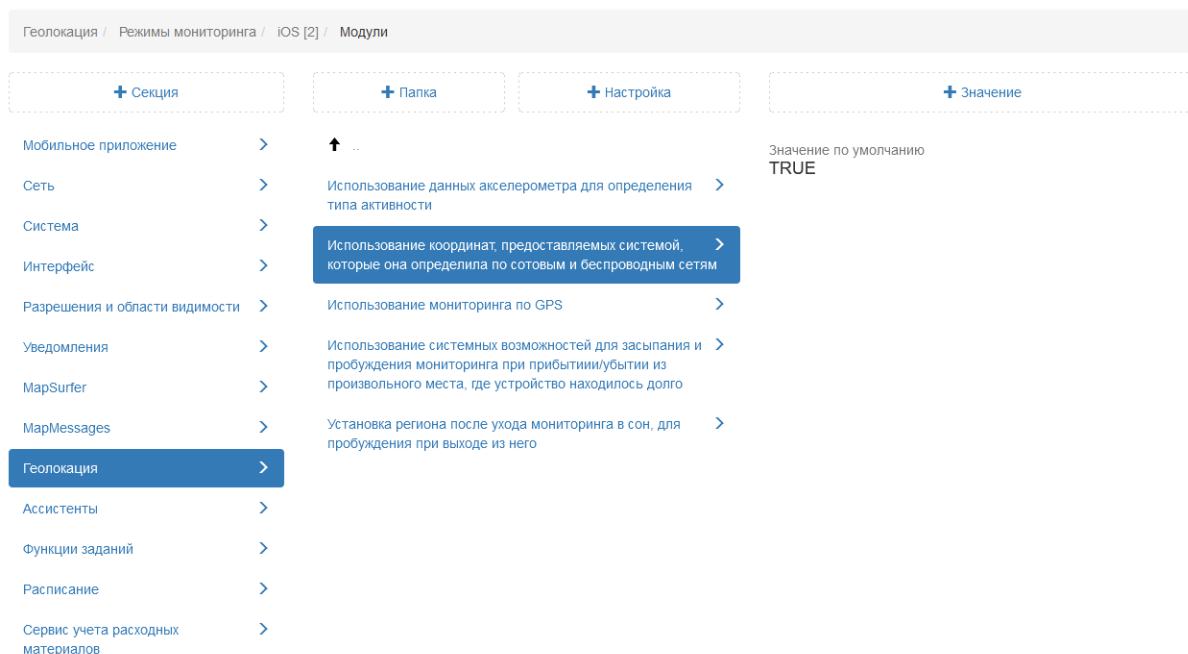


Рис. 2.242: Определение координат по сотовым и беспроводным сетям

Использование мониторинга по GPS

В данной настройке указано, что определение местоположения на iOS устройствах происходит также и по GPS. Данная настройка по умолчанию подключена (Рис. 2.243).

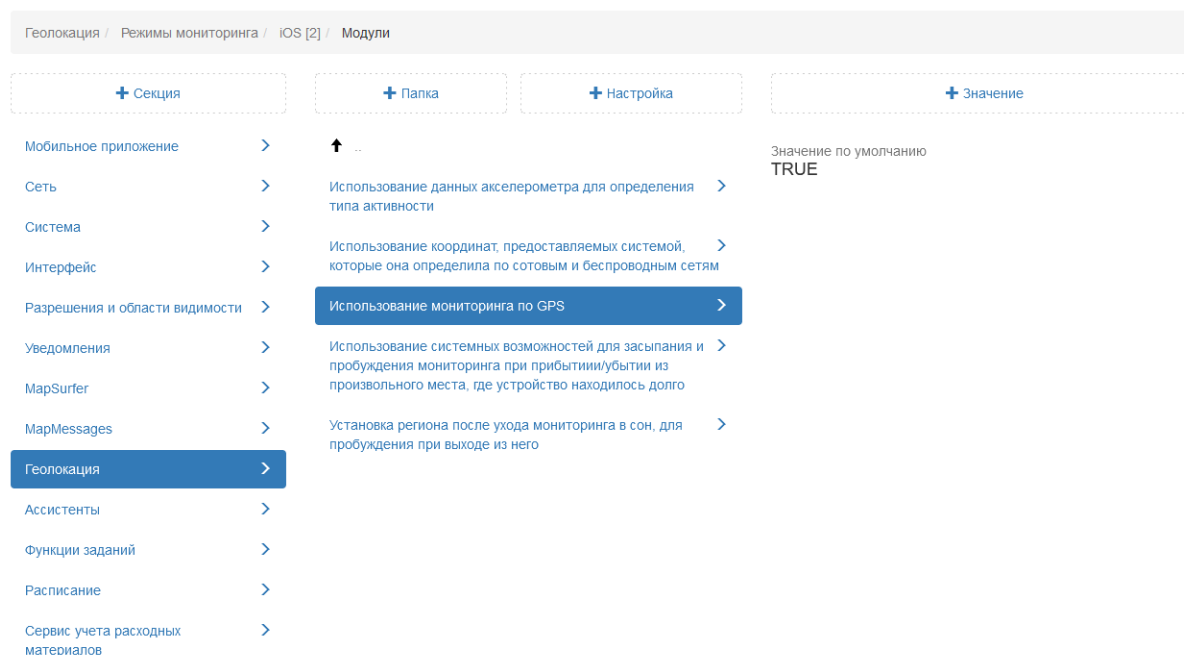


Рис. 2.243: Использование мониторинга по GPS

Использование системных возможностей для засыпания и пробуждения мониторинга при прибытии/убытии из произвольного места, где устройство находилось долго и Установка региона после ухода мониторинга в сон, для пробуждения при выходе из него

Применение данных настроек позволяет не отправлять в систему данные, если пользователь находится длительное время в одном месте (дом, офис). Настройка переводит приложение в режим ожидания спустя время, которое указано в настройке **Задержка перехода в сон** (Рис. 2.244).

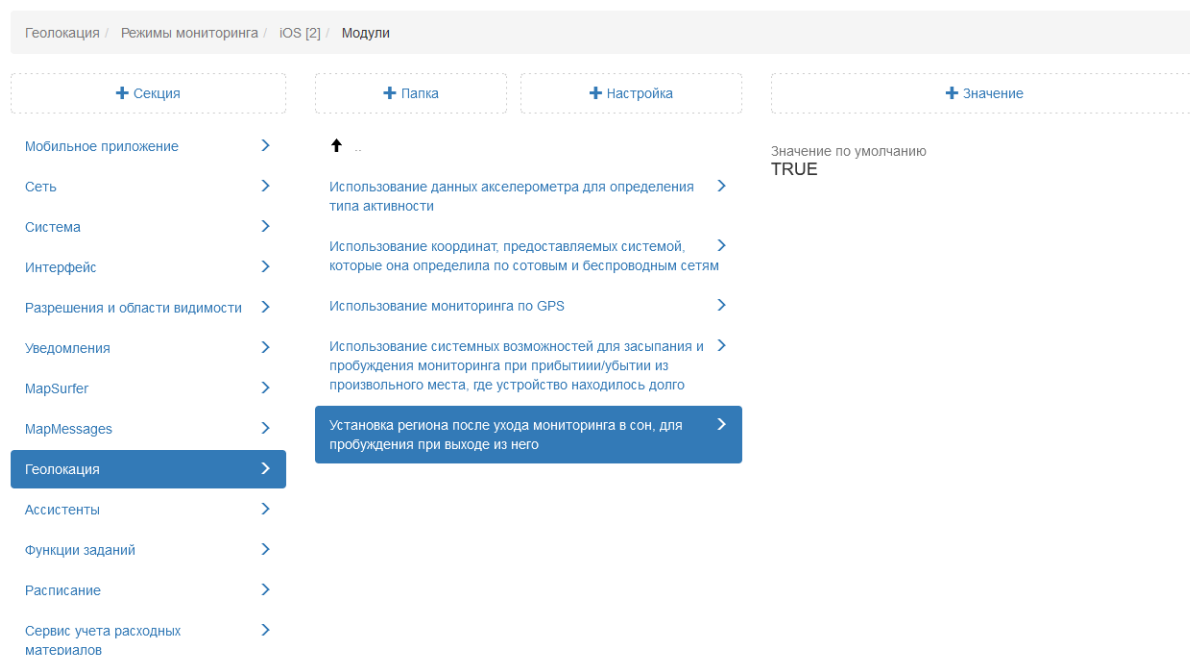


Рис. 2.244: Установка региона после ухода мониторинга в сон, для пробуждения при выходе из него

Настройки мониторинга при быстром движении

Желаемая точность

Настройка используется для фильтрации точек местоположения при быстром движении, например в автомобиле. Если радиус точки больше заданного значения, эти точки не используются (Рис. 2.245).

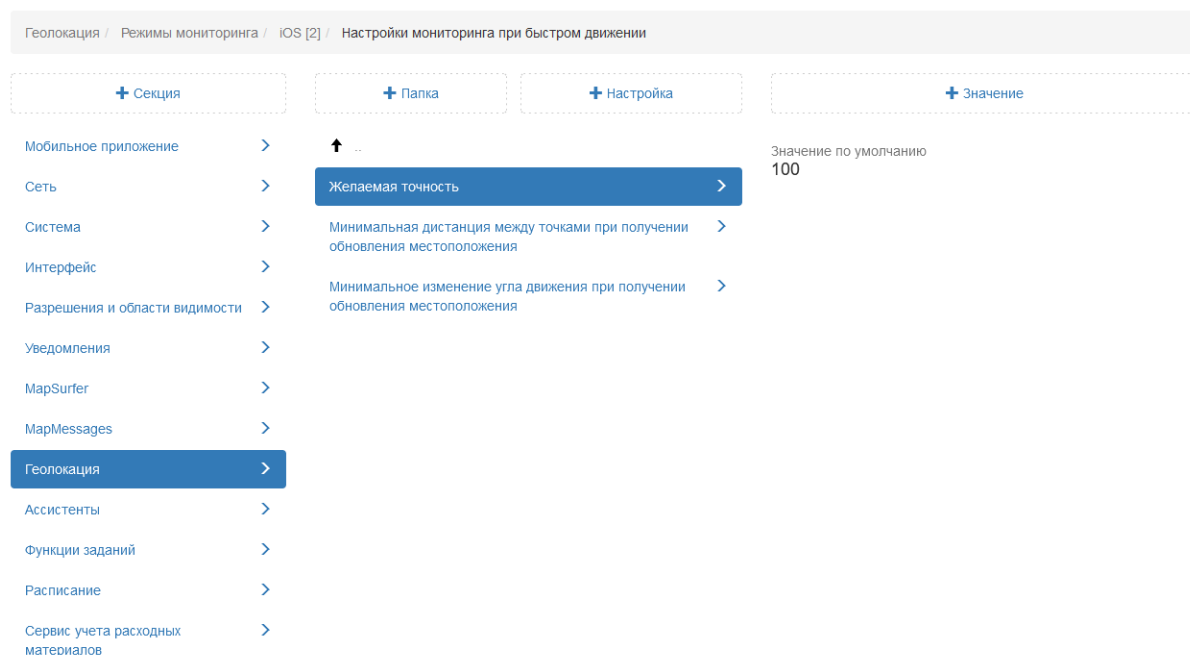


Рис. 2.245: Желаемая точность при медленном движении

Минимальная дистанция между точками при получении обновления местоположения

Настройка используется для фильтрации точек. Администратор может указать, через сколько метров нужно записать новую точку. Например, система добавит новую точку только тогда, когда пользователь преодолеет дистанцию в 200 метров (Рис. 2.246). Однако, частая отправка местоположения влечет за собой повышенный расход аккумулятора устройства.

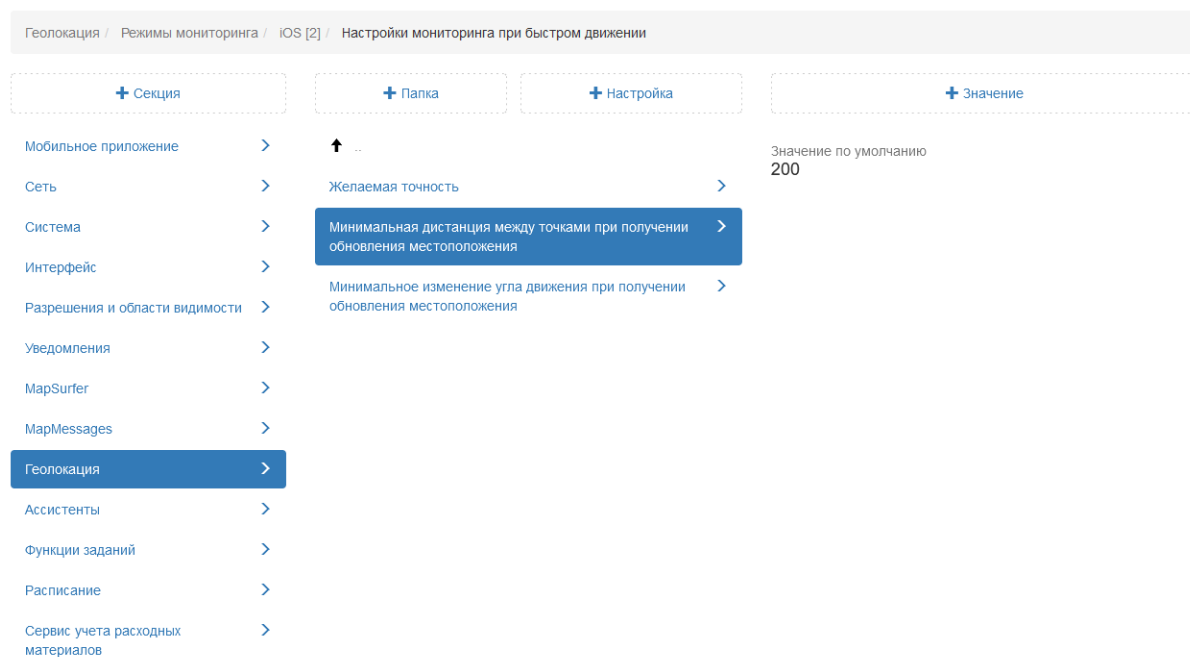


Рис. 2.246: Минимальная дистанция между точками при получении обновления местоположения

Минимальное изменение угла движения, при получении обновления местоположения

Настройка используется для фильтрации точек. Администратор может задать минимальный угол движения в градусах. Так например, если угол соответствует минимальному значению, то это изменение считается незначительным и угол движения меняться не будет (Рис. 2.247).

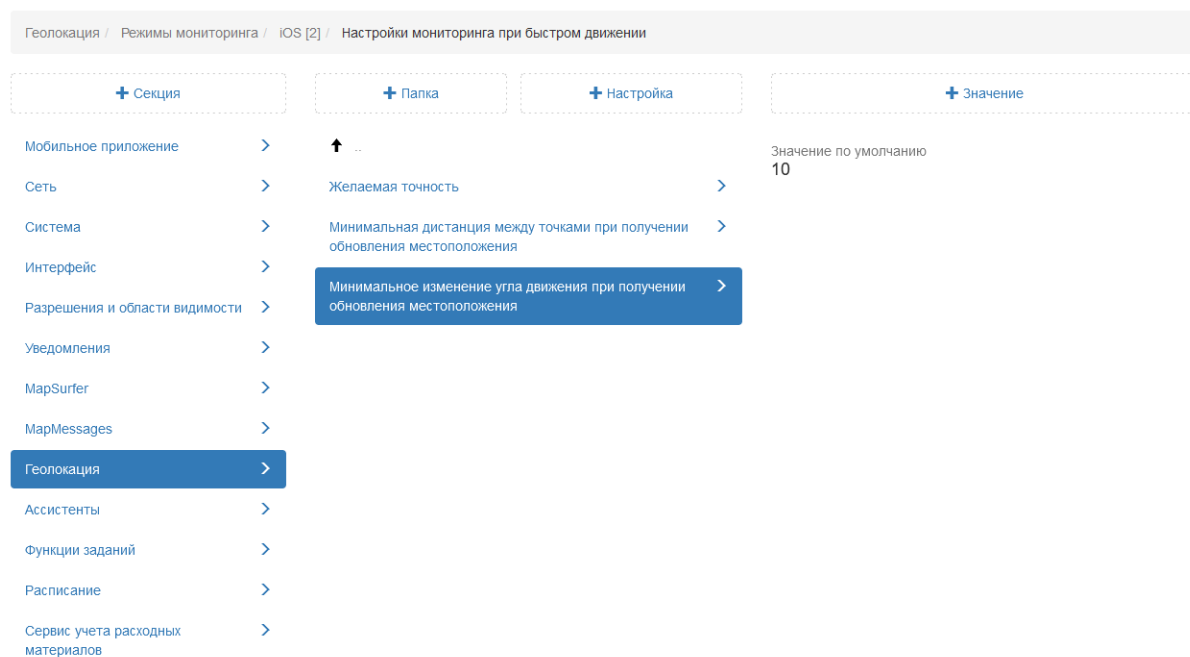


Рис. 2.247: Минимальное изменение угла движения

Настройка мониторинга при медленном движении

Желаемая точность

Настройка используется для фильтрации точек местоположения при медленном движении, например при ходьбе. Если радиус точки больше заданного значения, эти точки не используются (Рис. 2.248).

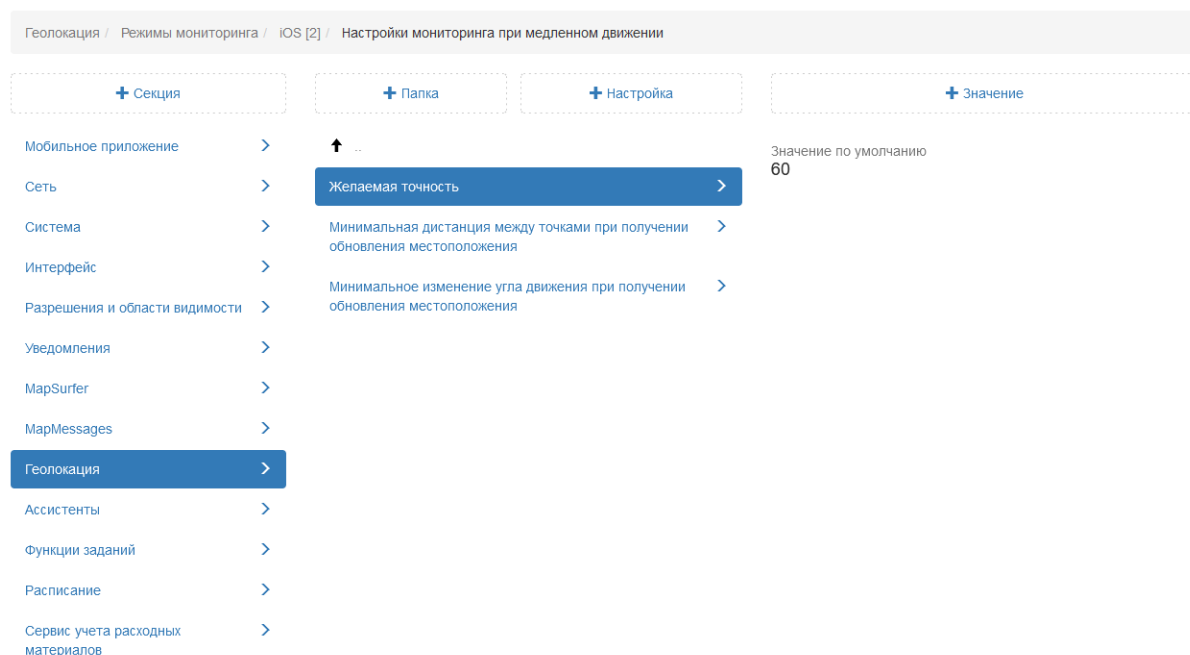


Рис. 2.248: Желаемая точность при медленном движении

Минимальная дистанция между точками при получении обновления местоположения

Настройка используется для фильтрации точек. Администратор может указать, через сколько метров нужно записать новую точку. Например, система добавит новую точку только тогда, когда пользователь преодолет дистанцию в 70 метров (Рис. 2.249). Однако, частая отправка местоположения влечет за собой повышенный расход аккумулятора устройства.

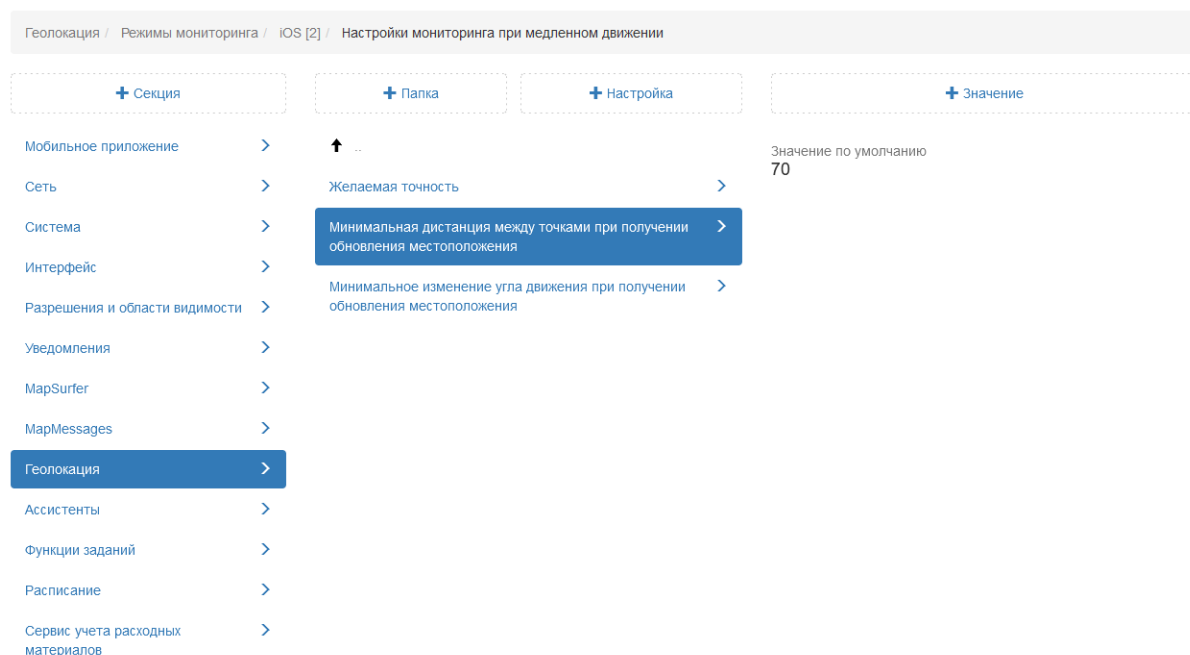


Рис. 2.249: Минимальная дистанция между точками при получении обновления местоположения

Минимальное изменение угла движения при получении обновления местоположения

Настройка используется для фильтрации точек. Администратор может задать минимальный угол движения в градусах. Если угол соответствует минимальному значению, то это изменение считается незначительным и угол движения пользователя меняться не будет (Рис. 2.250).

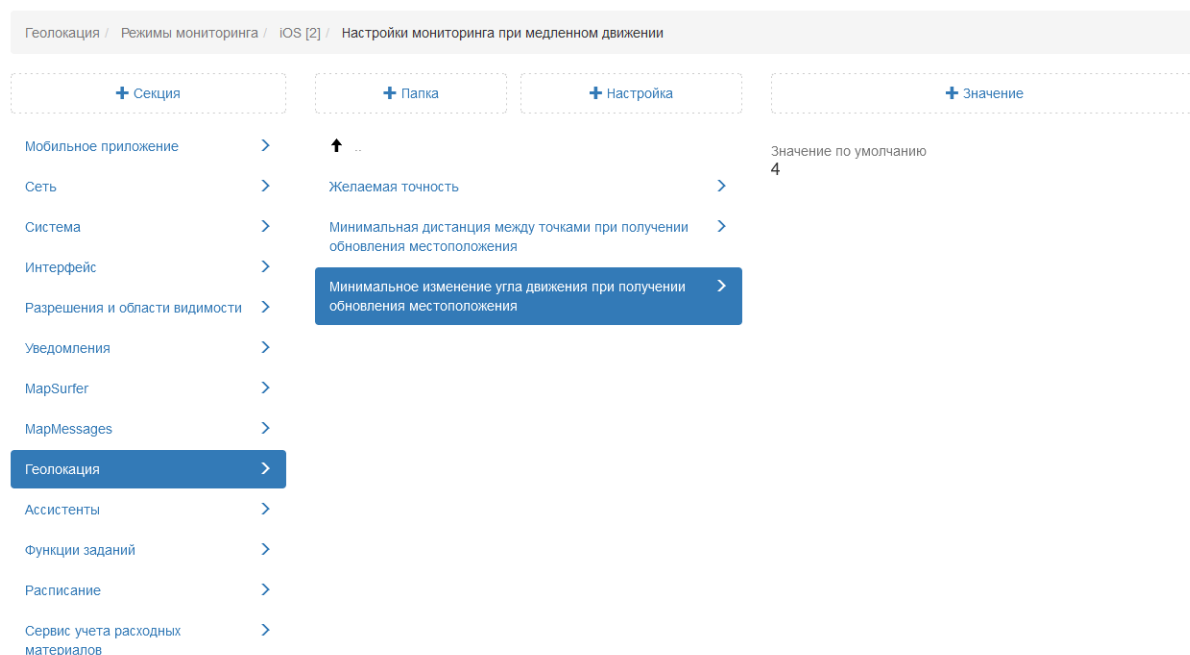


Рис. 2.250: Минимальное изменение угла движения

Задержка перехода в сон

В настройке указано, через сколько секунд при отсутствии движения пользователя мониторинг местоположения будет переведен в режим ожидания (Рис. 2.251).

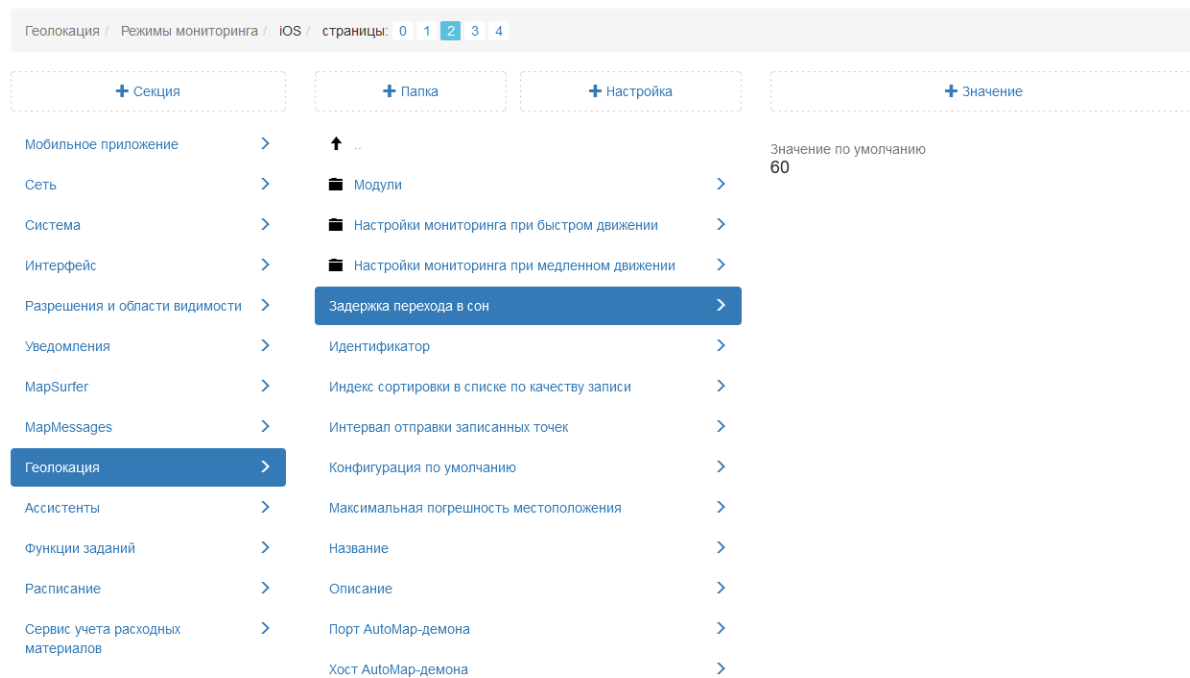


Рис. 2.251: Задержка перехода в сон

Идентификатор

В настройке указан id выбранного режима мониторинга местоположения пользователей (Рис. 2.252).

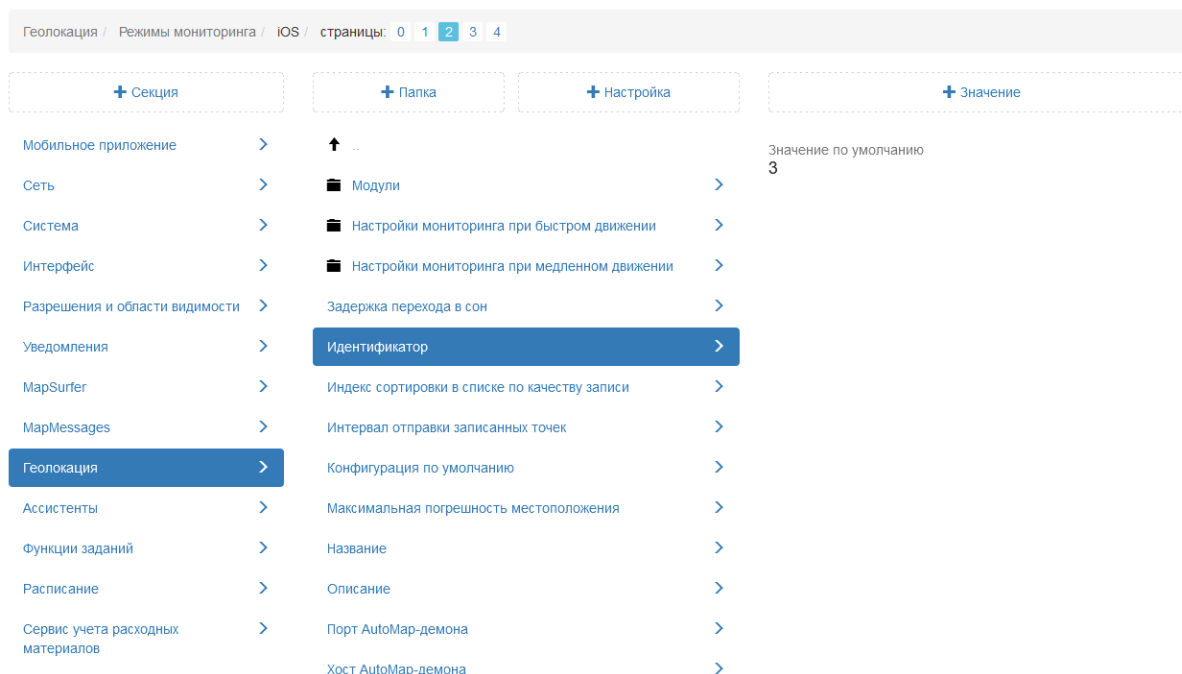


Рис. 2.252: Идентификатор режима мониторинга

Индекс сортировки в списке по качеству записей

Настройка используется для мобильного приложения. Существуют 5 режимов мониторинга геопозиции. Исходя из данного индекса происходит их сортировка в интерфейсе мобильного приложения (Рис. 2.253).

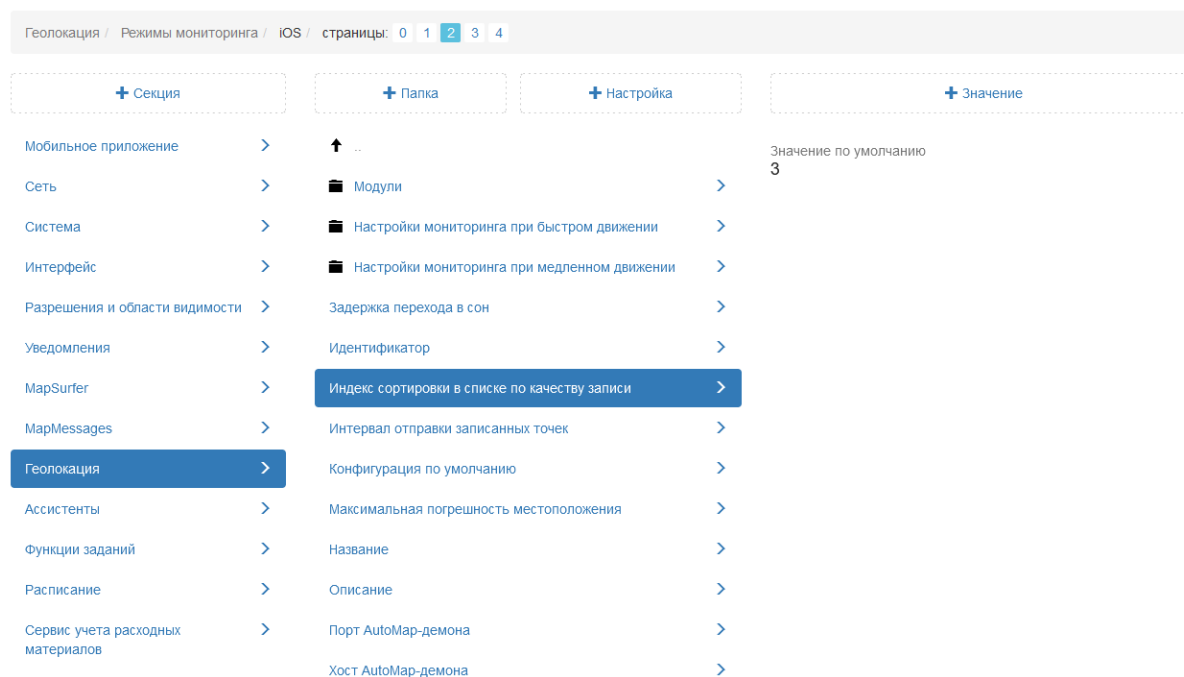


Рис. 2.253: Индекс сортировки в списке по качеству записей

Интервал отправки записанных точек

В данной настройке указано, с какой частотой (в секундах) будут отправляться точки местоположения пользователя на сервер (Рис. 2.254).

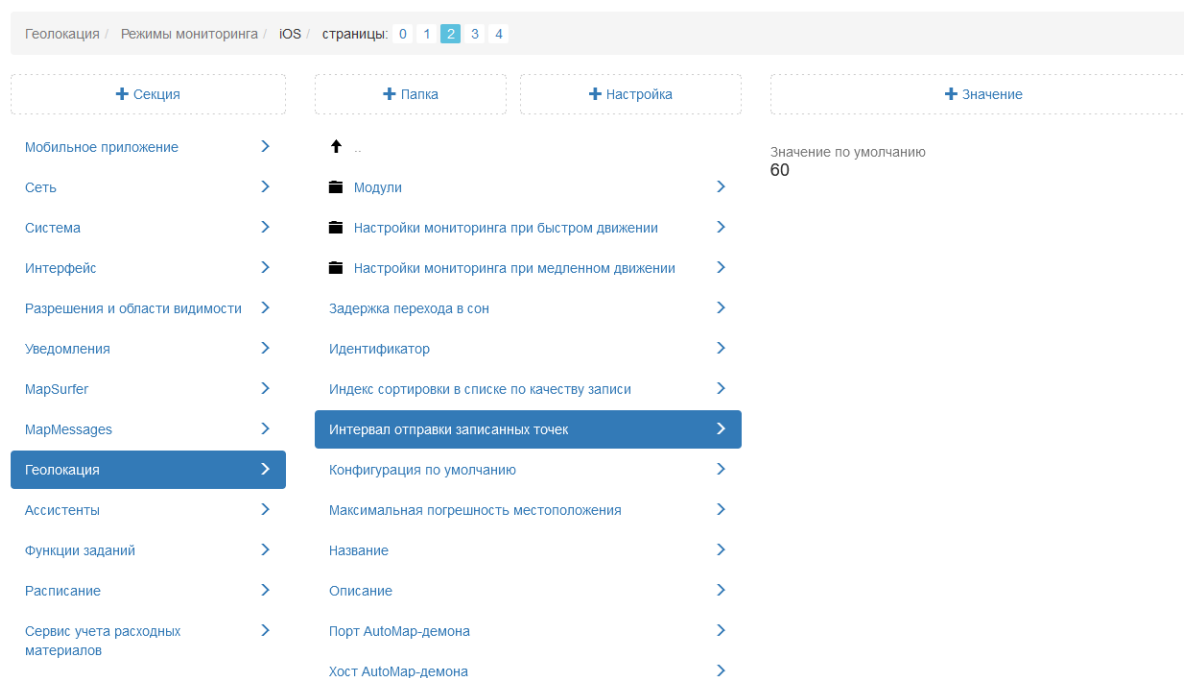


Рис. 2.254: Интервал отправки записанных точек

Конфигурация по умолчанию

В настройке отображается режим геомониторинга, активированный на сервере (Рис. 2.255).

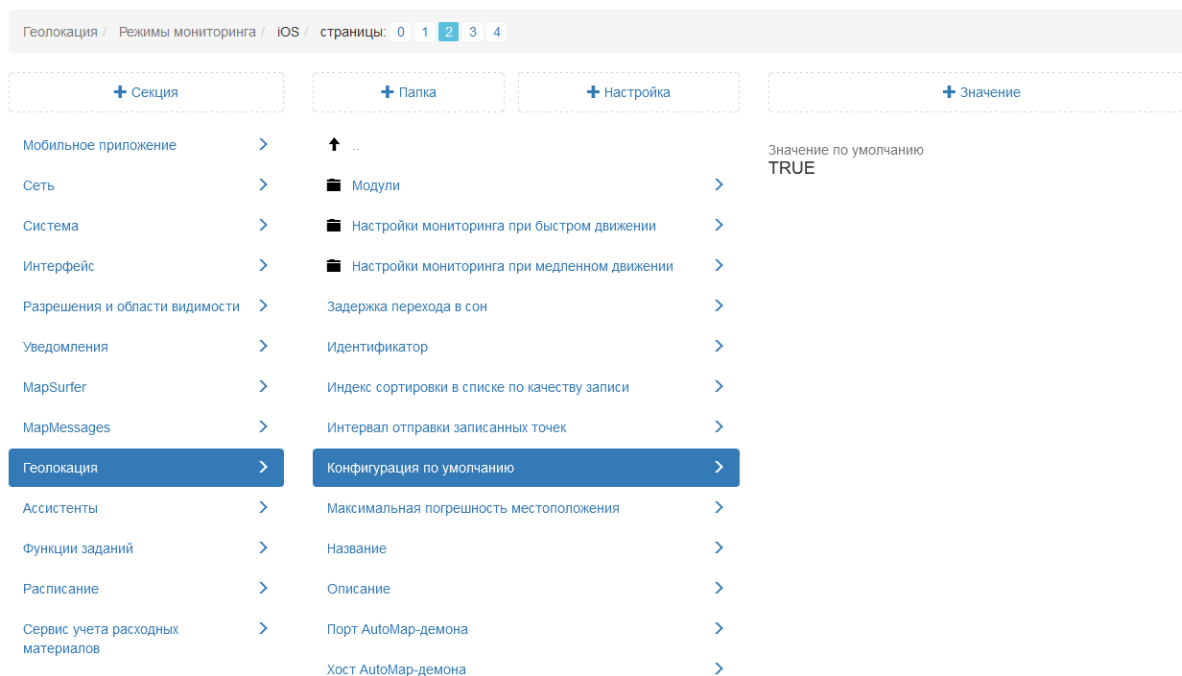


Рис. 2.255: Конфигурация по умолчанию

Максимальная погрешность местоположения

Настройка задает допустимую погрешность координат. Если координата превышает данную погрешность, то она учитываться не будет (Рис. 2.256).

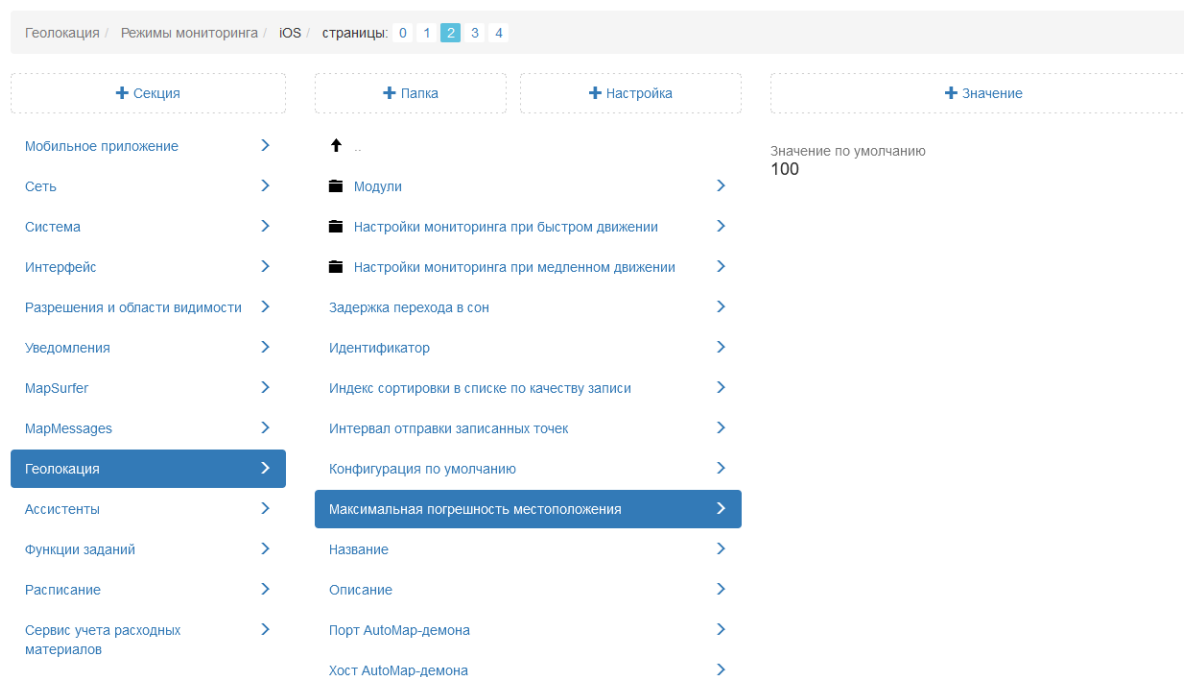


Рис. 2.256: Максимальная погрешность местоположения

Название

В данной настройке отображается название выбранного режима мониторинга местоположения пользователей (Рис. 2.257).

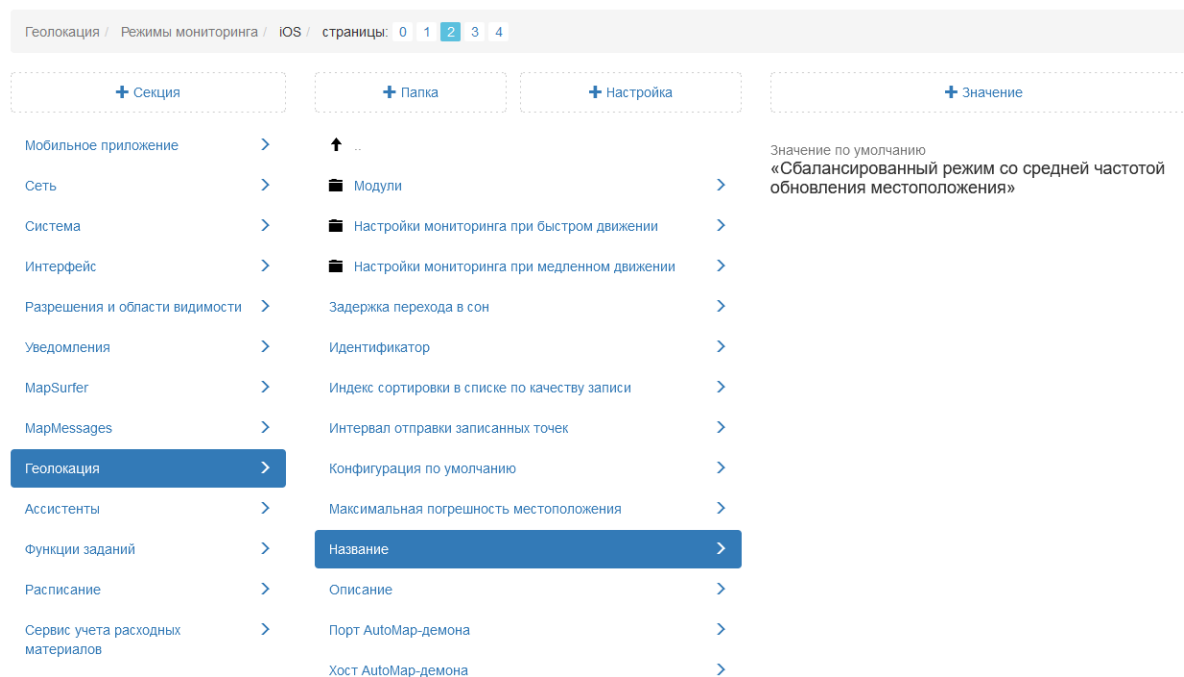


Рис. 2.257: Название режима мониторинга геопозиции

Описание

Настройка содержит краткое описание работы выбранного режима мониторинга (Рис. 2.258).

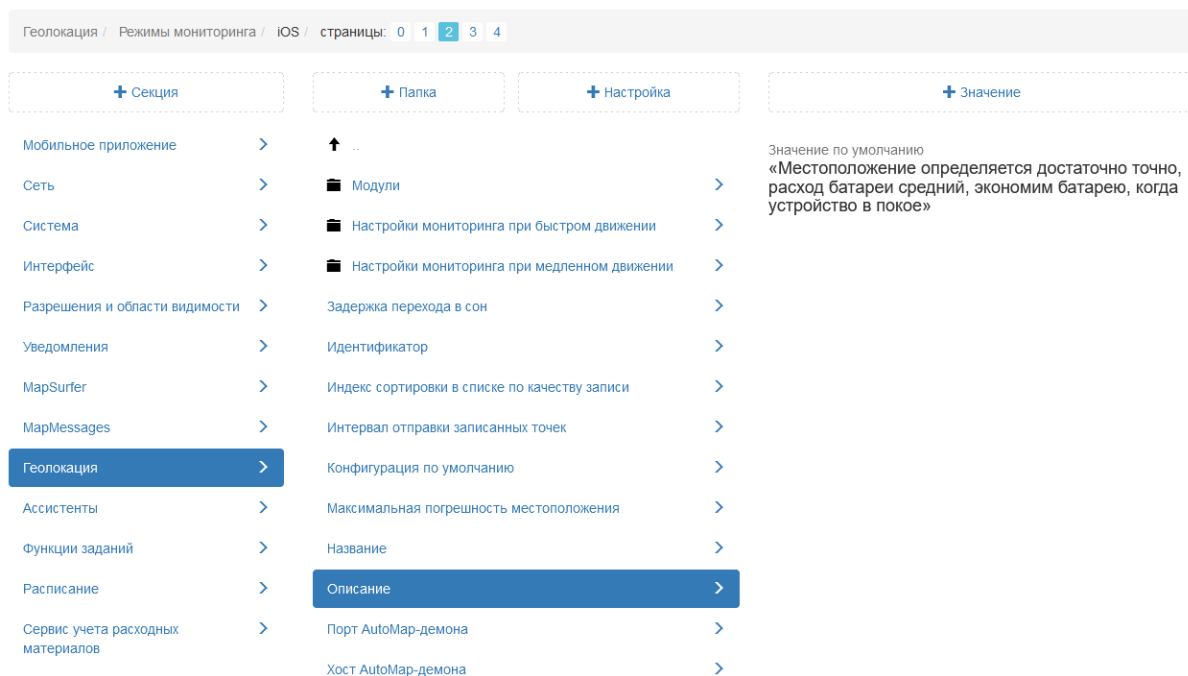


Рис. 2.258: Описание режима мониторинга геопозиции

В настройках **Порт AutoMap-демона** и **Хост AutoMap-демона** прописаны адрес и порт для подключения к серверу (Рис. 2.259).

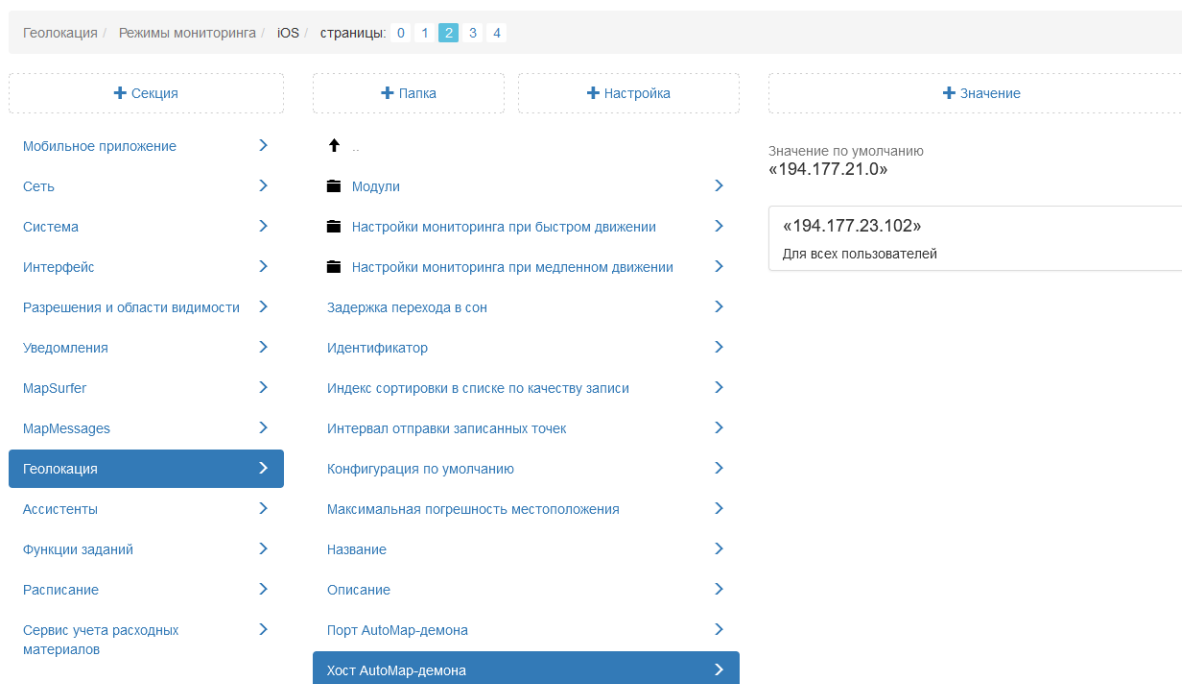


Рис. 2.259: Хост AutoMap-демона

Сервер

Данные настройки позволяют администратору производить серверные настройки мониторинга геолокации пользователей (Рис. 2.260)

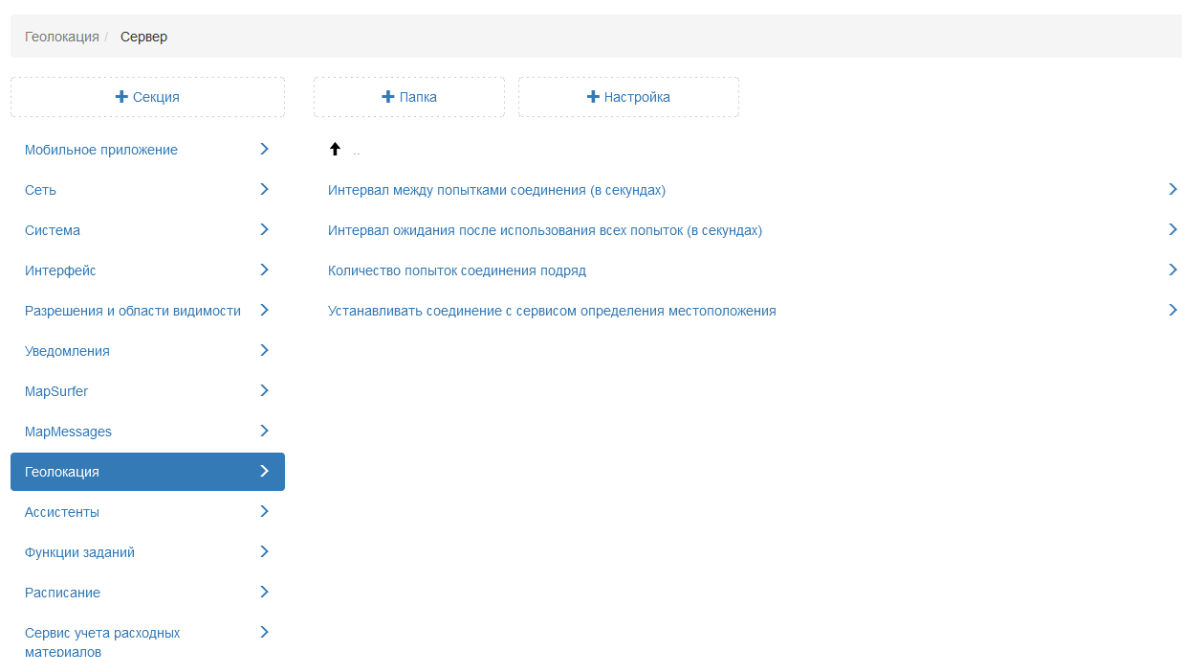


Рис. 2.260: Серверные настройки мониторинга геолокации

Устанавливать соединение с сервисом местоположения

При включенной настройке Cerebellum получает местоположение пользователей за счёт установки соединения с сервисом трекинга местоположения. При отключении данной настройки в процессе работы Cerebellum сбрасывает соединение. Реакция на изменение настройки происходит мгновенно, но сама установка соединения может потребовать некоторого времени. По умолчанию данная настройка подключена (Рис. 2.261)

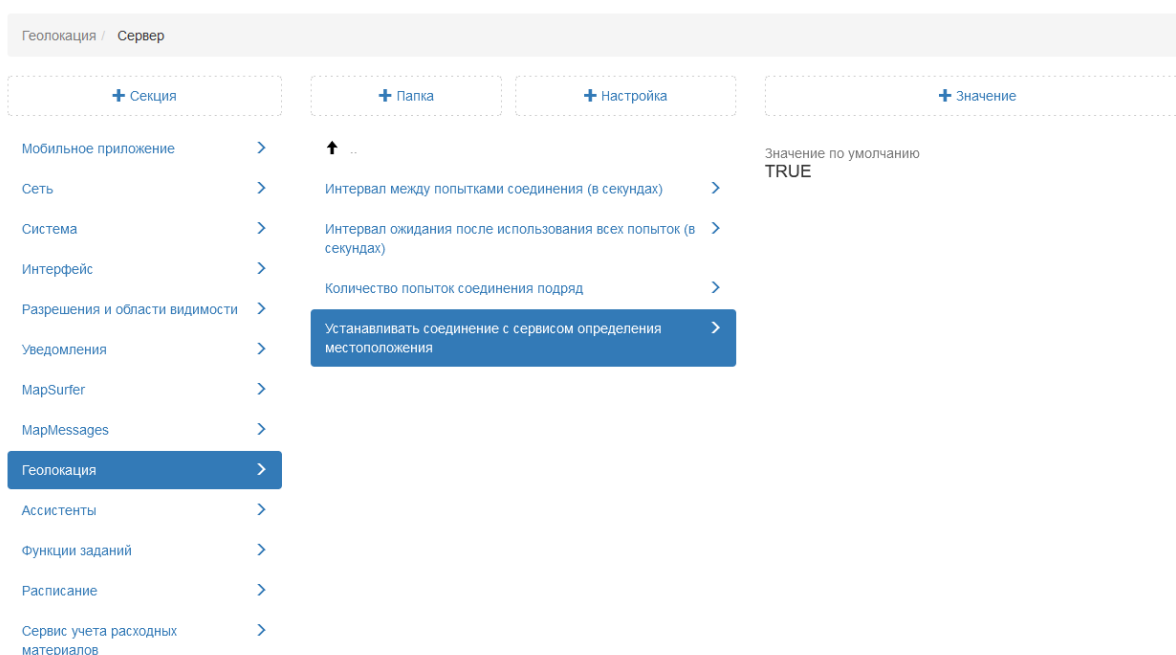


Рис. 2.261: Установка соединения с сервисом местоположения

Интервал между попытками соединения

В случае неудачной попытки соединения с сервисом трекинга местоположения следующая попытка будет предпринята через время, указанное в данной настройке (Рис. 2.262)

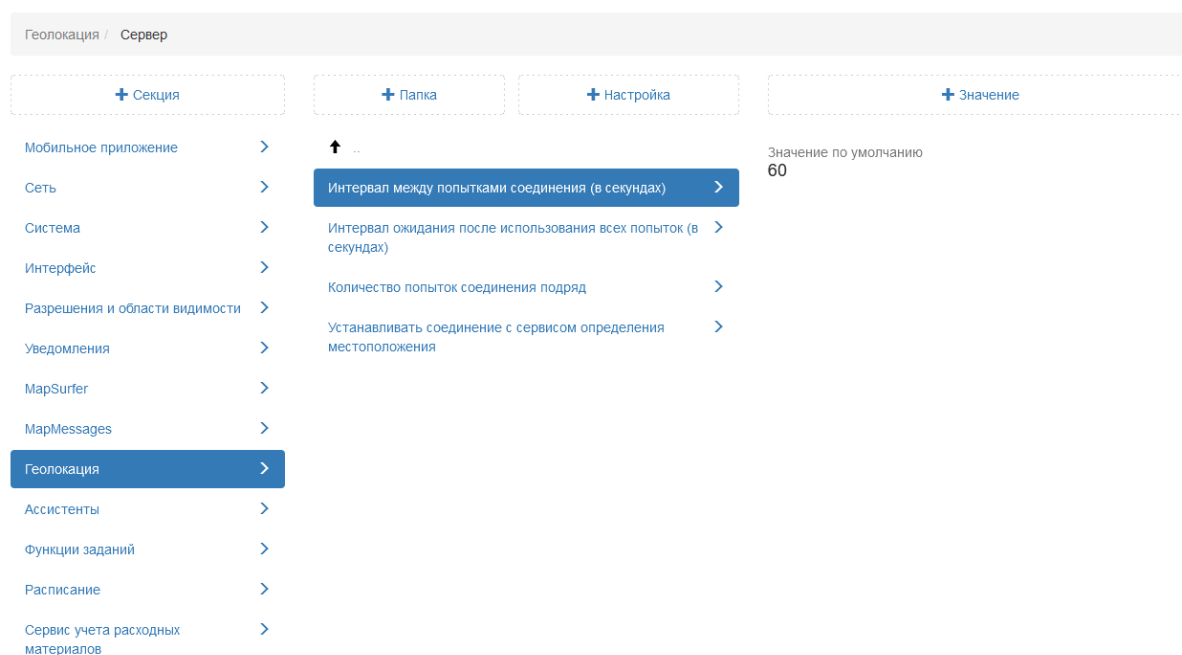


Рис. 2.262: Интервал между попытками соединения

Количество попыток соединения подряд

Неудачные попытки соединения объединяются в группы. Максимальное количество попыток в группе прописано в данной настройке (Рис. 2.263)

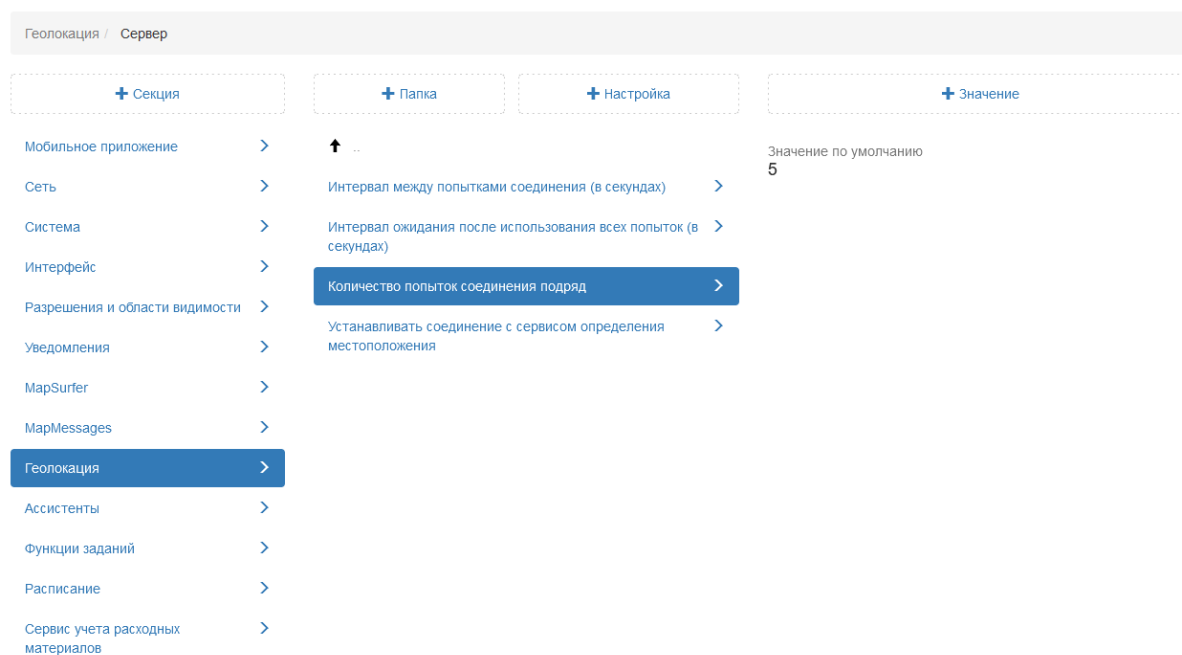


Рис. 2.263: Количество попыток соединения

Интервал ожидания после использования всех попы-

ТОК

При использовании всех попыток в группе следующая группа попыток будет предпринята через время, указанное в данной настройке (Рис. 2.264)

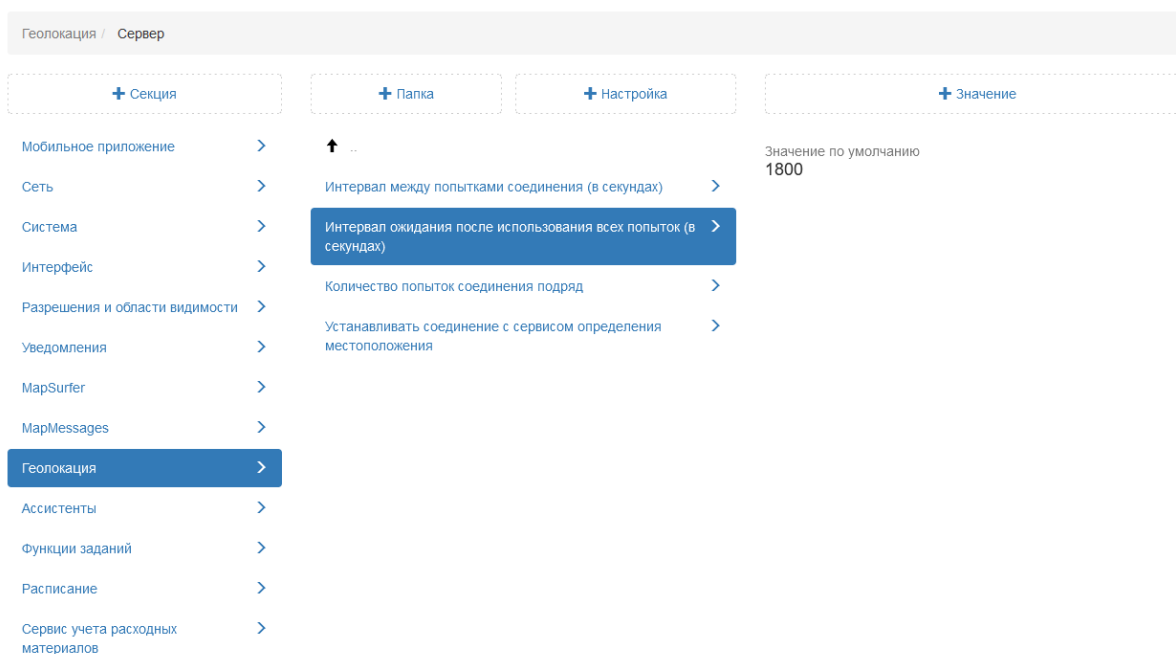


Рис. 2.264: Интервал ожидания после использования всех попыток

2.3.3.7.11 Секция «Ассистенты»

Секция предоставляет возможность администратору настраивать существующие алгоритмы, выполняющие определенные действия (Рис. 2.265). При необходимости администратор может задать новое значение, выделив настройку, затем нажать «+Значение». В открывшемся окне следует включить/отключить тумблер или ввести необходимое наименование, а затем заполнить оставшиеся поля. Подробное описание процесса добавления нового значения приведено в разделе 2.2.3.7 Блок «Настройки» (с. 124).

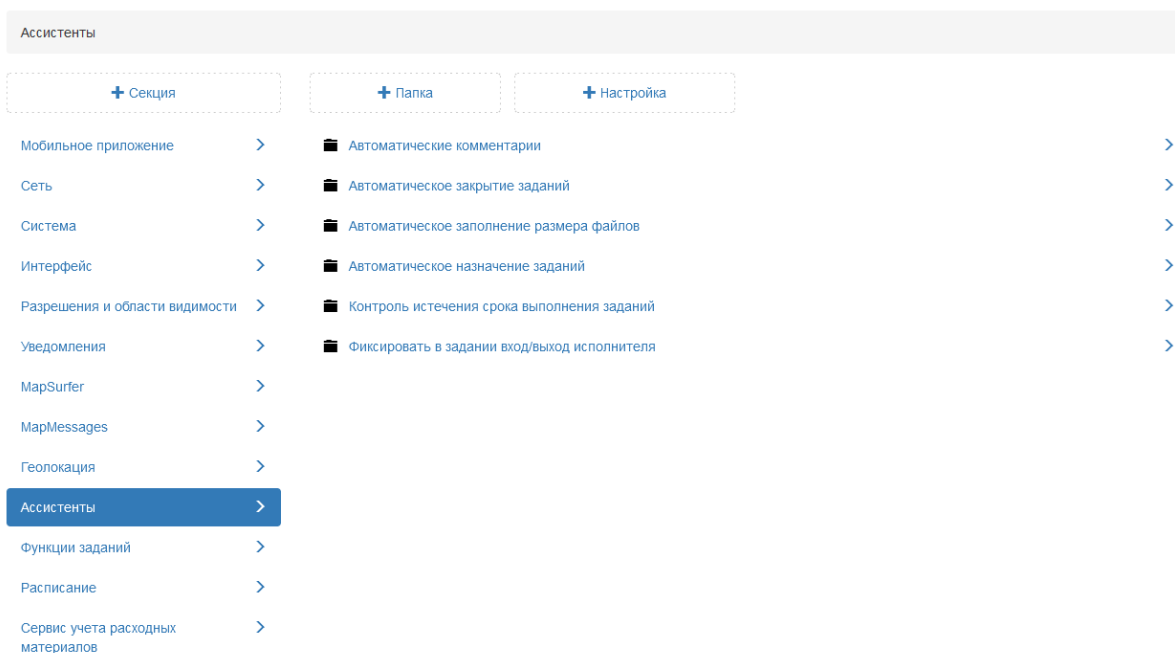


Рис. 2.265: Секция «Ассистенты»

Автоматические комментарии

Данная настройка позволяет добавлять комментарии о прикреплении файла в историю в момент создания задания. По умолчанию настройка подключена (Рис. 2.266)

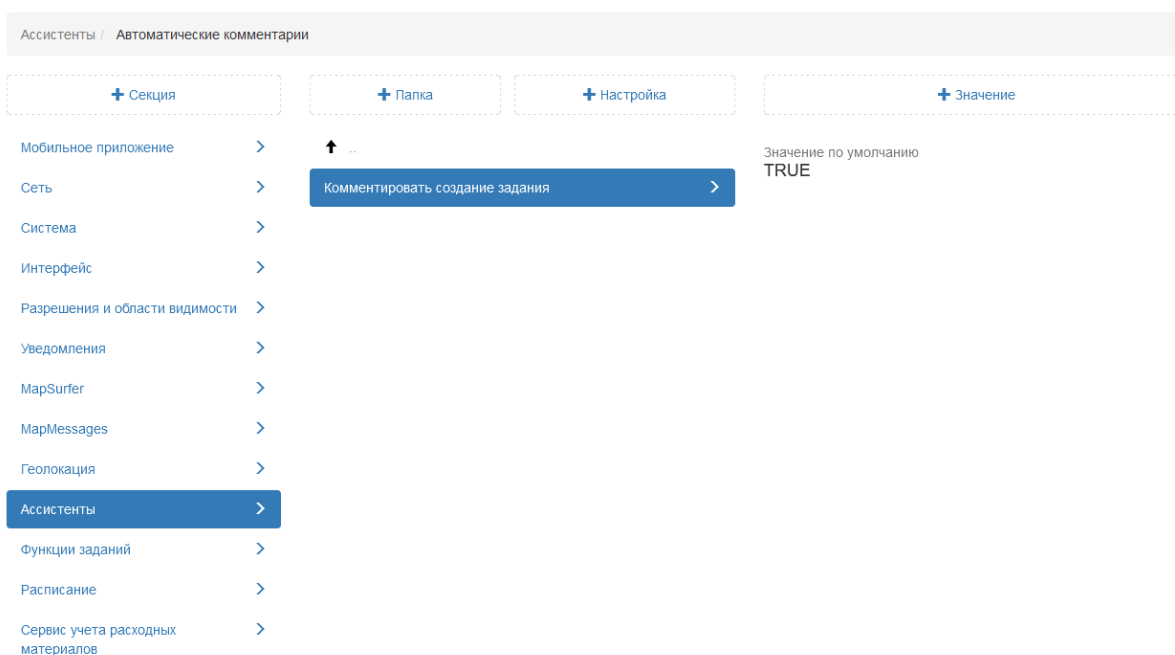


Рис. 2.266: Автоматические комментарии

Автоматическое закрытие задания

Настройка, позволяющая автоматически переводить задание на закрывающем этапе в стадию «Завершено». По умолчанию данная настройка отключена (Рис. 2.267).

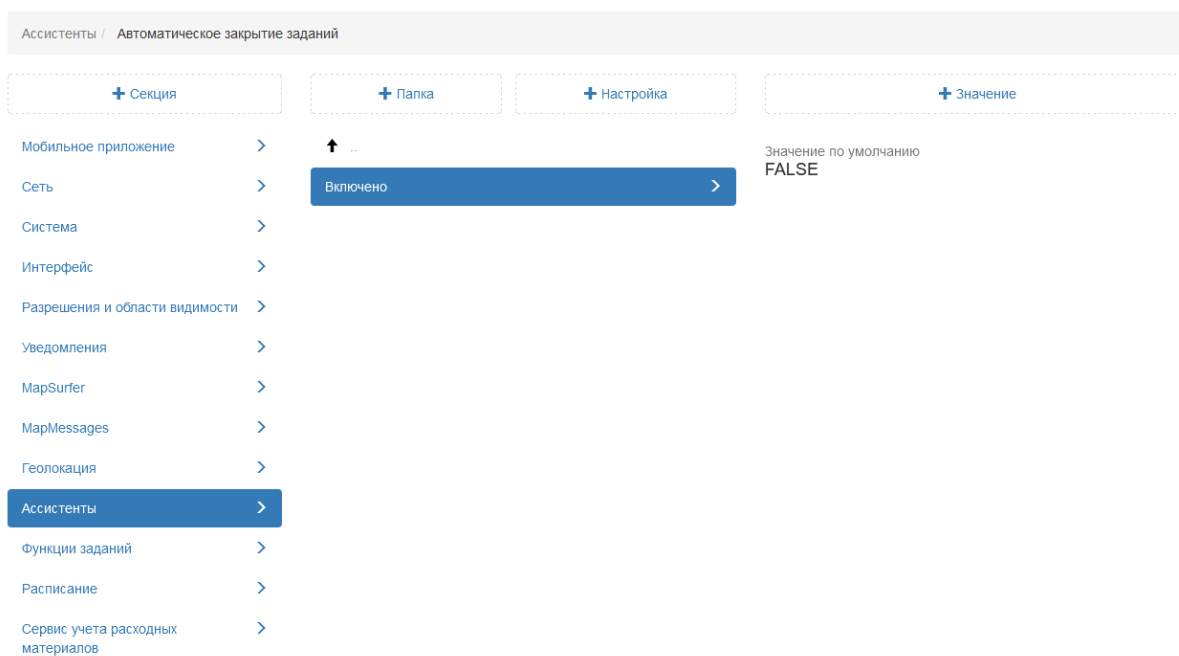


Рис. 2.267: Автоматическое закрытие задания

Автоматическое заполнение размера файлов

Данная настройка позволяет заполнять в базе данных колонку «Размер файла» у старых файлов. Чтобы включить процесс постепенного заполнения данными, нужно подключить данную настройку, которая загружает из базы данных отмеченное количество файлов в настройке **Сколько файлов обрабатывать за раз** с указанной в настройке **Период запуска** периодичностью, ищет их на диске и собирает информацию по их размеру. По умолчанию данная настройка отключена (Рис. 2.268).

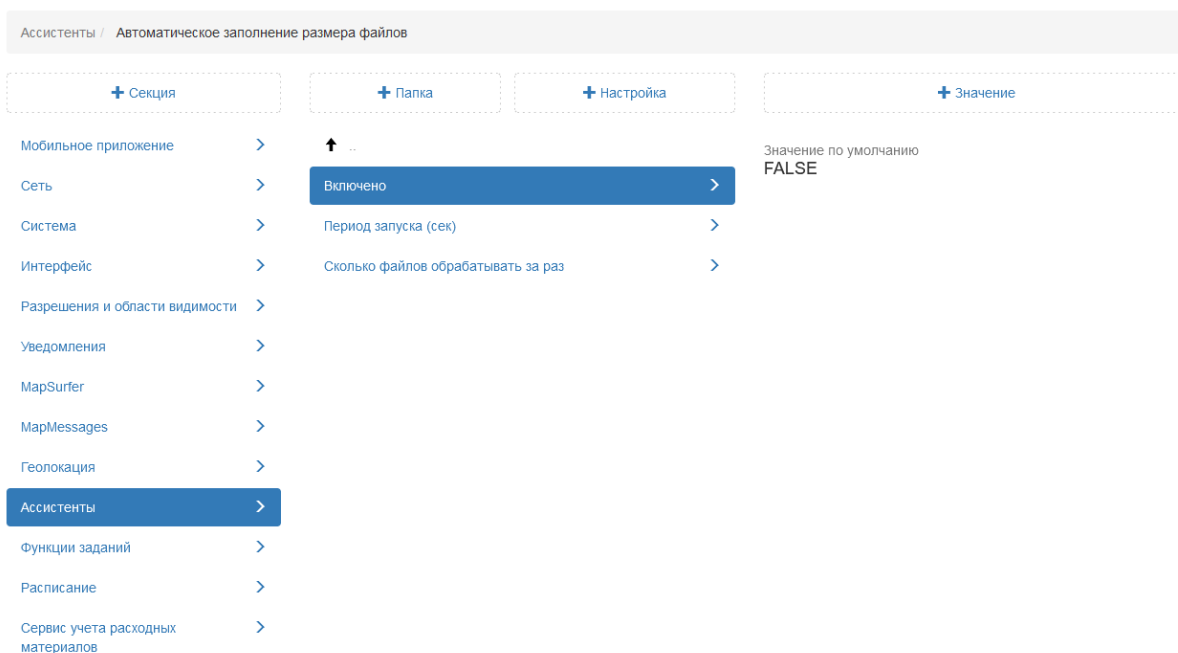


Рис. 2.268: Автоматическое заполнение размера файлов

Автоматическое назначение заданий

Настройка отвечает за автоматическое назначение заданий. Автоназначение по умолчанию включено только для роли «Клиент», для остальных применение данной настройки недоступно (Рис. 2.269).

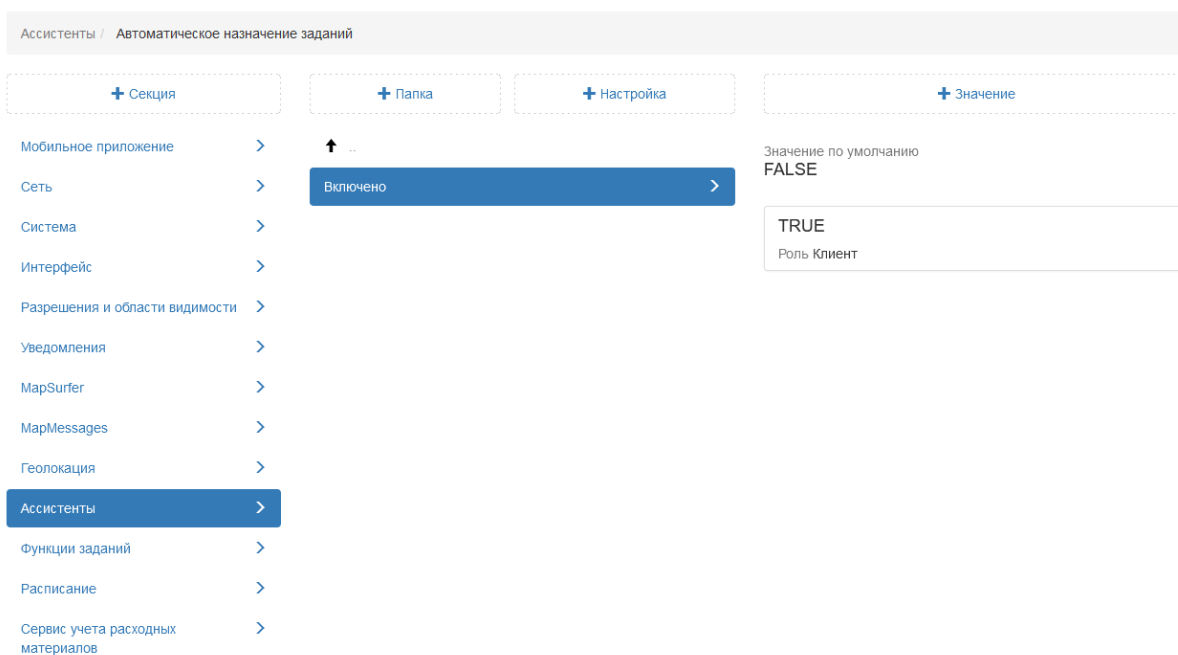


Рис. 2.269: Автоматическое назначение заданий

Контроль истечения срока выполнения заданий

Настройки, позволяющие фиксировать в истории задания истечение срока выполнения. По умолчанию данная настройка подключена (Рис. 2.270).

Контроль истечения срока выполнения функционирует при соблюдении следующих условий:

- настройка «Контроль истечения срока выполнения заданий» включена;
- задание не является шаблонным;
- срок выполнения задания находится в будущем;
- задание находится на стадии «В работе».

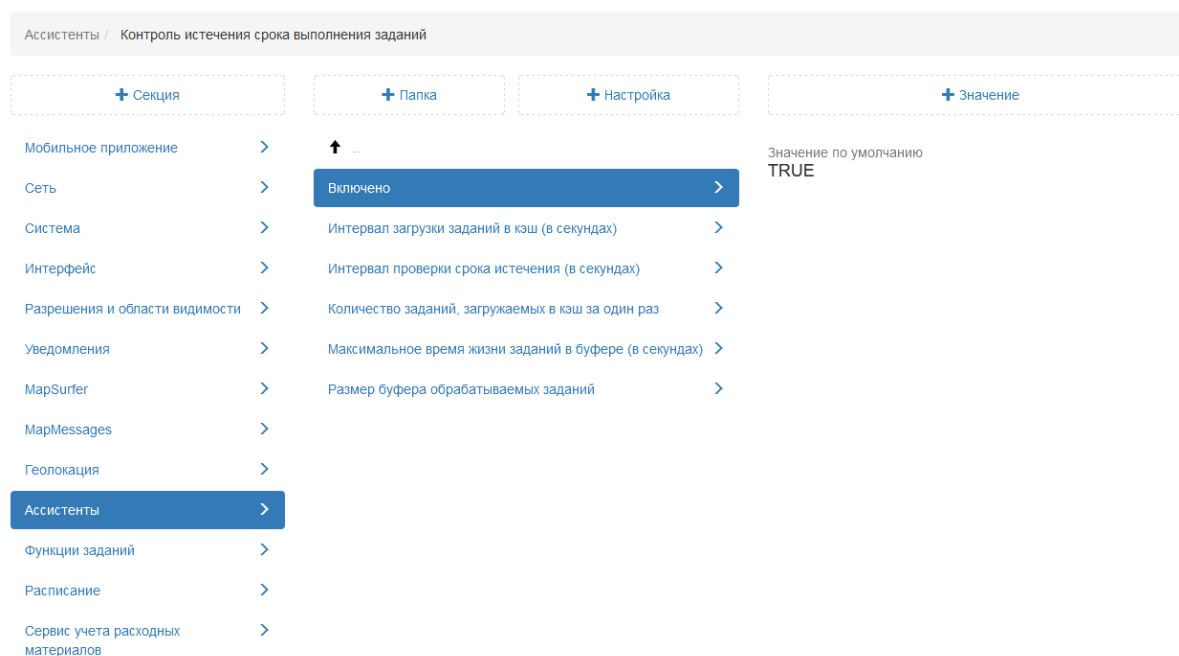


Рис. 2.270: Контроль истечения срока выполнения заданий

Внимание: Отслеживание срока выполнения ведётся вне зависимости от значения настройки. Значение влияет только на то, будут ли фиксироваться события истечения срока в базе и в виде комментариев в задании.

Количество заданий, загружаемых в кэш за один раз

Для отслеживания срока выполнения Cerebellum применяет кэш, в котором хранит сопоставление между заданиями и их сроками выполнения в порядке возрастания последних. Кэш

заполняется и обновляется при создании, изменении и удалении заданий, а также при старте Cerebellum, чтобы загрузить информацию об уже существующих заданиях. Такая загрузка происходит постепенно, чтобы не вызвать чрезмерной нагрузки на сервер. С определённой периодичностью Cerebellum сохраняет в кэш очередные задания, в порядке возрастания их срока выполнения. В данной настройке указано, сколько заданий загружается из базы в кэш за один раз (Рис. 2.271).

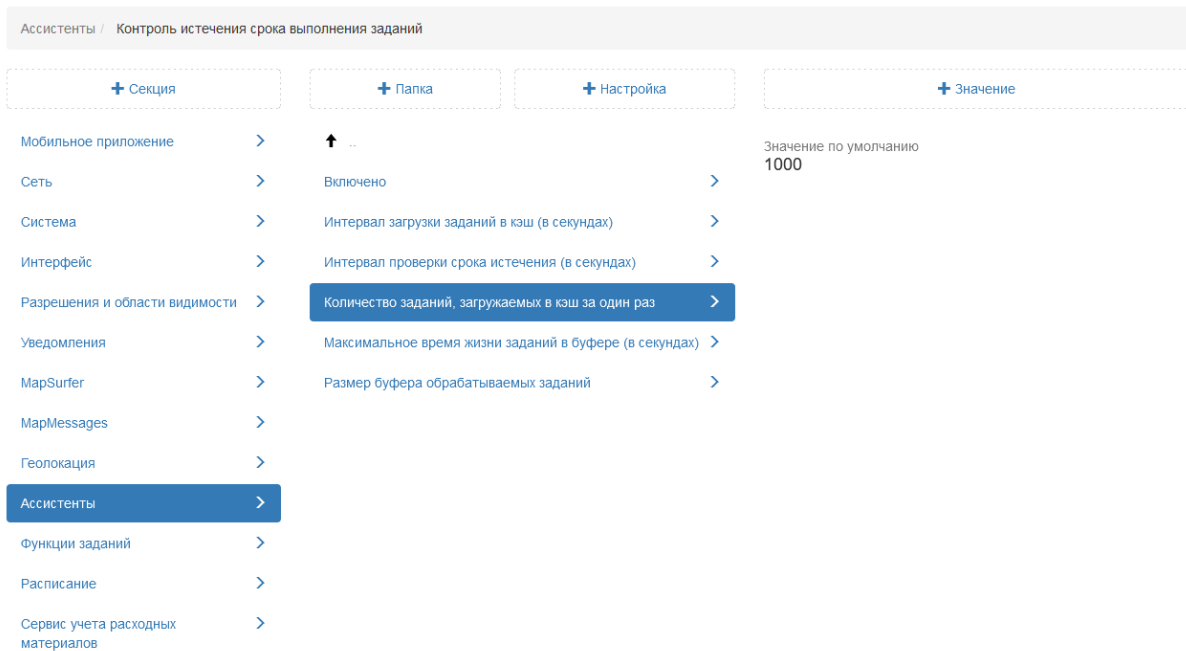


Рис. 2.271: Количество заданий, загружаемых в кэш за один раз

Интервал загрузки заданий в кэш

Настройка также контролирует процесс заполнения заданиями внутреннего кэша механизма контроля сроков выполнения, а именно указывает, с какой периодичностью очередные наборы заданий должны загружаться из базы в кэш (Рис. 2.272).

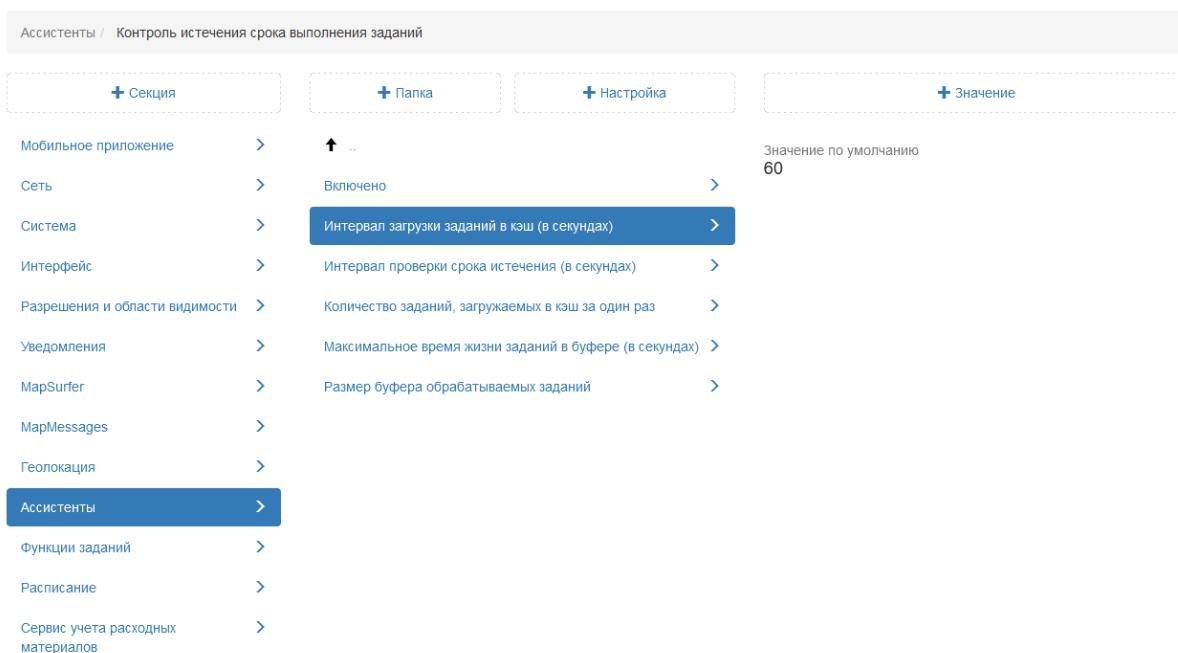


Рис. 2.272: Интервал загрузки заданий в кэш

Интервал проверки истечения срока

В данной настройке указано, как часто Cerebellum будет проверять наличие просроченных заданий (Рис. 2.273). По умолчанию установлено 30 секунд.

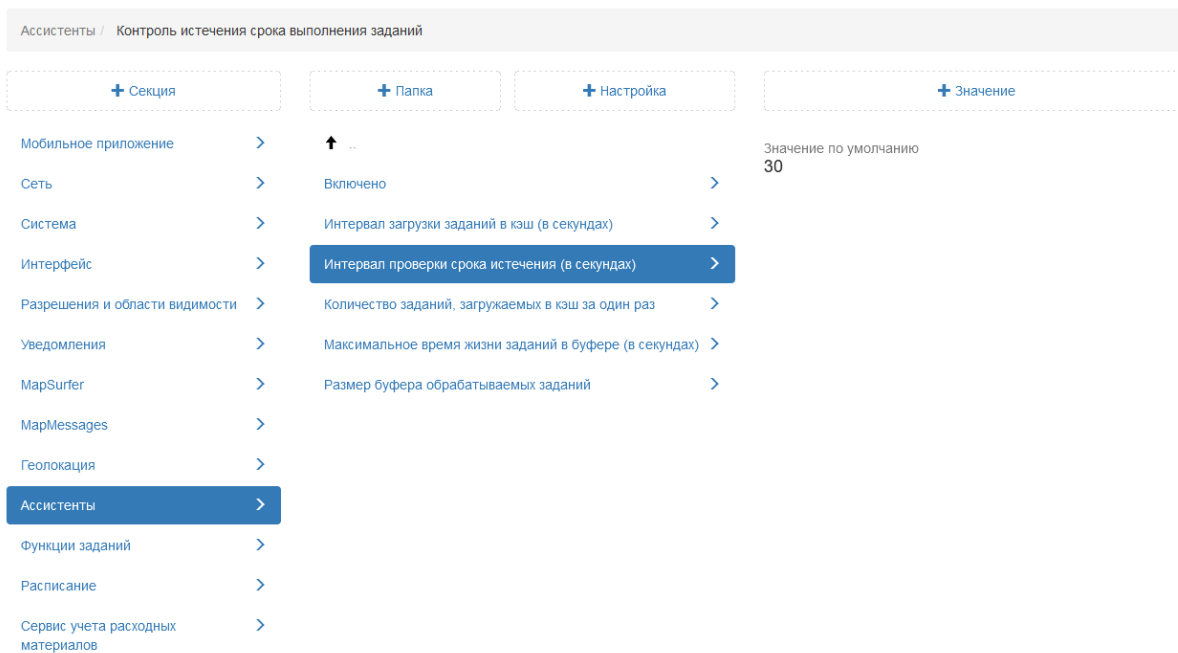


Рис. 2.273: Интервал проверки истечения срока

Размер буфера обрабатываемых заданий

Инженерная настройка. Значение изменяется только разработчиками в процессе отладки. В системе может существовать большое количество заданий с одинаковым сроком выполнения, например задания по расписанию. По истечении срока у всех этих заданий нужно изменить соответствующую колонку, а также добавить комментарий. Первым этапом система забирает из базы задание, так как в кэше хранится только его ID. Выполнение этой операции поодиночке для всех просроченных заданий может вызвать большую нагрузку на базу данных. Поэтому есть буфер просроченных заданий, который заполняется по мере наступления срока выполнения. Просроченные задания из буфера отправляются в обработку только после полного заполнения буфера, а также по таймауту. Данная настройка задает размер буфера (Рис. 2.274). По умолчанию установлено 50 заданий.

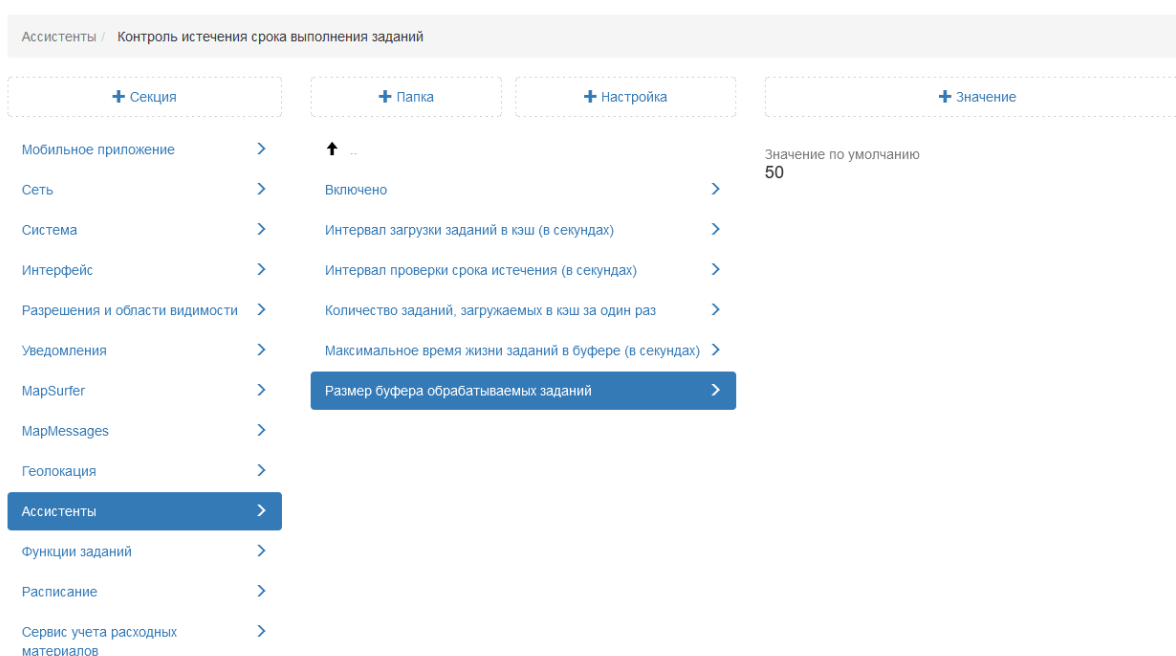


Рис. 2.274: Размер буфера обрабатываемых заданий

Максимальное время жизни заданий в буфере

Инженерная настройка. Значение изменяется только разработчиками в процессе отладки. Данная настройка задаёт частоту, с которой задания из буфера просроченных заданий отправляются в обработку вне зависимости от заполненности буфера. Таймаут введён для своевременной обработки просроченных заданий в том случае, если событие истечения срока возникает очень редко (Рис. 2.275). По умолчанию установлено на 1 секунда.

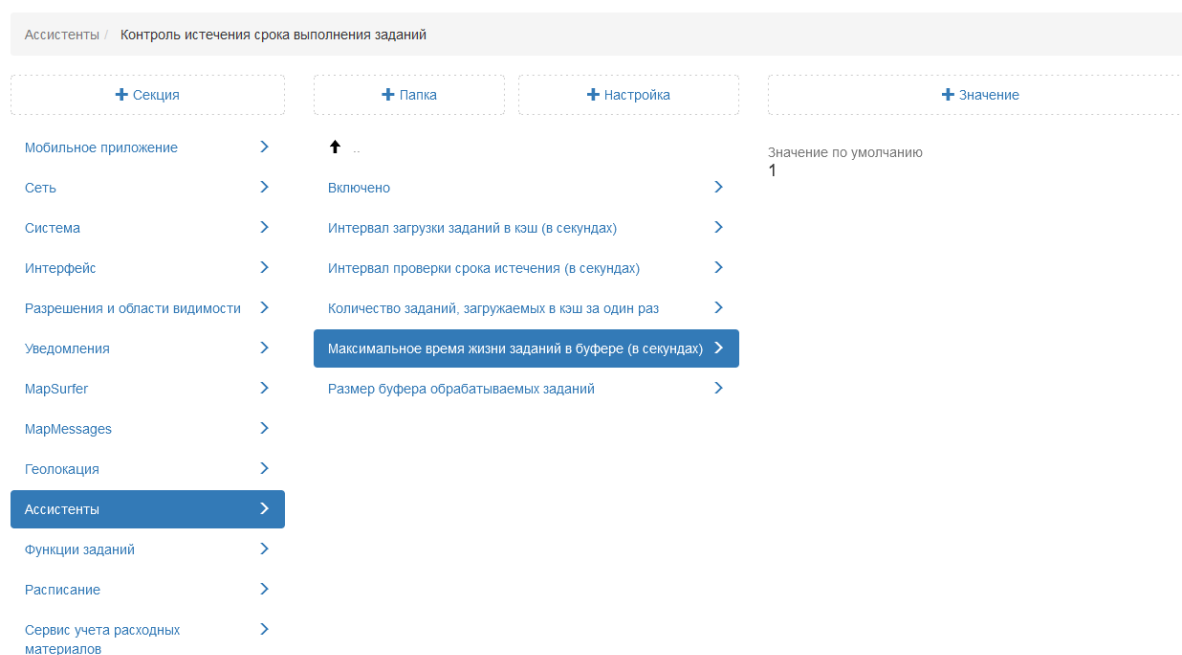


Рис. 2.275: Максимальное время жизни заданий в буфере

Фиксировать в задании вход/выход исполнителя

В Cerebellum существует механизм контроля входа/выхода исполнителей в/из зоны заданий. Зоны задаются в виде окружностей, описанных вокруг точек заданий. Чтобы механизм работал корректно, необходимо, чтобы была включена связь с сервисом определения местоположения.

Контроль входа в зону работает для задания при соблюдении следующих условий:

- механизм контроля входа в зону включен;
- у исполнителя включен трекинг местоположения;
- у задания есть точка;
- задание не является шаблонным;
- задание находится на стадии «В работе» или «Завершено», но исполнитель находится в зоне задания.

Внимание: Если задание завершено, но исполнитель находится в зоне, то механизм контроля ожидает его выхода из зоны, и уже потом прекращает слежение за заданием. Однако, это не относится к заданиям, которые находятся в стадии «Завершено» в момент запуска Cerebellum. Для таких заданий невозможно корректно определить, находится исполнитель в зоне или нет, поэтому для них вход/выход не отслеживается.

Если для задания соблюдены описанные выше условия, то при входе/выходе исполнителя в зону задания будет:

- добавляться запись в соответствующую таблицу с фиксацией:
 - пользователя;
 - точки задания;
 - даты и времени;
 - признака входа/выхода;
 - признака возникновения события непосредственно в момент назначения на исполнителя;
- от имени исполнителя в задании будет создаваться один из следующих комментариев:
 - «Исполнитель покинул зону действия задания»;
 - «Исполнитель вошел в зону действия задания»;
 - «Исполнитель находится вне зоны действия задания», если событие возникло в момент назначения на исполнителя или в момент изменения настройки радиуса зоны;
 - «Исполнитель находится внутри зоны действия задания», если событие возникло в момент назначения на исполнителя или в момент изменения настройки радиуса зоны.

По умолчанию данная настройка подключена (Рис. 2.276).

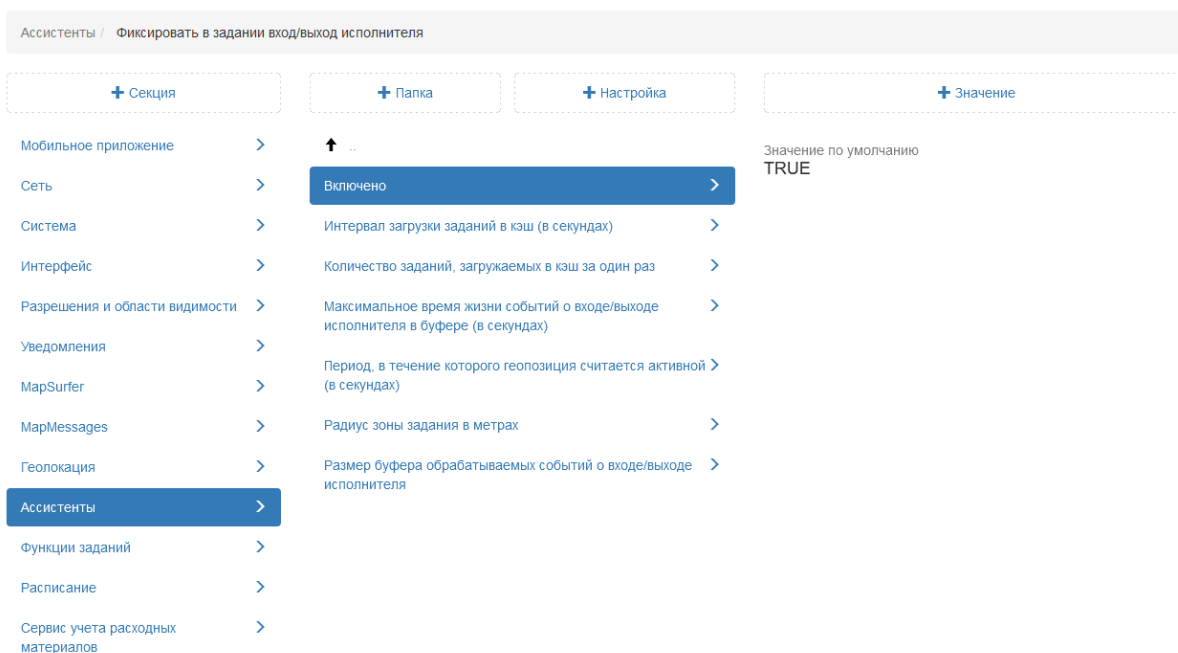


Рис. 2.276: Фиксировать в задании вход/выход исполнителя

Радиус зоны задания

В данной настройке администратор может установить, на каком расстоянии от точки задания будет считаться, что исполнитель вошёл/вышел из зоны задания. По умолчанию установлено 75 метров (Рис. 2.277).

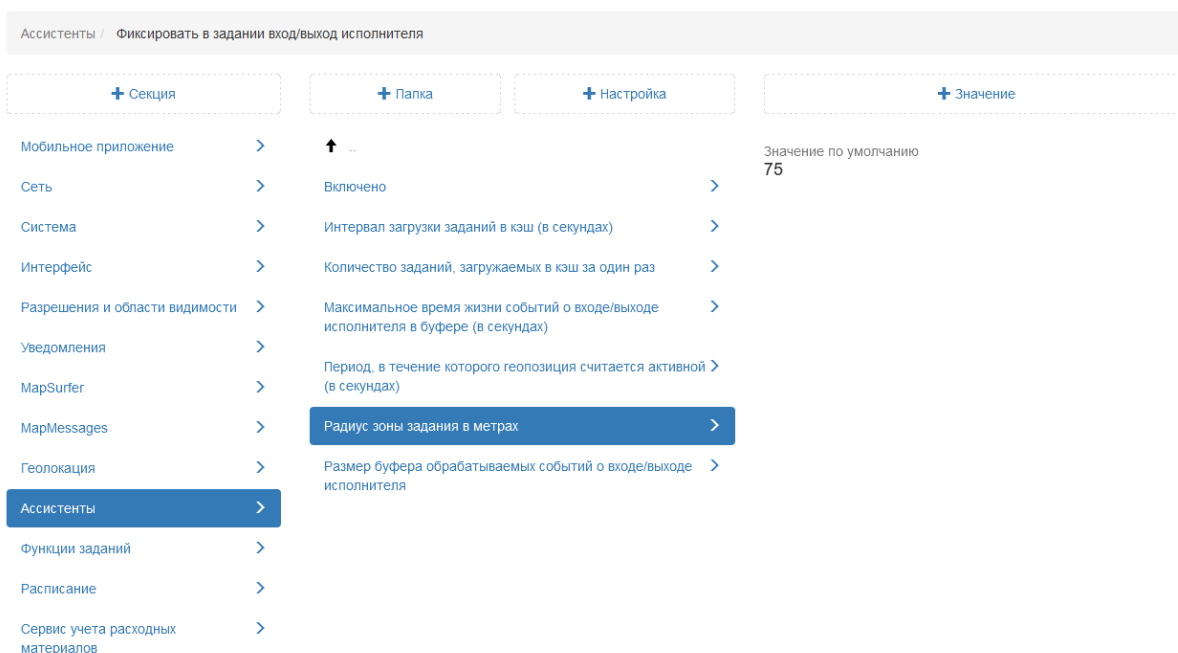


Рис. 2.277: Радиус зоны задания

Внимание: При изменении настройки во время работы Cerebellum большое количество исполнителей может оказаться внутри/вне зоны задания, чем можно серьёзно нагрузить систему, вызвав массовое добавление комментариев.

Количество заданий, загружаемых в кэш за один раз

Для отслеживания входа/выхода пользователей из геозоны задания Cerebellum использует кэш заданий, где хранит ту часть информации, которая необходима для вычисления событий входа и выхода. При старте Cerebellum кэш заполняется информацией, но это происходит постепенно, чтобы не вызвать чрезмерной нагрузки на сервер. С определённой периодичностью Cerebellum сохраняет в кэш очередные задания, в порядке убывания их id. В данной настройке указано, сколько заданий загружается из базы в кэш за один раз (Рис. 2.278).

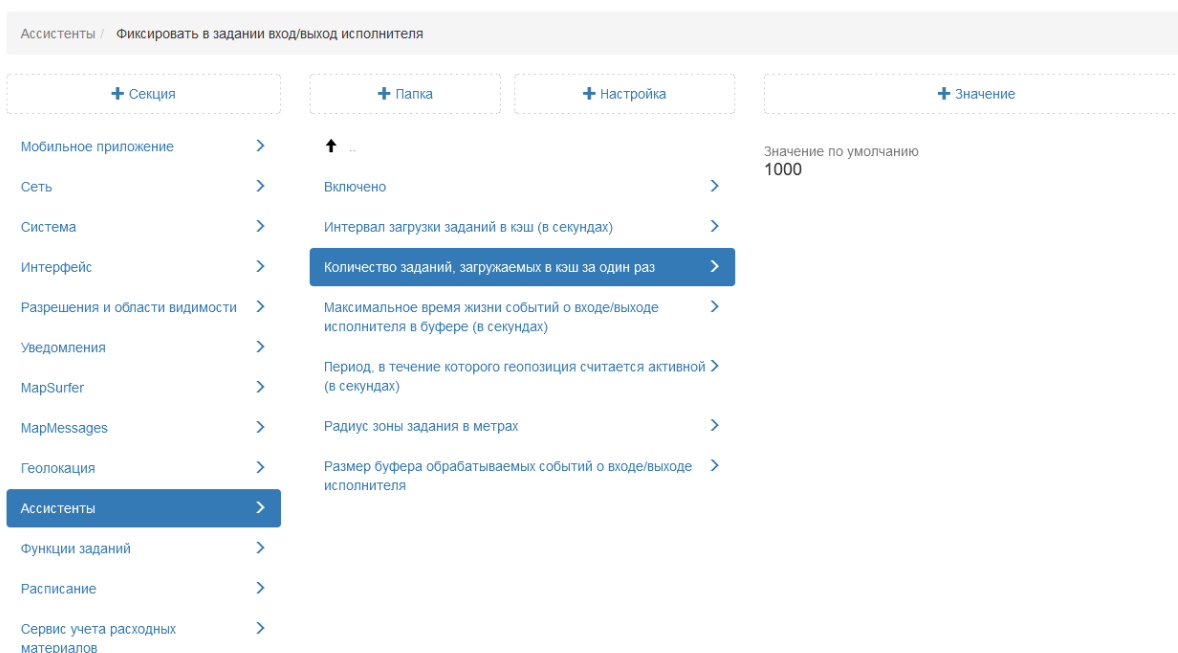


Рис. 2.278: Количество заданий, загружаемых в кэш за один раз

Интервал загрузки заданий в кэш

Настройка также контролирует процесс заполнения заданиями внутреннего кэша механизма отслеживания входа/выхода пользователей из геозоны задания, а именно указывает, с какой периодичностью очередные наборы заданий должны загружаться из базы в кэш (Рис. 2.279).

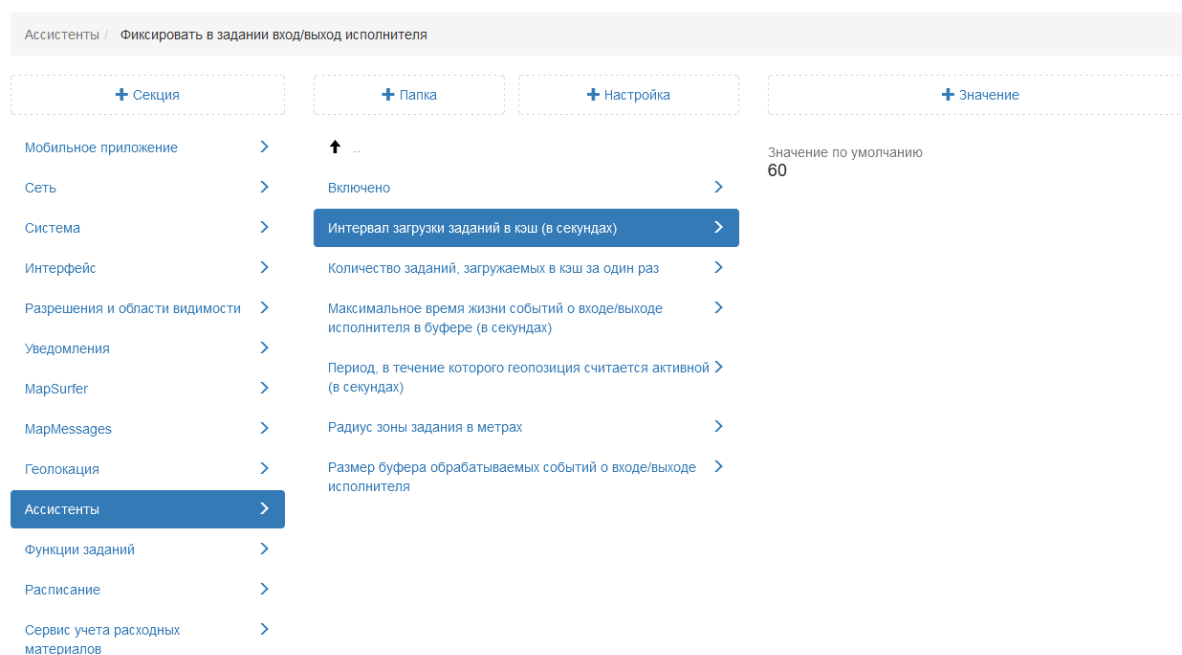


Рис. 2.279: Интервал загрузки заданий в кэш

Размер буфера обрабатываемых событий о входе/выходе исполнителя

Инженерная настройка. Значение изменяется только разработчиками в процессе отладки. В системе может существовать большое количество заданий, где возникает событие вход/выход из геозоны задания. Для всех этих заданий нужно добавить соответствующий комментарий. Первым этапом система забирает из базы задание, так как в кэше хранится только его id. Выполнение этой операции поодиночке для всех заданий может вызвать большую нагрузку на базу. Поэтому используется буфер обрабатываемых событий. Данная настройка задает размер буфера (Рис. 2.280). По умолчанию установлено 20 событий.

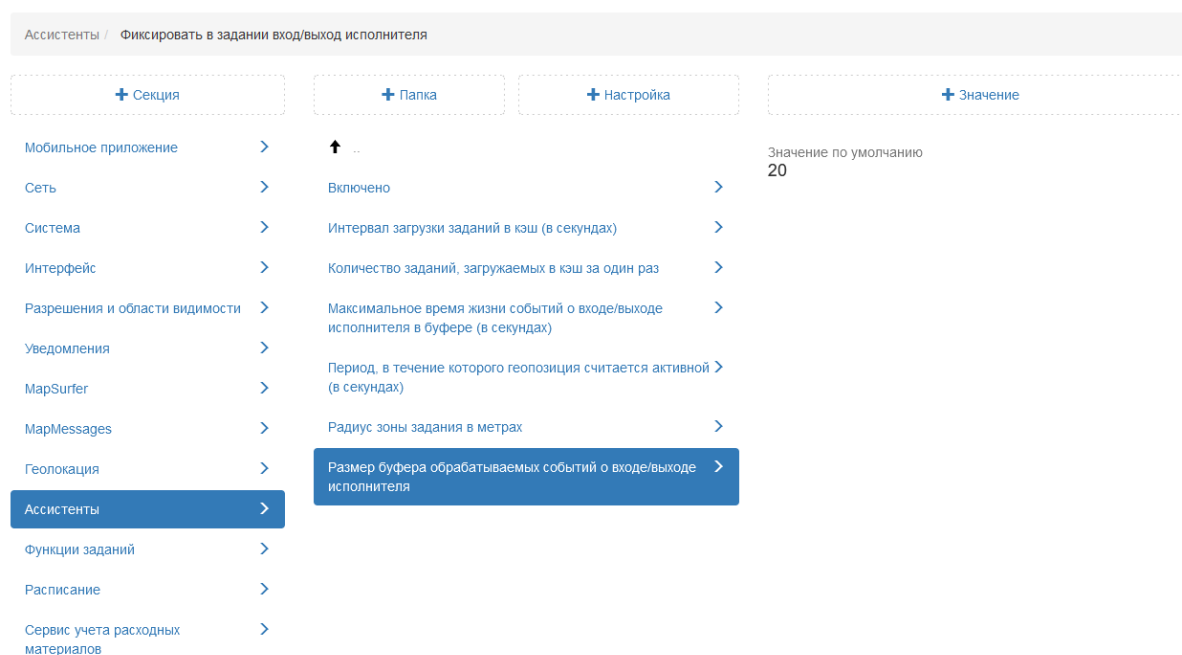


Рис. 2.280: Размер буфера обрабатываемых событий о входе/выходе исполнителя

Максимальное время жизни событий о входе/выходе исполнителя в буфере (в секундах)

Инженерная настройка. Значение изменяется только разработчиками в процессе отладки. Данная настройка задаёт частоту, с которой события из буфера отправляются в обработку вне зависимости от заполненности буфера. Таймаут введён для своевременной обработки событий в том случае, если событие входа/выхода из геозоны задания возникает очень редко (Рис. 2.281). По умолчанию установлена 1 секунда.

Ассистенты / Фиксировать в задании вход/выход исполнителя			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение >	↑ ...		Значение по умолчанию 1
Сеть >	Включено >		
Система >	Интервал загрузки заданий в кэш (в секундах) >		
Интерфейс >	Количество заданий, загружаемых в кэш за один раз >		
Разрешения и области видимости >	Максимальное время жизни событий о входе/выходе исполнителя в буфере (в секундах) >		
Уведомления >	Период, в течение которого геопозиция считается активной >		
MapSurfer >	(в секундах)		
MapMessages >	Радиус зоны задания в метрах >		
Геолокация >	Размер буфера обрабатываемых событий о входе/выходе исполнителя >		
Ассистенты >			
Функции заданий >			
Расписание >			
Сервис учета расходных материалов >			

Рис. 2.281: Максимальное время жизни событий о входе/выходе исполнителя в буфере (в секундах)

Период, в течение которого геопозиция считается активной

Настройка задает период, в течение которого геопозиция пользователя считается активной. По умолчанию установлено 3 часа (Рис. 2.282).

Ассистенты / Фиксировать в задании вход/выход исполнителя			
+ Секция	+ Папка	+ Настройка	+ Значение
Мобильное приложение >	↑ ...		Значение по умолчанию 10800
Сеть >	Включено >		
Система >	Интервал загрузки заданий в кэш (в секундах) >		
Интерфейс >	Количество заданий, загружаемых в кэш за один раз >		
Разрешения и области видимости >	Максимальное время жизни событий о входе/выходе исполнителя в буфере (в секундах) >		
Уведомления >	Период, в течение которого геопозиция считается активной >		
MapSurfer >	(в секундах)		
MapMessages >	Радиус зоны задания в метрах >		
Геолокация >	Размер буфера обрабатываемых событий о входе/выходе исполнителя >		
Ассистенты >			
Функции заданий >			
Расписание >			
Сервис учета расходных материалов >			

Рис. 2.282: Период, в течение которого геопозиция считается активной

2.3.3.7.12 Секция «Функции заданий»

В данной секции представлены настройки параметров работы сервера с заданиями (Рис. 2.283). При необходимости можно задать новое значение для настройки, выделив ее, затем нажать «+Значение». В открывшемся окне включить/выключить тумблер или ввести новое значение, а затем заполнить оставшиеся поля. Подробное описание процесса добавления нового значения приведено в разделе 2.2.3.7 *Блок «Настройки»* (с. 124).

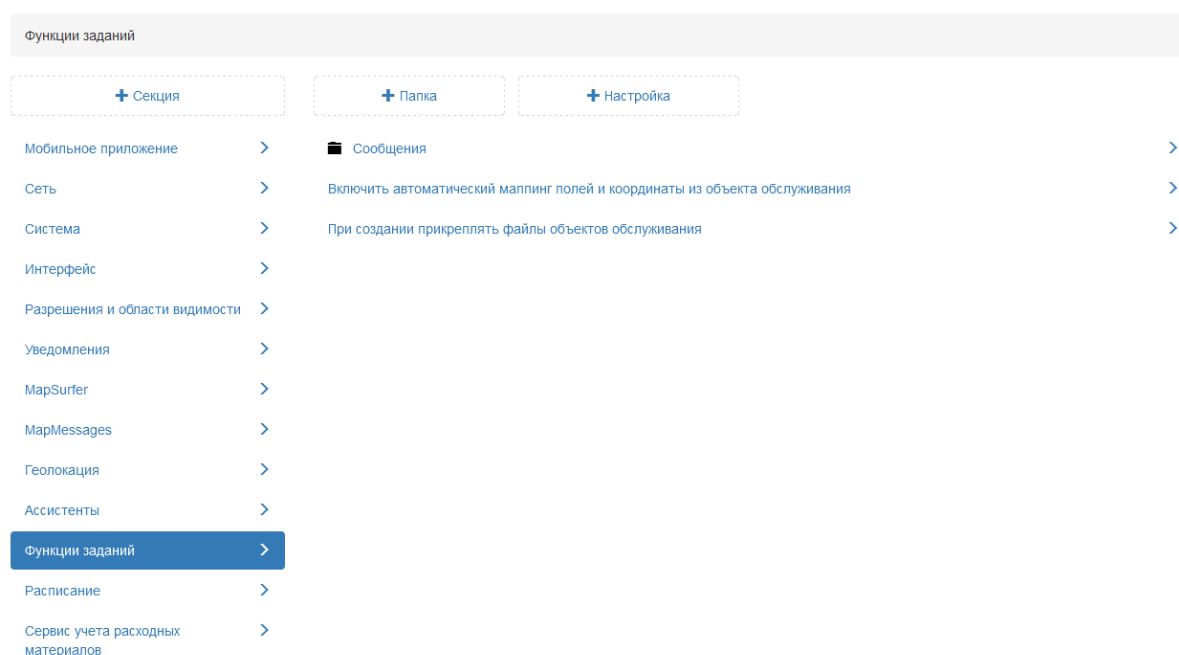


Рис. 2.283: Секция «Функции заданий»

Сообщения

Количество чатов, загружаемых за один раз при старте приложения

Инженерная настройка. Значение изменяется только разработчиками в процессе отладки. В данной настройке указано, сколько комментариев загружается за один раз при старте (Рис. 2.284).

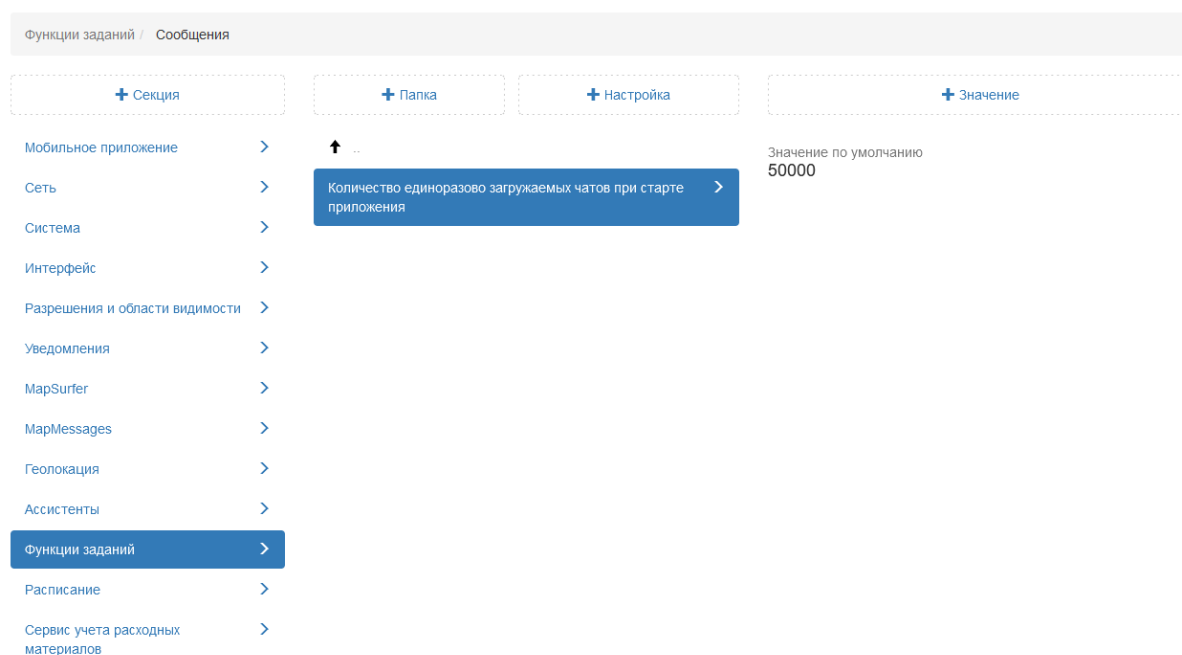


Рис. 2.284: Количество чатов, загружаемых за один раз при старте приложения

Включать автоматический маппинг полей и координаты из объекта обслуживания

Серверная настройка, позволяющая включить копирование полей и координат из объекта обслуживания в настраиваемые поля при создании задания. По умолчанию настройка подключена (Рис. 2.285).

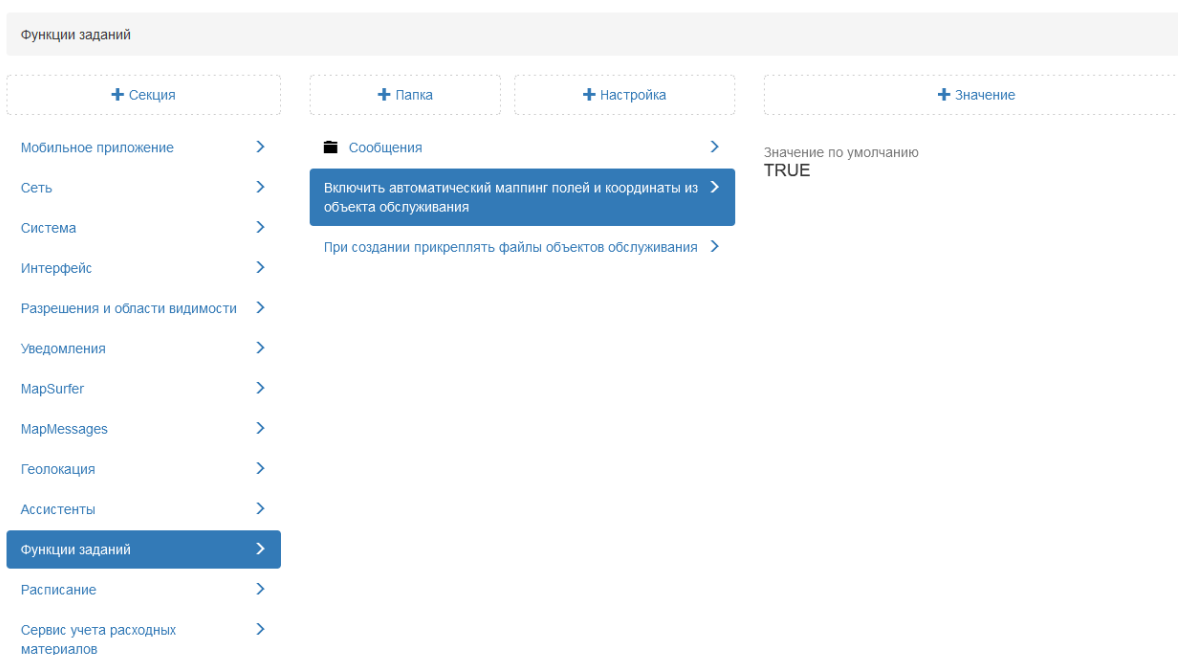


Рис. 2.285: Автоматический маппинг полей и координаты из объекта обслуживания

При создании задания прикреплять файлы объектов обслуживания

Настройка, позволяющая при создании задания копировать файлы связанного объекта обслуживания. По умолчанию данная настройка отключена (Рис. 2.286).

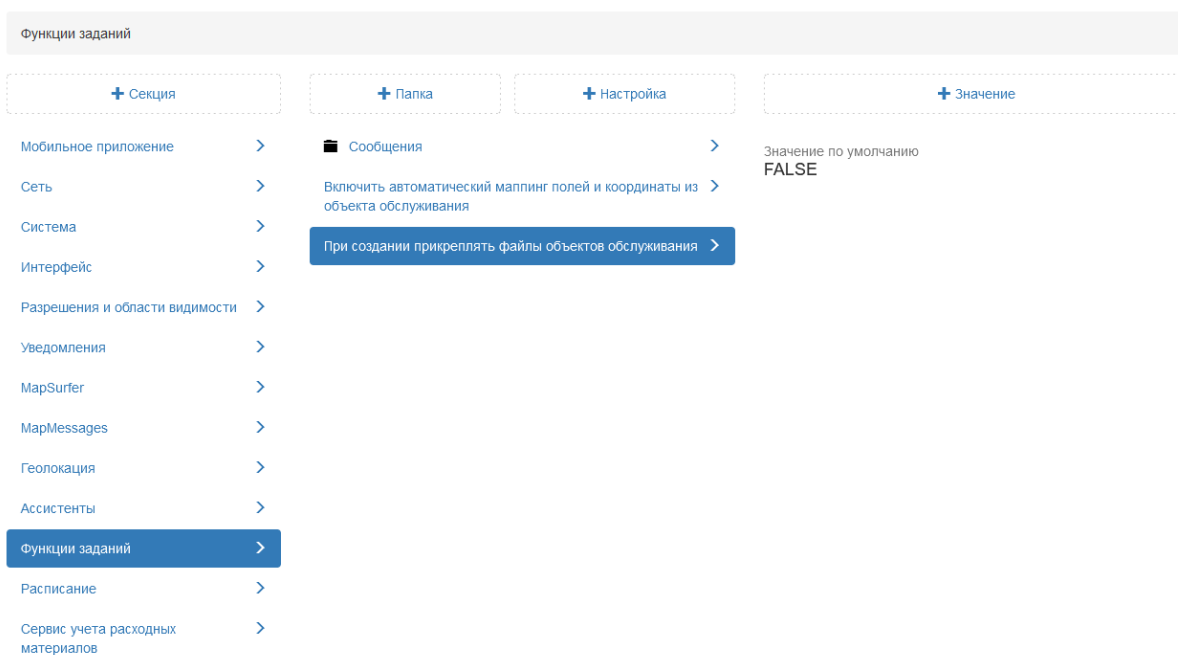


Рис. 2.286: Прикрепление файлов объектов обслуживания

2.3.3.7.13 Секция «Расписание»

В данной секции указано максимальное количество одновременно создаваемых заданий по расписанию. По умолчанию установлено 2 задания. Это означает, что в один момент времени будет создано не более 2 заданий по расписанию (Рис. 2.287).

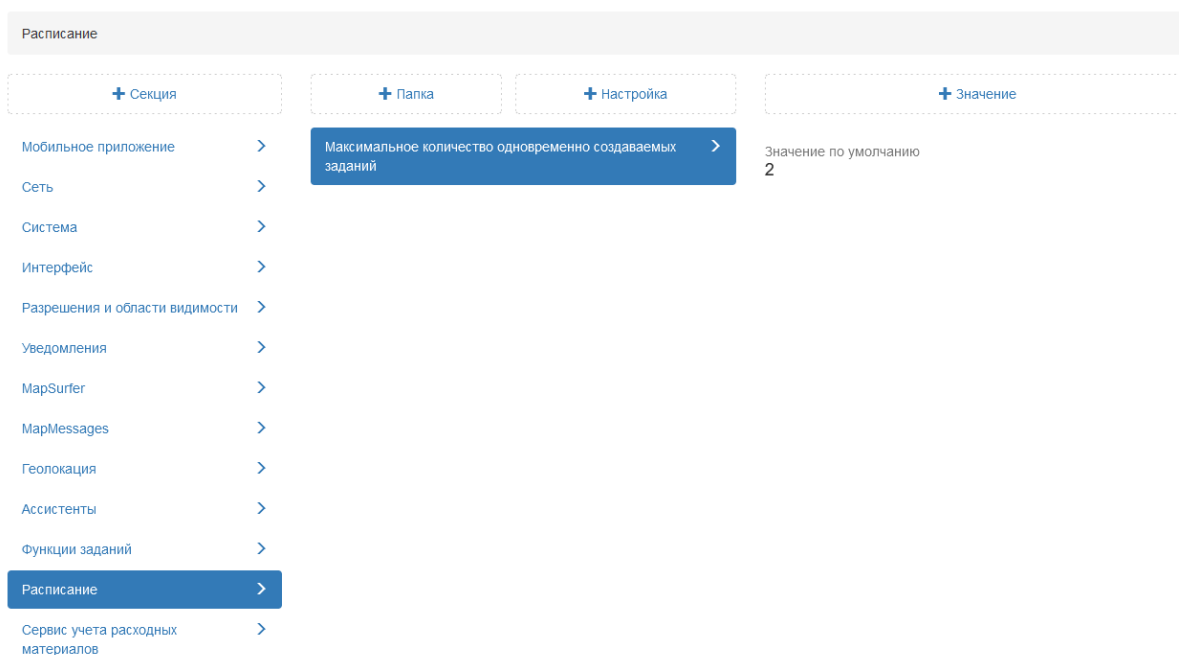


Рис. 2.287: Секция «Расписание»

2.3.3.8 Блок «Система»

В блоке представлены кастомные настройки, которые администратор может применить для своей системы.

2.3.3.8.1 Вкладка «Глобальные»

В данной вкладке можно изменить заголовок системы, добавить свой логотип и значок web-сайта, включить автоматическое назначение организации при создании. При активации настройки «Назначать организацию на себя при создании» поле «Назначенная организация» после сохранения новых организаций будет автоматически заполняться названием созданной организации. В карточке организации можно самостоятельно указать другую назначенную организацию, выбрав ее из выпадающего списка, а затем сохранить изменения.

Важно: Назначенная организация должна принадлежать

кластеру организации-создателя.

В данной вкладке также можно изменить видимую область (часть карты, которая загружается при запуске web-приложения), выбрав нужные границы и нажав «Применить» (Рис. 2.288).

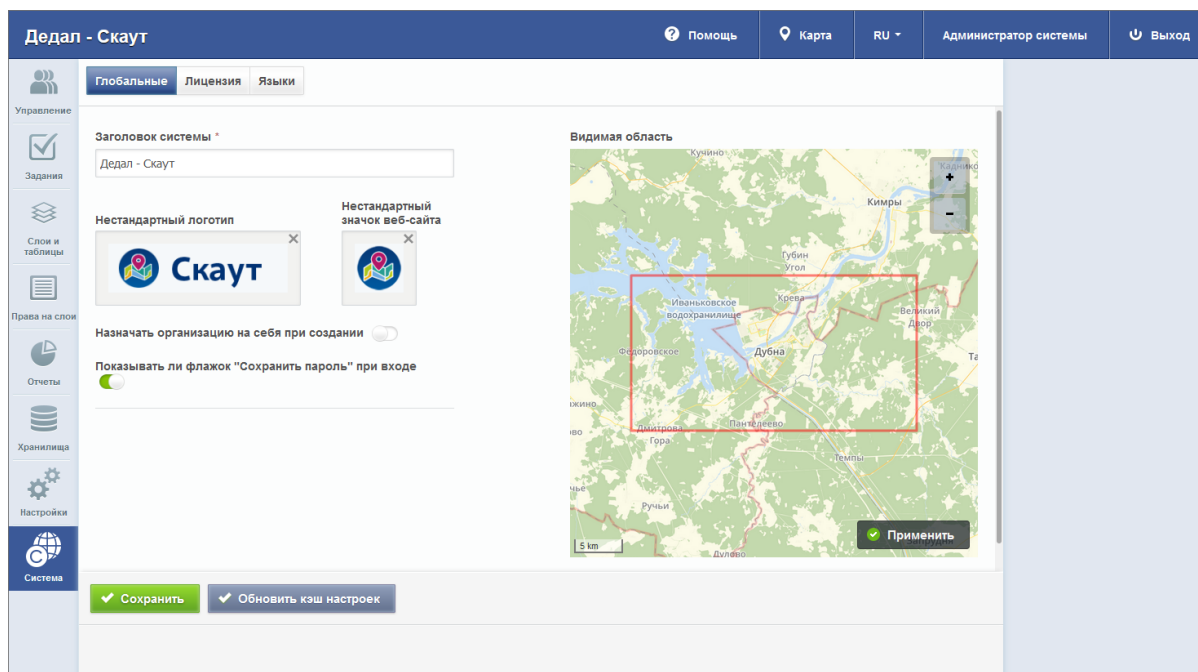


Рис. 2.288: Глобальные настройки системы

Для сохранения внесенных изменений следует нажать . При нажатии на  запускается процесс обновления внутреннего кэша web-приложения для загрузки настроек с Cerebellum.

2.3.3.8.2 Вкладка «Лицензия»

После получения доступа к системе первому пользователю с ролью «Администратор системы» следует провести процедуру активации лицензии. Информация о необходимости активировать лицензию будет отображена в виде всплывающего окна на панели администрирования (Рис. 2.289).



Рис. 2.289: Всплывающее окно «Лицензия не активна»

При неактивированной лицензии создание пользователей невозможно, при попытке сохранить данные будет отображено соответствующее сообщение (Рис. 2.290).

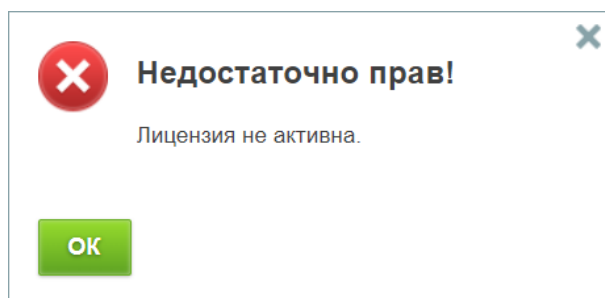


Рис. 2.290: Предупреждающее сообщение «Недостаточно прав»

Для активации лицензии администратору необходимо перейти в блок «Система» и выбрать вкладку «Лицензия», либо перейти по ссылке во всплывающем окне «Лицензия не активна». Во вкладке «Лицензия» ввести заранее полученный у поставщика услуг ключ лицензии и нажать  (Рис. 2.291).

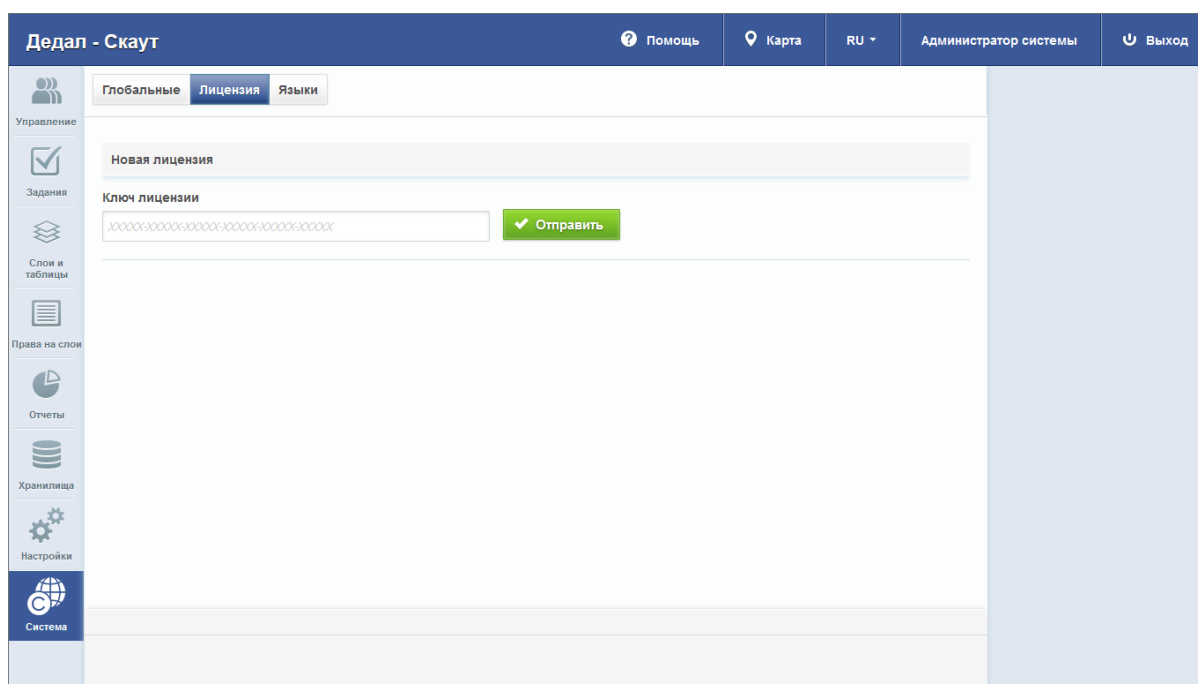


Рис. 2.291: Поле ввода ключа лицензии

В окне отобразится информация о текущей лицензии. Если ключ лицензии указан верно, при нажатии кнопки  система предложит ввести необходимое количество пользователей для активации (Рис. 2.292).

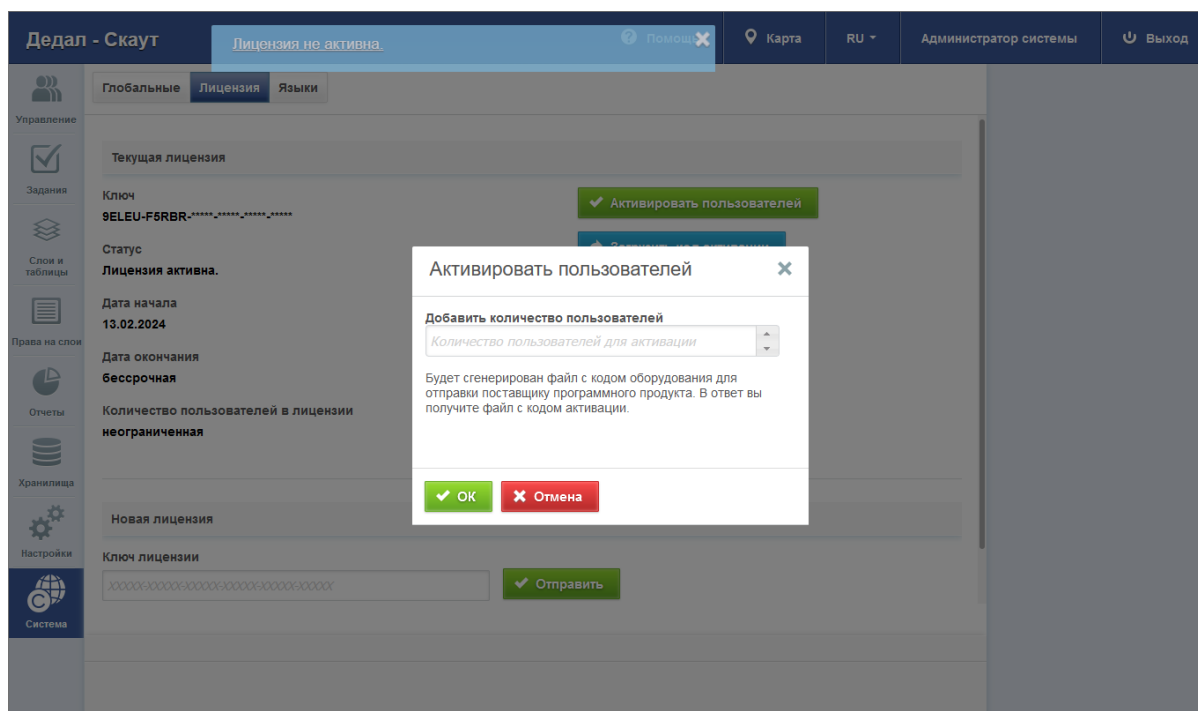


Рис. 2.292: Окно «Активировать пользователей»

Следует сохранить файл “Код оборудования”, который содержит в зашифрованном виде информацию о характеристиках сервера и ключе лицензии (Рис. 2.293).

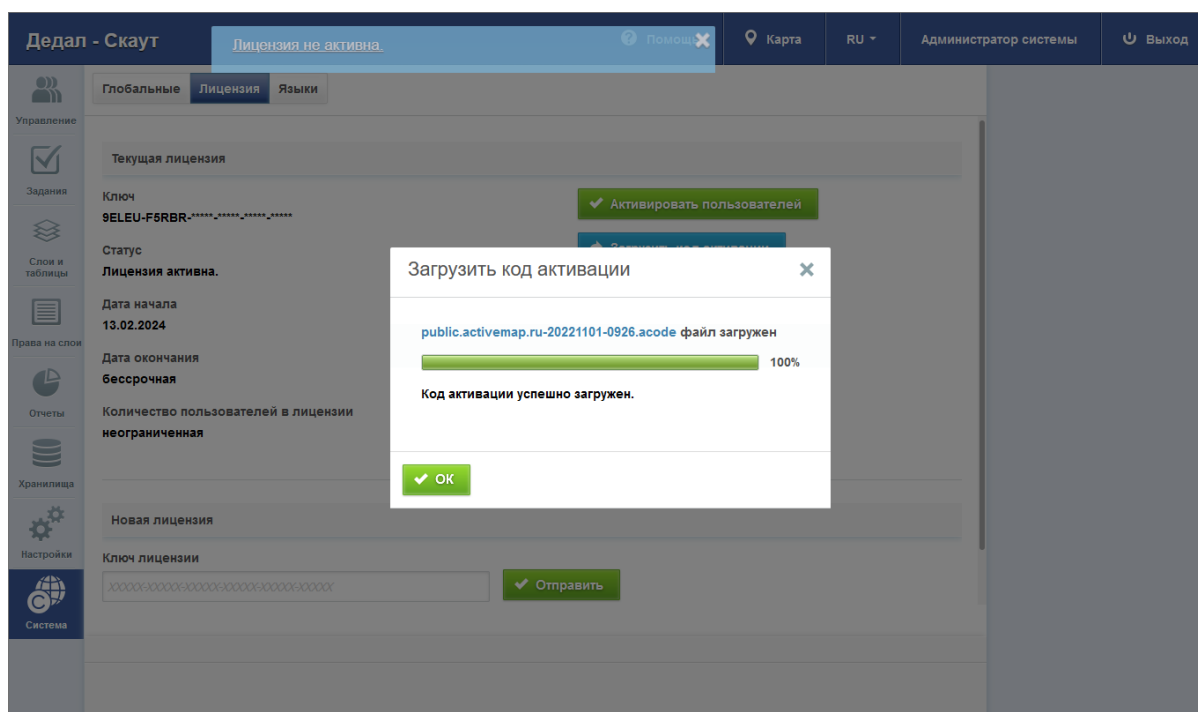


Рис. 2.293: Сохранение кода оборудования

Данный файл необходимо передать для активации поставщику услуг, направив соответствующий запрос на электрон-

ную почту. В письме следует указать: название организации, необходимое количество пользовательских лицензий, доменное имя сервера, где будет активироваться ключ лицензии. Поставщик услуг проверяет полученную информацию, а также, что запрашиваемое количество пользователей не превышает значение, указанное в лицензии. Если данные корректны, от поставщика услуг будет направлен файл с кодом активации, действующий для указанного в письме сервера. Полученный файл необходимо загрузить во вкладке “Лицензия”, нажав на



После успешного прохождения процедуры активации лицензии система отобразит следующие данные: статус, период действия, максимально допустимое количество пользователей, количество активированных пользователей в системе (Рис. 2.294).

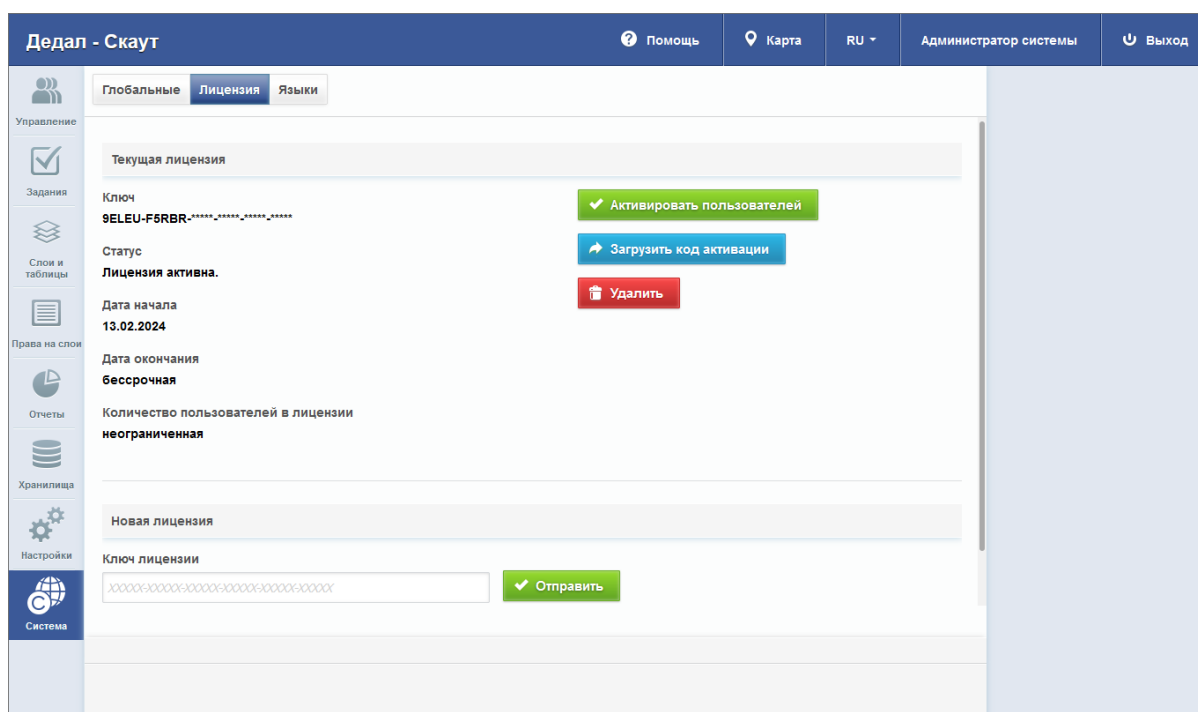


Рис. 2.294: Информация о текущей лицензии

При необходимости администратор может запросить дополнительные лицензии для пользователей, выполняя аналогичные действия. Данный процесс можно повторять, пока общее количество пользователей не превосходит допустимое количество лицензий для данного сервера. Попытка активации данной лицензии на другом сервере будет невозможна, так как сервер активации хранит информацию о том, что данный ключ лицензии уже использован.

При необходимости перейти на другую лицензию (бессрочную или неограниченную по количеству пользователей) администратору необходимо приобрести новый ключ лицензии и ввести его в систему. Затем следует загрузить код активации, ис-

пользуя как старый, так и новый код оборудования. При этом система проверяет код активации на соответствие обоим кодам оборудования. Если код активации соответствует новому коду оборудования, то происходит удаление старых файлов и применение нового кода активации.

Для прекращения действия лицензии на данном сервере администратору необходимо нажать . Выйдет сообщение о подтверждении удаления (Рис. 2.295).

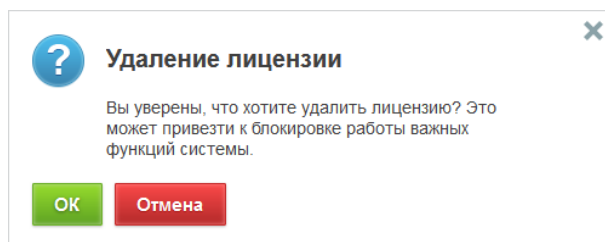


Рис. 2.295: Подтверждение удаления

2.3.3.8.3 Вкладка «Языки»

В данной вкладке представлен перечень доступных языков интерфейса (Рис. 2.296). При необходимости можно активировать язык, включив тумблер в строке. Активированный язык отобразится в выпадающем списке на панели пользователя. Также можно изменить порядок отображения языков в списке. Для этого следует перетащить строку выше или ниже и нажать .

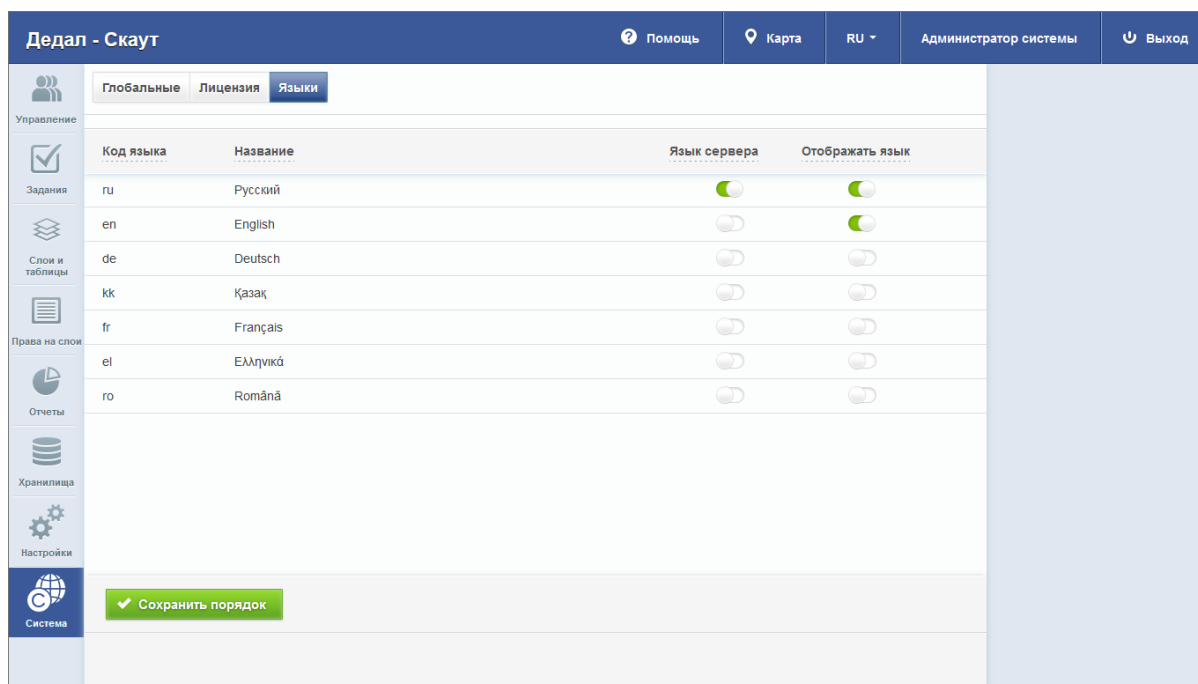


Рис. 2.296: Список доступных языков интерфейса

2.4 Завершение работы программы

Для завершения работы программы нужно из нее выйти, нажав на «Выход» в правом верхнем углу окна, и закрыть вкладку браузера.

Часто задаваемые вопросы

3.1 Что делать при возникновении проблем с запуском Программы

При возникновении проблем с запуском можно попробовать открыть страницу программы в другом браузере либо обратиться в техническую поддержку по номеру телефона горячей линии, указанному на сайте <https://dedal.ru/contacts/>, или написать письмо на электронную почту info@dedal.ru.

3.2 Что делать, если не получается авторизоваться в Программе

При возникновении проблем с авторизацией необходимо обратиться в техническую поддержку по номеру телефона горячей линии, указанному на сайте <https://dedal.ru/contacts/>, или написать письмо на электронную почту info@dedal.ru.

Словарь терминов

Администратор кластера — роль пользователя в Системе, отвечающего за администрирование работы кластера, а именно: за управление организациями и пользователями своего кластера, выдачу прав доступа к слоям и отчетам в рамках своего кластера, а также управление заданиями кластера.

Администратор организации — роль пользователя в Системе, отвечающего за администрирование работы своей организации, а именно: создание пользователей, выдачу прав доступа к слоям и отчетам в рамках своей организации, а также управление заданиями своей организации.

Администратор Программы — пользователь, в должностные обязанности которого входит обеспечение работы «Скаут Редактор», а также дополнительные обязанности, определяемые функциональными особенностями «Скаут Редактор».

Администратор системы — роль пользователя в Системе с максимальными правами, отвечающего за ее настройку, в том числе управление кластерами, организациями, пользователями всех ролей, контрактами, справочниками, а также за распределение прав доступа к слоям и отчетам.

Администрирование прав пользователей — совокупность действий по регистрации и управлению правами пользователей Программы.

Атрибуты объекта (атрибутивные данные) — значения, описывающие характеристики объектов. Типы атрибутивных данных: целое, вещественное, текст, дата, дата и время, геометрия.

База пространственных данных — структурированный набор пространственных данных и связанных с ними атрибутов, организованный для эффективного хранения и поиска.

Базовый слой карты (базовая карта, подложка, встроенный растровый слой) — слой, который является главным или основным в конкретной карте и отображается под всеми другими слоями. Пользователи визуализируют задания, объекты обслуживания и тематические слои поверх базовой карты, а также используют его для облегчения навигации по карте и получения общих сведений о местности, в которой расположены объекты интереса. Понятие «базовый слой» эквивалентно понятию «слой подложки».

Бэнд — объект, который размещается непосредственно на странице отчета и является контейнером для остальных объектов, таких, как «Текст», «Рисунок» и др.

Векторное изображение — представление графических объектов и изображений, основанное на использовании геометрических примитивов, таких как точки, линии и многоугольники.

Видимость объекта слоя на карте — отображение объекта слоя на карте в виде определенного значка, линии или полигона.

Видимость слоя на карте — отображение всех объектов слоя на карте в виде группы значков, линий или полигонов.

Геоинформационная система (ГИС, также географическая информационная система) — информационная система, предназначенная для сбора, хранения, анализа и графической визуализации пространственных данных и связанной с ними информации о представленных ГИС-объектах.

Геометрия объекта — измерения и свойства точек, линий и поверхностей. В ГИС геометрия представляет пространственные компоненты географических объектов.

ГЛОНАСС — российская спутниковая система навигации. Система транслирует гражданские сигналы, доступные в любой точке земного шара, предоставляя навигационные услуги на безвозмездной основе и без ограничений, а также зашифрованный сигнал повышенной точности для специального применения. Обеспечивает точное позиционирование объекта в пространстве с минимальной погрешностью.

Группа слоев — набор слоев, объединенных по тематическим или иным заданным критериям.

Движение «Drag and Drop» (от англ. «тащи-и-бросай») — способ оперирования элементами интерфейса в интерфейсах пользователя при помощи мыши или сенсорного экрана. Способ реализуется путём «захвата» (нажатием и удержанием главной (левой) кнопки мыши) отображаемого на экране компьютера объекта, программно доступного для подобной операции, и перемещении его в другое место (для изменения расположения) либо «бросания» его на другой элемент (для вызова соответствующего действия, предусмотренного программой).

Дополнительные (настраиваемые) поля — атрибутивные поля, которые можно настраивать в системе под потребности проекта и связывать с видами работ.

Задание — ключевой элемент системы, назначаемый на пользователя, который может содержать инструкцию по выполнению, информацию о контракте, объекте обслуживания, виде работ, дате создания, сроке, приоритете и этапе выполнения. К заданию можно прикреплять вспомогательные файлы (документы, фото, видео).

Импорт координат объекта — загрузка данных из внешних файлов в базу данных Программы.

Инспектор кластера — роль пользователя в Системе, отвечающего за управление заданиями своего кластера.

Инспектор организации — роль пользователя в Системе, отвечающего за управление заданиями своей организации.

Инспектор системы — роль пользователя в Системе, отвечающего за управление заданиями всех кластеров.

Инсталлятор (программа установки) — компьютерная программа, которая устанавливает файлы на компьютер конечного пользователя.

Интервал — таблица с данными, которая используется для настройки стилей отображения объектов слоя на карте в зависимости от их определенных числовых характеристик. В Программе используются интервалы вида (a,b).

Исполнитель — роль пользователя, создающего новые и выполняющего назначенные на него задания в Системе.

Картография — наука и искусство составления карт. В геоинформационных системах это также графическое представление и визуальная интерпретация данных.

Кластер — объединение нескольких организаций, позволяющее осуществлять оперативный контроль за работой подразделений.

Кластеризация — отображение единой меткой на карте группы объектов точечного слоя, расположенных поблизости.

Клиентская организация — объединение пользователей, которые фиксируют свои заявки через мобильное приложение, наблюдают за статусом их выполнения, имеют возможность оценивать проделанную работу. Пользователи наделены ограниченными правами при работе в Системе.

Код активации — файл, содержащий в зашифрованном виде код оборудования, информацию о количестве пользователей и периоде действия лицензии.

Ключ лицензии — символьная строка, которая выдается клиенту поставщиком программного продукта после приобретения лицензии, используется для активации продукта и получения цифровой лицензии для фиксированного сервера. Содержит в зашифрованном виде максимальное количество пользователей и срок действия лицензии.

Код оборудования — файл, который содержит в зашифрованном виде информацию о характеристиках сервера и ключе лицензии.

Количество пользовательских лицензий — максимальное количество пользователей, которых можно создать в системе в рамках одного действующего ключа лицензии.

Контракт — договор, соглашение со взаимными обязательствами заключивших его сторон.

Контрольные точки — набор известных координат, которые связывают известные местоположения в наборе растровых данных с соответствующими местами на карте. Контрольные точки предназначены для пространственной привязки растровых снимков.

Косметический слой — временный тематический слой. Данные по косметическому слою и его объектам сохраняются только на компьютере пользователя в текущем сеансе работы Программы. Косметический слой может содержать в себе объекты с геометрией разных типов (точки, линии, полигоны).

Координаты — величины, определяющие положение объекта в пространстве (на плоскости, на прямой).

Легенда — свод условных знаков и пояснений к карте.

Линейный объект — объект цифровой карты, представляющий место или предмет, имеющий длину, но не имеющий площади в данном масштабе.

Маппинг — соответствие атрибута слоя и поля задания.

Масштаб карты — отношение расстояния на карте и соответствующего расстояния на местности, обычно выражается в виде дроби или отношения. Масштаб 1:100000 означает, что одна единица на карте соответствует 100000 этих же единиц измерения на местности.

Масштабное окно — окно, предназначенное для отображения масштаба карты. В данном окне можно самостоятельно задавать требуемый масштаб карты.

Метки пользователей — сущность, позволяющая группировать пользователей по заданному признаку.

Модуль — функционально законченный фрагмент Программы, оформленный в виде отдельного файла с исходным кодом или поименованной непрерывной его части, предназначенный для использования в других программах.

Мультиобъект — объект, представляющий собой совокупность нескольких объектов. Мультиобъекты могут быть точечного, линейного и полигонального типов геометрии.

Мультисервисность — возможность представить любой слой в качестве «Объекта обслуживания».

Объекты обслуживания (сервисные объекты) — слои, содержащие объекты интереса организации, с которыми связано осуществление ее деятельности. В рамках системы любому слою можно присвоить статус «Объект обслуживания».

Оперативные задания — задания, которые создаются для решения текущих вопросов.

Отношение «один ко многим» — отношение между двумя совокупностями данных, при котором для каждого отдельного элемента с одной стороны отношения (родительской таблицы данных) может находиться несколько связанных с ним элементов по другую сторону отношения (дочерней таблицы данных).

Панель для вывода информации — панель, предназначенная для отображения определенной информации, связанной с действиями пользователя, а также для отображения сообщений, корректирующих действия пользователя (предупредительных сообщений, подсказок).

Панель инструментов — графический интерфейс пользователя с кнопками, позволяющими выполнять Программные команды.

Плановые задания — задания, которые создаются в указанную в расписании дату и время по заданному шаблону.

Подобъект — объект, входящий в состав мультиобъекта.

Полигональный (площадной) объект — картографический объект, который ограничивает площадь в данном масштабе.

Пользователь Программы — лицо или организация, которые используют действующую Программу для выполнения конкретной функции.

Приоритет задания — характеристика срочности выполнения задания.

Профиль пользователя — это характеристика отдельного пользователя системы, представленная набором атрибутов, например: ФИО, email, телефон и т. д.

Рабочий набор — список всех таблиц, окон и настроек, использующихся в сеансе работы Программы и хранящихся в отдельном файле.

Растровое изображение — компьютерное представление графического материала в виде набора точек (строк и столбцов). Наиболее часто используемыми в геоинформационных

системах растровыми изображениями являются космические и аэрофотоснимки.

Растровый слой — данные в виде фрагментов растровых изображений, приведенных в одну проекцию и подготовленных для каждого из уровней детализации карты. Растровые слои хранятся на компьютере пользователя.

Ребро — отрезок, связывающий две вершины линейного или полигонального объекта.

Символ — графическое представление географического объекта или класса пространственных объектов, которое помогает идентифицировать их и отличать от прочих пространственных объектов на карте.

Системный справочник — справочник, формируемый автоматически на основе данных, введенных в систему. К системным относятся справочники пользователей системы, приоритетов и видов работ.

Слой — визуальное представление набора географических данных в среде любой цифровой карты.

Справочник — таблица с данными систематической формы, предназначенная для облегчения действий пользователя при работе с атрибутивной информацией по объектам.

Стадия задания — характеристика степени завершенности работ по заданию, определяемая диспетчером или администратором при приеме задания.

Стандарт EXIF (от англ. *Exchangeable Image File Format*) — стандарт, позволяющий добавлять к изображениям и прочим медиафайлам дополнительную информацию (метаданные), комментирующую этот файл, описывающую условия и способы его получения, авторство и т. п.

Стикер изображения (ярлык для файлов) — текстовая пометка на фотографии.

Таблица данных — совокупность связанных данных, хранящихся в структурированном виде в базе данных.

Таймлапс — видео, созданное из серии фотографий, снятых камерой в течение длительного промежутка времени.

Текстовый курсор — мерцающая вертикальная черта, показывающая место ввода или редактирования текста.

Тематический слой — слой базы пространственных данных Программы, объекты которого связаны единой тематикой.

Точечный объект — картографический объект, не имеющий ни длины, ни площади в принятом масштабе.

Узел — точка линейного либо полигонального объекта.

Управление правами — предоставление пользователям прав, необходимых для доступа к слоям системы. Пользователь может получить права на просмотр, редактирование и управление.

Управление слоями карты — действия по управлению видимостью слоев, созданию и редактированию геометрии объектов слоев на карте.

Учётная запись — хранимая в системе совокупность данных о пользователе, необходимая для его аутентификации и предоставления доступа к его личным данным и настройкам.

Формат данных DBF — формат хранения данных, используемый в качестве одного из стандартных способов хранения и передачи информации системами управления базами данных, электронными таблицами и т. д.

Формат данных GeoJSON (от англ. Geographic JavaScript Object Notation) — формат представления различных структур географических данных. Объект GeoJSON может быть представлен геометрией (geometry), объектом (feature) или коллекцией объектов (feature collection). GeoJSON поддерживает следующие геометрические типы: Point (точка), LineString (ломаная), Polygon (полигон), MultiPoint (мультиточка), MultiLineString (мультиломаная), MultiPolygon (мультиполигон) и GeometryCollection (коллекция геометрий). Объект (feature) в GeoJSON состоит из геометрии и дополнительных свойств, коллекция объектов (feature collection) — из набора объектов (feature).

Формат данных MapInfo Interchange Format — текстовый формат данных ГИС MapInfo, в котором содержатся географические данные (объекты), а также содержится описание таблицы данных, содержащей атрибутивную информацию, связанную с объектами.

Формат данных SQLite — формат файлов реляционной базы данных SQLite.

Формат данных SHP (от англ. *Shape*) — векторный формат географических файлов. Формат позволяет хранить следующие типы геометрических объектов: точки (политочки), линии (полилинии), полигоны и другие объекты. Отдельный файл может хранить объекты только одного типа. Каждая запись в SHP-файле также может иметь несколько атрибутов для описания своей геометрии.

Формат данных TAB — формат файлов векторных пространственных данных ГИС MapInfo (MapInfo-файлы).

Центроид — центр географического объекта на карте. Для большинства объектов центроид совпадает с центром описанного вокруг объекта прямоугольника.

Штриховка — рисунки и цвета, использующиеся для закраски замкнутых объектов.

Экспорт данных — выгрузка данных из базы данных Программы во внешний файл.

Этап задания — пункт (шаг) в последовательности действий по выполнению задания, изменяемый исполнителем задания.

A-GPS — технология, ускоряющая «холодный старт» GPS-приёмника. Ускорение происходит за счет предоставления необходимой информации через альтернативные каналы связи (Wi-Fi, Bluetooth и пр.)

GDAL (от англ. Geospatial Data Abstraction Library) — библиотека для чтения и записи растровых геопространственных форматов данных. Библиотека предоставляет вызывающим приложениям единую абстрактную модель данных для всех поддерживаемых форматов.

GPS — спутниковая система навигации, обеспечивающая измерение расстояния, времени и определяющая местоположение во всемирной системе координат WGS 84. Позволяет точно определять трехмерные координаты объекта, оснащенного GPS приемником: широту, долготу, высоту над уровнем моря, а также его скорость, направление движения и текущее время.

SQLite — компактная встраиваемая реляционная база данных.

Tile Map Service (TMS) — спецификация для хранения и извлечения картографических данных, которая предоставляет доступ к картографическим тайлам, отрендеренным на

определённом масштабном уровне. Доступ к этим ресурсам осуществляется посредством «REST» интерфейса.

Tiled Web Map Service (TWMS) — спецификация для хранения и извлечения картографических данных, которая предоставляет предварительно созданные картографические изображения с пространственной привязкой. TWMS опирается на технологии построения и передачи больших изображений в Интернет с помощью тайлов — небольших стандартных по размеру фрагментов изображения. Сервис TWMS также может содержать один или несколько стилей, размерностей или схем разбивки на листы, чтобы определить способ отображения слоя TWMS. Для доступа к данным по протоколу TWMS необходима предварительная обработка исходных картографических данных — создание тайлов для всего диапазона масштабов, на всю территорию. Эта технология позволяет локально кешировать изображение путем построения тайловой сетки.

Web-хук — автоматизированный запуск http-запросов в ответ на выполнение операций над сущностями (комментариями и заданиями).

Web Map Service (WMS) — стандартный протокол для обслуживания через Интернет географически привязанных изображений, генерируемых картографическим сервером на основе данных из БД ГИС. Сервис WMS также может содержать Styled Layer Descriptor (SLD), чтобы определять, как должен изображаться слой WMS. Слой сервиса WMS состоит из трех элементов, расположенных иерархически в таблице содержания. Сверху расположено имя WMS сервиса, который содержит все слои карты WMS. На следующем уровне расположены составные слои WMS, единственной функцией которых является организация подслоев WMS в соответствующие группы. Есть, по крайней мере, один составной слой WMS, но может быть любое количество составных слоев WMS (и даже вложенные группы в группах). Составные слои WMS не содержат слои карты. Это третья группа, подслой WMS, которые в действительности содержат слои карты.

Web Feature Service (WFS) — веб-служба для отправки запросов к пространственным данным, включающая стандартизированный API. В отличие от сервиса Web Map Service (WMS), который возвращает изображение карты (отрендеренные данные), сервис WFS возвращает фактические объекты с геометрией и атрибутами, которые можно использовать в любом типе геопространственного анализа. Сервисы WFS также поддерживают фильтры, позволяющие пользователям выполнять пространственные и атрибутные запросы к данным.

5.1 Приложение 1. Плагины Python

5.1.1 Общие сведения

Плагины – это скрипты на языке Python, которые запускаются до и после изменения (создания, редактирования или удаления) сущностей серверного ядра системы.

В системе реализована поддержка следующих типов:

Валидация – плагин, запускаемый до изменения сущности серверного ядра системы, что позволяет осуществлять проверку корректности вносимых данных.

Реакция – плагин, запускаемый после изменения сущности серверного ядра системы, что позволяет запускать другое действие в ответ на изменения данных.

В версии 0.38 серверного ядра системы реализована поддержка плагинов, вызываемых в ответ на действия с заданиями и комментариями (создание, редактирование или удаление). Однако в данной версии невозможно редактирование или удаление комментариев из плагинов – это является задачей на будущее.

В версии 0.41 серверного ядра системы добавлена поддержка плагинов, вызываемых в ответ на действия с пользователями (создание, редактирование или удаление).

В плагин передаются состояния сущности до и после изменения (создания, редактирования или удаления), а также системные утилиты. Выполнение плагина может запустить ответное действие в серверном ядре системы. Для этого код плагина должен вернуть в серверное ядро системы результат своего выполнения.

Все плагины выполняются от имени системного пользователя «Система плагинов» с ролью «Администратор системы».

При создании и удалении задания, пользователя или комментария к заданию в коде Python доступны следующие переменные:

- `model` (она же `after`) – создаваемое задание, пользователь или комментарий;
- `subject` – создатель задания, пользователя или комментария.

При редактировании задания и пользователя доступны:

- `model` (она же `after`) – задание или пользователь после изменения;
- `before` – задание или пользователь до изменения;
- `subject` – пользователь, выполняющий запрос.

В целях безопасности в переменных хранятся обертки над моделями (java-объектами), которые доступны только на чтение.

5.1.2 Методы объектов-обёрток

Все обёртки, кроме явно перечисленных ниже, имеют только один метод `getId()`.

model/before/Mockups.Task

Тип возвращаемого значения	Имя метода (список параметров)	Описание
	<code>getId()</code>	id задания
<code>Mockups.User</code>	<code>getUser()</code>	создатель задания
	<code>getDate()</code>	дата задания
	<code>getOrganization()</code>	организация-создатель
	<code>getWorkgroup()</code>	проект задания
	<code>getType()</code>	вид работ
	<code>getPriority()</code>	приоритет
	<code>getStage()</code>	стадия задания
	<code>getStatus()</code>	этап
	<code>getText()</code>	описание
	<code>getTitle()</code>	заголовок
	<code>getAs signedOrganization()</code>	назначенная организация
<code>Mockups.User</code>	<code>getAssignedUser()</code>	назначенный пользователь
<code>Mockups.Contract</code>	<code>getContract()</code>	контракт
	<code>getServiceObjectId()</code>	id объекта обслуживания
	<code>getServiceObjectLayerId()</code>	id слоя объекта обслуживания
	<code>getServiceObjectTitle()</code>	заголовок объекта обслуживания
	<code>getScheduleId()</code>	id расписания
	<code>getTemplateId()</code>	id шаблона
	<code>getParentId()</code>	id родительского задания
	<code>getLocation()</code>	координаты точки в формате [lon,
<code>Attachment</code>	<code>getMainPhoto()</code>	главное фото
[<code>Mockups.Attachment</code>]	<code>getFiles()</code>	файлы
[<code>Mockups.Attachment</code>]	<code>getPhotos()</code>	фотографии
[<code>Mockups.Attachment</code>]	<code>getVideos()</code>	видеофайлы
[<code>Mockups.Attachment</code>]	<code>getSounds()</code>	аудиофайлы
	<code>get(String translit)</code>	значение кастомного поля, translit

Таблица 5.1 – продолжение с предыдущей страницы

	getDeadline()	дедлайн
	getExpiredDate()	дата, когда задание было просрочено
	getSampleMatching()	минимальный процент совпадения
	getAddedPhotoCount()	количество добавленных фото

subject/Mockups.User

<i>Тип возвращаемого значения</i>	<i>Имя метода (список параметров)</i>	<i>Описание</i>
	getId()	id пользователя
Mockups.Role	getRole()	роль пользователя
Mockups.Cluster	getCluster()	кластер пользователя
Mockups.Organization	getOrganization()	главная организация пользователя
Mockups.Organization	getOrganizations()	список доступных пользователю организаций
	getFio()	ФИО пользователя
	getLogin()	логин пользователя
	getPassword()	пароль пользователя
Mockups.UserInfo	getInfo()	подробная информация о пользователе
	getEmail()	email пользователя
	getAddress()	адрес пользователя
	getPhone()	телефон пользователя
	getPassport()	паспорт пользователя
	getSystem()	системный пользователь или нет
Mockups.UserType	getType()	тип пользователя
Mockups.Tag	getTags()	метки пользователя
	getBlocked()	заблокирован пользователь или нет
	getTracking()	включен трекинг пользователя или нет
	getGlonassId()	ГЛОНАСС-id для трекинга
	getAvatarFileName()	имя файла аватара пользователя после загрузки на сервер
	getAvatarUpdateDate()	дата обновления аватара пользователя
	getLdapAuthentication()	аутентификация пользователя через LDAP
	getLastAuthentication()	дата последней авторизации пользователя
	getGisEditorAccess()	интеграция пользователя с ГИС-редактором

model/Mockups.Comment

<i>Тип возвращаемого значения</i>	<i>Имя метода (список параметров)</i>	<i>Описание</i>
	getId()	id комментария
	getUuid()	UUID4 комментария
	getReferenceId()	id комментария, на который данный комментарий является ответом
	getLevel()	уровень комментария
Mockups.User	getUser()	создатель комментария
	getUpdateText()	текст обновления (для комментариев об обновлении задания)
	getComment()	текст комментария
	getType()	тип комментария (обычный или системный)
Mockups.Diff	getDiff()	информация по внесенным в задание изменениям (для системных комментариев)
Mockups.Chat	getChat()	информация по каналу сообщений
	getChatMessageNumber()	номер сообщения в канале сообщений
	getSystemMessageCode()	код системного сообщения
Mockups.Task	getTask()	информация по заданию, к которому относится данный комментарий

Mockups.Attachment

<i>Имя метода (список параметров)</i>	<i>Описание</i>
getId()	id
getSticker()	стикер
getAttachmentLocation()	координаты места прикрепления файла в формате [lon, lat]
getOriginLocation()	координаты места создания файла в формате [lon, lat]
getName()	имя файла на сервере
getType()	тип файла; возможные значения: photos, sounds, video, dif_files
getDescription()	описание файла
getNum()	порядковый номер файла
getIsRemote()	remote-файл или нет
getFile()	физический файл
getParentPhotoId()	id родительского фото (доступен только для фото)
getSampleMatching()	процент совпадения фото с образцом

Mockups.File

<i>Имя метода (список параметров)</i>	<i>Описание</i>
getId()	id
getAuthor()	автор
getDate()	дата создания

Mockups.Sticker

<i>Имя метода (список параметров)</i>	<i>Описание</i>
getId()	id
getName()	название

Mockups.Type

<i>Имя метода (список параметров)</i>	<i>Описание</i>
getId()	id
getName()	название

Mockups.Organization

<i>Имя метода (список параметров)</i>	<i>Описание</i>
getId()	id
getName()	название

Mockups.UserInfo

<i>Имя метода (список параметров)</i>	<i>Описание</i>
getId()	id
getEmail()	email пользователя
getAddress()	адрес пользователя
getPhone()	телефон пользователя
getPassport()	паспорт пользователя

Mockups.UserType

<i>Имя метода (список параметров)</i>	<i>Описание</i>
getId()	id типа пользователя
getTitle()	название типа пользователя
getIconFileName()	имя файла пиктограммы после загрузки на сервер
getIconUpdateDate()	дата последнего изменения пиктограммы
getIsDefault()	является ли данный тип пользователя типом по умолчанию
getUseInitials()	нужно ли использовать инициалы пользователя в маркере на карте (вместо пиктограммы)
getUseAvatar()	нужно ли использовать аватар пользователя (при наличии) в маркере на карте (вместо пиктограммы и инициалов)

Mockups.Tag

<i>Имя метода (список параметров)</i>	<i>Описание</i>
getId()	id
getTitle()	название

Mockups.Contract

<i>Имя метода (список параметров)</i>	<i>Описание</i>
getId()	id
getTitle()	название
getStartDate()	дата начала действия контракта
getFinishDate()	дата окончания действия контракта
getGrantTaskCreation()	права исполнителя на создание задания по контракту
getCluster()	кластер
getCustomer()	организация-заказчик
getAssignedOrganization()	организация-исполнитель

Mockups.Diff

<i>Имя метода (список параметров)</i>	<i>Описание</i>
getId()	id записи с информацией по внесенным в задание изменениям (для системных комментариев)

Mockups.Chat

<i>Имя метода (список параметров)</i>	<i>Описание</i>
getId()	id записи с информацией по каналу сообщений

5.1.3 Валидации

Плагины-валидаторы позволяют проверять корректность сущности при выполнении действий над ней. Валидаторы выполняются до того, как сущность сохраняется в базе данных.

Плагин должен вернуть одно из трех возможных значений:

- valid() – всё корректно, можно сохранять;
- invalid() – ошибка, сохранять нельзя;
- invalid(String error) – ошибка, сохранять нельзя, показать переданное сообщение об ошибке.

```

if(len(model.getPhotos()) == 0):
    return invalid()

for photo in model.getPhotos():
    if(photo.getAttachmentLocation() is None or photo.getOriginLocation() is
↪None):
        return invalid()

    dist = utils.dist(photo.getAttachmentLocation(), photo.getOriginLocation())

    if(dist > 1000):
        return invalid('too much distance between points')

return valid()

```

5.1.4 Реакции

Реакция – это возможность в ответ на успешную операцию над заданием или пользователем запустить запрос на ещё одну или несколько операций над этим же заданием или пользователем. Например, в ответ на прикрепление новых файлов к заданию запустить запрос на изменение в этом же задании настраиваемого поля, хранящего количество файлов. Стоит отметить, что серверное ядро системы обрабатывает запросы асинхронно, и поэтому, хотя реакция и запускает запрос, но обрабатываться он будет в отдельном от реакции потоке и почти наверняка завершится после её выполнения.

Реакция может запустить один ответный запрос:

```
return upd().setTitle(after.getTitle() + '!')
```

Либо запустить несколько ответных запросов:

```

return [
    upd().setText('JEP-modified'),
    upd().setTitle('Modified by JEP')
]

```

Также реакция может вернуть в серверное ядро системы указание, что ничего делать не требуется:

```
return noop()
```

В реакциях можно указать пользователя, от имени которого будет выполняться запрос на создание или изменение задания или пользователя.

```

return ins().by(101).set...
return fullclone().by(101).set...
return briefcopy().by(101).set...
return upd().by(101).set...

```

В версии 0.38 серверного ядра системы вызовы методов `ins()`, `upd()`, `briefcopy()`, `fullclone` доступны только при написании реакции на операцию над заданием.

Начиная с версии 0.41 серверного ядра системы вызовы методов `ins()` и `upd()` становятся доступными при написании реакции на операцию над пользователем.

5.1.5 Порождение новых заданий и пользователей

```
# создать новое задание/пользователя
return ins()

# можно создать полную копию текущего задания (включая файлы)
return fullclone()

# можно создать частичную копию текущего задания (исключая файлы):
return briefcopy()
```

Вызовы методов `ins()`, `briefcopy()`, `fullclone()` для задания создают готовый запрос, который затем можно модифицировать, например, изменить создаваемому заданию поля: заголовок, текст, дату, добавить файлы и т.д. Для метода `ins()` эти модификации ещё и обязательны, поскольку `ins()` для задания создаёт пустое задание без вида работ, приоритета и организации - а это обязательные поля.

Вызов метода `ins()` для пользователя создает пустого пользователя без логина, пароля, ФИО, организации (это обязательные поля, которые нужно заполнить).

```
# заполним обязательные поля при создании задания
return ins().setTitle('Hello').setType(1).setPriority(1).setOrganization(4)

# создадим полную копию текущего задания, но при этом
# изменим заголовок
return fullclone().setTitle(after.getTitle() + ' - Modified')

# создадим нового пользователя
return ins().setLogin('test_123').setPassword('123').setFio('test_123').
↪setOrganization(3).setRole(7).setAddress('Москва').setEmail('test@ya.ru')
```

По умолчанию методы `briefcopy()` и `fullclone()` используют `after` как источник данных для копирования (`before` в случае реакции на удаление задания). Но можно явно указать, какое из двух состояний задания использовать:

```
# Если это реакция на изменение:
# При каждом изменении создавать копию
# состояния задания ДО изменения
return fullclone(before)
```

5.1.6 Методы для установки полей задания

<i>Имя метода (список параметров)</i>	<i>Описание</i>
set(String translit, Object value)	значение кастомного поля по транслиту
add(List<Attachment> attachments)	добавить список файлов
add(Attachment attachment)	добавить файл
setMainPhoto(Attachment photo)	новое главное фото задания
setLocation(Double lon, Double lat)	координаты
setLocation(List<Double> coordinates)	координаты
setTitle(String title)	заголовок
setText(String text)	описание
setOrganization(Long id) * только при создании задания	id организации создателя
setWorkgroup(Long id) * только при создании задания	id проекта
setDate(Date date) * только при создании задания	дата задания в формате java.util.Date
setDate(Double date) * только при создании задания	дата задания в формате python timestamp
setType(Long id)	id вида работ
setContract(Long id)	id контракта
setPriority(Long id)	id приоритета
setAssignedOrganization(Long id)	id назначенной организации
setAssignedUser(Long id)	id назначенного пользователя
setStage(Long stage)	стадия задания
setStatus(Long id)	id этапа
setParent(Long id)	id родительского задания
setServiceObject(Long id)	id объекта обслуживания
setServiceObjectLayer(Long id)	id слоя объекта обслуживания
setArchive(Boolean archive)	архивное задание
setDeadline(Date date)	дедлайн в формате java.util.Date
setDeadline(Double date)	дедлайн в формате python timestamp
setExpiredDate(Date date)	момент, когда задание было просрочено, в формате java.util.Date
setExpiredDate(Double date)	момент, когда задание было просрочено, в формате java.util.Date

5.1.7 Методы для установки полей пользователя

Имя метода (список параметров)	Описание
setFio(String text)	ФИО пользователя
setLogin(String login)	логин пользователя
setPassword(String password)	пароль пользователя
setEmail(String email)	email пользователя
setAddress(String address)	адрес пользователя
setPhone(String phone)	телефон пользователя
setPassport(String passport)	паспорт пользователя
setRole(Long id)	id роли пользователя
setOrganization(Long id)	id главной организации пользователя
addOrganizations(List<Long> ids)	добавить доступ пользователю к организациям, список id организаций
removeOrganizations(List<Long> ids)	удалить доступ пользователя к организациям, список id организаций
setType(Long id)	id типа пользователя
addTags(List<Long> ids)	добавить метки пользователю, список id меток
removeTags(List<Long> ids)	удалить метки у пользователя, список id меток
setBlocked(Boolean blocked)	включить или выключить блокировку пользователя
setTracking(Boolean tracking)	включить или выключить трекинг пользователя
setAvatarFileName(String avatarFileName)	добавить аватар пользователя (имя файла аватара после загрузки на сервер)
setLdapAuthentication(Boolean ldapAuthentication)	включить или выключить аутентификацию пользователя через LDAP
setGisEditorAccess(Boolean gisEditorAccess)	включить или выключить интеграцию с ГИС редактором (доступно только Администратору системы)

5.1.8 Работа с датами

Методы `setDate()`, `setDeadline()`, `setExpiredDate()` имеют по две версии, которые принимают `Date` и `Double` соответственно. Версию с `Date` можно вызывать, используя специальные утилиты для генерации объектов `Date`:

```
if model.getDeadline() is not None:
    return noop();

return upd().setDeadline(dates.get(2021, 12, 31, 12, 30, 0))
# или
return upd().setDeadline(dates.get("2022-02-12 13:05:30"))
# или
return upd().setDeadline(dates.get(1637668042))
# или
return upd().setDeadline(dates.now())
```

Версия с `Double` предназначена для работы с пакетом `datetime`:

```
import datetime

if model.getDeadline() is not None:
    return noop();

tomorrow = datetime.datetime.now() + datetime.timedelta(days=1)

return upd().setDeadline(tomorrow.timestamp())
```

5.1.9 Добавление файлов к заданию

В реакциях можно запускать прикрепление файлов к заданию.

Для этого нужно:

- в одну из функций `photo`, `sound`, `video`, `anyfile` передать имя файла на диске относительно каталога файлов серверного ядра системы (файл уже должен находиться в этом каталоге);
- вызвать (если требуется) методы для указания дополнительных полей файла (`setSticker`, `setDescription`);
- добавить результат вызова функции к заданию, используя методы `add` (можно передать как один файл, так и несколько).

```
file1 = photo('foto-2/2021/06/22/16-06/d392a0c4-eb12-1004-8555-4a467d53f32e.jpg
↪')
file2 = photo('nas-2/2021/06/22/16-06/d3bf55b0-eb12-1004-8555-4a467d53f32e.jpg
↪').setSticker(1163)
file3 = photo('foto-2/2021/06/22/16-06/d392a0c4-eb12-1004-8555-4a467d53f32e.jpg
↪').setDescription('test')
file4 = photo('foto-2/2021/06/22/16-07/d3d27ba4-eb12-1004-8555-4a467d53f32e.jpg
↪').setDescription('test').setSticker(1163)
return upd().add([file1, file2]).add(file3).add(file4)
```

Возможно прикрепить существующее фото из `after` или `before`:

```
return [
    # "краткая" копия с дополнительным
    # прикреплением первого фото из оригинального задания
    briefcopy().add(before.getPhotos()[0]),
    # будет аналогично fullclone()
    briefcopy().add(after.getPhotos())
]
```

Также можно прикрепить уже существующее фото, но при этом задать ему новый (другой) стикер или описание:

```
return ins().add(photo(after.getPhotos[0]).setSticker(4))
```

В реакциях можно прикрепить стикеры к существующим файлам:


```
u = upd()
u.getPhoto(0).setSticker(3)
return u
```

5.1.10 Изменение заданий и пользователей

Возвращение из реакции результата функции `upd()` запускает изменение текущего задания или пользователя. Так же как и с `ins()` можно вызвать методы, которые установят нужные поля задания или пользователя:

```
# изменение задания
u = upd().setTitle(after.getTitle() + ' - Modified')
u.add(photo('photos/somfilehere.jpg'))
return u
```

```
# изменение пользователя
u = upd().setFio(after.getFio() + ' - Modified')
u.setOrganization(11).addOrganizations([4,5]).removeOrganizations([1,3])
return u
```

5.1.11 Изменение файлов заданий

Используя функций `ins()` и `upd()` можно вызвать методы, которые добавят файлы к заданию:

```
u = upd().add(photo('photos/somfilehere.jpg'))
return u
```

Но можно изменить и существующие файлы задания.

Для этого нужно:

- получить ссылку на файл, вызвав один из методов `getPhoto()`, `getFile()`, `getSound()`, `getVideo()`;
- вызвать один из нужных методов `setSticker()` или `setDescription()`.

```
u = upd()
# Метод getPhoto(int) получает ссылку на файл
# по порядковому методу в массиве getPhotos().
# Нумерация начинается с 0.
# Порядковый номер - это не птм! (не номер файла)
u.getPhoto(0).setDescription('The first photo')
u.getFile(0).setSticker(3)
return u
```

Важно то, что результат вызова метода `getPhoto(i)` отличается от результата вызова `getPhotos()[i]`. Первый вызов возвращает ссылку на файл, к которому можно применить изменения, второй - возвращает объект-обёртку, который позволяет только прочесть некоторые свойства файла:

```
u = upd()
# это не работает! нужно использовать getPhoto(i)
u.getPhotos()[0].setSticker(3)
return u
```

Также в версии 0.38 серверного ядра системы не работает попытка записать всё действие в одну строку, без промежуточной переменной. Реакции ожидают, что в ответ будет возвращен результат вызова `upd()`, а не `getPhoto()`:

```
# это не работает!
return upd().getPhoto(0).setSticker(3)
```

5.1.12 Установка главного фото задания

Установить главное фото можно как при создании задания, так при его изменении, причём устанавливаемое главное фото может быть как из «старых» файлов, так и из «новых».

```
# делаем копию задания, устанавливаем первое фото главным
return fullclone().setMainPhoto(after.getPhotos()[0])
```

```
# делаем копию задания, добавляем новое фото,
# делаем его главным
f = fullclone()
p = photo('photos/somephoto.jpg')
return f.add(p).setMainPhoto(p)
```

```
# делаем главным самое первое фото
return upd().setMainPhoto(after.getPhotos()[0])
```

```
# добавляем копию первого фото,
# делаем копию главной
u = upd()
p = photo(after.getPhotos()[0])
return u.add(p).setMainPhoto(p)
```

И пример неправильного использования:

```
# photo(...) создает вспомогательный объект-фото,
# который затем используется при добавлении;
# но в данном случае фото не добавляется,
# поэтому бесполезно пытаться сделать его главным
return upd().setMainPhoto(photo(after.getPhotos()[0]))
```

5.1.13 Вебхуки

Среди реакций особо стоит выделить **вебхуки**. Это автоматизированный запуск http-запросов в ответ на выполнение операций над сущностями. Причём, в отличие от обычных реакций, вебхуки можно писать **как для заданий или пользователей, так и для комментариев**. Python-код может построить url и тело запроса, или же указать, что никакого запроса выполнять не нужно. Для запуска запроса реакция должна вернуть результат выполнения одной из специальных функций:

```
return post(url)
return patch(url) # или
return put(url)   # или
return delete(url) # или
return get(url)   # или
```

Переданный url может быть как абсолютным, так и относительным. Относительный url достраивается до адреса локального серверного ядра системы (обычно <http://localhost:9099>). Url может содержать placeholder `/:id`, который будет заменён на id текущей сущности. Кроме того, если запрос отправляется на адрес <http://localhost> / <http://127.0.0.1>, то в него автоматически будет добавлен токен системного пользователя «Система плагинов» с ролью «Администратор системы».

Например, можно написать реакцию, которая в ответ на любое изменение задания добавляет к нему комментарий:

```
# Отправляем { "comment": "Hello" } на http://localhost:9099/rest/tasks/:id/
→ comment?token=...
# Начальный / можно опустить.
# Метод prop() позволяет добавлять свойства в JSON-тело запроса;
# подробнее о нём - ниже.
return post('/rest/tasks/:id/comment').prop('comment', 'Hello')
```

Реакция может запустить произвольное количество вебхуков:

```
return [
    post('/rest/tasks/:id/comment').prop('comment', '#1'),
    post('/rest/tasks/:id/comment').prop('comment', '#2'),
    post('/rest/tasks/:id/comment').prop('comment', '#3')
]
```

Наконец, в реакции можно произвольным образом смешивать запросы на создание или изменение задания и вебхуки:

```
return [
    post('/rest/tasks/:id/comment').prop('comment', 'Comment'),
    upd().setTitle(after.getTitle() + '!')
]
```

Вебхуки решают те же задачи, которые могут быть решены модулем **requests**.

Первое отличие от **requests** – это автоматическое достраивание url и добавление токена.

Но второе отличие гораздо более важное. Запросы, выполняемые через **requests**, выполняются сразу же, и являются блокирующими, т.е. работа плагина будет остановлена до

получения ответа на запрос (успешного или неуспешного). Если запрос выполняется долго (например, минуту), и таких запросов несколько, то они могут блокировать всю работу серверного ядра системы. В отличие от этого, вызов `return post()` не запускает запрос, а только формирует его и планирует к отправке. После формирования запроса работа плагинов продолжается как обычно. Входящие запросы обрабатываются в отдельном потоке. Для каждого из них определяется сервер, на который запрос будет отправлен. Для всех таких серверов серверное ядро системы ведёт учёт количества отправленных запросов, на которые ответ ещё не получен. Если эта величина меньше порогового значения N (регулируется настройкой *Вебхуки* (с. 193)), то запрос будет отправлен немедленно. Иначе запрос будет отправлен после получения ответа на любой из запросов в обработке. Например, если $N = 10$, то первые 10 запросов на сервер `https://some.server` будут отправлены сразу же, а 11-й будет отправлен только после того, как хотя бы один из 10 первых завершится.

Наконец, третье отличие от модуля `requests` в том, что можно заводить в системе и прикреплять к реакциям сервера назначения вебхуков (фактически, http-адрес, которому можно дать имя, включить/выключить и удалить) (Рис. 5.1).

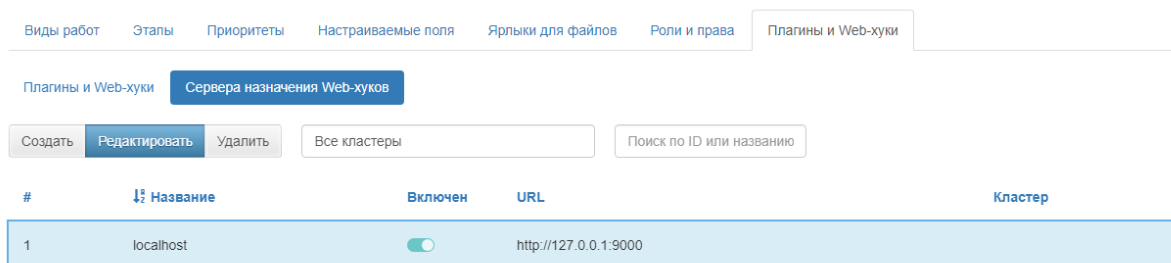


Рис. 5.1: Сервера назначения Web-хуков

Если реакция имеет прикрепленный сервер и генерирует *относительный* запрос (`tasks/:id/comment` вместо `https://some.server/tasks/:id/comment`), то запрос будет отправлен именно на прикрепленный сервер. Например:

```
# Пусть к скрипту реакции прикреплен сервер https://am37.activemap.ru
# Тогда скрипт ниже пытается отправить { "comment": "Hello" }
# на https://am37.activemap.ru/rest/tasks/:id/comment
# (неуспешно, потому что как минимум не будет добавлен токен).
return post('/rest/tasks/:id/comment').prop('comment', 'Hello')
```

Запрос будет проигнорирован, если сервер выключен или удалён.

Сервера назначения нужны для группировки вебхуков и для быстрой смены сервера назначения: если есть 5-10 вебхуков и их точка входа в API изменилась, то может быть достаточно изменить только адрес сервера назначения.

Наконец, для построения запросов добавлены специальные методы, которые позволяют задать тело запроса в формате JSON.

```
req = post('/herewego')
# props задаёт несколько свойств в теле
req.props({
  'x': 2,
  'y': 3
})
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```

}))
# prop добавляет одно свойство в тело
req.prop('op', '+')
# props не заменяет, а добавляет свойства
req.props({
    'ans': 5
})

return req

```

Каждый аргумент `prop` может быть строкой, числом, булевым типом, датой, списком значений или словарём значений.

Кроме того, в `prop` можно передать `after/before` (для заданий и комментариев), и при отправке запроса данных о них будут автоматически преобразованы в JSON (его формат см. в `/rest/docs`):

```

return post('/someurl')
    .prop('before', before)
    .prop('after', after)

```

Наконец, существуют методы, которые позволяют задать тело целиком в виде `map`. Отличие от `props` в том, что `props` не очищает ранее переданное тело:

```

body = {
    'before': before,
    'after': after
}

# последующие вызовы prop/props будут
# добавлять новые свойства в тело
return post('/someurl').body(body).prop('operation': 'update')

```

В `body` можно передать не только `map`, но и `before/after`:

```

# последующие вызовы prop/props будут
# добавлять новые свойства в тело
return post('/someurl').body(after).prop('operation': 'update')

```

В заключение ещё один пример:

```

return post("/users")
    .prop("login", "user")
    .prop("passwd", "password")
    .prop("fio", "Тестовый пользователь")
    .prop("organization_id", 3)
    .prop("workgroup_ids", [1, 3, 4])
    .prop("role_id", 7)
    .prop("type", {"id": 2})
    .prop("tracking", False)

```

5.1.14 Утилиты

В коде плагина доступны справочники:

```
refbooks().types().byName(...)
refbooks().stickers().byName(...)
refbooks().users().byName(...)
refbooks().statuses().byName(...)
refbooks().fields().byName(...)
```

Метод `byName()` для каждого справочника ищет модель с нужным `name/title/fio`, в зависимости от того, какое поле этой модели больше подходит по смыслу к `byName()`. Возвращает нужную модель `Mockups.*`.

Также доступны функции-утилиты:

```
// Возвращает приблизительное расстояние
// между двумя точками на поверхности Земли (в километрах).
// Считается, что Земля представляет собой правильную сферу.
dist(List<Double> point1, List<Double> point2)

// Функция получает две коллекции фотографий, и возвращает те,
// которые есть в after, но которых нет в before.
diffPhotos(List<Attachment> before, List<Attachment> after)
```

5.1.15 Импорты в Python

При необходимости можно установить дополнительные пакеты. Один из самых простых способов установить пакет – воспользоваться утилитой `pip`: `pip install <packagename>`.

В скрипте подключение пакета осуществляется оператором `import`.

```
import requests
import warnings

warnings.filterwarnings("ignore")
url = 'https://integration.dev.geo4.pro/rest/'

def getToken():
    response = requests.post(url + 'auth/by-login?apiVersion=2.0', json = {'login
→ ': 'depadmin', 'password': '123456789'}, verify = False)
    return None if response.status_code != 200 else response.json()['token']

def postComment(id):
    return requests.post(url + 'tasks/%d/comments?token=%s&apiVersion=2.0' % (id,
→ getToken()), json = {'comment': 'jep\'s comment'}, verify = False)

postComment(model.getId())
return noop()
```

5.1.16 Потенциальная уязвимость: рекурсивный запуск реакции на изменение

Важно, что создание или изменение задания в реакции – это такой же запрос, как и все остальные. Для него так же запускаются валидации и реакции. Поэтому легко можно написать скрипт, который запустит бесконечную череду реакций. Например, если нужно при каждом обновлении задания менять дедлайн (устанавливать его на сутки вперед), то следующий скрипт запустит бесконечную цепочку реакций:

```
import datetime

now = datetime.datetime.now()
tomorrow = now + datetime.timedelta(days=1)

return upd().setDeadline(tomorrow.timestamp())
```

5.1.17 Примеры скриптов плагинов

Отправка файлов в объект слоя

```
if after.getServiceObjectLayerId() is not None and after.getServiceObjectId()
↳ is not None:
    attach_list = []
    if len(after.getPhotos()) > 0:
        body_photo = list(map(lambda attach_name: {
            'path': f"/department_files/photos/{attach_name.getName().replace(
↳ '_', '/')}",
            'fileName': attach_name.getName().replace('/', '_'),
            'isUrl': True
        }, after.getPhotos()))
        for photo in after.getPhotos():
            photo_location = photo.getOriginLocation() if photo.
↳ getOriginLocation() is not None else photo.getAttachmentLocation()
            if photo_location is not None and model.getLocation() is None:
                geom = {'coordinates': [(photo_location[0], photo_location[1])],
↳ 'type': 'MultiPoint'}

                if model.getLocation() is not None:
                    geom = {'coordinates': [(model.getLocation()[0], model.
↳ getLocation()[1])], 'type': 'MultiPoint'}

            if len(after.getVideos()) > 0:
                for item in after.getVideos():
                    attach_list.append(item.getName())
                attach_path = 'video'

            if len(after.getSounds()) > 0:
                for item in after.getSounds():
                    attach_list.append(item.getName())
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```

        attach_path = 'sounds'

    if len(after.GetFiles()) > 0:
        for item in after.GetFiles():
            attach_list.append(item.getName())
        attach_path = 'dif_files'

    body_files = list(map(lambda attach_name: {
        'path': f"/department_files/{attach_path}/{attach_name.replace('_', '/')}"}",
        'fileName': attach_name,
        'isUrl': True
    }, attach_list))

    req = patch(f"/layers/{after.getServiceObjectLayerId()}/features/{after.getServiceObjectId()}/files")
    req.props({'photos': body_photo, 'files': body_files})

    return [
        req,
        patch(f"/layers/{after.getServiceObjectLayerId()}/features/{after.getServiceObjectId()}").prop('geometry', geom)
    ]

```

Проверка количества фото

```

if after.get('photo_count') is not None and after.get('photo_count') != before.get('photo_count') and subject.getId() != after.getUser().getId():
    return invalid("\nИзменять доп.поле 'Количество ракурсов' может только создатель задания.\n\nВерните, пожалуйста, прежнее значение.")

if len(after.getPhotos()) is not None and after.get('photo_count') is not None and after.getStatus().getId() != before.getStatus().getId():
    if len(after.getPhotos()) < int(after.get('photo_count')) and after.getStatus().getId() == 4:
        send_photo_count = int(after.get('photo_count')) - len(after.getPhotos())
        return invalid(f"Недостаточно фото для изменения этапа. Вам необходимо добавить еще {send_photo_count}")

```


5.2 Приложение 2. Примеры расширенных стилей слоев

С правилами создания geocss-стилей можно ознакомиться подробнее на <https://docs.geoserver.org/stable/en/user/styling/workshop/css/css.html>.

Пример стиля точечного слоя с использованием стандартных значков (кругов) для категорий

```
/* @title Офисы */
[amenity = 'bank'] {
  mark: symbol('circle');
}
[amenity = 'bank']
:mark{
  fill:#68904D;
  stroke:black;
  stroke-width:1;
  size:18;
}

/* @title Банкоматы */
[amenity = 'atm'] {
  mark: symbol('circle');
}
[amenity = 'atm']
:mark{
  fill:#EE9B01;
  stroke:#000000;
  stroke-width:1;
  size:9;
}
```

Где:

```
/* @title Офисы */ - название категории, которое будет отображаться в легенде.
[amenity = 'bank'] - поле, по которому идет фильтрация, и значение поля.
mark: symbol('circle') - форма значка (круг).
fill:#68904D - цвет заливки значка. Допускается использовать название или
↪шестнадцатеричный код цвета.
stroke: black/#000000 - цвет обводки значка. Допускается использовать название
↪или шестнадцатеричный код цвета (black = #000000).
stroke-width:1 - ширина обводки значка в пикселях.
size:18 - размер значка в пикселях.
```

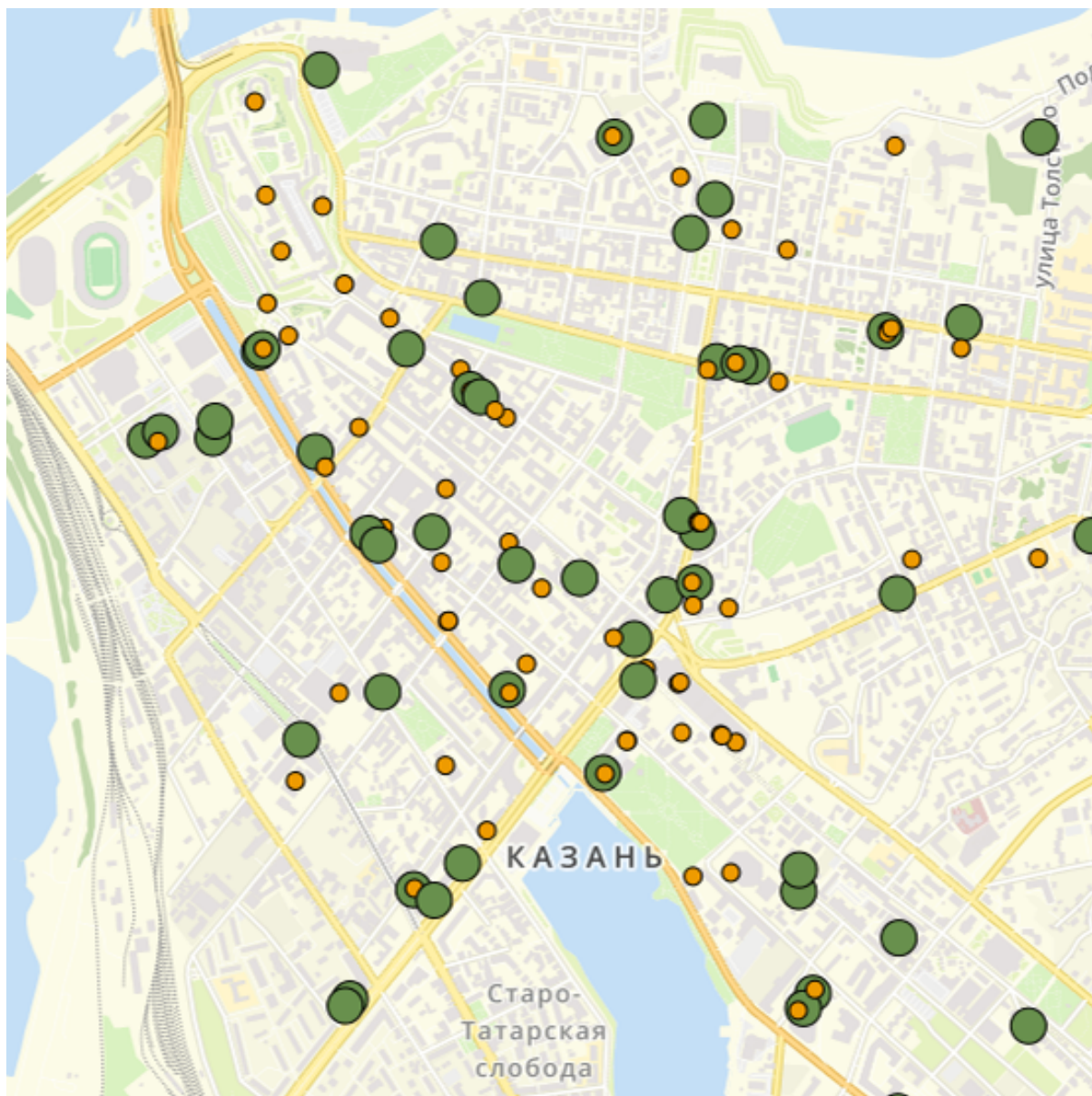


Рис. 5.2: Пример стиля точечного слоя офисов банков и банкоматов с использованием стандартных значков (кругов) для категорий

Пример стиля точечного слоя с использованием иконок для категорий

```
/* @title Магазины местного значения */
[ shop = 'convenience' ] {
  mark-opacity: 1;
  mark-rotation: 0;
  mark-size: 28;
  mark: url(https://public.activemap.ru/dictionary/icons/78/view);
}
/* @title Супермаркеты */
[ shop = 'supermarket' ] {
  mark-opacity: 1;
  mark-rotation: 0;
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```

    mark-size: 28;
    mark: url(https://public.activemap.ru/dictionary/icons/79/view);
}
/* @title Магазины одежды */
[ shop = 'clothes' ] {
    mark-opacity: 1;
    mark-rotation: 0;
    mark-size: 28;
    mark: url(https://public.activemap.ru/dictionary/icons/80/view);
}
/* @title Магазины обуви */
[ shop = 'shoes' ] {
    mark-opacity: 1;
    mark-rotation: 0;
    mark-size: 28;
    mark: url(https://public.activemap.ru/dictionary/icons/81/view);
}
/* @title Зоомагазины */
[ shop = 'pet' ] {
    mark-opacity: 1;
    mark-rotation: 0;
    mark-size: 28;
    mark: url(https://public.activemap.ru/dictionary/icons/82/view);
}
/* @title Магазины компьютеров и бытовой электроники */
[ shop = 'electronics' or shop = 'computer' ] {
    mark-opacity: 1;
    mark-rotation: 0;
    mark-size: 28;
    mark: url(https://public.activemap.ru/dictionary/icons/83/view);
}
/* @title Магазины автозапчастей */
[ shop = 'car_parts' ] {
    mark-opacity: 1;
    mark-rotation: 0;
    mark-size: 28;
    mark: url(https://public.activemap.ru/dictionary/icons/84/view);
}

```

Где:

```

/* @title Магазины местного значения */ - название категории, которое будет
↪отображаться в легенде.
[shop = 'convenience'] - поле, по которому идет фильтрация, и значение поля.
mark-opacity: 1 - прозрачность иконки (изменяется от 0 - полная прозрачность,
↪до 1 - полная непрозрачность).
mark-rotation: 0 - угол вращения иконки в градусах.
mark-size: 28 - размер иконки в пикселях.
url(https://public.activemap.ru/dictionary/icons/78/view) - ссылка на иконку.

```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

→Ее можно получить, перейдя в блок "Слой", вкладку "Иконки", нажав правой кнопкой мыши по иконке и выбрав "Копировать URL картинки" (:ref:`icon\_url`).

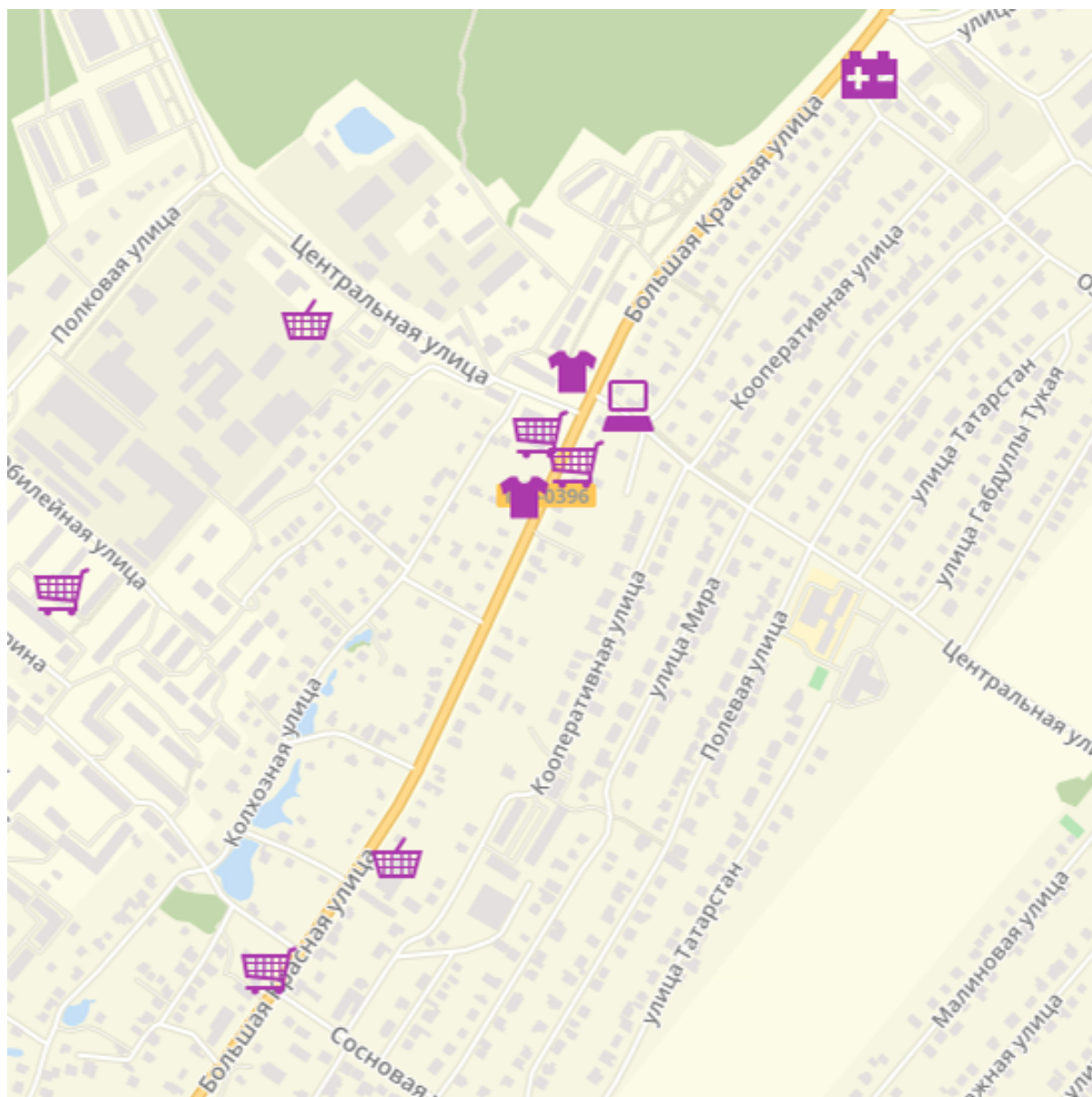


Рис. 5.3: Пример стиля точечного слоя магазинов с использованием иконок для категорий товаров

Пример стиля линейного слоя с подписями и информацией о цвете линий из данных

```
* {
  stroke: [stroke_color];
  stroke-dashoffset: 0;
  stroke-linecap: butt;
  stroke-width: 4;
  label: [naimen];
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```

font-family: Arial;
font-weight: bold;
font-fill: black;
font-size: 12;
halo-color: white;
halo-radius: 2;
-gt-label-follow-line: true;
-gt-label-max-angle-delta: 60;
-gt-label-max-displacement: 400;
-gt-label-repeat: 300;
}

```

Где:

stroke: [stroke_color] - цвет обводки линии. В данном случае берется из значения указанного поля (stroke_color) и не отображается в легенде.

stroke-dashoffset: 0 - смещение обводки относительно начального положения в пикселях.

stroke-linecap: round - параметр, определяющий форму концов линий (round - закругленные углы, butt - обрыв под прямым углом сразу после окончания линии, square - обрыв под прямым углом через расстояние, равное половине stroke-width).

stroke-width: 4 - ширина линий в пикселях.

label: [наимен] - название поля, значения которого используются для подписи объектов.

font-family: Arial - семейство шрифтов для подписи объектов.

font-weight: bold - насыщенность шрифта (толщина символов подписи).

font-fill: black - цвет шрифта. Допускается использовать название или шестнадцатеричный код цвета (black = #000000).

font-size: 10 - размер шрифта в пикселях.

halo-color: white - цвет обводки подписи. Допускается использовать название или шестнадцатеричный код цвета (black = #000000).

halo-radius: 1 - радиус обводки подписи в пикселях.

-gt-label-follow-line: - следование подписей контурам линейных объектов.

-gt-label-max-angle-delta: 90 - максимальный угол изгиба подписи в градусах.

-gt-label-max-displacement: 400 - максимальное смещение метки в пикселях.

-gt-label-repeat: 150 - повторение подписи объекта через заданное количество пикселей.

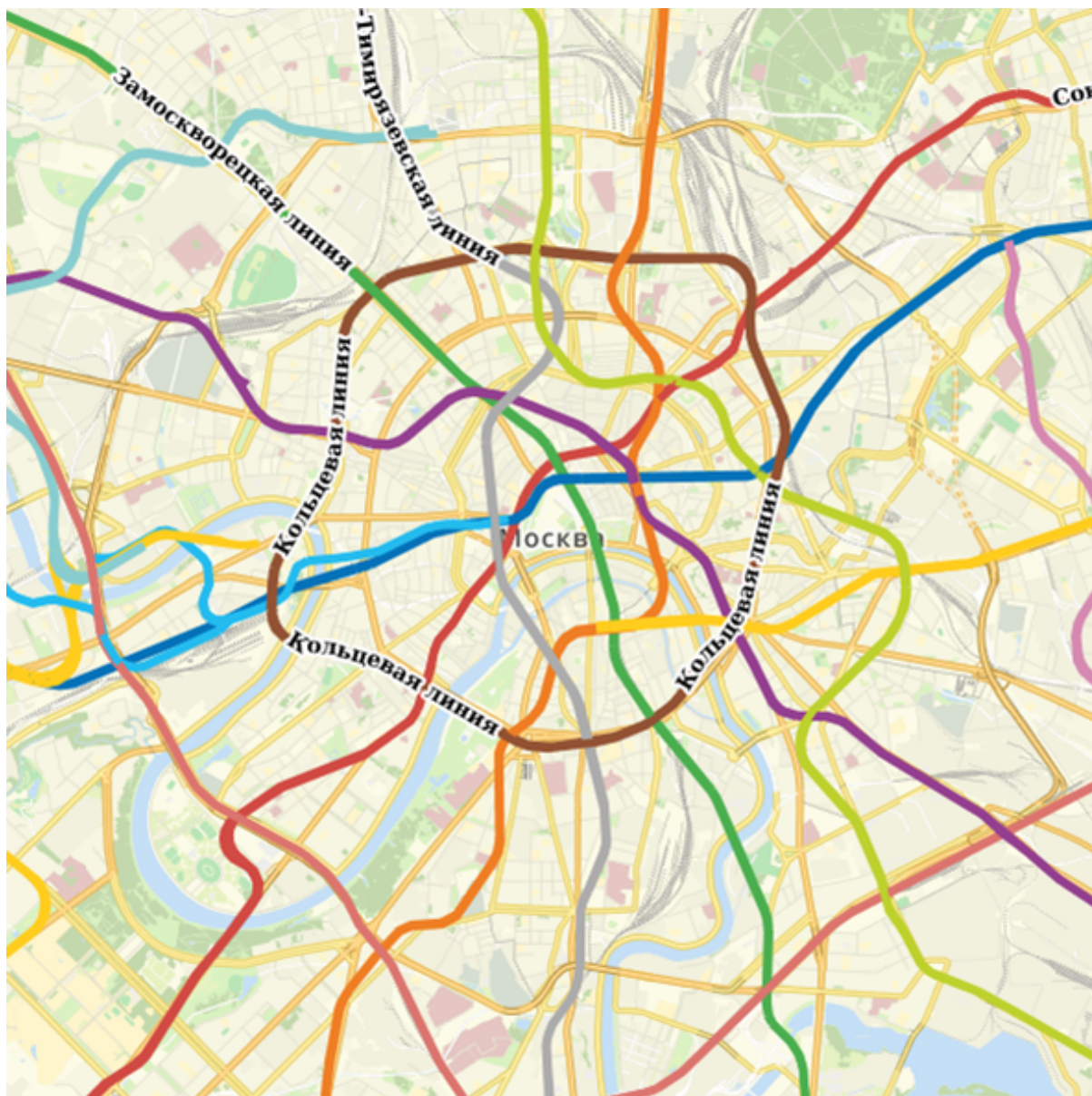


Рис. 5.4: Пример стиля слоя линий метро с подписями и информацией о цвете линий из данных

Пример стиля линейного слоя дорожной сети с подписями и разными типами линий для категорий

```
* {
  label: [name];
  font-family: Arial;
  font-weight: bold;
  font-fill: black;
  font-size: 10;
  halo-color: white;
  halo-radius: 1;
  -gt-label-follow-line: true;
  -gt-label-max-angle-delta: 90;
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
-gt-label-max-displacement: 400;
-gt-label-repeat: 150;
}
```

```
/* @title Автомагистрали */
[stylegroup = 'motorway'] {
stroke: #d1386f, #db798f;
stroke-width: 8px, 6px;
stroke-linecap: round;
z-index: 8, 9;
}
```

```
/* @title Основные магистрали */
[stylegroup = 'mainroad'] {
stroke: #be9239, #f8ce8c;
stroke-width: 6px, 4px;
stroke-linecap: round;
z-index: 6, 7;
}
```

```
/* @title Улицы */
[stylegroup = 'minorroad'] {
stroke: #d9d6d0, #fefefe;
stroke-width: 4px, 3px;
stroke-linecap: round;
z-index: 4, 5;
}
```

```
/* @title Проезды */
[stylegroup = 'service'] {
stroke: #d9d6d0, #fefefe;
stroke-width: 3px, 2px;
stroke-linecap: round;
z-index: 2, 3;
}
```

```
/* @title Пешеходные зоны */
[stylegroup = 'noauto'] {
stroke: #f99589;
stroke-width: 3px;
stroke-dasharray: 5 2;
z-index: 1;
}
```

```
/* @title Другие */
[stylegroup = 'other'] {
stroke: #d9d6d0;
stroke-width: 2px;
z-index: 0;
}
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

}

Где:

1. Общие параметры, определяемые для всего слоя:

label: [name] - название поля, значения которого используются для подписи  объектов.

font-family: Arial - семейство шрифтов для подписи объектов.

font-weight: bold - насыщенность шрифта (толщина символов подписи).

font-fill: black - цвет шрифта. Допускается использовать название или  шестнадцатеричный код цвета (black = #000000).

font-size: 10 - размер шрифта в пикселях.

halo-color: white - цвет обводки подписи. Допускается использовать название или  шестнадцатеричный код цвета (black = #000000).

halo-radius: 1 - радиус обводки подписи в пикселях.

-gt-label-follow-line: - следование подписей контурам линейных объектов.

-gt-label-max-angle-delta: 90 - максимальный угол изгиба подписи в градусах.

-gt-label-max-displacement: 400 - максимальное смещение метки в пикселях.

-gt-label-repeat: 150 - повторение подписи объекта через заданное количество  пикселей.

2. Параметры для отдельных категорий:

Простая линия:

/* @title Другие */ - название категории, которое будет отображаться в легенде.

[stylegroup = 'other'] - поле, по которому идет фильтрация, и значение поля.

stroke: #d9d6d0 - цвет обводки линий. Допускается использовать название или  шестнадцатеричный код цвета.

stroke-width: 2px - ширина линий в пикселях.

z-index: 0 - порядок показа категории относительно других категорий 

 слоя (начинается с 0, объекты с z-index: 0 будут отображаться под всеми 

 другими объектами с большими значениями индекса).

Пунктирная линия:

/* @title Пешеходные зоны */ - название категории, которое будет отображаться в  легенде.

[stylegroup = 'noauto'] - поле, по которому идет фильтрация, и значение поля.

stroke: #f99589 - цвет обводки линий. Допускается использовать название или  шестнадцатеричный код цвета.

stroke-width: 3px - ширина линии.

stroke-dasharray: 5 2 - длина штрихов (5) и пробелов (2) в пикселях.

z-index: 1 - порядок показа категории относительно других категорий слоя.

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

Линия с обводкой:

```
/* @title Автомагистрали */ - название категории, которое будет отображаться в
↳легенде.
[stylegroup = 'motorway'] - поле, по которому идет фильтрация, и значение поля.
stroke: #d1386f, #db798f - цвета обводок для линий. Допускается использовать
↳название или шестнадцатеричный код цвета.
stroke-width: 8px, 6px - ширина линий в пикселях.
stroke-linecap: round - параметр, определяющий форму концов линий (round -
↳закругленные углы, butt - обрыв под прямым углом сразу после окончания линии,
↳square - обрыв под прямым углом через расстояние, равное половине stroke-
↳width).
z-index: 8, 9 - порядок показа категории относительно других категорий слоя и
↳линий внутри одной категории при имитации стиля с обводкой.
```

Для линий в CSS нет понятия «заливка», есть только «обводка». Таким образом, в отличие от точек и полигонов невозможно стилизовать «край» линии. Однако этого эффекта можно добиться, нарисовав каждую линию дважды: один раз с определенной шириной и еще раз с немного меньшей шириной. Это создает иллюзию заполнения и обводки. Стиль использует поддержку CSS «многозначных свойств» с указанием двух цветов и ширин. В данном случае автомагистрали окрашиваются сначала темно-красной линией (#d1386f) шириной 8 пикселей, а затем более тонкой розовой линией (#db798f) шириной 5 пикселей. Поскольку каждая линия рисуется дважды, важен порядок рендеринга, определяемый параметром z-index. Более широкая линия должна иметь меньшее значение индекса, чтобы не перекрыть более тонкую.



Рис. 5.5: Пример стиля линейного слоя дорожной сети с подписями и разными типами линий для категорий

Пример стиля площадного слоя с заливкой по диапазонам

```
*{
  fill-opacity:0.7;
  stroke:#254911;
  stroke-width:1;
  font-family: "Times New Roman";
  font-style: "normal";
  font-weight: "bold";
  font-size:10;
  font-fill:#000000;
  label-anchor: 0.5 0;
  label: [name];
}
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```

label-geometry: [centroid(the_geom)];
-gt-label-max-displacement: 40;
-gt-label-auto-wrap: 70;
}

/* @title Население < 20000 человек */
[population_num < 20000] {
  fill: #BDD880;}

/* @title Население от 20000 до 50000 человек */
[population_num > 20000 and population_num < 50000]{
  fill: #FFEB84;}

/* @title Население от 50000 до 100000 человек */
[population_num > 50000 and population_num < 100000]{
  fill: #FDBA7B;}

/* @title Население > 100000 человек */
[population_num > 100000]{
  fill: #F8696B;}

```

Где:

1. Общие параметры, определяемые для всего слоя:

fill-opacity:0.7 - прозрачность заливки полигонов (изменяется от 0 до 1).

stroke:#254911 - цвет обводки полигонов. Допускается использовать название или ↪шестнадцатеричный код цвета.

stroke-width:1 - ширина обводки полигонов в пикселях.

font-family: "Times New Roman" - семейство шрифтов для подписи объектов.

font-style: "normal" - начертание шрифта (обычное, курсивное или наклонное).

font-weight: "bold" - насыщенность шрифта (толщина символов подписи).

font-size:10 - размер шрифта.

font-fill:#000000 - цвет символов подписи. Допускается использовать название ↪или шестнадцатеричный код цвета (black = #000000).

label-anchor: 0.5 0 - точка привязки, определяющая размещение подписи ↪относительно центра многоугольника. В данном случае подпись сдвинута на 50 ↪% по горизонтали от центра многоугольника и отцентрирована по вертикали.

label: [name] - название поля, значения которого используются для подписи ↪объектов.

label-geometry: [centroid(the_geom)] - относительное расположение подписи ↪(расположение относительно центра).

-gt-label-max-displacement: 40 - максимальное смещение подписи в пикселях ↪относительно центра полигона.

-gt-label-auto-wrap: 70 - разбиение подписи на строки, если ее длина превышает ↪указанное значение в пикселях.

2. Параметры для отдельных диапазонов:

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
/* @title Население < 20000 человек */ - название диапазона, которое будет
отображаться в легенде.
[population_num < 20000] - поле, по которому идет фильтрация, и значение поля.
fill: #BDD880 - цвет заливки полигона для указанного диапазона. Допускается
использовать название или шестнадцатеричный код цвета.
```

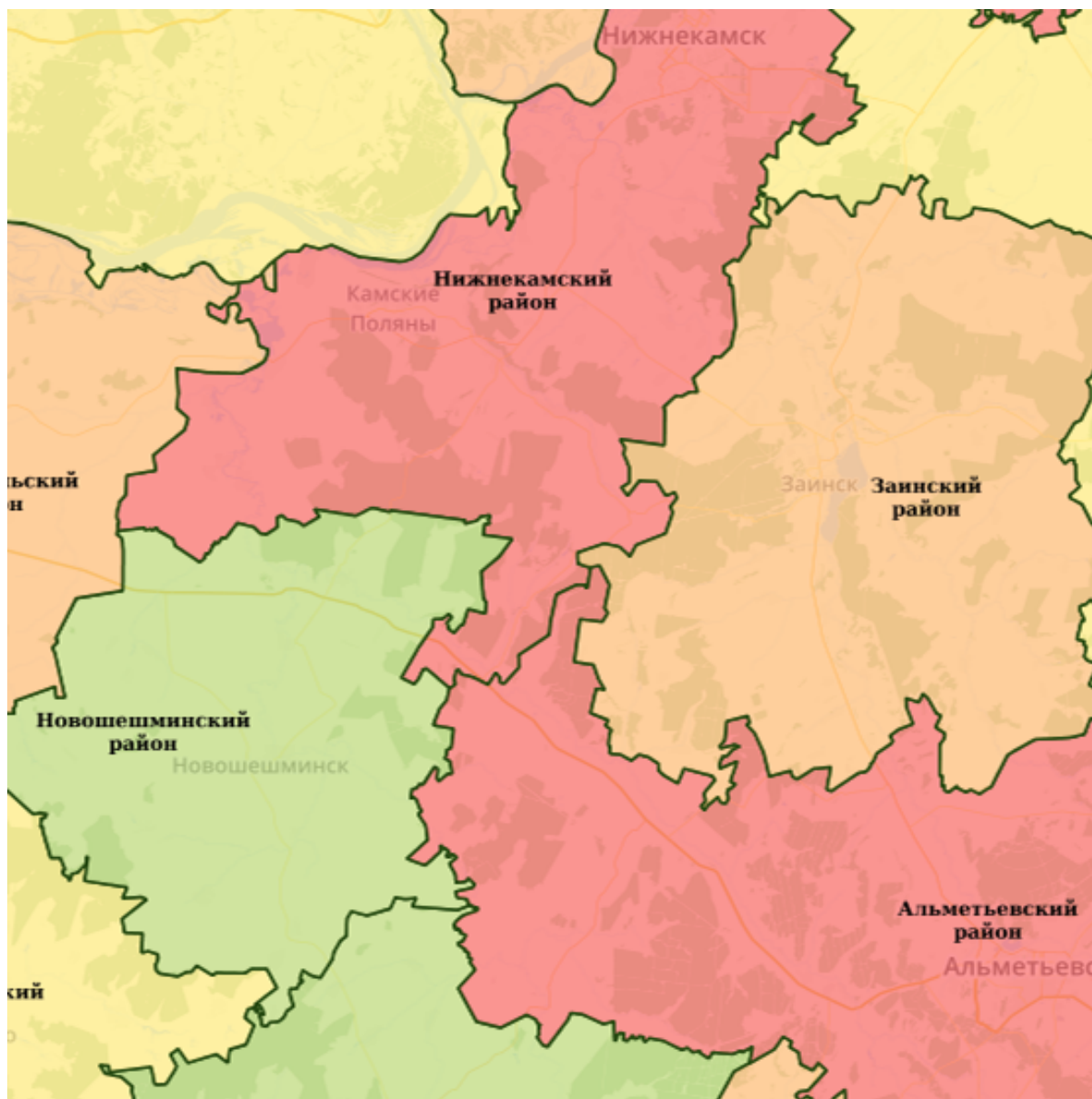


Рис. 5.6: Пример стиля площадного слоя районов с заливкой по диапазонам количества населения

Пример стиля площадного слоя со штриховкой по категориям

```
/* @title Леса */
[natural = 'wood'] *{
  fill: symbol('shape://times');
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```

fill-size: 22px;
stroke: darkgreen;
}
:fill {
stroke: green;
size: 8;
}

/* @title Лыра*/
[natural = 'grassland'] *{
fill: symbol('shape://plus');
fill-size: 12px;
stroke: darkbrown;
}
:fill {
stroke: brown;
size: 8;
}

```

Где:

```

/* @title Леса */ - название категории, которое будет отображаться в
↳ легенде.
[natural = 'wood'] - поле, по которому идет фильтрация, и значение поля.
fill: symbol('shape://times') - заливка полигона символами, создающая эффект
↳ штриховки.
fill-size: 22px - размер символов для заливки в пискелях.
stroke: darkgreen - цвет обводки полигонов.
:fill {
stroke: green; - цвет обводки символов.
size: 8; - толщина обводки символов.
}

```

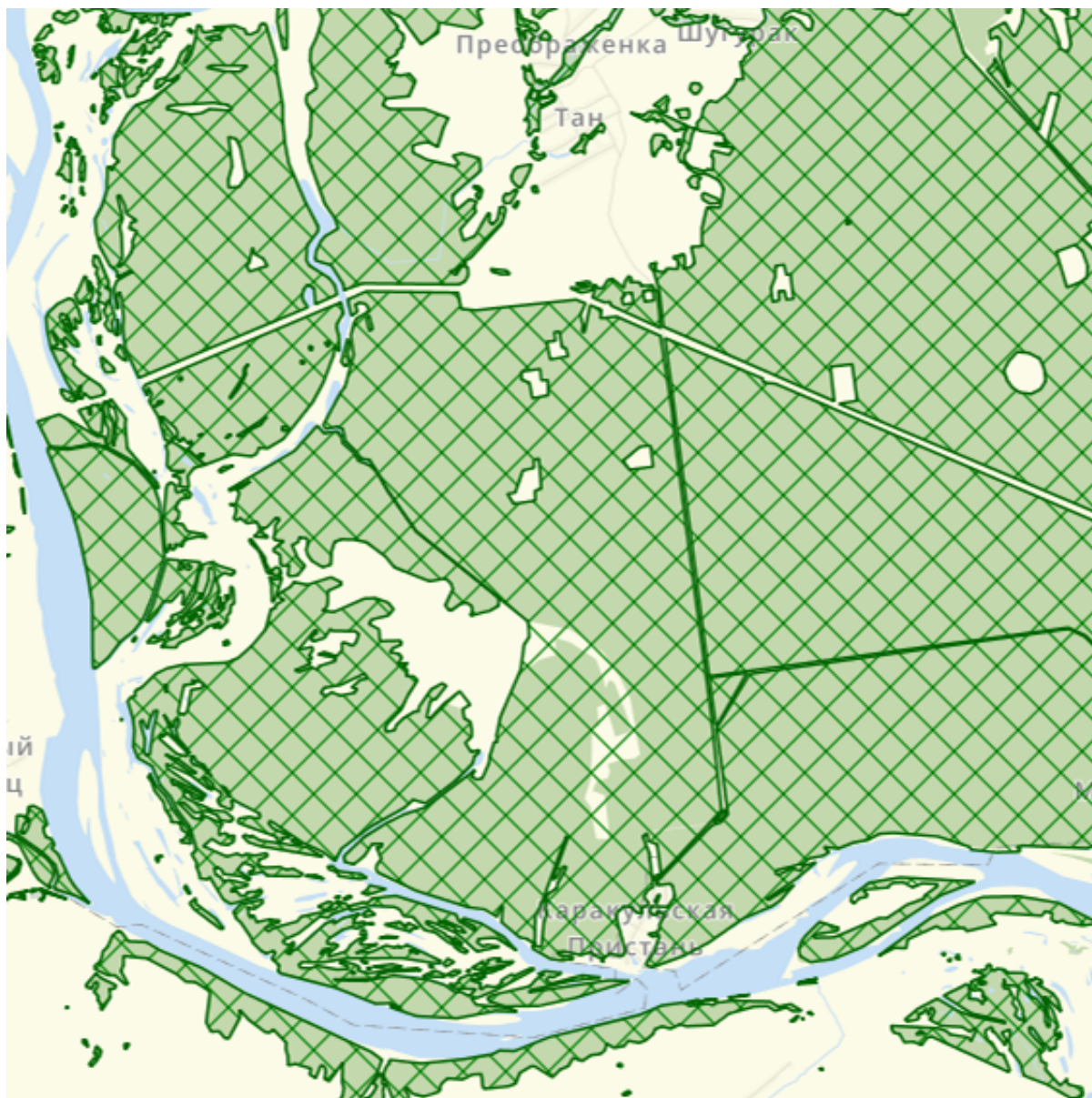



Рис. 5.7: Пример стиля площадного слоя растительности со штриховкой по категориям земель

5.3 Приложение 3. Примеры настроек и параметров подложки

Предустановленные

Яндекс

Название класса - M.Yandex;

Ключи:

map - схема,

satellite - спутник,

hybrid - гибрид (спутник + схема),

publicMap - народная карта,

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

publicMapHybrid - гибрид (спутник + народная карта);

Параметры карты - traffic: true|false (включение/выключение слоя дорожных ↵
↵ событий).

Google

Название класса - M.Google;

Ключи:

SATELLITE - спутник,

ROADMAP - дорожная карта,

HYBRID - гибрид (спутник + схема),

TERRAIN - рельеф.

Космоснимки

Название класса - M.Kosmosnimki.

OpenStreetMaps

Название класса - M.TileLayer.OpenStreetMap.

Динамически создаваемые

M.TileLayer

Название класса - M.TileLayer;

url - http://{s}.domain/path/{x}/{y}/{z}.png;

Параметры:

minZoom: 0 - минимальный зум;

maxZoom: 18 - максимальный зум;

tileSize: 256 - размер тайла;

subdomains: 'abc' - поддомены;

errorTileUrl: '' - url тайла с ошибкой;

attribution: '' - описание правообладателей;

opacity: 1 - прозрачность;

scheme: 'xyz' - тип xyz или tms;

zoomOffset: 0 - сдвиг зума;

crs: M.CRS.EPSG900913 - проекция.

M.TileLayer.WMS

Название класса - M.TileLayer.WMS;

url - http://domain/path;

Параметры:

minZoom: 0 - минимальный зум;

maxZoom: 18 - максимальный зум;

tileSize: 256 - размер тайла;

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```

errorTileUrl: '' - url тайла с ошибкой;
attribution: '' - описание правообладателей;
opacity: 1 - прозрачность;
zoomOffset: 0 - сдвиг зума;
crs: M.CRS.EPSG900913 - проекция;
version: '1.1.1' - версия WMS;
layers: '' - список слоев;
styles: '' - список стилей;
format: 'image/jpeg' - формат изображений;
transparent: false - прозрачность.

```

5.4 Приложение 4. Сетка прав пользователей

Таблица 5.2: Сетка прав пользователей

Разре- шение/ Роль	Админи- стратор системы	Ин- спектор системы	Админи- стратор кластера	Ин- спектор кластера	Админи- стратор органи- зации	Ин- спектор органи- зации	Исполни- тель
1. Управление заданиями							
Изме- нение заголов- ка	+	-	+	-	+ ¹	-	-
Редак- тиро- вание описа- ния	+	-	+	-	+ ¹	-	-
Изме- нение настраи- ваемых полей	+	+ ²	+	+ ¹	+	+ ¹	+ ⁴
Смена приори- тета	+	-	+	-	+ ¹	-	-
Смена этапа	+ ¹	+ ¹	+ ¹	+ ¹	+ ¹	+ ¹	+ ¹
Изме- нение срока выпол- нения	+	-	+	-	+ ¹	-	-
Смена стадии	+	+	+	+ ³	+ ³	+ ³	-

continues on next page

Таблица 5.2 – продолжение с предыдущей страницы

Разрешение/ Роль	Администратор системы	Инспектор системы	Администратор кластера	Инспектор кластера	Администратор организации	Инспектор организации	Исполнитель
Изменение установленной точки	+	-	+	-	+	-	-
Добавление объекта обслуживания в созданное задание, если ранее он не был добавлен	+	+	+	+	+	+	+
Назначение исполнителя	+ ²	+ ²	+ ²	+ ²	+ ²	+ ²	-
Назначение организации	+ ²	+ ²	+ ²	+ ²	+ ²	+ ²	-
Просмотр создателя	+	+	+	+	+	+	+
Прикрепление фото/видео (галерея)	+	+/-	+/-	+/-	+/-	+/-	+/-
Прикрепление фото/видео (камера)	+	+/-	+/-	+/-	+/-	+/-	+/-

continues on next page

Таблица 5.2 – продолжение с предыдущей страницы

Разрешение/ Роль	Администратор системы	Инспектор системы	Администратор кластера	Инспектор кластера	Администратор организации	Инспектор организации	Исполнитель
Работа с модулем счет-фактуры	+	+/-	+/-	+/-	+/-	+/-	+/-
Удаление	+	-	+	-	+	-	-
2. Управление организациями							
Про-смотр	+	+	+	-	+	-	-
Созда-ние	+	-	+	-	-	-	-
Редак-тирова-ние	+	-	+	-	+	-	-
3. Управление пользователями							
Про-смотр	+	+	+	-	+	-	-
Созда-ние	+	-	+	-	+	-	-
Редак-тирова-ние	+	-	+	-	+	-	-
Удале-ние	+	-	+	-	+	-	-
4. Управление метками пользователей							
Про-смотр	+	+	+	-	+	-	-
Созда-ние	+	-	-	-	-	-	-
Редак-тирова-ние	+	-	+	-	+	-	-
При-своение другим пользо-вателям	+	-	+	-	+	-	-
5. Редактирование профиля пользователя							
Редак-тиро-вание ФИО	+	+	+	-	+	-	-
Изме-нение логина	+	+	+	-	+	-	-

continues on next page

Таблица 5.2 – продолжение с предыдущей страницы

Разрешение/ Роль	Администратор системы	Инспектор системы	Администратор кластера	Инспектор кластера	Администратор организации	Инспектор организации	Исполнитель
Изменение пароля	+	+	+	+	+	+	+
Добавление метки	+	+	+	-	+	-	-
Редактирование контактных данных	+	+	+	-	+	-	-
Изменение роли	+	-	+	-	+	-	-
Изменение типа пользователя	+	+	+	-	+	-	-
Смена основной организации	-	-	+	-	-	-	-
Смена дополнительной организации	-	-	+	-	-	-	-
Добавление аватара	+	+	+	+	+	+	+
6. Управление расписанием							
Просмотр	+	+	+	+	+	+	-
Создание	+	-	+	-	+	-	-
Редактирование	+	-	+	-	+	-	-

1

задание на стадии «в работе».

2

задание на стадии «в работе» или черновик.

3

задание на этапе «выполнено» или «новое».

4

задание на стадии «в работе», этап не закрытый или черновик.

А

администратор кластера, 45, 271
администратор организации, 46, 271
администратор программы, 271
администратор системы, 45, 271
администрирование прав пользователей, 3, 28, 45, 271
атрибуты объекта, 80, 88, 271

Б

база пространственных данных, 77, 120, 271
базовая карта, 107, 271
базовый слой, 220, 271
блокирование сессии, 189
бэнд, 271

В

векторное изображение, 272
видимая область, 49
видимость объекта слоя на карте, 272
видимость слоя на карте, 272
виды работ, 55
встроенный растровый слой, 271

Г

геозона задания, 222
геокодирование, 194
геометрия объекта, 272
ГИС, 272
глобальные виды работ, 55
глобальные настройки, 263
ГЛОНАСС, 272
группа слоев, 75, 77, 101, 113, 272

Д

добавление организации, 47
добавление пользователя, 35
дополнительные поля, 62, 272

З

загрузка файлов, 183
задание, 272
значение настройки, 126
значение по умолчанию, 218, 221

И

иконки, 103
импорт координат объекта, 272
импорт пользователей, 34
инспектор кластера, 46, 272
инспектор организации, 46, 272
инспектор системы, 46, 272
инсталлятор, 272
интервал, 273
интервал отправки местоположения, 226, 238
исполнитель, 46, 273

К

карта задания, 219
картография, 273
кластер, 52, 273
кластер организации, 47
кластеризация, 89, 273
клиентская организация, 47, 188, 273
ключ активации, 273
ключ лицензии, 273
код оборудования, 273
количество пользовательских лицензий, 273
комментарии, 246
контракт, 8, 273
контроль срока выполнения заданий, 249
контрольные точки, 273
координаты, 273
косметический слой, 273
курсор, 275

Л

легенда, 273
 линейный объект, 273
 лицензирование, 264
 лицензия, 264
 логирование, 183
 локальные виды работ, 55

М

маппинг, 261, 273
 масштаб карты, 6, 49, 273
 масштабное окно, 274
 метаданные, 104
 метки, 274
 метки пользователей, 39
 модуль, 7, 274
 модуль статистики, 197
 модуль учета расходных материалов, 127, 138
 мультиобъект, 274
 мультисервисность, 274

Н

настраиваемые поля, 62, 272
 настройка, 125
 настройка камеры, 141
 настройки, 123

О

обновление местоположения, 225, 226, 231, 234
 обновление справочников, 167
 объекты обслуживания, 85, 274
 оперативные задания, 274
 организации, 46
 отношение «один ко многим», 96, 274
 отчеты, 114
 оценка задания, 186

П

панель для вывода информации, 274
 панель инструментов, 274
 перевод, 128, 203
 плагины, 69
 плановые задания, 274
 погрешность местоположения, 226, 239
 подложка карты, 107, 271
 подобъект, 274
 полигональный объект, 274
 пользователь программы, 274
 порядок отображения полей, 63

права на слои, 110
 права по умолчанию, 86
 право на просмотр, 110
 право на редактирование, 110
 право на управление, 110
 приглашения, 42
 приоритет задания, 274
 провайдер местоположения, 225
 профиль пользователя, 274
 публичный доступ, 216
 публичный сервер, 165

Р

рабочий набор, 274
 размер файлов, 216
 расписание, 263
 растровое изображение, 274
 растровый слой, 275
 ребро, 275
 регулярное выражение, 65
 редактирование задания, 18
 режим мониторинга, 223
 роли пользователей, 45

С

сервисные объекты, 85, 274
 символ, 275
 системный справочник, 275
 слой, 75, 76, 204, 275
 слой подложки, 107, 271
 создание задания, 14
 создание организации, 47
 создание пользователя, 35
 сократитель ссылок, 214
 сортировка полей, 63
 справочник, 95, 275
 сравнение фото, 160
 ссылка на иконку, 104
 стадия задания, 275
 стандарт EXIF, 275
 стикер изображения, 66, 275
 стиль, 77
 стиль слоя, 77

Т

таблица данных, 275
 таблицы, 92
 таймлапс, 275
 тематический слой, 275
 точечный объект, 275

У

удаление старых файлов, 169
удаление учетной записи, 190
узел, 275
управление правами, 110, 275
управление слоями карты, 275
учётная запись, 275

Ф

фиксация входа/выхода исполнителя, 253

Х

хранилища, 120

Ц

центроид, 276

Ш

штриховка, 276

Э

экспорт данных, 31, 276
этап задания, 276

Я

язык интерфейса, 268
ярлык для файлов, 66, 275

А

ActiveMap, 2
A-GPS, 276

D

DBF, 275
Drag and Drop, 272

G

GDAL, 276
GeoJSON, 276
GPS, 276

L

LDAP, 44, 180

M

MIF, 276

P

PUSH-уведомления, 191

S

SHP, 276

SQLite, 276

T

TAB, 276
Timelapse-видео, 156
TMS, 276
TWMS, 277

W

Web-хуки, 72, 193, 277
WebView страницы, 139
WFS, 77, 277
WMS, 77, 277